
NetworX NX-8

Centrale met geïntegreerde multi-formaat
communicator geschikt voor
up- en downloading

Gebruikershandleiding

Softwareversie: 69B7 (010919)

Juli 2002

BVVO keuring : BIS/REC/696
BZ-MI keuring : 07-98-0496

INHOUDSOPGAVE

INHOUDSOPGAVE	2
1. ALGEMEEN	4
2. VERKLARENDE WOORDENLIJST.....	5
3. GEBRUIK VAN HET SYSTEEM VIA LED CODEKLAVIER.....	6
3.1. BETEKENIS VAN DE VERSCHILLENDE LAMPJES (LED'S)	6
3.2. PANIEKKNOPPEN.....	11
3.3. FUNCTIES VOOR HET CODEKLAVIER MET LED-UITLEZING.....	12
3.3.1. <i>Functies voor het NX-1xx codeklavier</i>	12
3.3.1.1. Systeem inschakelen in de "AFWEZIG" mode	12
3.3.1.2. Systeem inschakelen in de "AANWEZIG" mode	12
3.3.1.3. Gebruik maken van de snelinschakeloptie (optioneel, indien geprogrammeerd)	13
3.3.1.4. Systeem uitschakelen	14
3.3.1.5. Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur).....	14
3.3.1.6. Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).....	14
3.3.1.7. Zones tijdelijk buiten werking zetten met groepsblokkage.	15
3.3.1.8. Zones deblokkeren.	15
3.3.1.9. In- en uitschakelen van de deurbelfunctie.	15
3.3.1.10. Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.	16
3.3.1.11. Instellen van code-autorisaties.	16
3.3.2. <i>Functies voor het NX-1208 codeklavier</i>	18
3.3.2.1. Systeem inschakelen in de "AFWEZIG/AWAY" mode.....	18
3.3.2.2. Systeem inschakelen in de "AANWEZIG/STAY" mode	18
3.3.2.3. Systeem inschakelen in de "NIGHT" mode	19
3.3.2.4. Gebruik maken van de snelinschakeloptie (optioneel, indien geprogrammeerd)	20
3.3.2.5. Systeem uitschakelen	21
3.3.2.6. Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur).....	21
3.3.2.7. Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).....	21
3.3.2.8. Zones deblokkeren.	22
3.3.2.9. In- en uitschakelen van de deurbelfunctie.	22
3.3.2.10. Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.	22
3.3.2.11. Instellen van code-autorisaties.	22
3.4. SPECIALE FUNCTIES VOOR LED CODEKLAVIER	23
3.4.1. <i>Instellen toonhoogte codeklavierzoemer</i>	23
3.4.2. <i>Veranderen van partitie (optioneel, dient door uw installateur toegelaten te worden) (alleen NX-1xx)</i> 23	
3.4.3. <i>Alarmgeheugen opvragen</i>	23
3.4.4. <i>Testfunctie (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)</i>	23
3.4.5. <i>Terugzetten van branddetectoren (reset)</i>	24
3.4.6. <i>Instellen van de systeemtijd</i>	24
3.4.7. <i>Instellen van de systeemdatum</i>	24
3.4.8. <i>Programmeren van telefoonnummers</i>	25

4.	GEBRUIK VAN HET SYSTEEM VIA LCD CODEKLAVIER.....	26
4.1.	BETEKENIS VAN DE VERSCHILLENDE LAMPJES (LED'S)	26
4.2.	PANIEKKNOPPEN	29
4.3.	FUNCTIES VOOR HET CODEKLAVIER MET LCD-UITLEZING.....	30
4.3.1	<i>Functies voor het NX-148 codeklavier.....</i>	<i>30</i>
4.3.1.1	Systeem inschakelen in de "AFWEZIG" mode	30
4.3.1.2	Systeem gereed maken om in te schakelen	30
4.3.1.3.	Systeem inschakelen in de "AANWEZIG" mode.....	31
4.3.1.4.	Gebruik maken van de snelinschakeloptie.....	31
4.3.1.5.	Systeem uitschakelen.....	32
4.3.1.6.	Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)	32
4.3.1.7.	Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).	33
4.3.1.8.	Zones tijdelijk buiten werking zetten met groepsblokkage.....	33
4.3.1.9.	Zones deblokkeren.....	34
4.3.1.10	In- en uitschakelen van de deurbelfunctie met het NX-148 codeklavier.	34
4.3.1.11.	Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.	34
4.3.1.12.	Instellen van code-autorisaties	35
4.3.2	<i>Functies voor het NX-1248 codeklavier.....</i>	<i>36</i>
4.3.2.1	Systeem inschakelen in de "AFWEZIG/AWAY" mode	36
4.3.2.2	Systeem gereed maken om in te schakelen	37
4.3.2.3.	Systeem inschakelen in de "AANWEZIG/STAY" mode.....	37
4.3.2.4.	Systeem inschakelen in de "NIGHT" mode.....	38
4.3.2.5.	Gebruik maken van de snelinschakeloptie.....	38
4.3.2.6.	Systeem uitschakelen	39
4.3.2.7.	Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).	39
4.3.2.8.	Zones deblokkeren.....	40
4.3.2.9	In- en uitschakelen van de deurbelfunctie met het NX-1248 codeklavier.	40
4.3.2.10.	Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.	40
4.3.2.11.	Instellen van code-autorisaties	40
4.4.	SPECIALE FUNCTIES VOOR HET CODEKLAVIER MET LCD-UITLEZING	41
4.4.1.	<i>Opvragen zonestatus</i>	<i>42</i>
4.4.2.	<i>Instellen toonhoogte codeklavierzoemer.....</i>	<i>42</i>
4.4.3.	<i>Alarmgeheugen opvragen.</i>	<i>42</i>
4.4.4.	<i>Testfunctie (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur).....</i>	<i>42</i>
4.4.5.	<i>Terugzetten van branddetectoren (reset).....</i>	<i>42</i>
4.4.6.	<i>Uitlezen van logboek.....</i>	<i>43</i>
4.4.7.	<i>Instellen van de gezichtshoek/helderheid van LCD scherm.....</i>	<i>43</i>
4.4.8.	<i>Programmatie van systeemklok.....</i>	<i>43</i>
4.4.9.	<i>Programmeren van telefoonnummers</i>	<i>44</i>
4.4.10	<i>Display test.....</i>	<i>44</i>
4.4.11	<i>Wijzigen taal.....</i>	<i>44</i>
4.4.12.1	<i>Looptestmode met het NX-148 codeklavier.....</i>	<i>44</i>
4.4.12.2	<i>Looptestmode met het NX-1248 codeklavier.....</i>	<i>45</i>
4.5.	GEBRUIK VAN LCD CODEKLAVIER IN SYSTEEM MET PARTITIES	46
4.5.1.	<i>Betekenis van de lampjes (LED's) in de "hoofdmode".....</i>	<i>46</i>
4.5.2.	<i>Schermboodschappen in "hoofdmode".....</i>	<i>47</i>
4.6.	SERVICE-INDICATIES	50
5.	REFERENTIETABELLEN.....	52

1. Algemeen

De bedoeling van deze handleiding is om u vertrouwd te maken met de werking van uw beveiligingssysteem. Alle gebruikers van het systeem dienen deze handleiding te lezen en de erin vermelde instructies en raadgevingen te respecteren. Wanneer dit niet gebeurt, dan kan dit resulteren in het niet correct functioneren van uw beveiligingssysteem. Deze handleiding dient op een toegankelijke plaats bewaard te worden. Indien u een bepaald deel van deze handleiding niet begrijpt, dient u uw beveiligingsinstallateur te contacteren. Lees de volledige handleiding en, indien mogelijk, oefen de instructies in op het codeklavier terwijl de installateur bij u ter plaatse is. Het beveiligingssysteem kan ingeschakeld (GEWAPEND) en uitgeschakeld (ONTWAPEND) worden door een 4-cijferige of 6-cijferige code in te geven op het toetsenbord van het codeklavier. Dit toetsenbord is te vergelijken met de toetsen van uw telefoontoestel. Indien uw beveiligingssysteem hiervoor geprogrammeerd werd, is het mogelijk om uw systeem in te schakelen (WAPENEN) door heel eenvoudig op de **[AANWEZIG/STAY]**, **[AFWEZIG/AWAY]** of **[NIGHT]** toets te drukken. Het systeem dient altijd uitgeschakeld (ONTWAPEND) te worden d.m.v. een 4-cijferige of een 6-cijferige code.

Het systeem kan in- en uitgeschakeld worden via een LED-codeklavier of via een LCD-codeklavier. Een LED-codeklavier is voorzien van een aantal lampjes (LED's genoemd) en een ingebouwde zoemer. Het LCD-codeklavier is eveneens voorzien van een aantal lampjes (9) en een ingebouwde zoemer maar beschikt daarenboven over een LCD-scherm (display) van 32 karakters. Beide types codeklavieren verstrekken specifieke informatie over de toestand van het beveiligingssysteem. Het is heel belangrijk dat u, als gebruiker, de betekenis van de lampjes, teksten en zoemertonen begrijpt.

BELANGRIJK: het veiligheidsniveau dat u met dit systeem kunt bereiken is voornamelijk afhankelijk van 2 factoren:

1. Het aantal sensoren (detectoren) dat op dit systeem aangesloten is, evenals de kwaliteit en de plaatsing ervan.
2. De kennis die u over dit systeem beschikt en de manier waarop u deze kennis gebruikt bij het uitvoeren van een periodieke systeemtest.

MEN DIENT REKENING TE HOUDEN MET VOLGENDE PUNTEN BIJ HET VOORBEREIDEN VAN EEN VEILIGHEIDSCONCEPT VOOR UW WONING OF ZAAK:

1. Uw beveiligingssysteem is een elektronisch apparaat en kan eventueel defect geraken. Het elektronisch beveiligingssysteem mag dus nooit uw enige vorm van beveiliging zijn.
2. Uw systeem dient periodiek (vb. iedere maand) getest te worden.
3. Uw systeem zal niet werken zonder voedingsspanning (netspanning en noodbatterij).
4. Waarschuwingssystemen (zoals sirenes) dient een voldoende geluidsniveau te hebben, dient correct aangesloten en gemonteerd te worden om een efficiënte alarmsignalering te kunnen produceren.
5. Uw beveiligingssysteem dient minstens één maal per jaar door uw beveiligingsinstallateur gecontroleerd te worden. Hiervoor is, bij wet, een onderhoudscontract en onderhoudsboekje verplicht. Het onderhoudsboekje dient bij uw systeem (alarmcentrale) bewaard te worden.
6. Het is mogelijk om uw beveiligingssysteem in te schakelen zonder dat de netspanning aangesloten is. Daarom wordt telkens bij het uitvoeren van een periodieke systeemtest de netspanning (230 Vac) afgekoppeld en wordt de aanwezigheid en de ladingstoestand van de noodbatterij getest.
7. Uw beveiligingssysteem dient op een aparte zekering aangesloten te worden.

LEES AANDACHTIG DE HIerna VOLGENDE INFORMATIE EN INSTRUCTIES ALVORENS UW BEVEILIGINGSSYSTEEM IN GEBRUIK TE NEMEN. INDIEN U EEN BEPAALD DEEL VAN DEZE HANDLEIDING NIET BEGRIJPT OF INDIEN U VRAGEN HEEFT I.V.M. UW BEVEILIGINGSSYSTEEM, GELIEVE UW ALARMINSTALLATEUR (vermeld op pagina 52) TE CONTACTEREN.

2. Verklarende woordenlijst

AUTORISATIENIVEAU : De toegangsmogelijkheden die aan een bepaalde gebruiker verleend zijn bij het gebruik van het beveiligingssysteem.

CODES : Kunnen ofwel gebruikerscodes zijn (gebonden aan een bepaald persoon) of functiecodes (om specifieke functies in en uit te schakelen). **OPMERKING: een systeem kan ofwel 99 4-cijferige codes ofwel 66 6-cijferige codes bevatten, maar geen combinatie van de twee (4-cijferige EN 6-cijferige codes).**

DEURBELEIGENSCHAP : Een programmeerbare optie die het mogelijk maakt om door de codeklavieren een ding-dong signaal te laten genereren telkens een toegangsdeur geopend wordt.

DIRECT/VERTRAAGD : Een programmeerbare optie die het enerzijds mogelijk maakt om direct een alarmconditie te genereren bij het openen van toegangsdeuren of die anderzijds een zekere vertraging toelaat. Hierdoor heeft iemand, bij het betreden van het beveiligde gebouw, tijd om zijn code in te geven om het systeem uit te schakelen (zodat er geen alarm veroorzaakt wordt).

FUNCTIECODES : Een functiecode is ofwel een 4-cijferige ofwel een 6-cijferige code die door de installateur geprogrammeerd werd om een specifieke functie uit te voeren (vb. activeren van elektrisch deurslot).

GEBRUIKERSCODE : Een 4-cijferige of 6-cijferige code, waarmee het systeem kan in- of uitgeschakeld worden.

GEDWONGEN IN/UITSCHAKELCODE : Een programmeerbare optie die toelaat om een speciale code naar de meldkamer te sturen om aan te geven dat het systeem onder dwang (vb. bij hold-up) uit- of ingeschakeld werd. Deze code wordt ook "duress"-code genoemd.

GEFORCEERD INSCHAKELLEN : Een programmeerbare optie die het mogelijk maakt om het systeem in te schakelen met één of meer geopende zones. Wanneer een systeem "geforceerd" kan ingeschakeld worden, dan zal het groene GEREED lampje knipperen. **OPMERKING: De zones die geopend zijn (niet gereed zijn) zullen GEEN alarm veroorzaken.**

GROEPSBLOKKAGE : Een programmeerbare optie die aan de gebruiker toelaat om meerdere zones te blokkeren d.m.v. één enkel commando.

HOOFDCODE : Met een hoofdcodes kunnen andere gebruikerscodes geprogrammeerd en/of gewijzigd worden.

KIEZERVERTRAGING : Een programmeerbare optie die het mogelijk maakt om de alarmen na een zekere vertragingstijd naar de meldkamer door te sturen.

MELDKAMER : De plaats waarnaar de alarmgegevens doorgestuurd worden tijdens een alarmrapportering. Wordt ook "dispatching" genoemd.

PERIMETER : De omtrek van een beveiligde ruimte (vb. beveiligde deuren, ramen, ...).

