

Gebruikershandleiding

TOEGANGSKONTROLESYSTEEM BLUE LINE 100



INHOUDSOPGAVE

OPBOUW VAN HET SYSTEEM	1
1.- Algemene systeemkenmerken	1
2.- Controle van een deur	1
3.- Sturen van een extern systeem	1
4.- De centrale eenheid	2
5.- De kaartlezers	2
 PROGRAMMEREN VAN HET SYSTEEM	3
1.- Hoe te beginnen ?	3
2.- Werken met "Pincode + kaart"	4
3.- Inleren van de programmeerkaarten	4
4.- Programmeren van toegangskaarten	5
4.1.- Eén toegangkaart programmeren	5
4.2.- Meerdere toegangskaarten programmeren	6
4.3.- Wissen van kaarten	7
4.3.1.- Wissen van één kaart die nog beschikbaar is	7
4.3.2.- Wissen van meerdere nog beschikbare kaarten	7
4.3.3.- Verloren kaarten verwijderen	8
 INSTELLEN VAN DE DIP-SWITCHES	9
1.- Algemeen	9
2.- Instellen van relastijden van de uitgangsrelais	9
3.- Aan- en uitschakelen van de zoemer	10
4.- Inleren van de programmeerkaarten	10
5.- Initialiseren van het geheugen	11
6.- Status-indikatie van de ingangen	11
6.1.- Op de centrale eenheid	11
6.2.- Op de kaartlezers	11
7.- Overzicht van de DIP-switches	12
 WAT TE DOEN BIJ STORINGEN ?	13
 APPENDIX A : KAARTHOUDERSBESTAND	13

ARGINA behoudt zich het recht voor de inhoud van dit document te wijzigen, zonder daarvan enige mededeling te doen.

ARGINA aanvaardt geen aansprakelijkheid voor mogelijke fouten in dit document of voor fouten veroorzaakt door het gebruik van dit document. Verder kunnen er aan de inhoud van dit document geen rechten worden ontleend.

Copyright © 1995
ARGINA



OPBOUW VAN HET SYSTEEM

1.- Algemene systeemkenmerken

Het toegangscontrolesysteem BL 100 is een volledig autonoom werkend systeem, bestaande uit :

- een elektronische eenheid met voeding en slotvoeding, de controller genaamd
- 1 of 2 kaartlezers, eventueel voorzien van een ingebouwd Pincode keypad, voor de controle van 1 of 2 deuren

De BL 100 heeft een maximum capaciteit van 200 kaarten, vrij onder te verdelen in gebruikers- en programmeerkaarten.

Op de controller bevinden zich 4 ingangspunten : 2 voor het aansluiten van drukknoppen voor vrije uitgang voor deuren 1 en 2, en 2 voor het aansluiten van alarmdetektoren.

Daarnaast zijn er nog 2 extra ingangspunten op elke Blue Line-lezer. Hierop kunnen bijvoorbeeld een deurcontact en een detectielus voor voorwaardelijke toegang worden aangesloten.

Met deze "voorwaarde"-ingang kan o.a. verwezenlijkt worden dat er voor een slagboom van een parkeergarage altijd een auto op de detectielus aan de inrit moet staan voordat de slagboom omhoog gaat, of men kan bv. een sluisfunctie of koppeling met een inbraakalarmsysteem uitwerken.

De 4 uitgangsrelais bevinden zich op de controller, en worden geconfigureerd als 2 deurslot-sturingen en 2 alarm-outputs. De relastijden voor de deurslot-sturingen worden bepaald door DIP-switches 1 & 2. Het alarmrelais wordt bij aktivatie van de alarmingang telkens gedurende 30 sec. bekrachtigd. Daarnaast is er ook een anti-sabotage-kontakt geplaatst op de behuizing van de BL100. Het openen van het deksel resulteert dan ook onmiddellijk in een aktivatie van alarmrelais 3 & 4 gelijktijdig.

De lezers zijn verbonden met de controller via een driedraads-verbinding (bus-struktuur) van maximaal 300 m. Op die manier kunnen de verschillende kaartlezers, en in- en uitgangspunten zeer eenvoudig worden aangesloten.

De BL 100 beschikt over een interne voeding met een uitgang voor deurslot-voeding, en is voorbereid voor een eigen noodstroomvoorziening.

2.- Controle van een deur

De BL 100 is in staat de toegang tot 1 of 2 deuren te controleren.

De controller wordt geïnstalleerd in de beveiligde zone, terwijl er aan de andere kant een kaartlezer wordt opgesteld. De uitgang kan worden uitgerust met een drukknop of met een tweede lezer.

