

مباحث:

- عملگردها و اولویتها
- Case Sensitivity o
 - Coments o
- کلمات کلیدی در برنامه نویسی

```
#include<iostream>
using namespace std;
int main()
{
   return 0;
}
```

- حل معادله درجه اول و دوم
- معرفی انواع متغیرها و دامنه آنها
- int stores integers (whole numbers), without decimals, such as 123 or -123

```
اعداد صعیحی که مثبت و منفی آنها در نظر گرفته میشود.
عدد صحیحی بدون علامت <- Unsign int
```

- double stores floating point numbers, with decimals, such as 19.99 or -19.99
- char stores single characters, such as 'a' or 'B'. Char values are surrounded by single quotes
- string stores text, such as "Hello World". String values are surrounded
 by double quotes
- bool stores values with two states: true or false
- float

https://www.tutorialspoint.com/cplusplus/cpp data types.htm

- Initialization o
 - Casting o
- نوشتن محاسبات کامپیوتری و اولویت عملگرها
 - $\frac{a+b}{2}-cd$
 - $\frac{-b+b-4ac}{2a}$
 - $\frac{a-b}{\frac{2x^2}{-v^2}}$
 - اهمیت پرانتز و آکولاد گذاری
 - ٥ تفاوت / و ./
 - تفاوت / در انواع عدد صحیح و اعشاری
- معرفی ++ و -- و نکات مربوطه (قبل یا بعد از متغییر آمدن)
 - o #define (مشابه define (مشابه
 - o خلاصه نویسی عبارات محاسباتی X+=Y
 - ٥ مربع مجموع سه عدد
 - Ternary Operator o
 - x=a>b?a:b ■
 - a?b:c?d:e?f:g?h:i
 - o نکات مربوط به cout
 - n olce octed to the left of the left of
 - o نوشتن با نماد علمي، 1.23e4
- توضیح کامل iomanip و نحوه استفاده از توابع آن در کنترل فرمت خروجی

```
int x;
double y;
x=10;
cout<<setw(10)<<setfill('*')<<x<<endl;</pre>
x=010; //octal
cout<<setw(10)<<x<<endl;</pre>
x=0x10; //hexadecimal
cout<<x<<endl;</pre>
                //scientific
x=2.345678e3;
cout<<scientific<<xx<<endl;</pre>
y=2.345678e3; //scientific
cout<<setfill(' ');</pre>
cout<<fixed<<setprecision(2);</pre>
cout<<setw(10)<<y<<endl;</pre>
cout<<setprecision(4);</pre>
cout<<y<<endl;
cout.unsetf(ios::floatfield); //clearing the floating point flag
cout<<setprecision(5);</pre>
cout<<y<<endl;</pre>
**** input and output in other bases *****
int a,b,c;
cin>>oct>>a>>hex>>b>>dec>>c;
cout<<"a="<<a<<"\nb="<<b<<"\nc="<<c<endl;
cout<<hex<<32;
```

- = و == ٥
- توابع برنامه نویسی پیمانهای
- o توابع عادی مانند ... void int
- o توابع فرخوانی با مقدار و ارجاع مانند (swap(&a,&b)
 - توابع بازگشتی
 - o متغیرها: Scope و استاتیک Scope و استاتیک
 - شرط
 - o ساختار کلی if-else
 - معرفی بلوک دستورات {}
- = , > = , > , < = انواع عملگرهای مقایسهای و توجه به ترتیب آنها = , > = , >
- ترکیب شروط با! || && (پرانتز گذاری صحیح بسیار مهم است)

true && true = true

true && false = false

false && true = false

false && false = false

true || true = true

true || false = true

false || true = true

false | | false = false

- o معرفی switch و قابلیت جایگزینی آن با if
 - o معرفی while و for
 - محاسبه میانگین n عدد
 - گام کاهشی حلقه
- گرفتن n و سپس n عدد و این که در بین آنها مضرب ۱۷ وجود داشته یا نه؟ و اگر بله اولین عدد که این خاصیت را داشته کدام بوده است؟ Flagهای اضافی در شرط if برای ادامه ندادن پس از یافتن اولین عدد
 - گرفتن یک عدد و یافتن اول یا مرکب بودن آن: بحث درمورد کران for
- گرفتن n و m چاپ n عدد تصادفی بین 1 تا m : آشنایی با (srand(time(0) و time.h و rand()((m+1)
- چاپ یک سری عدد تصادفی هر ۵۰۰میلی ثانیه تا زمانی که کلیدی زده شود: آشنایی با delay و kbhit
- حلقهها
- محاسبات با استفاده از حلقهها
- محاسبه سری حاصل جمع 1 . . . n و مقایسه با فرمول گوس

- محاسبه سری $\frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \frac{1}{n} + \frac{1}{n}$ تا n جمله: انتخاب نوع متغیر درست
- عدد n تا $\frac{\pi}{4} = 1 \frac{1}{3} + \frac{1}{5} \frac{1}{7} + \cdots$ محاسبه سری $\frac{\pi}{4} = 1 \frac{1}{3} + \frac{1}{5} \frac{1}{7} + \cdots$

- تا n تا arctan $x = x \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5} \frac{x^7}{7} + \cdots$ تا n تا
- محاسبه سری $e=\frac{1}{0!}+\frac{1}{1!}+\frac{1}{2!}+\cdots$ تا $e=\frac{1}{0!}+\frac{1}{1!}+\frac{1}{2!}+\cdots$ محاسبه سری $x=x-\frac{x^3}{3!}+\frac{x^5}{5!}-\frac{x^7}{7!}+\cdots$ محاسبه سری
- استفاده از while تا محقق شدن یک شرط: محاسبه سری $\frac{1}{n} + \frac{1}{2} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \cdots + \frac{1}{n}$ تا زمانی که حاصل بزرگتر از X بشود (X ورودی) و چاپ تعداد جملات لازم و حاصل کلی سری
 - محاسبه سرىهاى بازگشتى: فيبوناچى تا جمله n
 - گرفتن یک عدد صحیح و تجزیه ارقام آن
 - گرفتن یک عدد صحیح و تجزیه آن
 - گرفتن n و چاپ تمام مقسوم و علیههای آن
 - محاسبه ب.م.م
 - محاسبه ک.م.م
 - چاپ اعداد اول از 1 تا n (توجه به دوبرابر شدن سرعت با شروع از ۳ و یلههای دوتایی)
- تجزیه عدد و نمایش به صورت ...*p1^a1*p2^a2* (عدم نیاز به چک کردن اول بودن عدد جهت افزایش سرعت
 - $\overline{abc} = a^3 + b^3 + c^3$ گرفتن عددی و چک کردن اینکه آیا آرمسترانگ است یا خیر \dot{z}
 - چاپ اعداد آرمسترانگ ۱ تا ۱۰۰۰
 - مسائل مربوط به حداقل تعداد سكهها
 - حلقههای تو در تو
 - حلقههای مربوط به ترسیمات در محیط کنسول







