

# SMA Master IA

## Un Agent de négociation bilatérale avec Jade/Spade

Le but de ce mini-projet est de réaliser un agent négociateur performant en se basant sur les agents de la vente de livres (voir Spade ou Jade).

### 1 RandomWalker

Dans ce mini-projet nous utilisons le framework BOA (voir Figure 1).

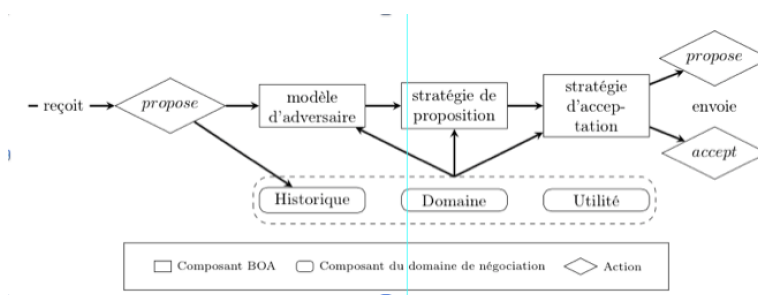


FIGURE 1 – Architecture d'Agent BOA

L'agent random walker fait des propositions aléatoires tout en respectant les contraintes de la négociation telles que le prix de la nouvelle proposition doit être supérieur au prix de la dernière proposition.

### 2 Agent CarefulAgent

L'agent careful fait des petites concessions.

### 3 ImitatingAgent

Cet agent imite son adversaire en s'appuyant sur une analyse des offres déjà reçues.

### 4 AdaptiveAgent

Cet agent mémorise l'historiques des différentes négociations avec un agent et les réutilise. Il peut ainsi utiliser différentes stratégies et adapter ensuite le choix de la stratégie en s'appuyant sur son historique.