Het deurslot van de te controleren deur wordt gestuurd door het overeenkomstige relais op de controller.

De positie van de deur wordt gecontroleerd door een deurcontact om onrechtmatige toegang of sabotage te detecteren. Het forceren van de deur activeert het alarmrelais.

Vermits de BL100 uitgerust is met 2 alarm relais kunnen beide deuren afzonderlijk gecontroleerd worden.

3.- Sturen van een extern systeem

De BL 100 kan ook gebruikt worden om een extern systeem (alarmsysteem, verlichting, verwarming, ...) aan en uit te schakelen d.m.v. toegangskaarten.

De uitgangsrelais 1 & 2 kunnen namelijk zo worden ingesteld dat ze omschakelen bij elke geldige kaarttransactie op een kaartlezer. De eerste geldige transactie op een lezer schakelt het extern systeem dan aan, de volgende geldige kaarttransactie schakelt het weer uit, enzovoort.

4.- De controller

De controller beheert volledig autonoom de toegang van 1 of 2 afzonderlijke deuren. Op de controller bevindt zich het geheugen waarin de gegevens van de geldige toegangskaarten worden bewaard. De controller beschikt over een interne voeding met noodstroomvoorziening waardoor de continue werking van het systeem ten allen tijde gegarandeerd is. Bij stroomuitval neemt de accu de volledige voeding van het systeem over.

5.- De kaartlezers

De kaartlezer verzorgt het inlezen van de toegangskaarten, en controleert de status van de 2 ingangspunten op deze lezer. De kaartlezer communiceert met de controller via een 3-draads-verbinding.

De verschillende kaartlezers zijn voorzien van een ingebouwde zoemer en 2 LED's (rood en groen) die de status van de kaartlezer, de deur en de geldigheid van de transactie aanduiden.

De zoemer kan, indien gewenst, via de DIP-switch op de controller uitgeschakeld worden.

Bij normale werking van de lezer zal de rode LED constant branden en zal de groene LED aanduiden of er al dan niet toegang verleend wordt, m.a.w. of de aangeboden kaart wel of niet geldig is.

Bij storingen zal de rode LED knipperen. Indien de noodstroomvoorziening nog in staat is het systeem volledig werkend te houden, zullen de groene LED en de zoemer hun normale functies behouden.

De BL 100 kan worden uitgerust met verschillende type kaartlezers, desgewenst telkens voorzien van een geïntegreerd Pincode keypad :

- Proximity
- Magnetisch (ISO spoor 2)
- Wiegand

Naargelang het model kunnen de toegangskaarten ook sleutels of sleutelhangers zijn. Voor de eenvoud wordt er voor al deze modellen in de handleiding de term "kaarten" gebruikt.

Opmerking : Indien de combinatie "PIN + kaart" wordt gebruikt, dient de Pincode te worden ingegeven **voordat** de kaart wordt aangeboden. De kaarthouder krijgt hiervoor maximaal 15 seconden tijd tussen het ingeven van het eerste codecijfer en het inlezen van de kaart.

In onderstaande tabel wordt de status van de verschillende indicaties op de kaartlezer samengevat :

Lezerstatus	Kaart	Zoemer	Rode LED	Groene LED
OK	geen	uit	aan	uit
OK	geldig	aan ¹	aan	aan ³
OK	ongeldig	aan ²	aan	knippert
Storing			knippert	

¹ Bij een geldige kaarttransactie wordt de zoemer 1 maal geactiveerd, indien hij niet via DIP-switch 3 op de controller uitgeschakeld werd.

² Bij een ongeldige kaarttransactie wordt de zoemer 2 maal geactiveerd, indien hij niet via DIP-switch 3 op de controller uitgeschakeld werd.

³ Groene LED licht op gedurende de tijd dat het deurslot aangestuurd wordt.

PROGRAMMEREN VAN HET SYSTEEM

1.- Hoe te beginnen ?

Voordat het systeem gebruiksklaar is, dienen een aantal zaken geprogrammeerd en/of ingesteld te worden.