■ چاپ مثلث خیام – پاسکال

1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	5	9	13
2	4	6	8	1 5	6	7	8	2	3	4	5	2	6	10	14
3	6	9	12	9	10	11	12	3	4	5	6	3	7	11	15
4	8	12	16	13	14	15	16	4	5	6	7	4	8	12	16

- أرايهها و رشتهها
- آرایه به عنوان متغییر اندیس دار که از صفر شروع می شود.

```
{
                   int b = a[0]:
                   a[0]++;
            }

    روشهای مقداردهی اولیه به آرایه

Method 1: Garbage allocation
int a[10];
Method 2: Specify value
double a[] ={1.7,2.0,3.5};
Method 3: Specify value and size
int a[5] ={5,4,3,2,1}; //throws compiler error if the numbers exceed
from the size of the array - if the numbers are less than the size of
the array, the remaining cells will be set to 0
int a[]={} \rightarrow results in sizeof(a)==0 int x[] = { 1, 2, 3 };
sizeof(x) \rightarrow 12 == (3 * 4) == (3 * sizeof(int))
                                          o مرتب سازی انتخابی و مقایسه با bubble sort
                                                             آرایه دو و چندبعدی
                                                                 مع دو ماتریس
                                                                 o نقطه زین اسبی
                                                                Big Numbers o
```

void myTest(const int a[])

o مرتب سازی حبابی (Bubble sort)

نوشتن تابع مرتب سازی

وزیرهای تهدیدکننده

○ امكان استفاده از آرایه به عنوان پارامتر (فرخوانی با ارجاع)

امکان حفاظت از پارامترهای ارسالی برای عدم تغییر

دانشکده مهندسی برق نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۱ از ۶



تذكر بسیار مهم: محل درج پاسخ سوالات، در برگهی سؤالات و به اندازهی مشخص شده است! پس در مدیریت صفحات و سایز فونت نوشتاری(!) كوشا بوده و حتیالامكان با مداد و به صورت دو ستونی پاسخ سؤالات را بدهید تا جایی برای جبران اشتباهات وجود داشته باشد! برگههایی كه بیش از حد بد خط، خورده یا لاكاندود(!) باشند تصحیح نخواهند شد! پاسخگویی با قلم قرمز ممنوع است!□

بخش اول – درک کد (۴ نمره) در بخش زیر، ۴ قطعه کد وجود دارد و در هر مورد باید بگویید کد نوشته شده چه کاری انجام میدهد؟ یک مثال نیز باید برای کارکرد آن بیاورید. به عنوان مثال به یک کد و یک پاسخ درست و یک پاسخ نادرست دقت کنید. (البته ممکن است کد نوشته شده برنامهی کامل نبوده و بخشی از یک برنامه باشد که در آن صورت باید بگویید آن بخش از کد چه کاری انجام میدهد):

کد	پاسخ
<pre>int n,i,s=0; cin>>n;</pre>	نمونه پاسخ درست:
<pre>for (i=1; i<=n/2; i++) if (n%i==0)</pre>	این برنامه یک عدد صویح از کاربر گرفته و مجموع مقوم علیه های
s+=i;	آن عدد غير از خودش را نعايش من هذ. مثلاً الر n=12 باشد عدد
cout< <s;< th=""><td>16 كه مجموع 2+2+2+4 است در خروجی چاپ خواحد شد.</td></s;<>	16 كه مجموع 2+2+2+4 است در خروجی چاپ خواحد شد.
	نمونه پاسخ <i>نادرست</i> :
	این برنامه یک عدد صحیح از کاربر گرفته و سیس یک علقه تشکیل
	داده و i را ازیک n/2 تقدار دهی نموده و به ازای حر i بررسی
	مرکند که آیا n بر i بختیزیر است یا خیرو اکر بود کار را در s جمع
	مر كند و در آخر s را چاپ مركند. مثلاً أكبر n=12 باشد عدر 16 ك
	مجموع 4+2+2+++ ات در خروجی چاپ خواهد شد.
	\ .11e .

سؤال ۱–

کد	پاسخ
<pre>int n, a, b=0;</pre>	
cin>>n;	
a=n%1000;	
<pre>while (a>0)</pre>	
{	
b*=10;	
b+=a%10;	
a/=10;	
}	
n/=1000;	
n*=1000;	
n+=b;	
cout< <n<<endl;< td=""><td></td></n<<endl;<>	

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی:

شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۲ از ۶



```
اسخ

int i, a, b, temp, flag=0;

cin>>a>b;

if(b<a) {

temp=a;

a=b;

b=temp;

}

i=a;

while(flag==0) {

if(i%a==0)

if(i%b==0) {

flag=1;

cout<<i<<endl;

}

i++;

}
```

سؤال ۳ –

```
اسخ

int a=1, b=1, c=1, count, n;

cin>>n;

if(n==1)

count=0;

else

count=1;

while(c<n)

{

c=b+a;

b=a;

a=c;

count++;

}

cout<<count<<end1;
```

سؤال ۴-

```
کد
                                                                          پاسخ
int n, temp, count=0;
cin>>n;
for(int i=1; i<n; i++)</pre>
   temp=0;
   if(i%2==0)
       temp++;
   if(i%3==0)
       temp++;
   if(i%5==0)
       temp++;
   if(i%7==0)
       temp++;
   if(temp==2)
      count++;
cout << count << endl;
```

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۳ از ۶



تذکر بسیار مهم تو(!): از این به بعد، سؤالاتی خواهید دهد که دوتا دوتا به صورت i و i پریم (مثلاً ۵ و ۵ پریم) هستند. از بین هر کدام از این دوتاییها (که نمرات و طبعاً درجه سختی متفاوتی دارند) باید دقیقاً یک سؤال دا انتخاب کرده و پاسخ دهید. پاسخ به هر دو سؤال = نمرهی صفر

بخش دوم- خروجی کد:

سؤال ۵- (۱/۵ نمره) خروجی کد زیر را به ازای n=7 و a=5 بنویسید.

```
لات المناق المناقب ال
```