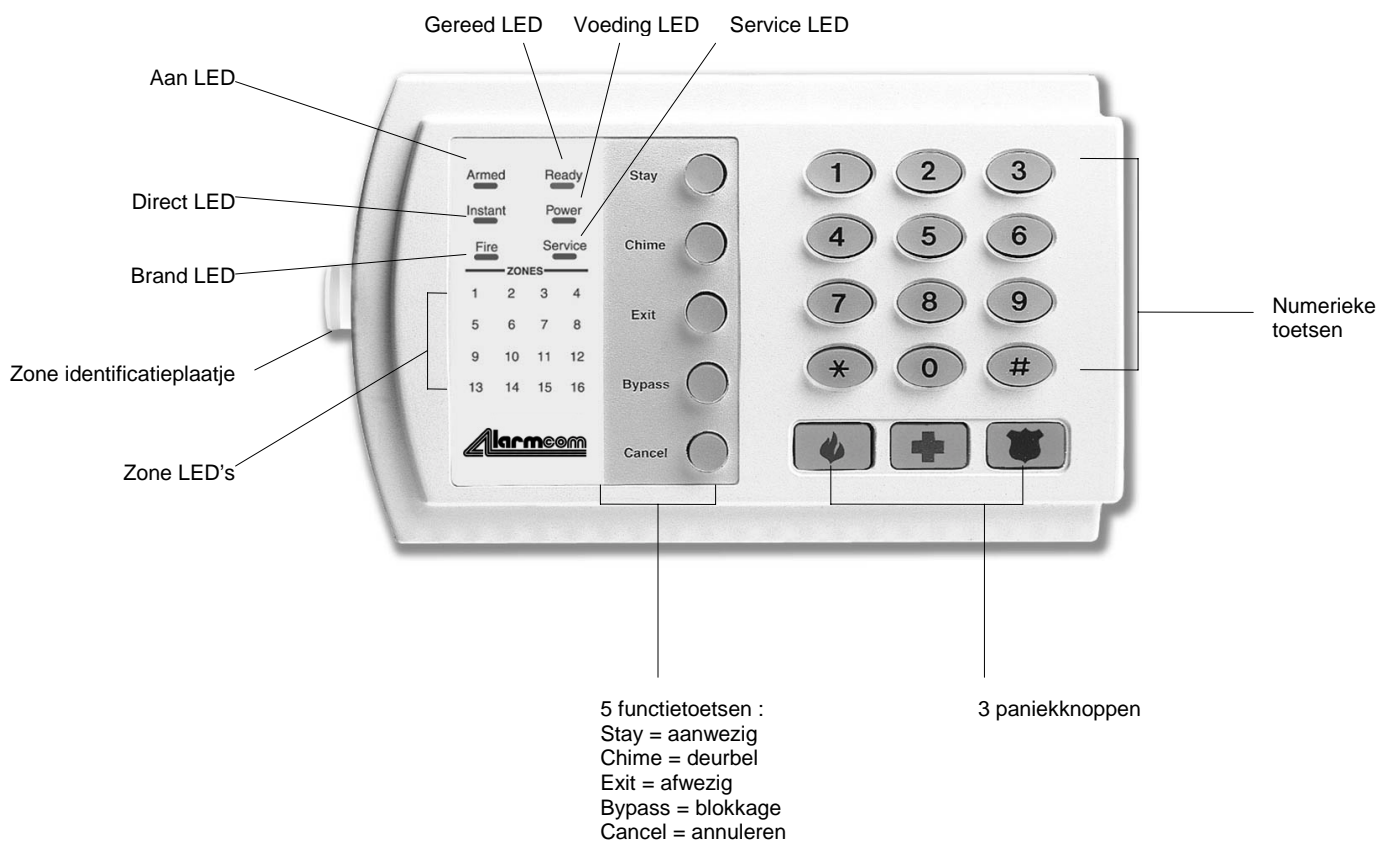
SNELINSCHAKELOPTIE : Een programmeerbare optie die het mogelijk maakt om het systeem in te schakelen door enkel op de [AANWEZIG/STAY] of [AFWEZIG/AWAY] toets van het codeklavier te drukken. Dit is enkel mogelijk om het systeem in te schakelen.

SYSTEEM MET PARTITIES : Een systeem dat verdeeld is in verschillende secties, elk met zijn eigen gebruiker(s) die elke sectie kan (kunnen) controleren.

3. Gebruik van het systeem via LED codeklavier

3.1. Betekenis van de verschillende lampjes (LED's)

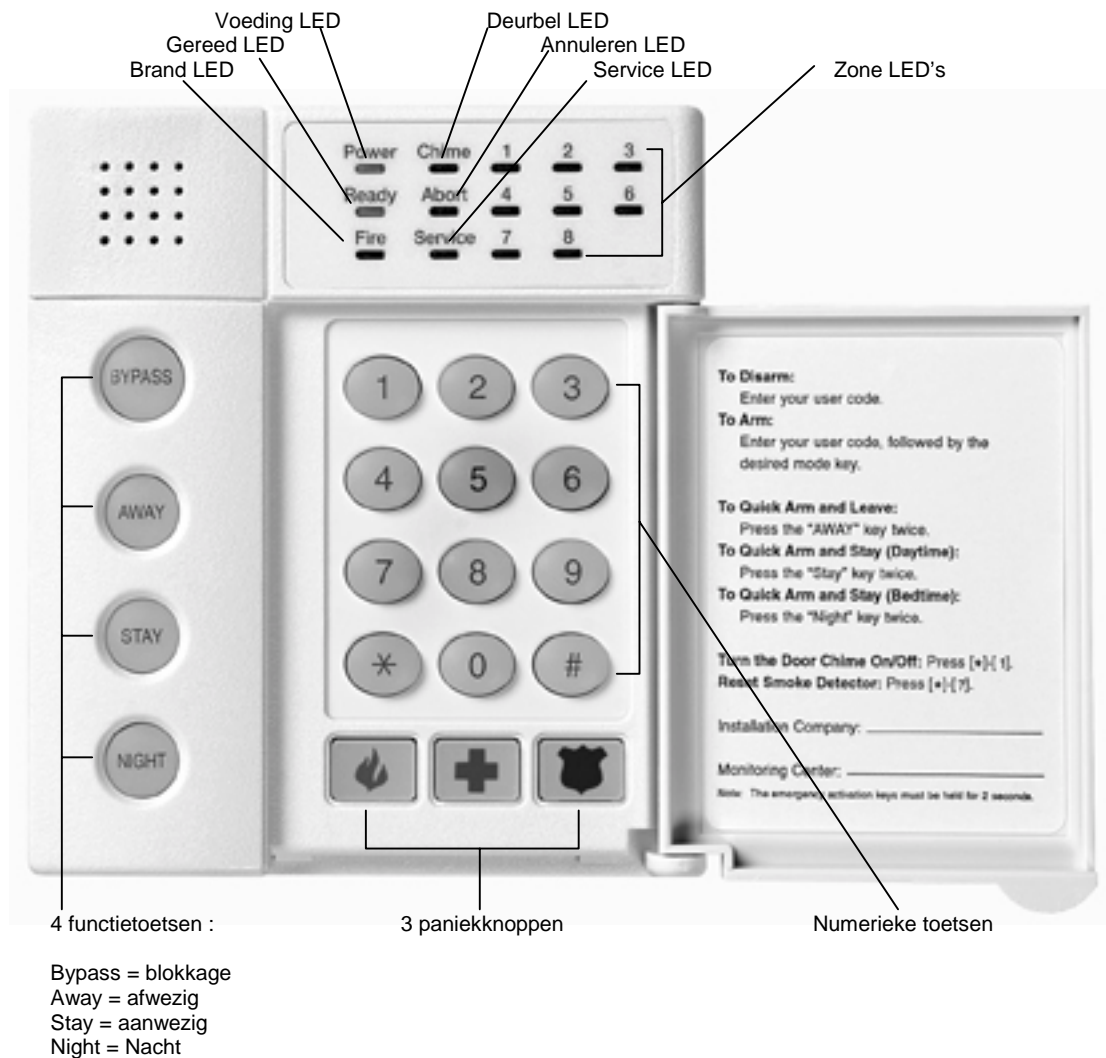
3.1.1 NX-1xx LED codeklavieren



Figuur 1. NX-8 LED codeklavier

Voor een gedetailleerde beschrijving van de lampjes, functietoetsen en paniekknoppen, zie pag. 8-11

3.1.2 NX-1208 LED codeklavier



Figuur 1. NX-1208 LED codeklavier

Voor een gedetailleerde beschrijving van de lampjes, functietoetsen en paniekknoppen, zie pag. 8-11

AAN LED (alleen NX-1xx)

Deze LED is “aan” als het systeem ingeschakeld is. Deze LED is “uit” als het systeem uitgeschakeld is. De “AAN” LED zal knipperen wanneer er zich een alarm voorgedaan heeft tijdens de vorige inschakelcyclus (alarmgeheugen).

Blokkage/Bypass LED

De “BLOKKAGE/BYPASS” LED is “aan” wanneer minstens één zone, die behoort tot dezelfde partitie als het codeklavier, geblokkeerd werd. Het (de) corresponderende zone-lampje(s) zal (zullen) eveneens oplichten. Als de “BLOKKAGE/BYPASS” LED “uit” is, zijn er geen zones geblokkeerd.

Annuleren LED (alleen NX-1xx)

De “ANNULEREN” LED zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer, tijdens het knipperen van deze LED, een code ingegeven wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets, zal het alarmrapport geannuleerd worden. **Opmerking: de “kiezervertragingstijd” dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

Wanneer een code ingevoerd wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal de “ANNULEREN” LED continu oplichten. Deze LED blijft oplichten totdat de meldkamer het “annuleer”-rapport ontvangen heeft. **Opmerking: de “annuleren”-optie dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

Annuleren LED (alleen NX-1208)

De “ANNULEREN” LED zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer, tijdens het knipperen van deze LED, een code ingegeven wordt zal het alarmrapport geannuleerd worden. **Opmerking: de “kiezervertragingstijd” dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.** Wanneer een code ingevoerd wordt tijdens deze kiezervertragingstijd dan zal de “ANNULEREN” LED continu oplichten. Deze LED blijft oplichten totdat de meldkamer het “annuleer”-rapport ontvangen heeft. **Opmerking: de “annuleren”-optie dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

Deurbel LED

De “DEURBEL” LED is “aan” wanneer de “deurbel” ingeschakeld is. Deze LED is “uit” als de “deurbel” uitgeschakeld is.

Afwezig/Away LED

De “AFWEZIG/AWAY” LED is “aan” tijdens de uitgangstijd. Deze LED zal knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om aan te duiden dat de uitgangstijd bijna voorbij is. (De gebruiker kan eventueel het systeem terug uitschakelen om onnodige alarmen te vermijden. Hierna kan de gebruiker het systeem terug inschakelen en het beveiligde pand verlaten alvorens de uitgangstijd verstreken is.)

Brand LED

De “BRAND” LED licht continu op wanneer er zich een brandalarm voordoet. De “BRAND” LED zal zeer snel knipperen wanneer er zich een storing in een brandzone voordoet.

Direct LED (alleen NX-1xx)

De “DIRECT” LED is “aan” wanneer er geen ingangsvertraging is voor de toegangsdeur(en). **Telkens als de “DIRECT” LED “aan” is en de uitgangstijd verstreken is, zal het openen van een toegangsdeur ONMIDDELLIJK een alarm veroorzaken.** Wanneer de “DIRECT” LED “uit” is, is (zijn) de toegangsdeur(en) vertraagd.

Voeding LED

De "VOEDING" LED is "aan" wanneer de netspanning en de noodbatterij aangesloten zijn en OK zijn. De "VOEDING" LED zal knipperen als de noodbatterij niet aangesloten is of als de batterijspanning te laag is. De "VOEDING" LED is "uit" als de netspanning (230 Vac) niet aangesloten is.

Gereed LED

De "GEREED" LED is "aan" wanneer het systeem gereed is om ingeschakeld te worden. De "GEREED" LED knippert wanneer het systeem gereed is om geforceerd ingeschakeld te worden.

De "GEREED" LED is "uit" wanneer het systeem niet gereed is om ingeschakeld te worden omdat er één of meerdere zones in fout zijn.

Service LED

De "SERVICE" LED is "aan" wanneer het systeem een interventie (service) van de installateur vereist. Als de "SERVICE" LED "aan" is, drukt u op de [*] toets gevolgd door [2] om de serviceconditie te bepalen. Eén of meerdere zone-lampjes zullen hierna oplichten om de benodigde service aan te duiden. Contacteer hierna onmiddellijk uw installateur om het probleem op te lossen. Hierna volgt een lijst met de betekenis van ieder lampje tijdens een service-indicatie:

Lampje	Omschrijving probleem
1	Systeemfout: Druk op de [1] toets. Elk zonelampje dat oplicht, correspondeert met de hieronder vermelde systeemfouten: 1 Overstroomindicatie (vb. kortsluiting) 2 Sabotage binnensirene 3 Sabotage kast 4 Voedingsfout uitbreiding of codeklavier 5 Batterijfout uitbreiding 6 Sabotage behuizing uitbreiding of codeklavier 7 Storing uitbreiding of codeklavier 8 Aardingsfout OPMERKING: Fouten 1 en 2 zijn algemene fouten en hebben invloed op alle partities in een partitiesysteem. Druk op de [#] toets om terug te keren naar de "servicelampjes" (1-8).
2	Zonesabotage: Druk op de [2] toets. Elk zonelampje dat oplicht, correspondeert met een zone die gesaboteerd werd. Druk op de [#] toets om terug te keren naar de "servicelampjes" (1-8).
3	Batterijfout in "draadloze" zone: Druk op de [3] toets. Elk zonelampje dat oplicht, correspondeert met een zone die een batterijfout heeft. Dit is alleen van toepassing op draadloze zones. Druk op de [#] toets om terug te keren naar de "servicelampjes" (1-8).
4	Ontbreken "draadloze" zone: Druk op de [4] toets. Elk zonelampje dat oplicht, correspondeert met een zone die door het systeem niet meer gedetecteerd wordt. Dit is alleen van toepassing op draadloze zones. Druk op de [#] toets om terug te keren naar de "servicelampjes" (1-8).
5	Zonestoring: Druk op de [5] toets. Elk zonelampje dat oplicht, correspondeert met een zone waarvoor een storingsconditie geldt.

6	<p><u>Storing telefoonlijn/telefoonlijn onderbroken:</u> Dit lampje zal oplichten als de telefoonlijn verstoord is of als de telefoonlijn onderbroken werd. Deze service-indicatie zal getoond blijven totdat de fout hersteld werd en totdat een geldige gebruikerscode ingegeven werd.</p> <p>OPMERKING: Deze fout is een algemene fout en heeft invloed op alle partities in een partitiesysteem.</p>
7	<p><u>Communicatiefout:</u> Dit lampje zal oplichten als er een communicatiefout opgetreden is tussen uw systeem en de bv. de meldkamer.</p> <p>OPMERKING: Deze fout is een algemene fout en heeft invloed op alle partities in een partitiesysteem</p>
8	<p><u>Systeemtijd verloren:</u> Dit lampje zal oplichten na een totale spanningsonderbreking om aan te geven dat de systeemtijd opnieuw dient ingesteld te worden. Voor het instellen van de systeemtijd, zie pagina 18.</p> <p>OPMERKING: Deze fout is een algemene fout en heeft invloed op alle partities in een partitiesysteem.</p>

De "Service" mode kan verlaten worden door op de [#] toets te drukken.

Aanwezig/Stay LED

De "AANWEZIG/STAY" LED is "uit" wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AFWEZIG/AWAY" mode. De "AANWEZIG/STAY" LED is "aan", wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AANWEZIG/STAY" mode. Normaal is (zijn) de toegangsdeur(en) dan vertraagd. De toegangsdeur(en) kunnen "direct" of terug "vertraagd" gemaakt worden door telkens op de [Aanwezig/stay] toets te drukken terwijl het systeem ingeschakeld is.