Omdat dit systeem volledig getest werd voordat het werd uitgeleverd, is het mogelijk dat er zich nog een aantal gegevens in het geheugen bevinden. Het is dus aan te raden voordat men de eerste keer met de programmering begint, het geheugen volledig te wissen. (Zie p. 9 - "Initialisatie van het geheugen")

Om snel met het systeem vertrouwd te raken, kan de volgende werkwijze gebruikt worden :

1. Neem de verschillende kaarten (minimaal 1 programmeer- en 1 toegangskaart)
2. Open de behuizing van de BL 100.
3. Controleer of de LED's "Supply OK" en "Comm OK" beide branden.
4. Zoek het numerisch display op de controller. Indien de controller geen display bezit, contacteer uw verdeler.
5. Zet DIP-switch 4 op "ON" en DIP-switch 5 op "OFF".
De zoemer piept enkele malen kort, en de rode en groene LED op de lezers gaan traag flitsen.
6. Biedt de kaart die dienst zal doen als programmeerkaart 2x na elkaar aan één lezer aan. (zie ook deel 2 op volgende pagina). Noteer het volgordenummer dat op het display verschijnt.
Let op : deze kaart kan dan niet meer gebruikt worden om deuren te openen of toestellen aan/uit te schakelen.
Indien deze kaart voorzien moet worden van een Pincode, dient deze Pincode te worden ingegeven telkens voordat de kaart wordt aangeboden.
7. Zet DIP-switch 4 & 5 terug op "OFF".
8. Biedt de programmeerkaart, desgewenst voorafgegaan door de Pincode, opnieuw aan een lezer aan. Het display toont nu "Pr", hiermee aangevend dat het systeem zich thans in programmeermode bevindt, terwijl beide LED's op deze lezer gaan nu samen traag flitsen. Is dit niet het geval, ga dan terug naar stap 3. Lukt het nu ook nog niet, wis dan eerst het geheugen (Zie p. 9 "Initialiseren van het geheugen") en begin volledig opnieuw.
9. Indien een Pincode moet worden toegekend aan een toegangskaart, moet deze samen met de kaart worden geprogrammeerd.
Elke toegangskaart kan gecombineerd worden met een eigen individuele Pincode, vrij door de kaarthouder zelf te kiezen, maar bestaande uit maximaal 4 cijfers.
Voor het programmeren van deze Pincode moet in stappen 9 t.e.m. 12 de Pincode telkens worden ingegeven voordat de toegangskaart wordt aangeboden. Tussen het ingeven van het eerste cijfer van de Pincode en het aanbieden van de toegangskaart heeft men maximaal 15 seconden.
10. Biedt, desgewenst voorafgegaan door de gekozen Pincode, de kaart die dienst zal doen als toegangskaart aan de lezer aan. De display toont "-" en beide lezer-LED's zullen traag knipperen.
11. Biedt nu nog eenmaal de gekozen Pincode en dezelfde toegangskaart aan. Op het display verschijnt een volgorde-nummer voor deze kaart in het geheugen. Beide LED's gaan nu sneller knipperen. Noteer het volgorde-nummer samen met de gegevens van de kaarthouder in de lijst in appendix A van deze handleiding.
12. Biedt de programmeerkaart opnieuw aan. Het display gaat uit, en de groene LED zal doven, terwijl de rode LED constant brandt of zal knipperen ingeval van een storing.
13. Controleer of de toegangskaart correct geprogrammeerd werd. Biedt daartoe de kaart, of PIN + kaart, aan een lezer aan, en controleer of de LED boven relais 1 of 2 (naargelang lezer 1 of 2 wordt gebruikt) oplicht en/of het deurslot open gaat.
Zoniet, herhaal dan stap 7 t.e.m. 12.
Lukt het nu ook nog niet, wis dan eerst het geheugen (Zie p. 9 "Initialiseren van het geheugen"), en begin volledig opnieuw vanaf stap 1.

Het systeem is nu volledig gebruiksklaar. Natuurlijk kunnen er meerdere programmeer- en/of toegangskaarten geprogrammeerd worden, en kunnen een aantal instellingen gewijzigd worden.

Raadpleeg hiervoor de volgende bladzijden waar de verschillende procedures in detail worden beschreven.

2.- Werken met "Pincode + kaart"

Zowel programmeer- als toegangskaarten kunnen desgewenst gecombineerd worden met een individuele Pincode.

Deze Pincode, door de kaarthouder vrij te kiezen, kan bestaan uit maximaal 4 cijfers, en kan voor elke kaart verschillend zijn.

Niet iedere kaart in het systeem hoeft gecombineerd te worden met een Pincode. Er kunnen eventueel kaarten zijn zonder en kaarten met Pincode. En eventueel kunnen deze Pincodes ook nog onderling in lengte verschillen, echter maximaal 4 cijfers. Of een systeem kan enkel met Pincodes werken zonder kaart. Of u kan in één enkel systeem een combinatie hebben van kaarten, codes en kaart + code.

