

مربع های جذاب

صفحه ای به ابعاد W در L ایجاد کنید. دو مربع به ضلع a پیکسل و با رنگ دلخواه ؛ با زاویه 45° درجه وارد صفحه می شوند . هنگامی که مربع ها به هر کدام از 4 دیواره برخورد کنند باید از آن بازتاب شوند (با زاویه 45° درجه) . همچنین هنگامی که دو مربع با هم برخورد کنند ، باید رنگ بخش مشترک آن ها به طور پیوسته از سفید به قرمز تبدیل شود . (سفید = کمترین میزان بخش مشترک، قرمز = بیشترین میزان بخش مشترک). این دو مربع متحرک را پیاده سازی کنید.

شروع حرکت مربع ها باید بصورت زاویه دار و از طرفین صفحه با سرعت متفاوت باشد.

ویدئو مثالی از این سوال

در این مثال $W = 600$ ، $L = 1200$ و $a = 250$ است.

توجه: ثوابت W ، L و a دلخواه می باشند. آن ها را به گونه ای انتخاب کنید که نمایش بهتری داشته باشند.