Night LED (alleen NX-1248)

De "NIGHT" LED is "uit" wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AWAY" mode. De "NIGHT" LED is "aan", wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "NIGHT" mode. Normaal is (zijn) de toegangsdeur(en) dan vertraagd. Indien geprogrammeerd door de installateur kunnen deze toegangsdeur(en) ook "direct" gemaakt worden.

Zone LED's

De "ZONE" lampjes zijn "uit" als alles normaal is. Een bepaald zonelampje zal oplichten als de betreffende zone geblokkeerd werd. Wanneer een zonelampje knippert, dan is de betreffende zone in alarm of verstoord (in fout). Wanneer een zonelampje zeer snel knippert, dan is deze zone in een storingstoestand;

Mogelijke storingstoestanden zijn: sabotage, hardwarefout, batterijfout (draadloze zone) en ontbreken van zone (draadloze zone).

(Een combinatie van "alarm/in fout" en "sabotage/storing" zal weergegeven worden door een zonelampje dat afwisselend zeer snel en traag knippert.

3.2. Paniekknoppen

Het codeklavier is voorzien van 3 paniekknoppen. Deze kunnen gebruikt worden voor het manueel activeren van een brandalarm (vlamsymbool), medisch alarm (groen kruis) en paniekalarm (politiesymbool).



Brand



Medisch alarm



Paniek

De betreffende knop dient gedurende 2 seconden ingedrukt te worden om de corresponderende paniekfunctie te activeren.

OPMERKING: Het is mogelijk dat de paniekknoppen niet geprogrammeerd werden in uw systeem.

BRAND toets: Indien geprogrammeerd, kan een manueel brandalarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een brandalarmrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van de brandweer vereist.

MEDISCHE ALARM toets: Indien geprogrammeerd, kan handmatig een medisch alarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een medisch alarmrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van een medische dienst (vb. 100) vereist.

PANIEK/HOLD-UP toets: Indien geprogrammeerd, kan handmatig een luid paniek of hold-up alarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een paniekrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van de politie vereist.

OPMERKING: het is eveneens mogelijk om een STIL paniek of hold-up alarm te genereren, terwijl het alarmrapport naar de meldkamer doorgestuurd wordt. Contacteer uw installateur om te bepalen hoe uw beveiligingssysteem dient te reageren na het activeren van de paniek/hold-up toets.

3.3. Functies voor het codeklavier met LED-uitlezing

3.3.1. Functies voor het NX-1xx codeklavier

3.3.1.1. Systeem inschakelen in de “AFWEZIG” mode

De “AFWEZIG” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker het beveiligde pand verlaat en het volledige pand wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “AFWEZIG” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in om het systeem in te schakelen.

- Het AFWEZIG lampje zal hierna oplichten.
- U kan nu het beveiligde pand verlaten.

OPMERKING: Het AFWEZIG lampje zal snel knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om de gebruiker er attent op te maken dat de uitgangstijd bijna voorbij is. U kan eventueel het systeem terug uitschakelen en daarna terug inschakelen als u meer tijd nodig heeft om het pand te verlaten.

3.3.1.2. Systeem inschakelen in de “AANWEZIG” mode

De “AANWEZIG” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker in het beveiligde pand wenst te blijven en alleen de perimeter (omtrek) ervan wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “AANWEZIG” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk op de **[Aanwezig]** toets.
- Het BLOKKAGE lampje zal oplichten om aan te duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen het beveiligde gebouw).

Van elke geblokkeerde “interne” zone zal het corresponderende zonelampje eveneens oplichten. Als er reeds één of meerdere zones door de gebruiker geblokkeerd werden, dan zal (zullen) het (de) corresponderende zonelampje(s) eveneens oplichten om de gebruiker te waarschuwen dat deze zones niet beveiligd zijn en kunnen betreden worden zonder een alarm te veroorzaken.

- Het AANWEZIG lampje zal eveneens oplichten. **OPMERKING: normaal zijn alle toegangsdeuren nu vertraagd.**

Stap 4:

- Om de toegangsdeur(en) “direct” te maken, moet men nogmaals op de **[Aanwezig]** toets drukken.
- Het DIRECT lampje zal hierna oplichten om aan te duiden dat alle toegangsdeuren nu “direct” zijn.
- Door terug op de **[Aanwezig]** toets te drukken, dooft het DIRECT lampje en worden de toegangsdeur(en) terug vertraagd gemaakt, enz...

3.3.1.3. Gebruik maken van de snelinschakeloptie (optioneel, indien geprogrammeerd)

De snelinschakeloptie kan alleen gebruikt worden als deze door uw installateur geprogrammeerd werd. De snelinschakeloptie biedt aan de gebruiker de mogelijkheid om het systeem in te schakelen in de AFWEZIG of AANWEZIG mode zonder een geldige gebruikerscode te moeten ingeven. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AFWEZIG mode door op de **[AFWEZIG]** toets te drukken. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AANWEZIG mode door op de **[AANWEZIG]** toets te drukken. De snelinschakeloptie werkt ALLEEN voor het inschakelen. Om het systeem uit te schakelen moet een geldige gebruikerscode ingegeven worden. De snelinschakeloptie is zeer interessant om gebruikt te worden door een kinderoppas, huispersoneel, enz ...

Het wijzigen van modes terwijl het systeem ingeschakeld is.

Stap 1 Door de **[AANWEZIG]** toets in te drukken zal de vertraging op de toegangsdeur(en) in/uitgeschakeld worden en zal het DIRECT lampje doven/oplichten.

Stap 2 Gebruik de **[BLOKKAGE]** toets om de “interne” zones te deblokken of terug te blokkeren.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “blokkage toggle” ingesteld).

Stap 3 Als de **[AFWEZIG]** toets gebruikt wordt, terwijl het systeem ingeschakeld is, dan wordt de uitgangstijd terug gestart waardoor men het beveiligde pand terug kan verlaten.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “re-exit” ingesteld).

OPMERKING: Het DIRECT lampje dient gedoofd te zijn als men van plan is om het beveiligde pand terug te betreden. Indien het DIRECT lampje “aan” is, dan zal bij het terug betreden van het beveiligde pand onmiddellijk een alarm gegenereerd worden. Er kan terug een ingangstijd geprogrammeerd worden voor de toegangsdeur(en) door nogmaals op de **[AANWEZIG] toets te drukken. Hierop zal het DIRECT lampje doven.**

3.3.1.4. Systeem uitschakelen

Wanneer de beveiligde ruimte betreden wordt via een normale toegangszone, zal de codeklavierzoemer een continue waarschuwingstoon genereren gedurende de ingangstijd. Na het ingeven van een geldige gebruikerscode zal het rode AAN lampje doven en zal de zoemertoon stoppen. Het beveiligingssysteem is nu uitgeschakeld. Als er geen geldige code ingegeven wordt voor het einde van de ingangstijd, dan zal er een alarm gegenereerd worden.

OPMERKING: als het rode AAN lampje knippert gedurende de ingangstijd, dan betekent dit dat er een alarm gedetecteerd werd tijdens uw afwezigheid. In dit geval verlaat u best het gebouw en contacteert u uw alarminstallateur en/of politie vanaf een veilige plaats.

3.3.1.5. Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)

Het ANNULEREN lampje zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer tijdens het knipperen van dit lampje, een code ingegeven wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets, zal het alarmrapport geannuleerd worden.

Wanneer een code ingevoerd wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal het ANNULEREN lampje continu oplichten. Dit Lampje blijft oplichten totdat de meldkamer het "annuleer"-rapport ontvangen heeft.

3.3.1.6. Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).

Het kan gebeuren dat het nodig of wenselijk is om één of meer zones tijdelijk buiten werking te zetten. Dit kan alleen gebeuren als het systeem uitgeschakeld is. Voor het blokkeren van zones dienen volgende stappen gevolgd te worden:

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die geblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te blokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

De zonelampjes van de zones die geblokkeerd werden, zullen continu oplichten om aan te duiden dat de corresponderende zone geblokkeerd werd.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen en brandt continu.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

3.3.1.7. Zones tijdelijk buiten werking zetten met groepsblokkage.

Groepsblokkage is een optie die door uw installateur dient geprogrammeerd te worden.

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Tik [0][0] in.

De zonelampjes van de zones die geprogrammeerd werden voor “groepsblokkage” zullen continu oplichten om aan te duiden dat de zones geblokkeerd werden.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen en brandt continu.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

3.3.1.8. Zones deblokkeren.

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die gedeblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te deblokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

De zonelampjes van de zones die gedeblokkeerd werden, zullen doven om aan te duiden dat de corresponderende zone gedeblokkeerd werd.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

3.3.1.9. In- en uitschakelen van de deurbelfunctie.

De deurbelfunctie is een optie die door uw installateur kan geprogrammeerd worden.

De deurbel wordt in- en uitgeschakeld met behulp van de **[DEURBEL]** toets, terwijl het systeem uitgeschakeld is. Als de deurbel ingeschakeld is, zal het DEURBEL lampje oplichten. Als de deurbel uitgeschakeld is, zal het DEURBEL lampje “uit” zijn. Telkens als de **[DEURBEL]** toets ingedrukt wordt, zal de deurbelfunctie in- of uitgeschakeld worden en zal een korte “ding-dong” toon gegenereerd worden.

3.3.1.10. Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.

- Stap 1 Het systeem moet uitgeschakeld zijn om gebruikerscodes te kunnen programmeren of wijzigen.
- Stap 2 Druk op de [*] toets.
- Stap 3 Druk op de [5] toets.
- Stap 4 Geef een "hoofdcodes" in.

OPMERKING: in een systeem met partities, moet de persoon die de code van iemand anders wijzigt, toegang hebben tot minstens dezelfde partitie als de gebruiker waarvan de code gewijzigd dient te worden.

- Stap 5 Het GEREED lampje zal knipperen.
- Stap 6 Tik hierna het nummer van de betreffende gebruikerscode in. Gebruik hiervoor altijd 2 cijfers: dus [0][3] voor code (gebruiker) 3 en [5][2] voor code (gebruiker) 52.
- Stap 7 Geef de nieuwe 4-cijferige of 6-cijferige gebruikerscode in.
- OPMERKING: een bepaalde gebruikerscode kan gewist worden door i.p.v. de gebruikerscode in te geven 4 maal (voor 4-cijferige code) of 6 maal (voor 6-cijferige code) op de [ANNULEREN/NIGHT] toets te drukken.**
- Stap 8 Het GEREED lampje zal terug knipperen om aan te geven dat u een nieuw codenummer kunt ingeven (zie stap 5). Als de code-ingave geweigerd werd, zal dit aangegeven worden met 3 korte bieptoonjes.
- Stap 9 Om bijkomende gebruikerscodes te wijzigen of te programmeren, moet u stap 6 en stap 7 herhalen.
- Stap 10 Deze programmeermode kan verlaten worden door op de [#] toets te drukken terwijl het GEREED lampje knippert.

Opmerking : Iedere standaard in-/uitschakelcode (geen hoofdcodes) kan ook zijn eigen code wijzigen.

3.3.1.11. Instellen van code-autorisaties.

Code-autorisaties kunnen toegekend worden door onderstaande stappen te volgen. Code-autorisaties kunnen pas toegekend worden nadat de code geprogrammeerd werd (zie 3.3.1.10).

- Stap 1 Het systeem moet uitgeschakeld zijn om code-autorisaties te kunnen instellen of wijzigen.
- Stap 2 Druk op de [*] toets.
- Stap 3 Druk op de [6] toets.
- Stap 4 Geef een "hoofdcodes" in.

OPMERKING: in een systeem met partities, moet de persoon die de code-autorisaties van iemand anders wijzigt, toegang hebben tot minstens dezelfde partitie als de gebruiker waarvan de autorisaties gewijzigd dienen te worden.

- Stap 5 Het GEREED lampje zal knipperen.
- Stap 6 Tik hierna het nummer van de betreffende gebruikerscode in. Gebruik hiervoor altijd 2 cijfers: dus [0][3] voor code (gebruiker) 3 en [5][2] voor code (gebruiker) 52.

- Stap 7 De zonelampjes die oplichten duiden aan welke autorisaties aan deze code toegekend zijn. Uitleg over de betekenis van ieder zonelampje wordt hieronder weergegeven. Een bepaalde autorisatie kan in- of uitgeschakeld worden door de corresponderende cijfertoets in te tikken op het codeklavier.

Lampje	Code-autorisaties als lampje 8 “uit” is
1	Gereserveerd (Opmerking: deze instelling niet wijzigen indien “aan”)
2	Code om alleen in te schakelen
3	Code om alleen in te schakelen na sluitingstijd
4	Hoofdcode (kan andere codes programmeren)
5	Code om in en uit te schakelen
6	Code waarmee zones kunnen geblokkeerd worden
7	Code waarvoor in/uitschakelrapporten zullen verstuurd worden.
8	Als dit lampje “aan” is, dan is deze code geprogrammeerd als een “functiecode”. Gelieve deze instelling niet te wijzigen. Druk op [#][#] om deze programmeerstand te verlaten.

- Stap 8 Druk op de [*] toets. Het GEREED lampje zal terug knipperen. Nu kunt u specificeren tot welke partitie(s) deze code toegang heeft.
(Een bepaalde code heeft toegang tot de partitie(s) waarvan het (de) corresponderende lampje(s) oplicht(en).
- Stap 9 De zonelampjes die oplichten duiden aan tot welke partities een bepaalde code toegang heeft. De toegang tot een bepaalde partitie kan geweigerd of toegekend worden door op de corresponderende cijfertoets te tikken en het zonelampje uit of in te schakelen.
Voorbeeld: als zonelampje 2 oplicht, dan heeft deze code toegang tot partitie 2. Als men nu op cijfertoets [2] tikt, zal lampje 2 doven. Deze code heeft nu geen toegang meer tot partitie 2.
- Refereer naar onderstaande tabel voor de betekenis van ieder zonelampje.**

Lampje	Toegewezen Partitie
1	Partitie 1
2	Partitie 2
3	Partitie 3
4	Partitie 4
5	Partitie 5
6	Partitie 6
7	Partitie 7
8	Partitie 8

- Stap 10 Eenmaal alle partities toegekend zijn, moet u op [*] drukken. Hierdoor komt u terug bij stap 6. Hierna kunt u een nieuw codenummer ingeven. Ga verder met stappen 6 - 9 totdat de autorisaties voor alle codes toegekend zijn.
- Stap 11 Deze programmeermode kan verlaten worden door op de [#] toets te drukken.

3.3.2. Functies voor het NX-1208 codeclavier

3.3.2.1. Systeem inschakelen in de “AFWEZIG/AWAY” mode

De “AWAY” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker het beveiligde pand verlaat en het volledige pand wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “AWAY” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in om het systeem in te schakelen.

- Het AWAY lampje zal hierna oplichten.
- U kan nu het beveiligde pand verlaten.