سؤال ۵ پریم – (۲ نمره) خروجی کد زیر را به ازای n=121 بنویسید.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main() {
    float a, b=1;
    int n, sum=0;
    cin>>n;
    for(int i=1; i<=n; i++)
    {
        b*=i;
        a=i*i*i;
        sum+=a/b;
    }
    cout<<sum<<endl;
    return 0;
}
```

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۲۴ از ۶



بخش سوم - خطایابی کد:

* *** **** ****** سؤال ۶- (۳ نمره) هدف برنامهی زیر این بوده است که شکل روبرو را در محیط متنی چاپ کند. پنج نوع خطا در این برنامه موجود است. آنها را پیدا کرده و توضیح دهید چگونه این خطاها تصحیح میشوند.

ياسخ include<iostream> using namespace std; int main { int n=5, i; for(i=1; i<=n; i++) { for(j=1; j<=n-i; j++) cout<<" "; for(j=1; j<=2*i-1; j++) cout<<"*"; } return;

* * * * *** * *** **سؤال ۶ پریم** – (**۴ نمره**) هدف برنامهی زیر این بوده است که شکل زیر را در محیط متنی چاپ کند. شش نوع خطا در این برنامه موجود است. آنها را پیدا کرده و توضیح دهید چگونه این خطاها تصحیح میشوند.

المخ include<iostream> using namespace std; int main { int n=4, i; for(i=1; i<=2*n-1; i++) { for(j=1; j<=2*n-1; j++) if((j==i) && (j==2*n-i) && (j==n)) cout<<"*"; else cout<<" "; } return; }



نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۵ از ۶



بخش چهارم – برنامهنویسی:

سؤال ۷- (۳ نمره) برنامهای بنویسید که ۱۰۰۰۰ عدد تصادفی بین ۰ تا ۹۹۹۹۹ تولید کرده و نسبت تعداد اعداد اول تولید شده به کل اعداد را چاپ کند. مثلاً اگر میخواستیم ۵ عدد تصادفی ایجاد کنیم، خروجی به شکل زیر بدست می آمد.

اگر ۵ عدد تصادفی تولید شود	خروجی
5 9 102 19 48	0.4
3 0 4 18 10	0.2

سؤال ۷ پریم- (۴ نمره) برنامهای بنویسید که ابتدا عدد n و سپس n عدد دیگر از ورودی بگیرد و عددی که بیشترین تکرار بین این n عدد ورودی را دارد، در خروجی چاپ کند. فرض کنید همواره عددی وجود دارد که بیش از n/2 بار تکرار شده است. به طور مثال اگر n برابر ۱۰ بود، حتماً عددی وجود دارد که بیش از ۵ بار تکرار شده است.

ورودی نمونه	خروجي نمونه
4	10
10 10 2 10	
9	2
8 2 800 2 224 2 9 2 2	



نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:



درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۶ از ۶



سوال A – (۴ نمره) برنامهای بنویسید که عدد n (n حداکثر n) محداکثر n) معدد n از ورودی گرفته و تعداد صفرهای سمت راست عدد n در خروجی چاپ کند. (دقت کنید که n 1000000000 بسیار بزرگتر از آن است که بتوانید آن را در یک متغیر ذخیره کنید).

ورودی نمونه	خروجى نمونه
26	6
5	1

سوال ۸- (۵ نمره) برنامهای بنویسید که عدد n را از ورودی گرفته و معادل مبنای ۲ آن را در خروجی چاپ کند.

ورودی نمونه	خروجی نمونه
26	11010
5	101



مبانی برنامه نویسی (۲۵۷۶۸) نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۳۹۹ آزمون پایانی

دكتر وثوقى وحدت – دكتر آراسته

مجموع نمرات برابر ۵۰۰ است که ۱۰۰ نمرهٔ آن (معادل ۱ نمرهٔ نهایی) امتیازی است

ع بهمن ۹۹

۱. عدد تام (۳۰ نمره)



در این سؤال باید یک عدد صحیح از ورودی گرفته، و سپس مشخص کنید که آیا عدد تام است یا خیر؟ عدد تام عددی است که برابر مجموع مقسوم علیه های کوچک تر از خودش باشد. برای مثال 6 یک عدد تام است زیرا 3+2+1=6.

ورودی:

عدد n ≤10000000) n عدد

خروجی:

در تنها خط خروجی اگر عدد تام است چاپ کنید YES و در غیر این صورت NO را چاپ کنید (با حروف بزرگ).

input	output
6	YES
12	NO
28	YES

۲. ترانهاده (۴۰ نمره)



می دانید یکی از اعمالی که می توان بر روی یک ماتریس انجام داد، ترانهاده کردن آن است که در آن سطر و ستونهای ماتریس با هم جابجا می شوند. مثلاً ترا نهادهٔ ماتریس A را که با A^{τ} مشخص می شود در زیر می بینید:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

در این سؤال نیز باید با گرفتن سطر و ستون و سپس درایههای ماتریس، ترانهادهٔ آن را در خروجی چاپ کنید.

ورودی:

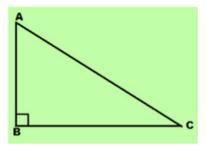
در سطر اول خروجی دو عدد m, n (500≤m, n≤50) که به ترتیب آمدهاند و m تعداد سطرها و n تعداد ستونها را مشخص می کند. در m سطر بعدی، در هر سطر n عدد آمده.

خروجي:

در خروجی باید ترانهادهٔ ماتریس ورودی را در m سطر چاپ کنید (هر عدد با عدد بعدی یک فاصله دارد)

	C. G.77 7 G 777 7 G
input	output
2 3	1 4
1 2 3	2 5
4 5 6	3 6
4 1	12 10 8 20
12	
10	
8	
20	
3 3	1 4 7
1 2 3	2 5 8
4 5 6	3 6 9
7 8 9	

٣. قائم الزاويهها (١٠٠ نمره)



در این سؤال باید برنامهای بنویسید که ابتدا m و n و سپس یک آرایهی دوبعدی m از اعداد 0 و 1 از کاربر بگیرد و با این فرض که هر کدام از 1ها یک رأس را در صفحهی m تعریف می کنند، تعداد مثلثهای قائم الزاویه که اضلاع قائمهٔ آن (غیر از وتر) موازی معورهای x یا y باشد را چاپ کند.

ورودی:

در سطر اول خروجی دو عدد m, n (500≥m, n≤2) که به ترتیب آمدهاند و m تعداد سطرها و n تعداد ستونها را مشخص می کند. در m سطر بعدی، در هر سطر n عدد 0,1 آمده.