De kaarthouder dient in geval van de combinatie "PIN + kaart", zowel bij het programmeren als bij het normaal gebruiken van de code en de kaart, telkens zijn eigen Pincode in te geven voordat de kaart wordt aangeboden.

Tussen het ingeven van het eerste codecijfer en het aanbieden van de kaart, mogen maximaal 15 seconden verstrijken. Indien langer wordt gewacht, wordt de reeds ingegeven Pincode automatisch genegeerd.

Opmerking : Om de volgende punten in deze handleiding niet nodeloos te belasten, wordt in de hiernavolgende tekst alleen maar over kaarten gesproken.
Telkens geldt er natuurlijk ook dat de combinatie "PIN + kaart" gebruikt kan worden.

3.- Inleren van de programmeerkaarten

Het programmeren van een kaartenbestand in de BL 100 gebeurt door middel van het "inleren", m.a.w. een kaart die volgens de correcte procedure wordt aangeboden aan een lezer wordt automatisch in het geheugen van het systeem geprogrammeerd.

Er wordt een onderscheid gemaakt tussen "toegangskaarten" die gebruikt worden om deuren te openen en/of toestellen aan/uit te schakelen, en "programmeerkaarten" die gebruikt worden om de toegangskaarten in het systeem te programmeren of te wissen.

Een kaart kan echter nooit zowel programmeer- als toegangskaart zijn.

De BL 100 heeft een capaciteit van 200 kaarten. De gebruiker bepaalt zelf hoeveel er daarvan worden gebruikt als programmeerkaart en hoeveel als toegangskaart.

Voordat de BL 100 in staat is om de geldige toegangskaarten te "leren", dienen de programmeerkaarten te worden ingegeven.

Deze kaarten kunnen niet gebruikt worden om deuren te openen, maar worden voorbehouden om de programmering van het systeem aan te passen.

Om een programmeerkaart in te leren, dient volgende procedure gevolgd te worden :

1. Op de controller DIP-switch 4 op "ON" en DIP-switch 5 op "OFF" zetten.
De zoemer piept 3x kort en de rode en groene LED's zullen traag flitsen. Is dit niet het geval, controleer dan of de DIP-switches 4 & 5 in de juiste positie staan.
2. Eerste programmeerkaart 2 keer aan de lezer aanbieden
3. Eventuele andere programmeerkaarten 2 keer aan de lezer aanbieden
4. DIP-switch 4 & 5 op de controller terug op "OFF" zetten
De groene LED zal doven terwijl de rode LED constant zal branden of zal knipperen ingeval van storing.

Merk wel op dat, indien het systeem is uitgerust met 2 lezers van hetzelfde type, beide lezers in de "leer-mode" komen te staan wanneer programmeerkaarten worden ingeleerd.

Deze procedure wordt hierna nog eens in tabelvorm weergegeven. Om de programmeerkaarten correct in te leren, dient telkens de volledige proceduretabel te worden doorlopen.

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Zet DIP-sw.4 "ON" & DIP-sw.5 "OFF"	Initialisatie van de "leer-mode"	Pr	Knippert traag	Knippert traag	4x snel piepen
Eerste programmeerkaart 1x aanbieden	Inleren eerste programmeerkaart	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
Eerste programmeerkaart 1x aanbieden	Eerste kaart bevestigen	nnn ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
...
Laatste programmeerkaart 1x aanbieden	Inleren laatste programmeerkaart	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
Laatste programmeerkaart 1x aanbieden	Laatste kaart bevestigen	nnn ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Zet DIP-sw.4 & 5 terug op "OFF"	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen

¹ nnn komt overeen met het volgordenummer van de kaart in de kaarthouders-database van het BL100 systeem.

4.- Programmeren van toegangskarten

Het is mogelijk om één of meerdere toegangskarten tegelijkertijd in het geheugen te programmeren. Tevens kan elke toegangskart afzonderlijk uit het geheugen gewist worden.

De verschillende procedures voor het programmeren en wissen van de karten wordt hieronder in tabelvorm weergegeven. Om de karten correct te programmeren of te wissen, moet telkens de volledige procedure worden doorlopen.

Als er tijdens het programmeren gedurende 20 seconden niets meer wordt gedaan, sluit het geheugen zich automatisch. De eventueel reeds geprogrammeerde karten blijven wel bewaard.

Als het systeem is uitgerust met 2 lezers, dan blijft de tweede lezer gewoon normaal functioneren.