OPMERKING: Het AWAY lampje zal snel knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om de gebruiker er attent op te maken dat de uitgangstijd bijna voorbij is. U kan eventueel het systeem terug uitschakelen en daarna terug inschakelen als u meer tijd nodig heeft om het pand te verlaten.

3.3.2.2. Systeem inschakelen in de “AANWEZIG/STAY” mode

De “STAY” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker in het beveiligde pand wenst te blijven en alleen de perimeter (omtrek) ervan wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “STAY” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk 2 maal op de **[STAY]** toets.
- Het BYPASS lampje zal oplichten om aan te duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen het beveiligde gebouw).

Van elke geblokkeerde “interne” zone zal het corresponderende zonelampje eveneens oplichten. Als er reeds één of meerdere zones door de gebruiker geblokkeerd werden, dan zal (zullen) het (de) corresponderende zonelampje(s) eveneens oplichten om de gebruiker te waarschuwen dat deze zones niet beveiligd zijn en kunnen betreden worden zonder een alarm te veroorzaken.

- Het STAY lampje zal eveneens oplichten. **OPMERKING: normaal zijn alle toegangsdeuren nu vertraagd.**

Stap 4:

- Om de toegangsdeur(en) “direct” te maken, moet men nogmaals op de **[STAY]** toets drukken.
- Door terug op de **[STAY]** toets te drukken, worden de toegangsdeur(en) terug vertraagd gemaakt, enz...

3.3.2.3. Systeem inschakelen in de “NIGHT” mode

De “NIGHT” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker s’nachts het pand wenst te beveiligen maar de slaapvertrekken automatisch wenst te blokkeren. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “NIGHT” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk 2 maal op de **[NIGHT]** toets.
- Het BYPASS lampje zal oplichten om aan te duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen de geblokkeerde ruimtes).

Van elke geblokkeerde “interne” zone zal het corresponderende zonelampje eveneens oplichten. Als er reeds één of meerdere zones door de gebruiker geblokkeerd werden, dan zal (zullen) het (de) corresponderende zonelampje(s) eveneens oplichten om de gebruiker te waarschuwen dat deze zones niet beveiligd zijn en kunnen betreden worden zonder een alarm te veroorzaken.

- Het NIGHT lampje zal eveneens oplichten. **OPMERKING: afhankelijk van de programmatie door uw installateur zijn de toegangsdeuren vertraagd of direct.**

3.3.2.4. Gebruik maken van de snelinschakeloptie (optioneel, indien geprogrammeerd)

De snelinschakeloptie kan alleen gebruikt worden als deze door uw installateur geprogrammeerd werd. De snelinschakeloptie biedt aan de gebruiker de mogelijkheid om het systeem in te schakelen in de AFWEZIG of AANWEZIG mode zonder een geldige gebruikerscode te moeten ingeven. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AFWEZIG mode door 2 maal op de **[AWAY]** toets te drukken. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AANWEZIG mode door 2 maal op de **[STAY]** toets te drukken. De snelinschakeloptie werkt ALLEEN voor het inschakelen. Om het systeem uit te schakelen moet een geldige gebruikerscode ingegeven worden. De snelinschakeloptie is zeer interessant om gebruikt te worden door een kinderoppas, huispersoneel, enz ...

Het wijzigen van modes terwijl het systeem ingeschakeld is.

Stap 1 Door de **[STAY]** toets in te drukken zal de vertraging op de toegangsdeur(en) in/uitgeschakeld worden en zal het DIRECT lampje doven/oplichten.

Stap 2 Gebruik de **[BYPASS]** toets om de “interne” zones te deblokkeren of terug te blokkeren.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “blokkage toggle” ingesteld).

Stap 3 Als de **[AWAY]** toets gebruikt wordt, terwijl het systeem ingeschakeld is, dan wordt de uitgangstijd terug gestart waardoor men het beveiligde pand terug kan verlaten.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “re-exit” ingesteld).

3.3.2.5. **Systeem uitschakelen**

Wanneer de beveiligde ruimte betreden wordt via een normale toegangszone, zal de codeklavierzoemer een continue waarschuwingstoon genereren gedurende de ingangstijd. Na het ingeven van een geldige gebruikerscode zal de zoemertoon stoppen. Het beveiligingssysteem is nu uitgeschakeld. Als er geen geldige code ingegeven wordt voor het einde van de ingangstijd, dan zal er een alarm gegenereerd worden.

3.3.2.6. **Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)**

Het ANNULEREN lampje zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer tijdens het knipperen van dit lampje, een code ingegeven wordt, zal het alarmrapport geannuleerd worden.

Wanneer een code ingevoerd wordt tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal het ANNULEREN lampje continu oplichten. Dit Lampje blijft oplichten totdat de meldkamer het "annuleer"-rapport ontvangen heeft.

3.3.2.7. **Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).**

Het kan gebeuren dat het nodig of wenselijk is om één of meer zones tijdelijk buiten werking te zetten. Dit kan alleen gebeuren als het systeem uitgeschakeld is. Voor het blokkeren van zones dienen volgende stappen gevolgd te worden:

Stap 1 Druk de **[BYPASS]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BYPASS lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die geblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te blokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

De zonelampjes van de zones die geblokkeerd werden, zullen continu oplichten om aan te duiden dat de corresponderende zone geblokkeerd werd.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BYPASS]** in.

Stap 6 Het BYPASS lampje stopt met knipperen en brandt continu.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

3.3.2.8. Zones deblokkeren.

Stap 1 Druk de **[BYPASS]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BYPASS lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die gedeblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te deblokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

De zonelampjes van de zones die gedeblokkeerd werden, zullen doven om aan te duiden dat de corresponderende zone gedeblokkeerd werd.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BYPASS]** in.

Stap 6 Het BYPASS lampje stopt met knipperen.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

3.3.2.9. In- en uitschakelen van de deurbelfunctie.

De deurbelfunctie is een optie die door uw installateur kan geprogrammeerd worden.

De deurbel wordt in- en uitgeschakeld met behulp van het commando **[*] [1]**, terwijl het systeem uitgeschakeld is. Als de deurbel ingeschakeld is, zal het DEURBEL lampje oplichten. Als de deurbel uitgeschakeld is, zal het DEURBEL lampje “uit” zijn. Telkens als het commando **[*] [1]** ingedrukt wordt, zal de deurbelfunctie in- of uitgeschakeld worden en zal een korte “ding-dong” toon gegenereerd worden.

3.3.2.10 Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.

Zie paragraaf 3.3.1.10

3.3.2.11 Instellen van code-autorisaties.

Zie paragraaf 3.3.1.11

3.4. Speciale functies voor LED codeklavier

3.4.1. Instellen toonhoogte codeklavierzoemer

- | | |
|--------|--|
| Stap 1 | Druk op de [*] toets |
| Stap 2 | Druk op de [0] toets. Het codeklavier bevindt zich nu in de programmeermode waarin de toonhoogte van de codeklavierzoemer kan aangepast worden. |
| Stap 3 | Door herhaaldelijk op de [1] toets te tikken, kan men de toonhoogte van de codeklavierzoemer verhogen.
Door herhaaldelijk op de [2] toets te tikken, kan men de toonhoogte van de codeklavierzoemer verlagen. |
| Stap 4 | Als de gewenste toonhoogte bereikt is, kan men deze programmeermode verlaten door op de [#] toets te drukken. |

3.4.2. Veranderen van partitie (optioneel, dient door uw installateur toegelaten te worden) (alleen NX-1xx)

- | | |
|--------|--|
| Stap 1 | Druk op de [*] toets |
| Stap 2 | Druk op de [1] toets. |
| Stap 3 | Toets het gewenste partitienummer in (van 1 tot 8) om tijdelijk de toestand van een andere partitie zichtbaar te maken of om een andere partitie in of uit te schakelen. |
| Stap 4 | Als er hierna geen enkele toetsaanslag gebeurt, dan zal het codeklavier, reeds na 10 seconden terugkeren naar de standaardpartitie. |
| Stap 5 | Als er echter nog een bijkomende toetsaanslag gebeurt, dan zal het codeklavier de toestand van de nieuwe partitie tonen. Deze toestand wordt weergegeven zolang men instructies ingeeft. Het codeklavier zal terugkeren naar de standaardpartitie als er gedurende 60 seconden geen toetsaanslagen gebeuren. |

3.4.3. Alarmgeheugen opvragen.

- | | |
|--------|---|
| Stap 1 | Druk op de [*] toets |
| Stap 2 | Druk op de [3] toets om de zone(s) te tonen die de laatste alarmtoestand veroorzaakt hebben (onafhankelijk van het aantal keren dat het systeem in- en uitgeschakeld werd). |
| Stap 3 | De zones die een alarm veroorzaakt hebben worden weergegeven door een knipperend zonelampje. De zones die op het moment van het alarm geblokkeerd waren, worden weergegeven door een continu oplichtend zonelampje. |

3.4.4. Testfunctie (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)

Indien geprogrammeerd, dan zal deze functie een batterijtest, een telefoonkiezertest en/of een sirenetest uitvoeren.

- | | |
|--------|--|
| Stap 1 | Druk op de [*] toets |
| Stap 2 | Toets [4] [4] in. De test zal uitgevoerd worden zoals geprogrammeerd. |
| Stap 3 | Als een sirenetest uitgevoerd wordt, dan moet een gebruikerscode ingegeven worden om de sirene te stoppen. Wanneer een telefoonkiezertest uitgevoerd wordt, dan zal een testrapport doorgestuurd worden (geen alarmrapporten). |

3.4.5. Terugzetten van branddetectoren (reset).

- Stap 1 Uw systeem moet eerst uitgeschakeld worden.
Stap 2 Druk op de **[*]** toets, gevolgd door de **[7]** toets. De procedure voor terugzetten (reset) van branddetectoren wordt gestart. Dit kan ongeveer 10 seconden duren.
Als de branddetectoren teruggezet zijn, dooft het BRAND lampje.

3.4.6. Instellen van de systeemtijd.

- Stap 1 Druk op de **[*]** toets
Stap 2 Druk op de **[9]** toets.
Stap 3 Druk op de **[7]** toets.
Stap 4 Voer een “**hoofdcodes**” in.
Stap 5 Voer de “urenspecificatie” in (telkens 2 cijfers).
Opmerking: de systeemtijd wordt ingevoerd in 24-uur notatie.
Refereer naar onderstaande tabel voor meer informatie.

Tijd	Uurcode	Tijd	Uurcode	Tijd	Uurcode
00:00 Midernacht	00	08:00	08	16:00	16
01:00	01	09:00	09	17:00	17
02:00	02	10:00	10	18:00	18
03:00	03	11:00	11	19:00	19
04:00	04	12:00 's Middags	12	20:00	20
05:00	05	13:00	13	21:00	21
06:00	06	14:00	14	22:00	22
07:00	07	15:00	15	23:00	23

- Stap 6 Voer de “minutenspecificatie” in (telkens 2 cijfers).
Voorbeeld: 7 minuten wordt ingevoerd als **[0][7]**.

3.4.7. Instellen van de systeemdatum.

- Stap 1 Druk op de **[*]** toets
Stap 2 Druk op de **[9]** toets.
Stap 3 Druk op de **[6]** toets.
Stap 4 Voer een “**hoofdcodes**” in.
Stap 5 Voer de “dag van de week ” in (telkens 1 cijfer).

1 = zondag	5 = donderdag
2 = maandag	6 = vrijdag
3 = dinsdag	7 = zaterdag
4 = woensdag	

-
- Stap 6 Voer het "maandnummer" in (telkens 2 cijfers).
- | | |
|---------------|----------------|
| 01 = januari | 07 = juli |
| 02 = februari | 08 = augustus |
| 03 = maart | 09 = september |
| 04 = april | 10 = oktober |
| 05 = mei | 11 = november |
| 06 = juni | 12 = december |
- Stap 7 Voer het "dagnummer" in (telkens 2 cijfers).
Voorbeeld: de 5^{de} van de maand wordt ingegeven als **[0][5]**.
- Stap 8 Voer de laatste 2 cijfers in van het "jaartal".
Voorbeeld: 1998 wordt ingegeven als **[9][8]**.