راهنمایی: محاسبهٔ تعداد مثلثها بسیار سخت و زمانبر است. فکر کنید چطور با دو آرایه یک بعدی، مسأله را حل کنید (نظیر میانبری که در محاسبهٔ نقاط زین اسبی رفتیم).

خروجي:

تعداد مثلثهای قائمالزاویه که اضلاعش موازی محورهای X یا y باشد.

مثال از ورودی و خروجی صحیح:

input	output
3 4	9
1 0 0 1	
0 1 1 0	
1 0 1 1	
2 2	1
1 0	
1 1	



به عنوان مثال دو تا از مثلثهای مورد نظر در مثال اول به این شکل است:

⁴. انتشار (۱۰۰ نمره)



میخواهیم ببینیم ویروس کرونا، چطور پخش می شود. برای این کار، یک آرایهٔ دو بعدی در نظر می گیریم که هر کدام از درایههای آن 0 یا 1 هستند که 1 یعنی بیمار و 0 یعنی سالم. سپس در هر مرحله، برای این که بفهمیم وضعیت در مرحلهٔ بعد چه خواهد شد، برای هر خانه، به همهٔ همسایههای آن نگاه می کنیم و می دانیم برای هر خانه حداکثر 1 همسایه وجود دارد (مانند خانههای خاکستری شکل زیر).



سپس وضعیت هر خانه را با توجه به اکثریت همسایهها تعیین می کنیم. مثلاً اگر یک خانه ۵ همسایهٔ 1 و ۳ همسایهٔ 0 داشته باشد، تبدیل به 1 می شود. اگر تعداد همسایهها مساوی باشند، وضعیت قبلی حفظ می شود. دقت کنید وضعیت بعدی هر خانه در آرایهٔ قبلی جایگزین نمی شود، یعنی اگر وضعیت خانهٔ [i][i] از 0 به 1 تغییر کرد، برای محاسبهٔ وضعیت خانهٔ [i][i]، خانهٔ [i][i] همچنان 0 در نظر گرفته می شود تا مرحلهٔ بعد که همهٔ خانهها مقدار جدید خود را بگیرند. در مرحلهٔ بعد، همهٔ خانهها مقدار جدید خود را دارند و این وضعیت می تواند تا هر تعداد مرحله ادامه پیدا کند. هدف ما این است بفهمیم بعد از k مرحله ماتریس ورودی چه شکلی خواهد داشت.

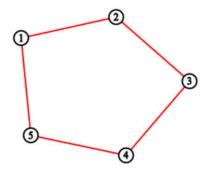
ورودى:

در سطر اول خروجی دو عدد n, n ($000 \ge 1 \le k \le 1000$) آمده و در n سطر n عدد n امده. n خروجی:

در خروجی باید k-اُمین مرحله از ماتریس ورودی را در n سطر چاپ کنید (هر عدد با عدد بعدی یک فاصله دارد)

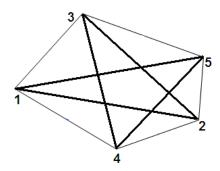
input	output	
3 1	1 1 1	
1 0 1	0 1 0	
1 1 1	1 1 1	
0 0 0		
2 1000	0 0	
1 0	0 0	
0 0		
3 999	0 0 0	
1 1 1	1 1 1	
0 0 0	0 0 0	
1 1 1		

گرافیک محدب (۱۰۰ نمره)



برنامهای بنویسید که ابتدا n و سپس مختصات n نقطه را از کاربر گرفته و در نهایت وارد محیط گرافیک شده و یک n-ضلعی با این n رأس ترسیم کند. اما فرض کنید کاربر ممکن است ترتیب رئوس را رعایت نکند و شما باید طوری این n رأس را به هم متصل کنید که یک چند ضلعی محدب پدید بیاید (یعنی هیچ زاویه داخلی بزرگتر یا مساوی ۱۸۰ درجه نباشد و هیچ ضلعی، ضلع دیگر را قطع نکند). همچنین فرض می کنیم این رئوس طوری وارد شدهاند که حتماً یک چند ضلعی محدب را تشکیل می دهند.

به عنوان مثال در شکل زیر اگر مطابق ترتیب وارد شده رئوس را به هم وصل کنیم (یعنی از ۱ تا ۵) شکل ستاره داخلی پدید میآید که محدب نیست، اما اگر ترتیب اتصال را ۱-۴-۲-۵-۳-۱ در نظر بگیریم، شکل محدب مورد نظر بهدست میآید:



ورودی:

ابتدا n که تعداد رئوس است و سپس مختصات n نقطه.

خروجي:

ترسیم n-ضلعی محدب با رئوس داده شده در محیط گرافیک

راهنمایی: از نقطهٔ اول شروع کرده و هر بار نزدیک ترین نقطه را پیدا کنید! فاصله بین دو نقطهٔ i و j را هم که حتماً یادتان هست برابر است با رادیکال $x[i] - x[j])^2 + (y[i] - y[j])^2$.

دقت کنید در این سؤال <u>کل فولدر</u> پروژهٔ گرافیک خود را zip کرده و نام آن را <u>شمارهٔ دانشجویی</u> خود قرار دهید. مثلاً 99300123.zip در غیر این صورت پاسخ شما تصحیح نخواهد شد!

⁹. مجمع تاسها! (۱۳۰ نمره)



می دانید اگر ۱ تاس را بریزیم، حاصل ۶ حالت دارد که به ترتیب صعودی عبارتند از:

123456

و اگر دو تاس را بریزیم حاصل ۳۶ حالت دارد که به ترتیب صعودی عبارتند از:

11 12 13 14 15 16 21 22 23 24 25 26 31 32 33 34 35 36 41 42 43 44 45 46 51 52 53 54 55 56 61 62 63 64 65 66

حال مثلاً اگر از بین حالات دو تاس، حالت Λ اُم را بخواهیم، 22 است و اگر حالت m اُم را بخواهیم m است. هدف این است که ابتدا m تعداد تاسها را گرفته و سپس m که نشان دهندهٔ m اُمین حالت از ترکیب m تاس که به ترتیب صعودی چیده شدهاند را گرفته و حالت مورد نظر را چاپ کنیم.

ورودى:

ابتدا 8≥ا≥1 و سپس 1,679,616 ≥16≤ مي آيد.

خروجي:

در تنها خط خروجی باید ترکیب مورد نظر در دنبالهٔ صعودی ترکیب n تاس را بنویسید.

input	output
1 4	4
2 10	24
3 7	121



مبانی برنامه نویسی (۲۵۷۶۸) نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۳۹۹ آزمون میان ترم دکتر وثوقی وحدت – دکتر آراسته

١. آبِ خوردن! (٣٠ نمره)

10234 56789

در این سؤال باید یک عدد صحیح از ورودی گرفته، و سپس تعداد ارقام آن را در خروجی چاپ کنید.

ورودی:

خروجی:

در تنها خط خروجی باید تعداد ارقام عدد ورودی n را چاپ کنید

input	output
2021	4
8	1
50000002	8

۲. باقیماندهٔ توانمند (۳۰ نمره)



تنها کاری که در این سؤال باید بکنید گرفتن سه عدد m, n, k اورودی و محاسبه یباقی مانده ی m^n بر m^n باشد، باقی مانده ی m^n برابر m^n باشد و باید دوباره باقی مانده ی m^n برابر m^n ب

ورودی:

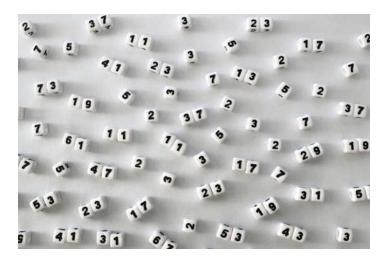