4.1.- Eén toegangskart programmeren

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Programmeerkaart 1x aanbieden	Openen van geheugen	Pr	Knippert traag	Knippert traag	4x snel piepen
Toegangskart 1x aanbieden	Toegangskaart inleren	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
Toegangskart 1x aanbieden	Kart bevestigen	nnn ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeerkaart 1x aanbieden	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen



¹ nnn komt overeen met het volgordenummer van de kaart in de kaarthouders-database van het BL100 systeem.

Let op : Als nadat de toegangskaat de eerste keer werd aangeboden, het display "--" vertoont, en de beide LED's al snel knipperen, betekent dit dat deze kaart reeds geprogrammeerd was en nu zal worden gewist uit het geheugen. Als dit niet de bedoeling is, moet deze kaart opnieuw 2x worden aangeboden aan de lezer.

4.2.- Meerdere toegangskarten programmeren

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Openen van geheugen	Pr	Knippert traag	Knippert traag	4x snel piepen
Eerste toegangskaat t 1x aanbieden	Toegangs-kaart inleren	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
Eerste toegangskaat t 1x aanbieden	Toegangs-kaart bevestigen	001 ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Tweede toegangskaat t 1x aanbieden	Toegangs-kaart inleren	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
Tweede toegangskaat t 1x aanbieden	Toegangs-kaart bevestigen	002 ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
...
toegangskaat t nummer N 1x aanbieden	Toegangs-kaart inleren	-	Knippert traag	Knippert traag	1x piepen
toegangskaat t nummer N 1x aanbieden	Toegangs-kaart bevestigen	nnn ¹	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen

¹ 001, 002 en nnn komt overeen met het volgordenummer van de kaart in de kaarthouders-database van het BL100 systeem.

Let op : Als nadat een toegangkaart de eerste keer werd aangeboden, het display “--” vertoont en de beide LED's al snel knipperen, betekent dit dat deze kaart reeds geprogrammeerd was en nu zal worden gewist uit het geheugen. Als dit niet de bedoeling is, dient deze kaart opnieuw 2x te worden aangeboden aan de lezer.

4.3.- Wissen van kaarten

Indien kaarten dienen gewist te worden (zowel programmeerkaarten als toegangskaarten), kan men gebruik maken van 2 verschillende procedures : 1 indien de te wissen kaart nog in uw bezit is, en een tweede indien deze kaart verloren is.

4.3.1.- Wissen van één kaart die nog beschikbaar is

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Openen van geheugen	Pr	Knippert	Knippert	4x snel piepen
Te wissen kaart 1x aanbieden	Bekende kaart wissen	--	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen

Let op : Indien het display “-” vertoont en de rode en groene LED traag knipperen na het aanbieden van de toegangskaart betekent dit dat de kaart onbekend is, dus niet in het systeem is geprogrammeerd.

Indien de kaart nu een tweede keer wordt aangeboden, wordt deze kaart in het geheugen geldig gemaakt !!!

(Zie procedure : 1 toegangskaart programmeren)

4.3.2.- Wissen van meerdere nog beschikbare kaarten

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Openen van geheugen	Pr	Knippert	Knippert	4x snel piepen
Eerste te wissen kaart 1x aanbieden	Bekende kaart nr. 1 wissen	--	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Tweede te wissen kaart 1x aanbieden	Bekende kaart nr. 2 wissen	--	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
...
Te wissen kaart nr. N 1x aanbieden	Bekende kaart nr. N wissen	--	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen

Let op : Indien het display “-” vertoont en de rode en groene LED traag knipperen na het aanbieden van een toegangskaart, betekent dit dat de kaart onbekend is, dus niet in het systeem is geprogrammeerd.

Indien de kaart nu een tweede keer wordt aangeboden, wordt deze kaart in het geheugen geldig gemaakt !!!

(Zie procedure : 1 toegangkaart programmeren)

4.3.3.- Verloren kaarten verwijderen

Procedure	Actie	Display	Groene LED	Rode LED	Buzzer
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Openen van geheugen	Pr	Knippert	Knippert	4x snel piepen
Druk toets op de controller totdat gewenst kaart-volgordenr. op display verschijnt	Zoeken naar geheugenplaats van te verwijderen kaart nr. nnn	nnn	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Verwijderen van bekende kaart nr. nnn	--	Knippert snel	Knippert snel	1x piepen
Programmeer-kaart 1x aanbieden	Sluiten van geheugen	Dooft	Uit	Aan of knippert	1x piepen

Indien u meerdere kaarten op deze manier wenst te verwijderen, herhaal dan stappen 2 en 3 vooraleer het geheugen te sluiten.