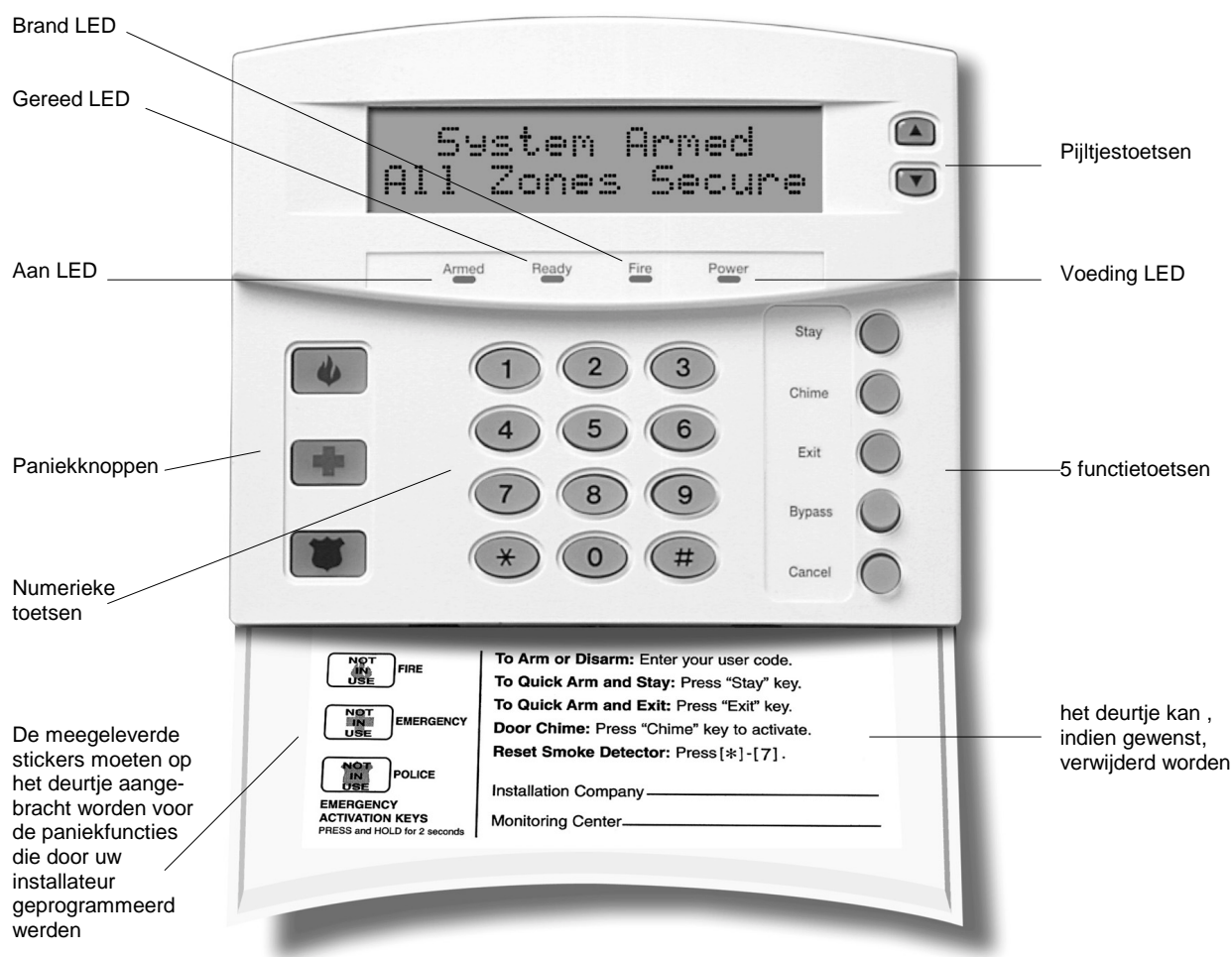
3.4.8. Programmeren van telefoonnummers

- Stap 1 Uw systeem moet eerst uitgeschakeld worden.
- Stap 2 Tik **[*]** gevolgd door :
- [4] [1]** om telefoonnummer 1 te wijzigen/programmeren
 - [4] [2]** om telefoonnummer 2 te wijzigen/programmeren
 - [4] [3]** om telefoonnummer 3 te wijzigen/programmeren
- Een bepaald telefoonnummer kan alleen gewijzigd worden als het geen nummer van een meldkamer is.
- Stap 3 Geef een hoofdcode in.
Indien u een bepaald telefoonnummer niet kunt wijzigen, zal de codeklavierzoemer drie bieptoonjes genereren.
- Stap 4 Het SERVICE lampje zal oplichten. Geef hierna het eerste cijfer van het telefoonnummer in, gevolgd door **[*]**.
Hierna komt men in het volgende segment en kan men het volgende cijfer ingeven, gevolgd door **[*]**, enz...
- Opmerking :
- lege posities worden door het BLOKKAGE/BYPASS lampje weergegeven.
 - Een bepaald cijfer kan gewist worden door op de **[Blokage/Bypass]** toets te tikken.
- Stap 5 Als het gewenste nummer ingegeven is, kan deze functie verlaten worden door op de **[#]** toets te drukken.
- Opmerking :
- deze functie is alleen mogelijk als de telefoonkiezer niet actief is.
 - een bepaald telefoonnummer kan uitgelezen worden door deze functie uit te voeren zonder hierbij een nieuw nummer in te geven (telkens op de **[*]** toets drukken).
 - Indien u een nummer wenst te wissen, dan moet u allemaal "E"'s programmeren. Dit kunt u doen door telkens op de **[Blokage/Bypass]** toets te drukken.

4. Gebruik van het systeem via LCD codeklavier

4.1. Betekenis van de verschillende lampjes (LED's)

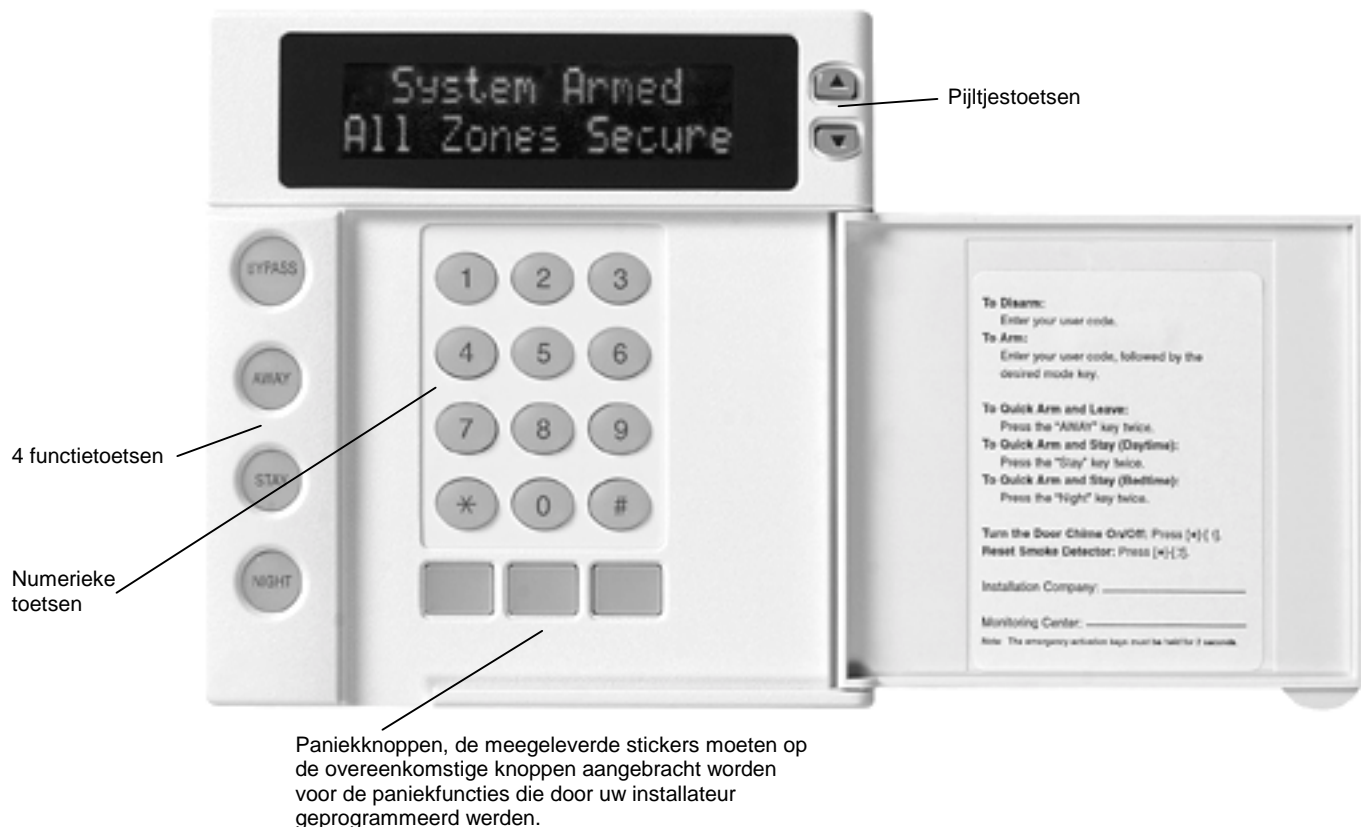
4.1.1 NX-148 LCD codeklavier



Figuur 2 NX-148 LCD codeklavier

Voor een gedetailleerde beschrijving van de lampjes, functietoetsen en paniekknoppen, zie pag. 28-29

4.1.2 NX-1248 LCD codeklavier



Figuur 3 NX-1248 LCD codeklavier

Voor een gedetailleerde beschrijving van de lampjes, functietoetsen en panieknoppen, zie pag. 28-29

AAN LED (alleen NX-148)

Deze LED is "aan" als het systeem ingeschakeld is. Deze LED is "uit" als het systeem uitgeschakeld is. De "AAN" LED zal knipperen wanneer er zich een alarm voorgedaan heeft tijdens de vorige inschakelcyclus (alarmgeheugen).

Blokkage/Bypass LED

De "BLOKKAGE/BYPASS" LED is "aan" wanneer minstens één zone, die behoort tot dezelfde partitie als het codeklavier, geblokkeerd werd. Als de "BLOKKAGE/BYPASS" LED "uit" is, zijn er geen zones geblokkeerd.

Annuleren LED (alleen NX-148)

De "ANNULEREN" LED zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer, tijdens het knipperen van deze LED, een code ingegeven wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets, zal het alarmrapport geannuleerd worden. **Opmerking: de "kiezervertragingstijd" dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

Wanneer een code ingevoerd wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal de "ANNULEREN" LED continu oplichten. Deze LED blijft oplichten totdat de meldkamer het "annuleer"-rapport ontvangen heeft. **Opmerking: de "annuleren"-optie dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

Deurbel LED (alleen NX-148)

De "DEURBEL" LED is "aan" wanneer de "deurbel" ingeschakeld is. Deze LED is "uit" als de "deurbel" uitgeschakeld is.

Afwezig/Away LED

De "AFWEZIG/AWAY" LED is "aan" tijdens de uitgangstijd. Deze LED zal knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om aan te duiden dat de uitgangstijd bijna voorbij is. (De gebruiker kan eventueel het systeem terug uitschakelen om onnodige alarmen te vermijden. Hierna kan de gebruiker het systeem terug inschakelen en het beveiligde pand verlaten alvorens de uitgangstijd verstreken is.)

Brand LED (alleen NX-148)

De "BRAND" LED licht continu op wanneer er zich een brandalarm voordoet. De "BRAND" LED zal zeer snel knipperen wanneer er zich een storing in een brandzone voordoet.

Voeding LED (alleen NX-148)

De "VOEDING" LED is "aan" wanneer de netspanning en de noodbatterij aangesloten zijn en OK zijn. DE "VOEDING" LED zal knipperen als de noodbatterij niet aangesloten is of als de batterijspanning te laag is. De "VOEDING" LED is "uit" als de netspanning (230 Vac) niet aangesloten is.

Gereed LED (alleen NX-148)

De "GEREED" LED is "aan" wanneer het systeem gereed is om ingeschakeld te worden. De "GEREED" LED knippert wanneer het systeem gereed is om geforceerd ingeschakeld te worden.

De "GEREED" LED is "uit" wanneer het systeem niet gereed is om ingeschakeld te worden omdat er één of meerdere zones in fout zijn.

Aanwezig/Stay LED

De "AANWEZIG/STAY" LED is "uit" wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AFWEZIG/STAY" mode. De "AANWEZIG/STAY" LED is "aan", wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AANWEZIG/STAY" mode. Normaal is (zijn) de toegangsdeur(en) dan vertraagd. De toegangsdeur(en) kunnen "direct" of terug "vertraagd" gemaakt worden door telkens op de [Aanwezig/Stay] toets te drukken terwijl het systeem ingeschakeld is.

Night LED

De "NIGHT" LED is "uit" wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "AWAY" mode. De "NIGHT" LED is "aan", wanneer het systeem ingeschakeld werd in de "NIGHT" mode. Volgens de programmatie van uw installateur is (zijn) de toegangsdeur(en) vertraagd of direct.

4.2. Paniekknoppen

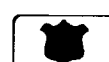
Het codeklavier is voorzien van 3 paniekknoppen. Deze kunnen gebruikt worden voor het manueel activeren van een brandalarm (vlam-symbool), medisch alarm (groen kruis) en paniekalarm (politie-symbool).



Brand



Medisch alarm



Paniek

De betreffende knop dient gedurende 2 seconden ingedrukt te worden om de corresponderende paniekfunctie te activeren.

OPMERKING: Het is mogelijk dat de paniekknoppen niet geprogrammeerd werden in uw systeem.

BRAND toets: Indien geprogrammeerd, kan een manueel brandalarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een brandalarmrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van de brandweer vereist.

MEDISCHE ALARM toets: Indien geprogrammeerd, kan handmatig een medisch alarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een medisch alarmrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van een medische dienst (vb. 100) vereist.

PANIEK/HOLD-UP toets: Indien geprogrammeerd, kan handmatig een luid paniek of hold-up alarm gegenereerd worden door gedurende 2 seconden op deze toets te drukken. Als uw systeem aangesloten is op een meldkamer, dan kan eveneens een paniekrapport doorgestuurd worden. Deze toets mag enkel gebruikt worden in een noodsituatie die de tussenkomst van de politie vereist.

OPMERKING: het is eveneens mogelijk om een STIL paniek of hold-up alarm te genereren, terwijl het alarmrapport naar de meldkamer doorgestuurd wordt. Contacteer uw installateur om te bepalen hoe uw beveiligingssysteem dient te reageren na het activeren van de paniek/hold-up toets.

4.3. Functies voor het codeklavier met LCD-uitlezing

4.3.1 Functies voor het NX-148 codeklavier

4.3.1.1 Systeem inschakelen in de “AFWEZIG” mode

De “AFWEZIG” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker het beveiligde pand verlaat en het volledige pand wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “AFWEZIG” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is. Refereer naar de paragraaf “Systeem gereed maken om in te schakelen” voor meer details.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Systeem ok
Aan: geef code

Systeem niet gereed **Info: tik →**

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in om het systeem in te schakelen.

- Het AFWEZIG lampje zal hierna oplichten.
- U kan nu het beveiligde pand verlaten.

Systeem aan
alle zones ok

OPMERKING: Het AFWEZIG lampje zal snel knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om de gebruiker er attent op te maken dat de uitgangstijd bijna voorbij is. U kan eventueel het systeem terug uitschakelen en daarna terug inschakelen als u meer tijd nodig heeft om het pand te verlaten.

4.3.1.2 Systeem gereed maken om in te schakelen

Als het GEREED lampje niet “aan” is of knippert, dan is er een zone verstoord (in fout).

Om deze zone te identificeren moet u de **[▲][▼]** toetsen aan de rechterkant van het display gebruiken.

Als u bepaalde zones wenst te blokkeren of te deblokkeren, dan moet u op de **[Blokage]** toets drukken terwijl de betreffende zone getoond wordt. Als u alle zones gecontroleerd hebt, kan u deze mode verlaten via de **[#]** toets.

4.3.1.3. Systeem inschakelen in de “AANWEZIG” mode

De “AANWEZIG” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker in het beveiligde pand wenst te blijven en alleen de perimeter (omtrek) ervan wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “AANWEZIG” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is. Refereer naar de paragraaf “Systeem gereed maken om in te schakelen” voor meer details.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

**Systeem gereed
Aan: geef code**

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk op de **[Aanwezig]** toets.
- Het BLOKKAGE lampje zal oplichten om aan de duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen het beveiligde gebouw).
- Het AANWEZIG lampje zal eveneens oplichten. **OPMERKING: normaal zijn alle toegangsdeuren nu vertraagd.**

Stap 4:

- Om de toegangsdeur(en) “direct” te maken, moet men nogmaals op de **[Aanwezig]** toets drukken.
- Door terug op de **[Aanwezig]** toets te drukken, worden de toegangsdeur(en) terug vertraagd gemaakt, enz...

**Systeem aan
Direct**

4.3.1.4. Gebruik maken van de snelinschakeloptie

De snelinschakeloptie kan alleen gebruikt worden als deze door uw installateur geprogrammeerd werd. De snelinschakeloptie biedt aan de gebruiker de mogelijkheid om het systeem in te schakelen in de AFWEZIG of AANWEZIG mode zonder een geldige gebruikerscode te moeten ingeven. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AFWEZIG mode door op de **[AFWEZIG]** toets te drukken. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AANWEZIG mode door op de **[AANWEZIG]** toets te drukken. De snelinschakeloptie werkt ALLEEN voor het inschakelen. Om het systeem uit te schakelen moet een geldige gebruikerscode ingegeven worden. De snelinschakeloptie is zeer interessant om gebruikt te worden door een kinderoppas, huispersoneel, enz ...

Het wijzigen van modes terwijl het systeem ingeschakeld is.

