



Escuela de Código

Manual 3 Inscripción a curso

1. Ingresa a <http://187.216.164.109/~edc/moodle/>.

EdCódigo-Pilares English (en) You are not logged in. (Log in)

Escuela de Código - Pilares

MAIN MENU
Novedades del sitio

NAVIGATION
Home
Novedades del sitio
Courses

Course categories

Expand all

- Misceláneos (1)
- Participantes-pilares (1)
- Talleristas
 - 2020-1 (2)
 - 2020-2 (3)

Moodle para la Escuela de código de PILARES

CALENDAR
October 2020

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

You are not logged in. (Log in)

moodle

2. Inicia tu sesión.

EdCódigo-Pilares Español (México) (es_mx)

Escuela de Código - Pilares

Página Principal (home) Ingresar al sitio

Ingresar

Nombre_de_usuario / Email

Contraseña

☐ Recordar nombre_de_usuario

Ingresar

¿Olvidó su nombre_de_usuario o contraseña?

Las 'Cookies' deben estar habilitadas en su navegador ?

Algunos cursos pueden permitir el acceso de invitados

Ingresar como invitado

3. Ubica el botón de participantes.



Escuela de Código

Categorías

► Expandir todo

► **Misceláneos** (1)

► **Participantes-pilares** (1)

▼ **Talleristas**

► **2020-1** (2)

► **2020-2** (3)

4. Selecciona el curso de tu interés, en este caso el curso “Pioneras. Conociendo el ambiente de programación”

Categorías:
Participantes-pilares ▼

Buscar cursos: Ir

M: Pioneras. Conociendo el ambiente de programación

En honor a **Ada Lovelace** (1815-1852). Matemática, informática y escritora británica, considerada como la primera programadora de ordenadores.

Competencia del módulo: Manipular el entorno de trabajo Linux utilizando la Interfaz Gráfica de Usuario, así como comandos de la consola.

Actitudes: Curiosidad, perceptividad, disposición, constancia, persistencia, capacidad de análisis, apertura al diálogo, escucha, trabajo en equipo, participación activa, apertura a incorporar en las actividades la Perspectiva de Género para el logro de un bien común.

5. Ingresas el código o clave que te ha brindado tu tallerista.
6. Dale click en el botón de inscribirme.

Opciones de inscripción

M: Pioneras. Conociendo el ambiente de programación

En honor a **Ada Lovelace** (1815-1852). Matemática, informática y escritora británica, considerada como la primera programadora de ordenadores.

Competencia del módulo: Manipular el entorno de trabajo Linux utilizando la Interfaz Gráfica de Usuario, así como comandos de la consola.

Actitudes: Curiosidad, perceptividad, disposición, constancia, persistencia, capacidad de análisis, apertura al diálogo, escucha, trabajo en equipo, participación activa, apertura a incorporar en las actividades la Perspectiva de Género para el logro de un bien común.

Auto-inscripción (Estudiante)

Clave de inscripción (¿# de grupo?) ☐ Desenmascarar

Inscribirme

7. Te aparecerá el curso.