سه عدد m, n, k≤1000000) m, n, k که به ترتیب آمدهاند

خروجي:

در تنها خط خروجی باید باقی مانده ی m^n بر k را چاپ کنید

input	output
10 5 17	6
28 1 5	3
100000 500000 2	0

۳. عوامل اول بی توان (۸۰ نمره)



در این سؤال باید یک عدد صحیح از ورودی گرفته و کلیهٔ عوامل اول آن را (بدون توان مربوطه) در خروجی چاپ کنید. مثلاً اگر ورودی 12 باشد خروجی 2 3 خواهد بود (هر کدام با یک فاصله)

ورودی:

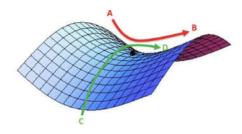
عدد n ≤1000000000 n عدد

خروجي:

تک تک عوامل اول n <u>به ترتیب صعودی</u> که با یک فاصله از هم جدا شدهاند (آخرین عدد فاصلهای بعد خود ندارد).

input	output
1024	2
12	2 3
300	2 3 5

۴. نقطهٔ زین اسبی (۸۰ نمره)



در یک آرایهی $n \times n$ (n سطر و n ستون) اگر یک خانه در سطر خودش بزرگترین عدد و در ستون خودش کوچکترین عدد باشد، یا برعکس در سطر خودش کوچکترین عدد و در ستون خودش بزرگترین عدد باشد به آن خانه نقطهی زین اسبی می گوییم.

• در آرایهی زیر، عدد ۵ کوچکترین عدد ستون نخست و بزرگترین عدد سطر دوم است.

 $\begin{bmatrix} 8 & 9 & 1 \\ \frac{5}{6} & 2 & 4 \\ 6 & 1 & 3 \end{bmatrix}$

• در آرایهی زیر، عدد ۱۹ بزرگترین عدد ستون چهارم و کوچکترین عدد سطر پنجم است.

г41	4	64	16	9	32ղ	
6 8	1	3	8	5	7	
8	9	92	10	47	40	
11	5	13	9	12	15	
77	27	33	<u>19</u>	20	36	
L 8	9	1	17	5	₁₁ J	

(**دقت کنید** : آرایهی بالا غیر از ۱۹ نقطهی زین اسبی دیگری نیز دارد، آن را بیابید.)

• آرایهی زیر نقطهی زین اسبی ندارد.

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 8 & 4 & 7 \\ 7 & 10 & 6 & 11 \\ 6 & 13 & 12 & -1 \end{bmatrix}$$

ورودي

در نخستین سطر ورودی $n \leq 100 \leq n \leq 1$ و پس از آن n سطر میآیند که هر یک شامل n عدد صحیح است.

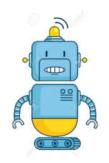
خروجي

همهی نقطههای زین اسبی آرایه باید در خروجی بیایند. اگر آرایهی ورودی بیش از یک نقطهی زین اسبی دارد هر نقطه را در سطری جداگانه در خروجی نمایش دهید و اگر آرایهی ورودی هیچ نقطهی زین اسبی ندارد در خروجی نمایش دهید و اگر آرایهی ورودی هیچ نقطه زین اسبی در سطر 0 و 2 هست، ابتدا چاپ کنید. دقت کنید خروجی ها را به ترتیب سطر و ستون نمایش دهید. مثلاً اگر دو نقطهٔ زین اسبی در سطر 0 و 2 هست، ابتدا آن که شماره ستون کمتری دارد می آید.

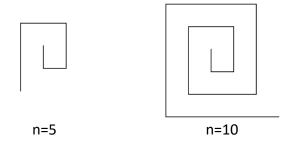
رایهها در ++ از صفر آغاز میشود. بنابراین اندیس سطر دوم برابر 1 و اندیس ستون نخست برابر 0 خواهد بود.

input	output
3	1 0
8 9 1	
5 2 4	
6 1 3	
4	0 3
10 20 30 40	1 0
13 21 32 50	
12 34 37 60	
11 20 30 70	
4	NO
1 2 3 4	
0 8 4 7	
7 10 6 11	
6 13 12 -1	

گرافیک چپ چپ (۸۰ نمره)



هدف از این سؤال گرفتن n و سپس d و کشیدن مسیر یک ربات است که با الگوریتم چپ چپ (هر بار به سمت چپ میرود، یعنی حرکت پادساعت گرد) سعی دارد دنیای پیرامون خود را با گامهای d,d,2d,2d,3d,3d,... پیمایش کند. مسیر ربات شبیه زیر است:



شروع حركت ربات بايد از وسط صفحهٔ گرافيك باشد.

ورودی:

ابتدا n که تعداد گامهاست و سپس d که مشخص کنندهٔ طول اولین گام ربات بر حسب پیکسل است.

خروجی:

تولید شکل خواسته شدهٔ مسیر ربات بر اساس توضیحات داده شده در صفحهٔ گرافیک.

دقت کنید در این سؤال کل فولدر پروژهٔ گرافیک خود را zip کرده و نام آن را <u>شمارهٔ دانشجویی</u> خود قرار دهید. مثلاً 99300123.zip در غیر این صورت پاسخ شما تصحیح نخواهد شد!

۶. عملگر شگفتانگیز(۱۰۰ نمره)



فرض کنید عملگر شگفت انگیز @ را بر روی اعداد صحیح تعریف کردهایم که هر بار آن را بر روی یک عدد اِعمال کنیم، آن عدد را تبدیل به حاصل جمع ارقام آن می کند. مثلاً 198 @ برابر 18=8+9+1 است. برنامهای بنویسید که عدد x را بگیرد و تعداد دفعات لازم اِعمال این عملگر بر روی x برای تبدیل آن به یک عدد یک رقمی را چاپ کند. مثلاً اگر کاربر عدد 991 را وارد کرد، خروجی 3 خواهد بود زیرا با یک بار اِعمال این عملگر، 991 تبدیل به 10 می شود وبا اِعمال مجدد تبدیل به 10 در مرتبهی سوم تبدیل به 10 می شود.

ورودی:

در تنها خط ورودی عدد X وارد می شود.

توجه: دامنهی قابل قبول x عبارت است از: $0 \le x \le 10^{100000}$ بنابراین باید از string برای گرفتن ورودی استفاده کنید.

خروجي:

در تنها خط خروجی باید تعداد .

input	output
991	3
6	0
1399	2



مبانی برنامه نویسی (۲۵۷۶۸) نیمسال اول ۱۴۰۱-۱۴۰۰ آزمون میان ترم دکتر وثوقی وحدت – دکتر آراسته

۱۸ آذر ۱۴۰۰

١. آبِ خوردن! (٣٠ نمره)

10234 56789

در این سؤال باید یک عدد صحیح از ورودی گرفته، و سپس تعداد ارقام آن را در خروجی چاپ کنید.

ورودی:

خروجی:

در تنها خط خروجی باید تعداد ارقام عدد ورودی n را چاپ کنید

input	Output
2021	4
8	1
50000002	8

۲. بخشپذیر متوالی (۱۰۰ نمره)

%

۲۵۲۰ کوچکترین عدد طبیعی است که بر تمام اعداد ۱ تا ۱۰ بخشپذیر است. شما باید در این سؤال یک عدد n بگیرید و محاسبه کنید کوچکترین عدد طبیعی که بر تمامی اعداد ۱ تا n بخشپذیر است کدام است.

ورودی:

عدد n (40≥ n ≥1).

خروجی:

در تنها خط خروجی باید کوچکترین عدد طبیعی که بر تمامی اعداد ۱ تا n بخشپذیر است را چاپ کنید

راهنمایی: ک.م.م برابر است با ضرب دو عدد تقسیم بر ب.م.م آن دو.

Input	Output
10	2520
5	60
20	232792560

۳. مثلثات (۱۲۰ نمره)



عدد مثلثی n اُم با جمع اعداد ۱ تا n به دست می آید. مثلاً ۷ اُمین عدد مثلثی برابر است با جمع ۱ تا ۷ که ۲۸ می شود. بنابراین اعداد مثلثی به این صورت خواهند بود:

1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45, 55, ...

چنانچه مقسومعلیههای اعداد مثلثی ۱ تا ۷ را لیست کنیم:

1:1

3:1,3

6:1,2,3,6

10:1,2,5,10

15:1,3,5,15

21:1,3,7,21

28:1,2,4,7,14,28

متوجه می شویم که ۲۸ اولین عددی است که بیش از ۵ مقسوم علیه دارد. حال شما باید عدد k را گرفته، و مشخص کنید اولین عدد مثلثی که بیش از k مقسوم علیه دارد، کدام است؟

ورودی:

عدد k≤500) k عدد

خروجي:

اولین عدد مثلثی که بیش از k مقسومعلیه دارد

input	Output
5	28
1	3
3	6

۴. جریان کاراکترها چند؟! (۱۵۰ نمره)



در این سؤال، یک سری کاراکتر وارد می شود تا زمانی که کاراکتر مورد نظر برابر c (c کاراکتر کوچک و نه d بزرگ) باشد. کاراکترهای دریافتی همه کاراکترهای عددی یا d (d عستند. شما باید این کاراکترها که با هم یک عبارت ریاضی می سازند را بگیرید و حاصل آن عبارت را محاسبه کنید. اعداد همگی در متغیر int جا می شوند. مثلاً ورودی میتواند d 23-53+121 باشد که خروجی طبعاً برابر d خواهد بود. دقت کنید طول این دنباله را از ابتدا نمی دانیم و باید همینطور به گرفتن کاراکتر بعدی ادامه دهیم تا به کاراکتر d برسیم.

استفاده از آرایه و رشته مجاز نیست!

ورودي

جریانی از کاراکترها که به C ختم میشود.

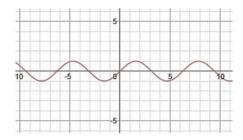
خروجي

محاسبهٔ عبارت ریاضی وارد شده حاوی جمع و تفریق.

راهنمایی: دقت کنید میتوانید خیلی راحت با یک حلقهٔ while کاراکترها را یکی یکی cin کرده و سپس عملیات مورد نظر را اجرا کنید.

input	output
123+23-56	90
1+1-2+2	2
123456-456	123000
-1000+100	-900
-1	-1
110	110

۵. گرافیک سینوسی (امتیازی) (۷۰ نمره)



هدف از این سؤال ترسیم یک نمودار سینوسی در صفحه است. مبدأ مختصات در ابتدا در وسط صفحه است و هر بار کاربر دو بار کلیک چپ بر روی صفحه کرد، مبدأ به مختصات موس منتقل شده و نمودار مجدد کشیده می شود. آنچه لازم است، تنها خطوط محورهای مختصات است. ولی نوشتن اعداد و خطوط گرید (همانند شکل سؤال) نمرهٔ اضافی دارد. فرکانس موج سینوسی باید طوری باشد که حداقل ۳۰۰ و حداکثر ۶ تناوب آن دیده شود و دامنهٔ آن حداقل ۲۰۰ و حداکثر ۴۰۰ پیکسل باشد. ترسیم با پیکسل مورد قبول نیست. با زدن دکمهٔ ESC برنامه پایان می پذیرد.

ورودی:

موس و کیبورد.

خروجي:

تولید شکل خواسته شدهٔ سینوسی بر اساس توضیحات داده شده در صفحهٔ گرافیک.

دقت کنید در این سؤال <u>کل فولدر</u> پروژهٔ گرافیک خود را zip کرده و نام آن را <u>شمارهٔ دانشجویی</u> خود قرار دهید. مثلاً 4**00300123.zip** در غیر این صورت پاسخ شما <mark>تصحیح نخواهد شد!</mark>

دانشکده مهندسی برق نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۱ از ۶



تذكر بسیار مهم: محل درج پاسخ سوالات، در برگهی سؤالات و به اندازهی مشخص شده است! پس در مدیریت صفحات و سایز فونت نوشتاری(!) كوشا بوده و حتیالامكان با مداد و به صورت دو ستونی پاسخ سؤالات را بدهید تا جایی برای جبران اشتباهات وجود داشته باشد! برگههایی كه بیش از حد بد خط، خورده یا لاكاندود(!) باشند تصحیح نخواهند شد! پاسخگویی با قلم قرمز ممنوع است!□

بخش اول – درک کد (۴ نمره) در بخش زیر، ۴ قطعه کد وجود دارد و در هر مورد باید بگویید کد نوشته شده چه کاری انجام میدهد؟ یک مثال نیز باید برای کارکرد آن بیاورید. به عنوان مثال به یک کد و یک پاسخ درست و یک پاسخ نادرست دقت کنید. (البته ممکن است کد نوشته شده برنامهی کامل نبوده و بخشی از یک برنامه باشد که در آن صورت باید بگویید آن بخش از کد چه کاری انجام میدهد):

کد	پاسخ
<pre>int n,i,s=0; cin>>n;</pre>	نمونه پاسخ درست:
<pre>for (i=1; i<=n/2; i++) if (n%i==0)</pre>	این برنامه یک عدد صویح از کاربر گرفته و مجموع مقوم علیه های
s+=i;	آن عدد غير از خودش را نعايش من هذ. مثلاً الر n=12 باشد عدد
cout< <s;< th=""><td>16 كه مجموع 2+2+2+4 است در خروجی چاپ خواحد شد.</td></s;<>	16 كه مجموع 2+2+2+4 است در خروجی چاپ خواحد شد.
	نمونه پاسخ <i>نادرست</i> :
	این برنامه یک عدد صحیح از کاربر گرفته و سیس یک علقه تشکیل
	داده و i را ازیک n/2 تقدار دهی نموده و به ازای حر i بررسی
	مرکند که آیا n بر i بختیزیر است یا خیرو اکر بود کار را در s جمع
	مر كند و در آخر s را چاپ مركند. مثلاً أكبر n=12 باشد عدر 16 ك
	مجموع 4+2+2+++ ات در خروجی چاپ خواهد شد.
	\ .11e .

سؤال ۱–

کد	پاسخ
<pre>int n, a, b=0;</pre>	
cin>>n;	
a=n%1000;	
<pre>while (a>0)</pre>	
{	
b*=10;	
b+=a%10;	
a/=10;	
}	
n/=1000;	
n*=1000;	
n+=b;	
cout< <n<<endl;< td=""><td></td></n<<endl;<>	

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی:

شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۲ از ۶