Merk op dat indien het gewenste volgordenummer niet gevonden wordt door de toets op de controller in te drukken, deze kaart niet in het geheugen van het systeem zit. De kaart werd dan reeds vroeger terug verwijderd of werd nooit geprogrammeerd.

In geval u ongewild op de toets drukt en u geen kaarten wenst te verwijderen, hou de knop dan ingedrukt totdat het display terug "Pr" vertoont. U kan nu het geheugen terug sluiten zonder een kaart te verwijderen.

INSTELLEN VAN DE DIP-SWITCHES

1.- Algemeen

Op de controller van de BL 100 bevinden zich 5 DIP-switches.

Met deze DIP-switches kunnen de volgende zaken ingesteld en/of geactiveerd worden:

- initialiseren van het geheugen van de BL 100 (volledig wissen van het geheugen)
- instelling van de tijd van de uitgangsrelais voor de deurslot-sturingen
- inleren van de programmeerkaarten in het geheugen
- aan- of uitschakelen van de zoemers op de kaartlezers
- opvragen van de status van de "deur open"-drukknop en het deurcontact d.m.v. LED-aanduidingen op de kaartlezers

2.- Instellen van relaistijden van de uitgangsrelais

Met de DIP-switches 1 en 2 bestaat de mogelijkheid een bepaalde bekrachtigingstijd voor de uitgangsrelais 1 & 2 op de controller in te stellen, m.a.w. de maximale tijd dat een deurslot bekrachtigd moet worden.

Er zijn 4 verschillende instellingen mogelijk : 1 sec., 5 sec., 20 sec., en "aan/uit".

De "aan/uit"-functie houdt in dat het relais wordt omgeschakeld bij elke geldige kaart-transakties. Dit kan bv. van toepassing zijn bij het automatisch aan- of uitschakelen van verlichting, alarmcentrales,

De verschillende instellingen worden als volgt gekozen :

DIP-switch 1	DIP-switch 2	Relaisaantrektijd
off	off	1 seconde
on	off	5 seconde
off	on	20 seconde
on	on	"aan/uit"-functie

3.- Aan- en uitschakelen van de zoemer

In de kaartlezer bevindt zich een zoemer die bij elke transactie een geluidssignaal geeft. Bij een geldige transactie hoort men een enkele biep, bij een ongeldige transactie een dubbele. De kaarthouder weet dus onmiddellijk of zijn kaart wel of niet geldig is.

In bepaalde gevallen kan dit geluidssignaal echter storend werken voor de omgeving.
Met DIP-switch 3 wordt de mogelijkheid geboden om dit geluidssignaal uit te schakelen.

- Let op :
- In de programmeermode zal deze zoemer altijd werken, ook als hij hier is uitgeschakeld.
 - Indien de combinatie "PIN + kaart" gebruikt wordt, zal de zoemer bij elke toetsindruk op het keypad een korte piep geven, ook al is de zoemer hier uitgeschakeld.

DIP-switch 3	Zoemer
off	uit
on	aan

4.- Inleren van de programmeerkaarten

Voordat de programmeerkaarten gebruikt kunnen worden, dienen zij eerst in het systeem ingeleerd te worden.

Dit gebeurt d.m.v. DIP-switches 4 en 5. Plaats switch 4 op "ON" en switch 5 op "OFF" om de "leermode" voor de programmeerkaarten te initialiseren. De zoemer zal enkele malen kort piepen, en de beide LED's op de lezers gaan traag flitsen.

Daarna wordt de eerste programmeerkaart 2 keer aan de lezer aangeboden. Eventueel kunnen vervolgens de overige programmeerkaarten telkens 2 keer worden aangeboden, en tenslotte worden de beide DIP-switches 4 & 5 terug op "OFF" geplaatst.

De groene LED zal nu opnieuw doven en de rode LED zal of constant branden in de normale toestand, of knipperen in geval van een storing.

De op deze manier ingeleerde kaarten kunnen dan gebruikt worden als programmeerkaart om de toegangskarten te programmeren of te wissen. (Zie ook "Programmering van toegangskarten") Ze kunnen echter niet meer gebruikt worden om deuren te openen.

- Let op :
- Als het systeem is uitgerust met 2 lezers, staan bij het inleren van programmeerkaarten beide lezers in de "leer"-mode.