- Stap 1 Door de **[AANWEZIG]** toets in te drukken zal de vertraging op de toegangsdeur(en) in/uitgeschakeld worden.
- Stap 2 Gebruik de **[BLOKKAGE]** toets om de “interne” zones te deblokken of terug te blokkeren.
Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “blokkage toggle” ingesteld).
- Stap 3 Als de **[AFWEZIG]** toets gebruikt wordt, terwijl het systeem ingeschakeld is, dan wordt de uitgangstijd terug gestart waardoor men het beveiligde pand terug kan verlaten.
Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “re-exit” ingesteld).

OPMERKING: Er mag geen “DIRECT” indicatie in het display getoond worden als men van plan is om het beveiligde pand terug te betreden. Indien er een “DIRECT” indicatie is, dan zal bij het terug betreden van het beveiligde pand onmiddellijk een alarm gegenereerd worden. Er kan voor de toegangsdeur(en) terug een ingangstijd geprogrammeerd worden door nogmaals op de **[AANWEZIG]** toets te drukken. Hierop zal de “DIRECT” indicatie verdwijnen.

4.3.1.5. Systeem uitschakelen

Wanneer de beveiligde ruimte betreden wordt via een normale toegangszone, zal de codeklavierzoemer een continue waarschuwingstoon genereren gedurende de ingangstijd.

- Geef een geldige gebruikerscode in.
- Hierna zal het rode AAN lampje doven en zal de zoemertoon stoppen. Het beveiligingssysteem is nu uitgeschakeld. Als er geen geldige code ingegeven wordt voor het einde van de ingangstijd, dan zal er een alarm gegenereerd worden.

**Tik code voor
uitschakelen**

OPMERKING: als het rode AAN lampje knippert gedurende de ingangstijd, dan betekent dit dat er een alarm gedetecteerd werd tijdens uw afwezigheid. In dit geval verlaat u best het gebouw en contacteert u uw alarminstallateur en/of politie vanaf een veilige plaats.

4.3.1.6. Annuleer-eigenschap (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)

Het ANNULEREN lampje zal knipperen gedurende de kiezertragingstijd. Wanneer, tijdens het knipperen van dit lampje, een code ingegeven wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets, zal het alarmrapport geannuleerd worden.

Wanneer een code ingevoerd wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal het ANNULEREN lampje continu oplichten. Dit Lampje blijft oplichten totdat de meldkamer het “annuleer”-rapport ontvangen heeft.

4.3.1.7. Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).

Het kan gebeuren dat het nodig of wenselijk is om één of meer zones tijdelijk buiten werking te zetten. Dit kan alleen gebeuren als het systeem uitgeschakeld is. Voor het blokkeren van zones kunnen 2 procedures gevolgd worden:

Procedure 1: gebruik deze procedure als u het nummer van de te blokkeren zone kent.

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die geblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te blokkeren, moet men [0][4][0][5] intoetsen.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen en brandt continu.

Stap 7 Gebruik de **[▲][▼]**toetsen om alle geblokkeerde zones zichtbaar te maken.

Druk op de **[#]** toets om deze visualisatiemode te verlaten.

Procedure 2: gebruik deze procedure als u het nummer van de te blokkeren zone NIET kent.

Stap 1 Tik **[*][▲]** in. Hierna zal de omschrijving van zone 1 getoond worden.

Stap 2 Gebruik de **[▲][▼]** toetsen om de omschrijvingen van alle zones zichtbaar te maken.

Stap 3 Om een bepaalde zone te blokkeren of te deblokkeren, tikt u op de **[Blokage]** toets terwijl de omschrijving van de betreffende zone getoond wordt.

Stap 4 Wanneer beëindigd, tikt u op de **[#]** toets om deze mode te verlaten.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

4.3.1.8. Zones tijdelijk buiten werking zetten met groepsblokkage.

Groepsblokkage is een optie die door uw installateur dient geprogrammeerd te worden.

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Tik **[0][0]** in.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen en brandt continu.

Stap 7 Gebruik de **[▲][▼]**toetsen om alle geblokkeerde zones zichtbaar te maken.

Druk op de **[#]** toets om deze visualisatiemode te verlaten.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

4.3.1.9. Zones deblokkeren.

Stap 1 Druk de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BLOKKAGE lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die gedeblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te deblokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BLOKKAGE]** in.

Stap 6 Het BLOKKAGE lampje stopt met knipperen en brandt continu.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

4.3.1.10 In- en uitschakelen van de deurbelfunctie met het NX-148 codeklavier.

De deurbelfunctie is een optie die door uw installateur kan geprogrammeerd worden.

De deurbel wordt in- en uitgeschakeld met behulp van de **[DEURBEL]** toets, terwijl het systeem uitgeschakeld is. Als de deurbel ingeschakeld is, zal het DEURBEL lampje oplichten. Als de deurbel uitgeschakeld is, zal het DEURBEL lampje "uit" zijn. Telkens als de **[DEURBEL]** toets ingedrukt wordt, zal de deurbelfunctie in- of uitgeschakeld worden en zal een korte "ding-dong" toon gegenereerd worden.

4.3.1.11. Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.

Stap 1 Het systeem moet uitgeschakeld zijn om gebruikerscodes te kunnen programmeren of wijzigen.

Stap 2 Druk op de **[*]** toets, gevolgd door de **[5]** toets. Het LCD display vraagt hierna om een code in te geven.

Stap 3 Geef een "hoofdcode" in. Het LCD display vraagt hierna om het nummer van een code in te geven.

OPMERKING: in een systeem met partities, moet de persoon die de code van iemand anders wijzigt, toegang hebben tot minstens dezelfde partities als de gebruiker waarvan de code gewijzigd dient te worden.

Stap 4 Tik hierna het nummer van de betreffende gebruikerscode in. Gebruik hiervoor altijd 2 cijfers: dus [0][3] voor code (gebruiker) 3 en [5][2] voor code (gebruiker) 52.

Stap 5 Geef de nieuwe 4-cijferige of 6-cijferige gebruikerscode in.

OPMERKING: een bepaalde gebruikerscode kan gewist worden door i.p.v. de gebruikerscode in te geven 4 maal (voor 4-cijferige code) of 6 maal (voor 6-cijferige code) op de [ANNULEREN/NIGHT] toets te drukken.

Stap 6 Als de code-ingave geweigerd werd (vb. bij duplicatie van bestaande code), zal dit aangegeven worden met 3 korte bieptoonjes.

Stap 7 Om bijkomende gebruikerscodes te wijzigen of te programmeren, moet u stap 4 en stap 5 herhalen.

Stap 8 Deze programmeermode kan verlaten worden door op de **[#]** toets te drukken terwijl het LCD display naar een codenummer vraagt.

Opmerking: Iedere standaard in-/uitschakelcode (geen hoofdcode) kan ook zijn eigen code wijzigen.

4.3.1.12. Instellen van code-autorisaties

Code-autorisaties kunnen toegekend worden door onderstaande stappen te volgen. Code-autorisaties kunnen pas toegekend worden nadat de code geprogrammeerd werd (zie 4.3.10).

- Stap 1 Het systeem moet uitgeschakeld zijn om code-autorisaties te kunnen instellen.
 of wijzigen.
- Stap 2 Druk op de **[*]** toets, gevolgd door de **[6]** toets. Het LCD display vraagt hierna om een code in te geven.
- Stap 3 Geef een "hoofdcode" in. Het LCD display vraagt hierna om het nummer van een code in te geven.

OPMERKING: in een systeem met partities, moet de persoon die de code-autorisaties van iemand anders wijzigt, toegang hebben tot minstens dezelfde partities als de gebruiker waarvan de autorisaties gewijzigd dienen te worden.

- Stap 4 Tik hierna het nummer van de betreffende gebruikerscode in. Gebruik hiervoor altijd 2 cijfers: dus **[0][3]** voor code (gebruiker) 3 en **[5][2]** voor code (gebruiker) 52. Het LCD display zal hierna vragen om de autorisatie-opties uit onderstaande tabel in te stellen.

Autorisatie-optie	
Uitg. gebruikt?	← WIJZIG DEZE OPTIE NIET ! alleen te gebruiken door professioneel installateur !
In/uit rapport?	
Blok. Mogelijk?	
In/uitschakelen?	
Hoofdcode?	0 = Nee 1 = Ja De selectie zal van toepassing zijn op de code die gespecificeerd werd in stap 4.
In na sluiting?	
Alleen inschak.?	
Niet gebruikt	
Niet gebruikt	Als deze boodschappen op het scherm verschijnen, tikt u verschillende malen op de [*] toets, totdat het scherm terug naar de invoer van een ander codenummer vraagt.
Niet gebruikt	
Uitgang 2?	
Uitgang 1?	

-
- Stap 5 Nu kunt u specificeren tot welke partitie(s) deze code toegang heeft. (Het scherm toont de nummer van de partities waarin de code toegang heeft). De toegang tot een bepaalde partitie kan geweigerd of toegekend worden door op de corresponderende cijfer toets van het codeklavier te tikken. Het scherm zal de nummers tonen van de partities waarin toegang mogelijk is. De partities waarin geen toegang verleend werd, worden aangeduid met een plat streepje (-). Als men de toegang tot een bepaalde partitie wil herstellen, dan moet nogmaals het partitienummer ingegeven worden.
- Stap 6 Eenmaal alle partities toegekend zijn, moet u op [*] drukken. Hierdoor komt u terug bij stap 4. Hierna kunt u een nieuw codenummer ingeven. Ga verder met stappen 4 - 6 totdat de autorisaties voor alle codes toegekend zijn.
- Stap 7 Deze programmeermode kan verlaten worden door op de [#] toets te drukken.

4.3.2 Functies voor het NX-1248 codeklavier

4.3.2.1 Systeem inschakelen in de "AFWEZIG/AWAY" mode

De "AWAY" mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker het beveiligde pand verlaat en het volledige pand wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de "AWAY" mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje "uit" is. Refereer naar de paragraaf "Systeem gereed maken om in te schakelen" voor meer details.
- Als het VOEDING lampje "uit" is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Systeem ok
Aan: geef code

Systeem niet
gereed Info: tik →

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in om het systeem in te schakelen.

- Het AWAY lampje zal hierna oplichten.
- U kan nu het beveiligde pand verlaten.

Systeem aan
alle zones ok

OPMERKING: Het AWAY lampje zal snel knipperen tijdens de laatste 10 seconden van de uitgangstijd om de gebruiker er attent op te maken dat de uitgangstijd bijna voorbij is. U kan eventueel het systeem terug uitschakelen en daarna terug inschakelen als u meer tijd nodig heeft om het pand te verlaten.

4.3.2.2 Systeem gereed maken om in te schakelen

Als het GEREED lampje niet “aan” is of knippert, dan is er een zone verstoord (in fout).

Om deze zone te identificeren moet u de [▲][▼] toetsen aan de rechterkant van het display gebruiken.

Als u bepaalde zones wenst te blokkeren of te deblokkeren, dan moet u op de [Bypass] toets drukken terwijl de betreffende zone getoond wordt. Als u alle zones gecontroleerd hebt, kan u deze mode verlaten via de [#] toets.

4.3.2.3. Systeem inschakelen in de “AANWEZIG/STAY” mode

De “STAY” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker in het beveiligde pand wenst te blijven en alleen de perimeter (omtrek) ervan wenst te beveiligen. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “STAY” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is. Refereer naar de paragraaf “Systeem gereed maken om in te schakelen” voor meer details.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

**Systeem gereed
Aan: geef code**

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk 2 maal op de [STAY] toets.
- Het BYPASS lampje zal oplichten om aan te duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen het beveiligde gebouw).
- Het STAY lampje zal eveneens oplichten. **OPMERKING: normaal zijn alle toegangsdeuren nu vertraagd.**

Stap 4:

- Om de toegangsdeur(en) “direct” te maken, moet men nogmaals op de [STAY] toets drukken.
- Door terug op de [STAY] toets te drukken, worden de toegangsdeur(en) terug vertraagd gemaakt, enz...

**Systeem aan
Direct**

4.3.2.4. Systeem inschakelen in de “NIGHT” mode

De “NIGHT” mode wordt gebruikt wanneer de gebruiker s’nachts het pand wenst te beveiligen maar de slaapvertrekken automatisch wenst te blokkeren. Hierna wordt stap voor stap uitgelegd hoe het systeem in de “NIGHT” mode kan ingeschakeld worden:

Stap 1: Sluit alle beveiligde deuren en ramen.

- Het GEREED lampje zal oplichten of knipperen wanneer alle beveiligde zones en detectoren of sensoren in rust zijn. **OPMERKING: als er een zone geblokkeerd werd, dan kan de sensor in deze zone geactiveerd worden zonder dat hierbij het GEREED lampje beïnvloed wordt.**
- Het beveiligingssysteem kan niet ingeschakeld worden als het GEREED lampje “uit” is. Refereer naar de paragraaf “Systeem gereed maken om in te schakelen” voor meer details.
- Als het VOEDING lampje “uit” is, dan is er geen netspanning aanwezig. Controleer de betreffende zekering in de zekeringskast. Indien u de fout niet kunt oplossen, contacteer uw alarminstallateur. Als het VOEDING lampje knippert, dan is er een batterijfout. Contacteer uw alarminstallateur.

Systeem gereed Aan: geef code
--

Stap 2: Voer uw 4- of 6-cijferige gebruikerscode in. (optioneel, indien geprogrammeerd)

Stap 3 :

- Druk 2 maal op de **[NIGHT]** toets.
- Het Bypass lampje zal oplichten om aan de duiden dat de “interne” zones geblokkeerd werden. (Alle “interne” detectoren zullen automatisch blokkeren, waardoor de gebruiker vrij kan rondlopen binnen het beveiligde gebouw). . **OPMERKING: afhankelijk van de programmatie door uw installateur zijn de toegangsdeuren vertraagd of direct.**

4.3.2.5. Gebruik maken van de snelinschakeloptie

De snelinschakeloptie kan alleen gebruikt worden als deze door uw installateur geprogrammeerd werd. De snelinschakeloptie biedt aan de gebruiker de mogelijkheid om het systeem in te schakelen in de AFWEZIG of AANWEZIG mode zonder een geldige gebruikerscode te moeten ingeven. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AFWEZIG mode door op de **[AWAY]** toets te drukken. Het systeem kan snel ingeschakeld worden in de AANWEZIG mode door op de **[STAY]** toets te drukken. De snelinschakeloptie werkt ALLEEN voor het inschakelen. Om het systeem uit te schakelen moet een geldige gebruikerscode ingegeven worden. De snelinschakeloptie is zeer interessant om gebruikt te worden door een kinderoppas, huispersoneel, enz ...

Het wijzigen van modes terwijl het systeem ingeschakeld is.

Stap 1 Door de **[STAY]** toets in te drukken zal de vertraging op de toegangsdeur(en) in/uitgeschakeld worden.

Stap 2 Gebruik de **[BYPASS]** toets om de “interne” zones te deblokkeren of terug te blokkeren.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “blokkage toggle” ingesteld).

Stap 3 Als de **[AWAY]** toets gebruikt wordt, terwijl het systeem ingeschakeld is, dan wordt de uitgangstijd terug gestart waardoor men het beveiligde pand terug kan verlaten.

