

Documento de Requisitos: Parcial 3 - App No-Code con Inteligencia Artificial

Objetivo del Proyecto: Desarrollar una aplicación móvil funcional usando herramientas no-code que integre la lógica de autenticación OTP ya implementada en versiones anteriores y además incluya funcionalidades básicas de inteligencia artificial. El proyecto también deberá incluir un análisis de costos (CAPEX y OPEX) y una proyección de rentabilidad.

1. Requisitos Funcionales

- La aplicación debe permitir autenticación mediante OTP (One Time Password).
- Debe contar con una interfaz amigable y móvil (se puede usar plataformas como Glide, Adalo, Thunkable, etc.).
- Se debe incluir una función basada en inteligencia artificial, por ejemplo:
 - Sugerencias inteligentes al usuario
 - Análisis de comportamiento (si la plataforma lo permite)
 - Mensajes personalizados según interacción previa
 - O uso de APIs como OpenAI, GPT, HuggingFace, etc. (si la plataforma lo permite)

2. Requisitos No Funcionales

- La app debe ser accesible desde un dispositivo móvil (no es necesario publicarla en App Store o Play Store, puede ser por medio de un link de prototipo).
- La plataforma utilizada debe ser gratuita o de bajo costo (pueden usar versiones free o trials).

3. Requisitos de Presentación y Documentación

- Documento en Word que incluya:
 - Nombre del proyecto y descripción breve
 - Plataforma No-Code elegida
 - Descripción de la funcionalidad implementada
 - Explicación de cómo usaron IA (aunque sea simulada)
 - Cálculo de costos:
 - Inversión inicial (CAPEX si aplica)
 - Gastos mensuales u operativos (OPEX)
 - Punto de equilibrio estimado: ¿cuántos usuarios o clientes necesitarían para recuperar la inversión?

- Escenario de rentabilidad simple

4. Consideraciones Especiales

- **Publicación gratuita:** Se recomienda usar plataformas que permitan compartir apps por link sin costo (ej: Glide, Adalo free plan).
 - **Simulación de IA:** Si la plataforma no permite integración directa de IA, pueden simular la funcionalidad para propósitos demostrativos.
 - **Presentación:** Cada grupo deberá exponer su proyecto en clase, mostrando:
 - El funcionamiento de la app
 - El uso (real o simulado) de IA
 - Cálculo de costos y rentabilidad
-

5. Entregables Finales

1. Documento Word con la documentación solicitada
 2. Enlace funcional del prototipo de la app
 3. Presentación oral o video explicativo
-

6. Métrica de Evaluación (Escala del 1 al 10)

- Documentación completa y clara
 - Funcionamiento correcto del prototipo
 - Aplicación de IA (real o simulada)
 - Análisis de costos y rentabilidad
 - Presentación y claridad de exposición
 - Creatividad e innovación
 - Uso de plataforma gratuita o viable
 - Cumplimiento de requisitos funcionales
 - Viabilidad técnica del proyecto
 - Puntualidad en la entrega
-

Fecha de entrega: [Definir en clase]

Evaluación: Se considerará creatividad, aplicación de los conceptos económicos, calidad de la app y claridad en la presentación.

Notas Finales: - Se espera que el proyecto sea viable, innovador y aplicado. - El uso de herramientas gratuitas es totalmente válido y recomendado. - En caso de limitaciones técnicas, se permite presentar flujos lógicos o pantallas simuladas.