DIP-switch 4	DIP-switch 5	Functie
off	off	normaal
on	off	Inleren van programmeerkaarten

5.- Initialiseren van het geheugen

De gebruiker heeft, d.m.v. DIP-switches 4 & 5, ten allen tijde de mogelijkheid het interne geheugen van de BL 100 te initialiseren, m.a.w. volledig te wissen. Dit kan bijvoorbeeld van toepassing zijn als er een nieuwe reeks toegangskarten geprogrammeerd moet worden, of als eerste initialisatie voordat er begonnen wordt met de programmering.

LET OP : Het activeren van DIP-switches 4 & 5 wist onherroepelijk alle informatie in het geheugen van de BL 100 !!!

Om het geheugen te (her-)initialiseren moeten allereerst alle stroomvoorzieningen (netspanning + noodstroom) worden afgekoppeld. Plaats vervolgens beide DIP-switches 4 & 5 op "ON" en schakel de spanning terug aan. Het geheugen is nu volledig gewist. Zet daarna beide DIP-switches 4 & 5 terug op "OFF".

Let op : Indien de DIP-switches niet terug op "OFF" worden gezet na het initialiseren van het geheugen, zal na elke spanningsuitval het geheugen gewist worden. Zolang de DIP-switches op "ON" staan, zullen de LED's van ingangen 1, 2 & 3 knipperen om deze status aan te duiden.

DIP-switch 4	DIP-switch 5	Functie
off	off	normaal
on	on	Initialiseren van het geheugen

6.- Status-indikatie van de ingangen

6.1.- Op de controller

Op de controller bevinden zich 4 ingangspunten : 2 voor "deur open"-drukknoppen voor deuren 1 en 2, en 2 alarmingangen. Deze 4 ingangen zijn elk voorzien van een LED die oplicht indien de ingang geactiveerd wordt.

Verder zijn er nog 4 LED's op de verschillende uitgangsrelais (branden als relais aangetrokken is) en 2 status-LED's die op de controller zelf geplaatst zijn. Deze 2 laatste LED's duiden aan of de voeding ("Supply OK") en de communicatie ("Comm OK") correct functioneren. In normale toestand moeten deze LED's branden.

6.2.- Op de kaartlezers

Er bevinden zich 2 ingangspunten op de kaartlezer : één voor het deurpositie-kontakt, en één voor de "voorwaardelijke toegang". De status van deze beide ingangen kan zichtbaar worden gemaakt via de beide LED's op de kaartlezer, waarbij de rode LED de status van de eerste ingang en de groene LED de status van de tweede ingang volgt. Om deze status-indikatie zichtbaar te maken, moet DIP-switch 4 op "OFF" en DIP-switch 5 op "ON" geplaatst te worden.

DIP-switch 4	DIP-switch 5	Functie
off	off	normaal
off	on	status-indikatie

7.- Overzicht van de DIP-switches

In onderstaande tabellen vindt u nogmaals een globaal overzicht van de verschillende instellingen.

DIP-switch 1	DIP-switch 2	Relaisaantrektijd
off	off	1 seconde
on	off	5 seconde
off	on	20 seconde
on	on	"aan/uit"-functie

DIP-switch 3	Zoemer
off	uit
on	aan

DIP-switch 4	DIP-switch 5	Functie
off	off	normaal
on	off	Inleren van programmeerkaarten
off	on	status-indikatie
on	on	initialiseren van geheugen

WAT TE DOEN BIJ STORINGEN ?

In dit gedeelte vindt u een overzicht van mogelijke storingen die bij uw systeem zouden kunnen optreden, en wat u daar eventueel aan kan doen.

1. Deur gaat niet open alhoewel de kaart toch geldig is.

Controleer de instelling van DIP-switches 1 & 2. Indien een te korte tijd werd ingesteld, is het deurslot al weer gesloten voordat u de kans had de deur te openen. Selecteer een langere relaistijd. Controleer of het relais schakelt en of het deurslot functioneert.

2. Deur blijft open nadat ze door een kaarthouder geopend werd.

Controleer de instelling van DIP-switches 1 & 2. Staan deze beide op "ON", dan werd de "aan/uit"-functie gekozen, en zal het deurslot pas terug sluiten na een volgende geldige kaarttransactie.

Selecteer met DIP-switches 1 & 2 een relaistijd overeenkomstig de vereiste maximale tijd dat het deurslot moet worden aangestuurd.