Dit is alleen mogelijk als dit door uw installateur geprogrammeerd werd (optie “re-exit” ingesteld).

OPMERKING: Er mag geen “DIRECT” indicatie in het display getoond worden als men van plan is om het beveiligde pand terug te betreden. Indien er een “DIRECT” indicatie is, dan zal bij het terug betreden van het beveiligde pand onmiddellijk een alarm gegenereerd worden. Er kan voor de toegangsdeur(en) terug een ingangstijd geprogrammeerd worden door nogmaals op de **[STAY]** toets te drukken. Hierop zal de “DIRECT” indicatie verdwijnen.

4.3.2.6. Systeem uitschakelen

Wanneer de beveiligde ruimte betreden wordt via een normale toegangszone, zal de codeklavierzoemer een continue waarschuwingstoon genereren gedurende de ingangstijd.

- Geef een geldige gebruikerscode in.
- Hierna zal het rode AAN lampje doven en zal de zoemertoon stoppen. Het beveiligingssysteem is nu uitgeschakeld. Als er geen geldige code ingegeven wordt voor het einde van de ingangstijd, dan zal er een alarm gegenereerd worden.

**Tik code voor
uitschakelen**

4.3.2.7. Zones tijdelijk buiten werking zetten (blokkeren).

Het kan gebeuren dat het nodig of wenselijk is om één of meer zones tijdelijk buiten werking te zetten. Dit kan alleen gebeuren als het systeem uitgeschakeld is. Voor het blokkeren van zones kunnen 2 procedures gevolgd worden:

Procedure 1: gebruik deze procedure als u het nummer van de te blokkeren zone kent.

Stap 1 Druk de **[BYPASS]** in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BYPASS lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die geblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te blokkeren, moet men **[0][4][0][5]** intoetsen.

Stap 5 Druk opnieuw de **[BYPASS]** in.

Stap 6 Het BYPASS lampje stopt met knipperen en brandt continu.

Stap 7 Gebruik de **[^][v]**toetsen om alle geblokkeerde zones zichtbaar te maken.

Druk op de **[#]** toets om deze visualisatiemode te verlaten.

Procedure 2: gebruik deze procedure als u het nummer van de te blokkeren zone NIET kent.

Stap 1 Tik [*][▲] in. Hierna zal de omschrijving van zone 1 getoond worden.

Stap 2 Gebruik de [▲][▼] toetsen om de omschrijvingen van alle zones zichtbaar te maken.

Stap 3 Om een bepaalde zone te blokkeren of te deblokkeren, tikt u op de [Bypass] toets terwijl de omschrijving van de betreffende zone getoond wordt.

Stap 4 Wanneer beëindigd, tikt u op de [#] toets om deze mode te verlaten.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

4.3.2.8. Zones deblokkeren.

Stap 1 Druk de [BYPASS] in.

Stap 2 Indien nodig (optioneel), geef een gebruikerscode in.

Stap 3 Het BYPASS lampje knippert.

Stap 4 Geef het zonenummer (telkens 2 cijfers) in van de zone(s) die gedeblokkeerd moeten worden.

Voorbeeld: om de zones 4 en 5 te deblokkeren moet men [0][4][0][5] intoetsen.

Stap 5 Druk opnieuw de [BYPASS] in.

Stap 6 Het BYPASS lampje stopt met knipperen en brandt continu.

OPMERKING: alle zones zullen automatisch gedeblokkeerd worden telkens als het systeem uitgeschakeld wordt.

4.3.2.9 In- en uitschakelen van de deurbelfunctie met het NX-1248 codeklavier.

De deurbelfunctie is een optie die door uw installateur kan geprogrammeerd worden.

De deurbel wordt in- en uitgeschakeld met behulp van het commando [*] [1], terwijl het systeem uitgeschakeld is. Telkens als het commando [*] [1] ingedrukt wordt, zal de deurbelfunctie in- of uitgeschakeld worden en zal een korte “ding-dong” toon gegenereerd worden.

4.3.2.10. Programmeren en wijzigen van gebruikerscodes.

Zie paragraaf 4.3.1.11

4.3.2.11. Instellen van code-autorisaties

Zie paragraaf 4.3.1.12

4.4. Speciale functies voor het codeklavier met LCD-uitlezing

De LCD klavieren beschikken over een tweetalige gebruikersinterface, nl. Nederlands en Frans. Daardoor kan men heel eenvoudig een gebruikersfunctie selecteren in het menu. Men kan het menu raadplegen door op de toets [*] te drukken.

De gebruiker van het systeem kan ook heel eenvoudig omschakelen van een Nederlandstalige gebruikersinterface naar een Franstalige en vice versa.

Om een gebruikersfunctie te selecteren dienen de volgende stappen uitgevoerd te worden.

Stap 1 Druk op de toets [*] tot de gewenste functie weergegeven wordt op het LCD display.
vb.

Kies een optie
90 = logboek

Stap 2 Om de optie te selecteren dient het getal naast de optie ingetoetst te worden (vb. opvragen logboek =optie 90)

Het gebruikersmenu wordt verlaten door op de toets [#] te drukken.

Indien men de optie (vb. logboek = 90) reeds kent, kan men onmiddellijk de gewenste optie selecteren door [*] [9] [0] in te toetsen. Daardoor dient het gebruikersmenu niet meer volledig doorlopen te worden.

In onderstaande tabel bevinden zich alle functies die door de gebruiker kunnen uitgevoerd worden.

Gebruikersmenu

Optie	Omschrijving Nederlands	Omschrijving Frans	Verwijzing
▲ ▼	Zone overzicht	Aperçu Zones	4.4.1
0	Tooninstelling	Prog. tonalité	4.4.2
1	Hoofdmode (NX-148) Deurbel (NX-1248)	Mode Maître (NX-148) Sonette (NX-1248)	4.5 4.3.2.9
2	Toon Service	Affich. Service	4.6
3	Alarmgeheugen	Mém. Alarme	4.4.3
41	Telefoon # 1	Téléphone # 1	4.4.9
42	Telefoon # 2	Téléphone # 2	4.4.9
43	Telefoon # 3	Téléphone # 3	4.4.9
44	Test	Test	4.4.4
45	Display test	Test affich.	4.4.10
46	Light control	Light control	nvt
49	Français	Nederlands	4.4.11
5	PIN codes	Codes PIN	4.3.11
6	Code autorisaties	Autoris. Codes	4.3.12
7	Detector reset	Reset détecteurs	4.4.5
90	Logboek	Journal	4.4.6
91	Instellen Zicht	Régl. de vue	4.4.7
97	Tijd/datum	Heure/date	4.4.8
Deurbel	Looptest	Test	4.4.12
Afwezig	Stil	Silence	

4.4.1. Opvragen zonestatus

- Stap 1 Druk op de [*] toets, gevolgd door de [▲] toets. Het LCD display zal hierna de zonestatus weergeven.
- Stap 2 Gebruik de [▲][▼]toetsen om door de zone-omschrijvingen te bladeren. Het LCD display zal een lijst tonen van ALLE zones, gesorteerd per zonenummer.
- Stap 3 Tik [#] in om deze functie te verlaten.

4.4.2. Instellen toonhoogte codeklavierzoemer

- Stap 1 Druk op de [*] toets, gevolgd door de [0] toets. Het codeklavier bevindt zich nu in de programmeermode waarin de toonhoogte van de codeklavierzoemer kan aangepast worden.
- Stap 2 Door herhaaldelijk op de [▲] toets te tikken, kan men de toonhoogte van de codeklavierzoemer verhogen.
- Stap 3 Door herhaaldelijk op de [▼] toets te tikken, kan men de toonhoogte van de codeklavierzoemer verlagen.
- Stap 4 Als de gewenste toonhoogte bereikt is, kan men deze programmeermode verlaten door op de [#] toets te drukken.

Toon verhogen	→
Toon verlagen	→

4.4.3. Alarmgeheugen opvragen.

- Stap 1 Druk op de [*] toets
- Stap 2 Druk op de [3] toets om de zone(s) te tonen die de laatste alarmtoestand veroorzaakt hebben (onafhankelijk van het aantal keren dat het systeem in- en uitgeschakeld werd).
- Stap 3 Het LCD scherm zal de zonebeschrijvingen tonen van de zones die alarm veroorzaakt hebben. De zones die op het moment van het alarm geblokkeerd waren, zullen eveneens getoond worden. Tik # om deze functie te verlaten.

1 Alarm Memo
ZONE 1

4.4.4. Testfunctie (optioneel, alleen mogelijk indien geprogrammeerd door uw installateur)

Indien geprogrammeerd, dan zal deze functie een batterijtest, een telefoonkiezertest en/of een sirenetest uitvoeren.

- Stap 1 Druk op de [*] toets
- Stap 2 Toets [4] [4] in. De test zal uitgevoerd worden zoals geprogrammeerd.
- Stap 3 Als een sirenetest uitgevoerd wordt, dan moet een gebruikerscode ingegeven worden om de sirene te stoppen. Wanneer een telefoonkiezertest uitgevoerd wordt, dan zal een testrapport doorgestuurd worden (geen alarmrapporten).

4.4.5. Terugzetten van branddetectoren (reset).

- Stap 1 Uw systeem moet eerst uitgeschakeld worden.
- Stap 2 Druk op [*] toets, gevolgd door de [7] toets. De procedure voor terugzetten (reset) van branddetectoren wordt gestart. Dit kan ongeveer 10 seconden duren. Als de branddetectoren teruggezet zijn, dooft het BRAND lampje.

4.4.6. Uitlezen van logboek

De NX-8 heeft een logboek met 185 “events” (gebeurtenissen) die kunnen opgevraagd worden met behulp van een “hoofdcodes”. Dit logboek bevat een lijst van de laatste 185 gebeurtenissen, voorzien van datum-, tijd- en partitie-informatie.

- Stap 1 Tik [*] [9] [0] in. Het LCD display vraagt hierna om een “hoofdcodes” in te geven.
- Stap 2 Tik een [hoofdcodes] in. Hierop wordt het meest recente “event” op het display weergegeven.
- Stap 3 Om de “events” te doorlopen van meest recente naar minst recente: druk op de [▼] pijltjestoets.
- Stap 4 Om de “events” te doorlopen van minst recente naar meest recente: druk op de [▲] pijltjestoets. Het display geeft per “event” volgende informatie weer:

Event	Opening	75	Identificatie van gebruiker of zone
Datum	9/25 17:57	P3*	Indicatie van partitienummer en duidt een “niet rapporteerbaar” event aan.

Tijdsaanduiding in
24 uur notatie

Dit scherm geeft een uitschakeling weer (“opening”) van partitie 3 op 25 september om 17 uur 57 door gebruiker 75. Het [] duidt aan dat dit “event” NIET geprogrammeerd werd om via de kiezer overgeseind te worden (vb. naar meldkamer).

4.4.7. Instellen van de gezichtshoek/helderheid van LCD scherm

- Stap 1 Tik [*] [9] [1] in. Het LCD display vraagt hierna om een “hoofdcodes” in te geven.
- Stap 2 Tik een [hoofdcodes] in. Hierna zal het LCD scherm vragen om de gezichtshoek te verhogen of te verlagen.
- Stap 3 Maak gebruik van de [▲][▼] pijltjestoetsen aan de rechterkant van het display om de gewenste gezichtshoek in te stellen. (afhankelijk van montagehoogte van codeklavier)
- Stap 4 Druk op [*] om de helderheid van het LCD scherm in te stellen.
- Stap 5 Maak gebruik van de [▲][▼] pijltjestoetsen aan de rechterkant van het display om de gewenste helderheid in te stellen.
- Stap 6 Deze functie kan verlaten worden door op de [*] toets te drukken.

4.4.8. Programmatie van systeemklok

- Stap 1 Tik [*] [9] [7] in. Het LCD display vraagt hierna om een “hoofdcodes” in te geven.
- Stap 2 Tik een [hoofdcodes] in. De datum en het uur zullen weergegeven worden en de uurspecificatie zal knipperen.
- Stap 3 Maak gebruik van de [▲][▼] pijltjestoetsen aan de rechterkant van het display om het gewenste uur in te stellen.
- Stap 4 Druk op [*] om naar de minutenspecificatie te gaan.
- Stap 5 Herhaal de stappen 3 en 4 totdat de datum en het uur volledig ingesteld zijn.

4.4.9. Programmeren van telefoonnummers

- Stap 1 Uw systeem moet eerst uitgeschakeld worden.
- Stap 2 Tik [*] gevolgd door :
[4] [1] om telefoonnummer 1 te wijzigen/programmeren
[4] [2] om telefoonnummer 2 te wijzigen/programmeren
[4] [3] om telefoonnummer 3 te wijzigen/programmeren
Een bepaald telefoonnummer kan alleen gewijzigd worden als het geen nummer van een meldkamer is.
- Stap 3 Hierna vraagt het LCD scherm om uw code in te geven. Geef een hoofdcode in. Indien u een bepaald telefoonnummer niet kunt wijzigen, zal de codeklavierzoemer drie bieptoonjes genereren.
- Stap 4 Het LCD scherm vraagt hierna om het nieuwe telefoonnummer in te geven. Geef het nieuwe nummer in.
Opmerking : - lege posities worden met een E weergegeven
- met de "*" toets kan men de cursor naar rechts bewegen zonder het nummer te wijzigen.
- Stap 5 Als het gewenste nummer ingegeven is, kan deze functie verlaten worden door op de [#] toets te drukken.
- Opmerking : - deze functie is alleen mogelijk als de telefoonkiezer niet actief is.
- een bepaald telefoonnummer kan uitgelezen worden door deze functie uit te voeren zonder hierbij een nieuw nummer in te geven.
- Indien u een nummer wenst te wissen, dan moet u allemaal "E"'s programmeren. Dit kunt u doen door telkens op de **[Blokke/Bypass]** toets te drukken.

Geef tel. nummer EEEEEEEEEEEEEEEE
--

4.4.10 Display test

Het klavier is ook voorzien van een testfunctie waarbij het LCD display en alle LED's getest worden.

- Stap 1 Tik [*] [4] [5] in. Het display en de LED's zullen knipperen.
- Stap 2 Druk op [#] om de display test te verlaten.

4.4.11 Wijzigen taal

Men heeft de mogelijkheid om de taal op het LCD display te wijzigen van Nederlands naar Frans en vice versa.

- Stap 1 Tik [*] [4] [9] in. Het LCD display schakelt om naar de andere taal.
- Stap 2 Om terug te wijzigen naar de andere taal dient gewoon stap 1 herhaald te worden.

4.4.12.1 Looptestmode met het NX-148 codeklavier

Men heeft de mogelijkheid om een looptest uit te voeren van het systeem, d.w.z. dat alle zones die gedurende de looptest geactiveerd worden de "ding-dong" deurbel zullen activeren en opgeslagen worden in het geheugen van de centrale.

Op die manier kan de gebruiker zijn systeem volledig testen.