```
اسخ

int i, a, b, temp, flag=0;

cin>>a>b;

if(b<a) {

temp=a;

a=b;

b=temp;

}

i=a;

while(flag==0) {

if(i%a==0)

if(i%b==0) {

flag=1;

cout<<i<<endl;

}

i++;

}
```

سؤال ۳ –

```
اسخ

int a=1, b=1, c=1, count, n;

cin>>n;

if(n==1)

count=0;

else

count=1;

while(c<n)

{

c=b+a;

b=a;

a=c;

count++;

}

cout<<count<<end1;
```

سؤال ۴-

```
کد
                                                                          پاسخ
int n, temp, count=0;
cin>>n;
for(int i=1; i<n; i++)</pre>
   temp=0;
   if(i%2==0)
       temp++;
   if(i%3==0)
       temp++;
   if(i%5==0)
       temp++;
   if(i%7==0)
       temp++;
   if(temp==2)
      count++;
cout << count << endl;
```

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۳ از ۶



تذکر بسیار مهم تو(!): از این به بعد، سؤالاتی خواهید دهد که دوتا دوتا به صورت i و i پریم (مثلاً ۵ و ۵ پریم) هستند. از بین هر کدام از این دوتاییها (که نمرات و طبعاً درجه سختی متفاوتی دارند) باید دقیقاً یک سؤال دا انتخاب کرده و پاسخ دهید. پاسخ به هر دو سؤال = نمرهی صفر

بخش دوم- خروجی کد:

سؤال ۵- (۱/۵ نمره) خروجی کد زیر را به ازای n=7 و a=5 بنویسید.

```
لات المنافع ا
```

سؤال ۵ پریم – (۲ نمره) خروجی کد زیر را به ازای n=121 بنویسید.

```
السخ غلاء المنافعة ا
```

دانشکده مهندسی برق

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۲۴ از ۶



بخش سوم - خطایابی کد:

* *** **** ****** سؤال ۶- (۳ نمره) هدف برنامهی زیر این بوده است که شکل روبرو را در محیط متنی چاپ کند. پنج نوع خطا در این برنامه موجود است. آنها را پیدا کرده و توضیح دهید چگونه این خطاها تصحیح میشوند.

ياسخ include<iostream> using namespace std; int main { int n=5, i; for(i=1; i<=n; i++) { for(j=1; j<=n-i; j++) cout<<" "; for(j=1; j<=2*i-1; j++) cout<<"*"; } return;

* * * * *** * *** **سؤال ۶ پریم** – (**۴ نمره**) هدف برنامهی زیر این بوده است که شکل زیر را در محیط متنی چاپ کند. شش نوع خطا در این برنامه موجود است. آنها را پیدا کرده و توضیح دهید چگونه این خطاها تصحیح میشوند.

المخ include<iostream> using namespace std; int main { int n=4, i; for(i=1; i<=2*n-1; i++) { for(j=1; j<=2*n-1; j++) if((j==i) && (j==2*n-i) && (j==n)) cout<<"*"; else cout<<" "; } return; }



نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۵ از ۶



بخش چهارم – برنامهنویسی:

سؤال ۷- (۳ نمره) برنامهای بنویسید که ۱۰۰۰۰ عدد تصادفی بین ۰ تا ۹۹۹۹۹ تولید کرده و نسبت تعداد اعداد اول تولید شده به کل اعداد را چاپ کند. مثلاً اگر میخواستیم ۵ عدد تصادفی ایجاد کنیم، خروجی به شکل زیر بدست می آمد.

اگر ۵ عدد تصادفی تولید شود	خروجی
5 9 102 19 48	0.4
3 0 4 18 10	0.2

سؤال ۷ پریم- (۴ نمره) برنامهای بنویسید که ابتدا عدد n و سپس n عدد دیگر از ورودی بگیرد و عددی که بیشترین تکرار بین این n عدد ورودی را دارد، در خروجی چاپ کند. فرض کنید همواره عددی وجود دارد که بیش از n/2 بار تکرار شده است. به طور مثال اگر n برابر ۱۰ بود، حتماً عددی وجود دارد که بیش از ۵ بار تکرار شده است.

ورودی نمونه	خروجي نمونه
4	10
10 10 2 10	
9	2
8 2 800 2 224 2 9 2 2	



نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۹۰ دقیقه صفحه ۶ از ۶



ورودی نمونه	خروجى نمونه
26	6
5	1

سوال Λ - (Δ نمره) برنامهای بنویسید که عدد n را از ورودی گرفته و معادل مبنای ۲ آن را در خروجی چاپ کند.

ورودی نمونه	خروجى نمونه
26	11010
5	101

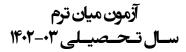
باسمه تعالى

دانشکده مهندسی برق نام و نامخانوادگی:

شماره دانشجویی:

نام استاد:

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲



درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه صفحه ۱ از ۷



تذكر بسیار مهم: محل درج پاسخ سوالات، در برگهی سؤالات و به اندازهی مشخص شده است! پس در مدیریت صفحات و سایز فونت نوشتاری(!) كوشا بوده و حتی الامكان با مداد و به صورت دو ستونی پاسخ سؤالات را بدهید تا جایی برای جبران اشتباهات وجود داشته باشد! برگههایی كه بیش از حد بد خط، خورده یا لاكاندود(!) باشند تصحیح نخواهند شد! پاسخ گویی با قلم قرمز ممنوع است!

بخش اول – درک کد (۴ نمره) در بخش زیر، ۴ قطعه کد وجود دارد و در هر مورد باید بگویید کد نوشته شده چه کاری انجام میدهد؟ یک مثال نیز باید برای کارکرد آن بیاورید. (البته ممکن است کد نوشته شده برنامهی کامل نبوده و بخشی از یک برنامه باشد که در آن صورت باید بگویید آن بخش از کد چه کاری انجام میدهد):

s+=i; بأر خودت را نهايت من دهد. مثلاً اكبر n=12 بأسد عدد عبر افر خودت را نهايت من دهد. مثلاً اكبر n=12 ب	کد	پاسخ
10 كەمجەدى 1+2+2+1ك (را ھروجى چاك ھواھار سار.	<pre>cin>>n; for(i=1;i<=n/2;i++) if(n%i==0) s+=i;</pre>	این برنامہ یک عدد صحیح از کاربر گرفتہ و مجموع مقےوں علیہ ھے ی این برنامہ یک عدد صحیح از کاربر گرفتہ و مجموع مقےوں علیہ ھے ی آن عدد غیر از خودش را نمایش می دھد. مثلاً اگر n=12 باشد عدد 16 کہ مجموع 1+2+2++++ است در خروجی چاپ خواصد شد.

سؤال ۱–

کد	پاسخ
<pre>int n;</pre>	
cin>>n;	
<pre>for(int i=1;i<=n;i++)</pre>	
<pre>{ int k=i-n; for(int j=1;j<=n;j++) cout<<setw(4)<<(k+=n); cout<<endl;="" pre="" }<=""></setw(4)<<(k+=n);></pre>	

سؤال ۲-

کد	پاسخ
<pre>int f(int n){</pre>	
<pre>static int c=0;</pre>	
c+=n;	
return c;	
}	
<pre>int main(){</pre>	
<pre>int n, s, x;</pre>	
cin>>n;	
<pre>for(int i=0;i<n;i++){< pre=""></n;i++){<></pre>	
cin>>x;	
s=f(x);	
}	
cout< <s<<endl;< th=""><th></th></s<<endl;<>	
return 0;	
}	

نام و نامخانوادگی:

شماره دانشجویی:

نام استاد:

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲

آزمون میان ترم سال تـحـصیـلی ۰۳–۱۴۰۲

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه صفحه ۲ از ۷



سؤال ٣ –