3. Elke kaart moet telkens 2 maal na elkaar worden aangeboden voordat de deur open gaat.

Controleer de instelling van DIP-switches 1 & 2. Staan deze beide op "ON", dan werd de "aan/uit"-functie gekozen, en zal, als het deurslot geopend is, bij de eerste kaarttransactie het deurslot sluiten, en na de tweede kaarttransactie het deurslot opnieuw openen en open blijven tot er een volgende kaart wordt aangeboden. Daarna begint de hele cyclus opnieuw.

Selecteer met DIP-switches 1 & 2 een relaistijd overeenkomstig de vereiste maximale tijd dat het deurslot moet worden aangestuurd.

4. Nadat een bepaalde kaart werd aangeboden, opent het deurslot niet, maar gaan beide LED's op de lezer samen flitsen.

Deze kaart werd ingeleerd als programmeerkaart en kan niet gebruikt worden als toegangkaart om deuren te openen. Biedt de kaart nogmaals aan om de programmeermode te verlaten, of wacht 20 seconden tot het systeem zelf de programmeermode afsluit. Neem vervolgens een toegangkaart om de deur te openen.

5. De LED's op de lezers staan niet in hun normale toestand (groen uit, rood aan), en/of veranderen als de deur geopend wordt, maar het systeem functioneert verder correct.

Controleer de instelling van DIP-switches 4 & 5. Staat switch 4 op "OFF" en switch 5 op "ON", dan geven de beide LED's op de lezer de status van het deurcontact en de detectielus weer.

Plaats beide switches 4 & 5 op "OFF".

6. De LED's op beide lezers (indien het systeem voorzien is van 2 lezers) flitsen samen aan en uit, en het deurslot wordt niet meer aangestuurd als een kaart aan de lezer wordt aangeboden.

Controleer de instelling van DIP-switches 4 & 5. Staat switch 4 op "ON" en switch 5 op "OFF", dan werd de instelling gekozen om programmeerkaarten in te leren.

Plaats beide switches 4 & 5 op "OFF".

Opgelet : De in deze situatie aangeboden kaarten werden gewist uit het geheugen en moeten eerst terug geprogrammeerd worden voordat ze opnieuw kunnen gebruikt worden.

Werd een kaart in deze situatie enkele malen na elkaar aangeboden, dan is ze automatisch ingeleerd als programmeerkaart, en kan niet meer verder gebruikt worden om deuren te openen, tenzij het geheugen volledig terug wordt gewist en alle kaarten opnieuw worden geprogrammeerd.

7. De beide LED's op één van de lezers flitsen samen aan en uit, en het deurslot wordt niet meer aangestuurd als een kaart aan deze lezer wordt aangeboden.

De andere lezer (indien aanwezig) functioneert wel nog correct.

Er werd op deze lezer een programmeerkaart aangeboden waardoor de lezer in de programmeermode is komen te staan.

Biedt de programmeerkaart opnieuw aan de lezer aan om het geheugen te sluiten, of wacht 20 seconden. Het geheugen zal dan automatisch terug sluiten.

Opgelet : Indien in deze situatie een geldige toegangkaart aan de lezer werd aangeboden, is deze kaart automatisch uit het geheugen gewist, en moet ze eerst terug worden geprogrammeerd voordat ze terug kan gebruikt worden.

Werd er in deze situatie een ongeldige kaart 2x na elkaar aangeboden, dan is deze kaart automatisch in het geheugen geprogrammeerd en moet ze eerst terug gewist worden.

8. Na een spanningsuitval is het geheugen van het systeem volledig gewist.

Controleer de instelling van DIP-switch 4 & 5. Staan beide switches op "ON", dan zal het geheugen na elke spanningsuitval volledig herinitialiseren en worden alle gegevens in het geheugen gewist.

Plaats DIP-switch 4 & 5 op "OFF".

9. De rode LED op de lezer knippert, alhoewel het systeem nog volledig functioneert.

Het systeem heeft een storing opgemerkt.

Open de behuizing en controleer de LED's "Supply OK" en "Comm OK". Beide LED's moeten branden.

Indien de LED "Supply OK" knippert, is de netspanning weggefallen. Controleer of deze nog elders in het gebouw aanwezig is, of controleer de zekeringen.

Brandt de LED "Supply OK" helemaal niet meer, dan is er een storing in de noodstroomvoorziening van het systeem (accu, bekabeling, accu-zekering).

Contacteer uw installateur.

Indien de LED "Comm OK" niet brandt, is de communicatie tussen de controller en beide lezers (indien er 2 lezers aanwezig zijn) verbroken.

Contacteer uw installateur.



Appendix A - Kaarthoudersbestand

[illegible]

--	--

--	--

--	--