- | | |
|--------|---|
| Stap 1 | Tik [*] [Deurbel] in : het LCD display vraagt hierna om een “hoofdcodes” in te geven. |
| Stap 2 | Tik een [Hoofdcodes] in : hierbij wordt de boodschap “looptestmode” in het display weergegeven. |
| Stap 3 | Activeer alle te testen sensoren. Elke activatie van een sensor wordt geconfirmeerd met een “ding-dong” geluid. De zoneteksten van de sensoren die gereageerd hebben, worden één voor één op het display weergegeven. |
| Stap 4 | Tik een [Hoofdcodes] in. Hierbij wordt de looptestmode verlaten. |

4.4.12.2 Looptestmode met het NX-1248 codeklavier

Men heeft de mogelijkheid om een looptest uit te voeren van het systeem, d.w.z. dat alle zones die gedurende de looptest geactiveerd worden de “ding-dong” deurbel zullen activeren en opgeslagen worden in het geheugen van de centrale.

Op die manier kan de gebruiker zijn systeem volledig testen.

- | | |
|--------|---|
| Stap 1 | Tik [*] [Bypass] in : het LCD display vraagt hierna om een “hoofdcodes” in te geven. |
| Stap 2 | Tik een [Hoofdcodes] in : hierbij wordt de boodschap “looptestmode” in het display weergegeven. |
| Stap 3 | Activeer alle te testen sensoren. Elke activatie van een sensor wordt geconfirmeerd met een “ding-dong” geluid. De zoneteksten van de sensoren die gereageerd hebben, worden één voor één op het display weergegeven. |
| Stap 4 | Tik een [Hoofdcodes] in. Hierbij wordt de looptestmode verlaten. |

4.5. Gebruik van LCD codeklavier in systeem met partities

Als uw systeem uit meerdere partities (secties) bestaat en wanneer het codeklavier tot één bepaalde partitie behoort, dan zal dit codeklavier ALLEEN de status van de zones van de betreffende partitie tonen zoals reeds beschreven in paragrafen 4.3 en 4.4.

Wanneer het codeklavier (door uw installateur) geprogrammeerd werd om te werken in de “hoofdmode” (master mode) dan geeft het LCD scherm de status van elke partitie weer en kan men commando's uitvoeren in elke partitie (op voorwaarde dat uw code hiervoor toelating heeft). Met de instructie **[*][1]** kan elk codeklavier **tijdelijk** in de “hoofdmode” geplaatst worden (alleen NX148). Hierbij zal het codeklavier 60 seconden na een toetsaanslag terugkeren naar de standaardpartitie. Zonder toetsaanslag, keert het codeklavier reeds na 10 seconden terug naar de standaardpartitie.

Lees aandachtig de volgende paragrafen om er zeker van te zijn dat u alle schermboodschappen begrijpt.

4.5.1. Betekenis van de lampjes (LED's) in de “hoofdmode”

- **AAN*:** zal oplichten als **alle** partities ingeschakeld (gewapend) zijn.
- **GEREED*:** zal oplichten als **alle** partities gereed zijn om ingeschakeld te worden. Het GEREED lampje zal knipperen als alle partities gereed zijn om geforceerd ingeschakeld te worden.
- **BRAND*:** zal oplichten als er een brandalarm optreedt in een willekeurige partitie. Het BRAND lampje zal knipperen als er een brandstoring optreedt in een willekeurige partitie.
- **VOEDING*:** zal oplichten als de netspanning aangesloten is op de NX-8 centrale. Het VOEDING lampje zal knipperen als er een batterijfout optreedt. Het VOEDING lampje zal gedoofd zijn als er geen netspanning aanwezig is.
- **AANWEZIG/STAY:** zal oplichten als een willekeurige partitie ingeschakeld is in de AANWEZIG/STAY mode.
- **DEURBEL*:** zal oplichten als de DEURBEL mode geactiveerd is in een willekeurige partitie
- **AFWEZIG/AWAY:** zal oplichten als de uitgangstijd actief is in een willekeurige partitie. Het AFWEZIG/AWAY lampje zal knipperen als een willekeurige partitie zich in de laatste 10 seconden van de uitgangstijd bevindt.
- **BLOKKAGE/BYPASS:** zal oplichten als een zone geblokkeerd werd in een willekeurige partitie.
- **ANNULEREN*:** zal knipperen gedurende de kiezervertragingstijd. Wanneer, tijdens het knipperen van dit lampje, een code ingegeven wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets, zal het alarmrapport geannuleerd worden. **Opmerking: de “kiezervertragingstijd” dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**
Wanneer een code ingevoerd wordt gevolgd door de [Annuleren]-toets tijdens of na het versturen van het alarm, dan zal het “ANNULEREN” lampje continu oplichten. Dit lampje blijft oplichten totdat de meldkamer het “annuleer”-rapport ontvangen heeft. **Opmerking: de “annuleren”-optie dient door uw installateur geprogrammeerd te worden.**

OPMERKING: De **zoemer** zal geactiveerd worden bij het optreden van een “zoemerconditie” in een willekeurige partitie. Dit betekent dat de zoemer actief zal zijn voor elke ingangstijd, uitgangstijd, deurbel en alarm.

(* alleen voor NX-148 codeklavier)

4.5.2. Schermboodschappen in “hoofdmode”

- **AAN en GEREED toestand**

De AAN en GEREED toestand van alle acht (8) partities zal op het LCD scherm weergegeven worden, zelfs als niet alle partities ingeschakeld of gereed zijn.

Gereed	12345678
Aan	1234-678

Het scherm hiernaast duidt aan dat alle 8 partities GEREED zijn en dat alleen partitie 5 niet ingeschakeld is.

Opmerking: als een bepaald cijfer knippert op de “Aan” lijn, dan betekent dit dat de betreffende partitie ingeschakeld werd in de “DIRECT” mode. Als een bepaald cijfer knippert op de “Gereed” lijn, dan betekent dit dat de betreffende partitie gereed is om geforceerd ingeschakeld te worden.

Systeem gereed
Aan: geef code

Als ALLE partities uitgeschakeld zijn en gereed zijn om ingeschakeld te worden, dan zal het LCD scherm de boodschap van hiernaast tonen.

- **IN- en UITSCHAKELEN van meerdere partities**

Om meerdere partities in en uit te schakelen, moet een code ingevoerd worden die een autorisatie heeft voor ALLE partities die in- of uitgeschakeld dienen te worden. Het LCD scherm zal volgende boodschap tonen:

12-45-78	Uitsch. →
--3--67-	Insch. →

De cijfers op de eerste lijn van het display geven weer tot welke partities de code toegang heeft. De cijfers op de tweede lijn geven de gewapende partities weer. Onderstaande tabel geeft de mogelijke condities weer.

	Conditie
Blanko Blanko	Partitie niet gebruikt of geen toegang tot partitie
Streepje (-) Streepje (-)	Partitie niet gereed
Knipperen Streepje (-)	Partitie gereed om geforceerd in te schakelen
Streepje (-) Knipperen	Partitie ingeschakeld in "direct" mode
Partitienummer Streepje (-)	Partitie gereed en klaar om in te schakelen
Streepje (-) Partitienummer	Partitie is gewapend

- ❖ Om ALLE partities te ontwapenen, druk op de bovenste pijltjestoets rechts van het LCD display.
- ❖ Om ALLE partities te wapenen, druk op de onderste pijltjestoets rechts van het LCD display.
- ❖ Om één (of meerdere, maar niet alle) partitie(s) te wapenen of te ontwapenen, druk **[#][partitienummer]**. Voorbeeld: als partitie 4 gewapend is, **[#][4]** zal partitie 4 ontwapenen en vice versa.
- ❖ Om partities individueel te controleren, refereer naar de volgende paragraaf "selecteren van een welbepaalde partitie in de hoofdmode".

• **Selecteren van een WELBEPAAALDE PARTITIE in de "hoofdmode"**

Om een welbepaalde partitie te selecteren, moet een code ingevoerd worden die een autorisatie heeft voor de betreffende partitie. Het LCD scherm zal volgende boodschap tonen:

12-45-78	Uitsch. →
--3-56--	Insch. →

Alleen de nummers van de partities waarin de code toegang heeft zullen op de bovenste lijn getoond worden. Hierna dient u het nummer in te tikken van de partitie die u wenst te selecteren. Hierop zal het codeklavier functioneren als een gewoon partitieklavier. Alle toetsen en functies die ingevoerd worden, zullen nu enkel van toepassing zijn op de geselecteerde partitie. De lampjes en het LCD scherm geven alleen de toestand weer van de geselecteerde partitie. Het woord "Systeem" wordt vervangen door het woord "Part. #". Onderstaand scherm heeft een voorbeeld van een mogelijke LCD schermindicatie. Om bovenstaand scherm te verlaten, tik gewoon **[#]**.

Part. 5 gereed
Aan: geef code

Op het scherm hiernaast werd partitie 5 geselecteerd. Partitie 5 is eveneens gereed om ingeschakeld te worden. Om de individuele partitiemode te verlaten moet men **[#][#]** intikken.

- **UITSCHAKELEN van een ALARM in de “hoofdmode”**

Wanneer de codeklavierzoemer of de sirene geactiveerd is, dan kan de alarmsignalisatie gestopt worden door een geldige gebruikerscode in te geven. De ingevoerde gebruikerscode dient wel toegang te hebben tot de partitie waarin de alarmconditie zich voordeed.

De **[AFWEZIG/AWAY]** en **[BLOKKAGE/BYPASS]** toets evenals het commando voor het opvragen van het alarmgeheugen **[*][3]** zullen enkel werken als een welbepaalde partitie geselecteerd werd.

4.6. Service-indicaties

Wanneer het systeem de tussenkomst van uw alarminstallateur vereist, dan zal de onderstaande schermboodschap getoond worden. Contacteer in dit geval onmiddellijk uw alarminstallateur.

Service vereist
Tik *2 voor info

Als bovenstaande boodschap op het LCD scherm verschijnt, dan moet u **[*][2]** intikken. Eén of meerdere servicemeldingen zullen hierna getoond worden (zie lijst hieronder). Maak gebruik van de **[^][v]** pijltjestoetsen om door de servicemeldingen te bladeren. Om de servicemeldingen te verlaten, tikt u **[#][#]** in.

Centrale
Overstroom

Een overstroom (vb. kortsluiting) werd gedetecteerd in de voeding van de centrale.

Centrale
Sirenefout

Een onderbreking (kabelbreuk) werd gedetecteerd in de aansluiting van de binnensirene (hoorn of sirene).

Centrale
Sabotage kast

De kast van de centrale werd geopend. Er is mogelijk sabotage gepleegd.

Centrale
Tel. lijn fout

De telefoonlijn die op de centrale aangesloten is, werkt niet correct (vb .kabelbreuk).

Centrale
Communicatiefout

De centrale heeft tevergeefs gepoogd een alarmrapport naar de meldkamer over te sturen.

Centrale
Aardingsfout

Een kortsluiting met de aarding werd gedetecteerd op de centrale.

Centrale
Tijd verloren

Uw systeem werd volledig zonder spanning geplaatst. De systeemklok dient opnieuw geprogrammeerd te worden.

Centrale
Voedingsfout

De netspanning is niet aangesloten op het systeem

Centrale
Batterijfout

De spanning van de noodbatterij is te laag ofwel is de noodbatterij niet aangesloten.

Uitbreiding Overstroom	Een overstroom (vb. kortsluiting) werd gedetecteerd in de voeding van een uitbreiding.
Uitbreiding Fout extra comm.	Een supplementaire communicatiemodule heeft tevergeefs geprobeerd om een alarmrapport naar de meldkamer te versturen.
Uitbreiding Voedingsfout	De netspanning is niet aangesloten op de voeding van een uitbreidingsmodule. Controleer de zekering in de zekeringskast.
Uitbreiding Batterijfout	De spanning van de noodbatterij van de voeding van een uitbreiding is te laag ofwel is deze noodbatterij niet aangekoppeld.
Uitbreiding Sabotage kast	Een kast die een optionele module bevat werd geopend. De behuizing van een codeklavier werd geopend.
Uitbreiding Storing	Een optionele module of codeklavier antwoordt niet meer.
Uitbreiding Sirenefout	Een onderbreking werd gedetecteerd in de aansluiting van de sirene van een optionele module.
Zone sabo, toets *	Een zone werd gesaboteerd. Tik [*] om de gesaboteerde zone te identificeren.
Zone BatFout, toets *	Een draadloze sensor rapporteert een batterijfout. Tik [*] om de betreffende sensor te identificeren.
Zone Zoek, toets *	Een draadloze sensor antwoordt niet meer. Tik [*] om de betreffende sensor te identificeren.
Zone Storing, toets *	Een zone ondervindt een storing (vb. bekabeling). Tik [*] om de betreffende zone te identificeren.

5. Referentietabellen

BELANGRIJK

De referentietabellen op de volgende
bladzijden dienen bij voorkeur door uw
installateur
ingevuld te worden.

Bewaar deze tabellen op een veilige plaats!

Naam installateur/installatiefirma : _____

Adres installateur/installatiefirma : _____

Telefoonnummer installateur : _____

Naam meldkamer : _____

Telefoonnummer meldkamer : _____

Geprogrammeerde functiecodes

Functiecode	Uitgevoerde functie (actie)

Geprogrammeerde ingangs/uitgangstijden:

Uitgangstijd:		Secundaire uitgangstijd:	
Ingangstijd:		Secundaire ingangstijd:	

Dit systeem is NIET ☐ , is WEL ☐ onderverdeeld in partities.

Geprogrammeerde functies:

- | | |
|--|---|
| <input type="checkbox"/> Kiezervertragingstijd | <input type="checkbox"/> Geforceerd inschakelen |
| <input type="checkbox"/> Actieve batterijtest | <input type="checkbox"/> Groepsblokkage |
| <input type="checkbox"/> Annuleren optie | <input type="checkbox"/> Snelinschakelfunctie |
| <input type="checkbox"/> Wijzigen partitie op codeklavier (LED) | <input type="checkbox"/> "Re-exit" optie |
| <input type="checkbox"/> Deurbel | <input type="checkbox"/> Service indicatie ingeschakeld |
| <input type="checkbox"/> Telefoonkiezertest | <input type="checkbox"/> Sirenetest |
| <input type="checkbox"/> Handmatig brandalarm via codeklavier | |
| <input type="checkbox"/> Handmatig medisch alarm via codeklavier | |
| <input type="checkbox"/> Handmatig paniekalarm via codeklavier | |

Zone-omschrijvingen

Zone-nummer	Omschrijving	Zone-nummer	Omschrijving	Zone-nummer	Omschrijving
01		17		33	
02		18		34	
03		19		35	
04		20		36	
05		21		37	
06		22		38	
07		23		39	
08		24		40	
09		25		41	
10		26		42	
11		27		43	
12		28		44	
13		29		45	
14		30		46	
15		31		47	
16		32		48	



EG-Conformiteitsverklaring

Hierbij verklaart G.E. INTERLOGIX dat het toestel NX-8 voldoet aan de essentiële eisen en aan de overige relevante bepalingen van Richtlijn 1999/5/EC (R&TTE).