```
کد
                                                                             پاسخ
int a, b, c, T;
bool f = false;
cin>>T;
for(a=1;(a<=T)&&(!f);a++)
    for(b=1;(b<=T-a)&&(!f);b++)</pre>
        c=T-a-b;
        if(a*a+b*b==c*c)
             cout<<a<<", "<<b<<", "<<c<endl;</pre>
            f = true;
if(!f)
    cout<<"Impossible";</pre>
                                                                                                  سؤال ۴-
                                                                             پاسخ
int g(int a[], int n)
{
    int m=0;
    for (int i = 0; i < n; i++)
        int j;
        bool f=false;
        for (j = 0; (j < i)&&(!f); j++)
             if (a[i] == a[j])
                 f=true;
        if (!f)
             a[m++] = a[i];
    return m;
```

بخش دوم- خروجی کد:

سؤال ۵ - (۱.۵ نمره) خروجی تکه کد زیر (مقدار چاپ شده در خروجی) را به ازای n=1402 و a ها به ترتیب زیر بنویسید:

a: -1 1 -1 -1 2 -1 -1 -1 3 -1 -1 -1 -1 4 ...

پاسخ

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲

آزمون میان ترم سال تـحـصیـلی ۵۳–۱۴۰۲

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه صفحه ۳ از ۷



```
void h(int a[], int n)
{
    for(int i=0;i<n/2;i++)
        swap(a[i],a[n-i-1]);
}</pre>
```

بخش سوم – سؤالات Syntax:

سؤال ۷- (۱ نمره) تفاوت و شباهتهای if و switch چیست؟ توضیح دهید.

پاسخ:

بخش چهارم – برنامهنویسی:

سؤال - (۳.۵ نمره) برنامهای بنویسید که عدد n را بهعنوان ورودی گرفته و سپس کوچکترین و بزرگترین عددی را که میتوان با جابجایی ارقام آن ساخت، ساخته (یعنی متغیری با آن مقدار ساخته و در متغیری قرار دهید) و آنها را در خروجی چاپ کند. استفاده از مرتبسازی مجاز نیست.

ورودی: عدد حداکثر ۱۷ رقمی n

خروجی: کوچکترین و بزرگترین عددی که میتوان با جابجایی ارقام n ساخت

ورودی نمونه ۲
6033050350575000
خروجی نمونه ۲
333555567
7655553330000000

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی: نام استاد:

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲

آزمون میان ترم سال تـحـصیـلی ۰۳–۱۴۰۲

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه صفحه ۴ از ۷



پاسخ:

سؤال ۹ – (۴ نمره) همواره برای انتخاب یک رمز برای استفادههای مختلف انسانها در حال چالش با خود هستند یک نظریه وجود دارد که میگوید در میان رمزهایی که جان سخت (!) باشند دارای امنیت بالایی هستند.

یک رمز N رقمی جان سخت است اگر عددی اول باشد و اگر از سمت راست آن شروع به حذف ارقام آن بکنیم همواره عدد باقیمانده نیز عددی اول باشد. مثلاً رمز ۲۳۹۹ یک رمز جان سخت است زیرا اعداد ۲۳۹۹ و ۲۳۹ و ۲۳ و ۲ همگی اول هستند. همچنین ۳۱۳۷ نیز یک رمز جان سخت است.

برنامه ای بنویسید که عدد N را بگیرد و تمام رمزهای جان سخت به طول N را چاپ کند. دقت کنید که عدد N عدد اول N ورودی: یک خط شامل عدد N که N N که N N که N

خروجی: رمزهای جان سخت به طول N که به صورت صعودی مرتب شدهاند.

ورودى نمونه	خروجي نمونه									
N=2	23	29	31	37	53	59	71	73	79	

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی:

نام استاد:

آزمون میان ترم سـال تـحـصیـلی ۰۳–۱۴۰۲

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)



برق	تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲	صفحه ۵ از ۷	مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه	
				پاسخ:
				, (2)



نام و نامخانوادگی:
شماره دانشجویی:
مهندسی
نام استاد:
برق

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

آزمون میان ترم

سال تحصيلي ٥٣-١٤٠٢

مدت آزمون: ۱۱۰ دقیقه صفحه ۶ از ۷

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲

	4				2		1	9
			3	5	1		8	6
3	1			9	4	7		
	9	4						7
2						8	9	
		9	5	2			4	1
4	2		1	6	9			
1	6		8				7	

سؤال $1-(\Delta iaqs)$ جدول سودو کو، جدولی ۹ در ۹ است که در هیچ یک از سطرها، ستونها و مربعهای ۳ در ۳ مشخص شدهٔ این جدول نباید عدد تکراری وجود داشته باشد (شکل روبرو). یک جدول سودو کو به شما داده می شود که بعضی از خانههای این جدول توسط اعداد ۱ تا ۹ پر شده و برخی از خانههای آن خالی است. می خواهیم برای یک خانه خاص از جدول بررسی کنیم که در این مرحله چه مقادیری می تواند در این خانه قرار بگیرد. برنامهای بنویسید که تمام مقادیر ممکن که می توان در این مرحله در خانه مورد نظر نوشت را به صورت صعودی چاپ کند و اگر هیچ مقداری نمی تواند جایگزین خانه مشخص شده شود صفر چاپ کند.

ورودی: ورودی شامل ۱۰ خط است و در ۹ خط اول هر خط شامل ۹ عدد است که مقادیر خانههای جدول را مشخص می کنند. اگر مقدار یک خانه صفر باشد به این معناست که هنوز این خانه از جدول خالی است. در آخرین خط ورودی به ترتیب شماره سطر و شماره ستون خانه مورد نظر از جدول که قرار است مقدار آن بررسی شود می آید.

خروجی: در تنها خط خروجی، هر یک از اعداد بین ۱ تا ۹ که میتوان در خانه مذکور جایگذاری کرد را به صورت صعودی چاپ کنید و در غیر این صورت صفر را چاپ کنید.

ورودی نمونه ۲		
609000804		
000900630		
000080079		
540096083		
000030000		
930410065		
360080000		
082004000		
704000306		
22		
خروجی نمونه ۲		
1257		
	609000804 000900630 000080079 540096083 000030000 930410065 360080000 082004000 704000306 22	

پاسخ:

نام و نامخانوادگی: شماره دانشجویی: نام استاد:

تاریخ برگزاری:۱۶ آذر ۱۴۰۲

آزمون میان ترم سـال تـحـصیـلی ۰۳–۱۴۰۲

درس: مبانی برنامه سازی(۲۵۷۶۸)

مدت آزمون: <u>۱۱۰ دقیقه</u> صفحه **۷** از **۷**

