

دانشکده مهندسی برق

مبانی برنامه نویسی (۲۵۷۶۸) نیمسال اول ۱۴۰۰-۱۳۹۹ آزمون پایانی

دكتر وثوقى وحدت – دكتر آراسته

مجموع نمرات برابر ۵۰۰ است که ۱۰۰ نمرهٔ آن (معادل ۱ نمرهٔ نهایی) امتیازی است ۶ بهمن ۹۹

۱. عدد تام (۳۰ نمره)



در این سؤال باید یک عدد صحیح از ورودی گرفته، و سپس مشخص کنید که آیا عدد تام است یا خیر؟ عدد تام عددی است که برابر مجموع مقسوم علیه های کوچک تر از خودش باشد. برای مثال 6 یک عدد تام است زیرا 2+1+1=6.

ورودی:

عدد n ≤10000000) n عدد

خروجی:

در تنها خط خروجی اگر عدد تام است چاپ کنید YES و در غیر این صورت NO را چاپ کنید (با حروف بزرگ).

مثال از ورودی و خروجی صحیح:

input	output
6	YES
12	NO
28	YES

۲. ترانهاده (۴۰ نمره)



می دانید یکی از اعمالی که می توان بر روی یک ماتریس انجام داد، ترانهاده کردن آن است که در آن سطر و ستونهای ماتریس با هم جابجا می شوند. مثلاً ترا نهادهٔ ماتریس A را که با A^{τ} مشخص می شود در زیر می بینید:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 5 \\ 3 & 6 \end{bmatrix}$$

در این سؤال نیز باید با گرفتن سطر و ستون و سپس درایههای ماتریس، ترانهادهٔ آن را در خروجی چاپ کنید.

ورودی:

در سطر اول خروجی دو عدد m, n (500≤m, n≤50) که به ترتیب آمدهاند و m تعداد سطرها و n تعداد ستونها را مشخص می کند. در m سطر بعدی، در هر سطر n عدد آمده.

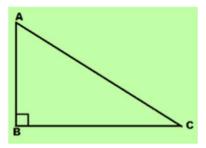
خروجي:

در خروجی باید ترانهادهٔ ماتریس ورودی را در m سطر چاپ کنید (هر عدد با عدد بعدی یک فاصله دارد)

مثال از ورودی و خروجی صحیح:

	C. G.11 10 1111 0
input	output
2 3	1 4
1 2 3	2 5
4 5 6	3 6
4 1	12 10 8 20
12	
10	
8	
20	
3 3	1 4 7
1 2 3	2 5 8
4 5 6	3 6 9
7 8 9	

٣. قائم الزاويهها (١٠٠ نمره)



در این سؤال باید برنامهای بنویسید که ابتدا m و n و سپس یک آرایهی دوبعدی m از اعداد 0 و 1 از کاربر بگیرد و با این فرض که هر کدام از 1ها یک رأس را در صفحهی m تعریف می کنند، تعداد مثلثهای قائم الزاویه که اضلاع قائمهٔ آن (غیر از وتر) موازی معورهای x یا y باشد را چاپ کند.

ورودی:

در سطر اول خروجی دو عدد m, n (500≥m, n≤2) که به ترتیب آمدهاند و m تعداد سطرها و n تعداد ستونها را مشخص می کند. در m سطر بعدی، در هر سطر n عدد 0,1 آمده.

راهنمایی: محاسبهٔ تعداد مثلثها بسیار سخت و زمانبر است. فکر کنید چطور با دو آرایه یک بعدی، مسأله را حل کنید (نظیر میانبری که در محاسبهٔ نقاط زین اسبی رفتیم).

خروجي:

تعداد مثلثهای قائم الزاویه که اضلاعش موازی محورهای X یا y باشد.

مثال از ورودی و خروجی صحیح:

input	output
3 4	9
1 0 0 1	
0 1 1 0	
1 0 1 1	
2 2	1
1 0	
1 1	



به عنوان مثال دو تا از مثلثهای مورد نظر در مثال اول به این شکل است:

⁴. انتشار (۱۰۰ نمره)



میخواهیم ببینیم ویروس کرونا، چطور پخش می شود. برای این کار، یک آرایهٔ دو بعدی در نظر می گیریم که هر کدام از درایههای آن 0 یا 1 هستند که 1 یعنی بیمار و 0 یعنی سالم. سپس در هر مرحله، برای این که بفهمیم وضعیت در مرحلهٔ بعد چه خواهد شد، برای هر خانه، به همهٔ همسایههای آن نگاه می کنیم و می دانیم برای هر خانه $\frac{\text{حداکثر}}{\text{کلستری}}$ همسایه وجود دارد (مانند خانههای خاکستری شکل زیر).



سپس وضعیت هر خانه را با توجه به اکثریت همسایهها تعیین می کنیم. مثلاً اگر یک خانه ۵ همسایهٔ 1 و ۳ همسایهٔ 0 داشته باشد، تبدیل به 1 می شود. اگر تعداد همسایهها مساوی باشند، وضعیت قبلی حفظ می شود. دقت کنید وضعیت بعدی هر خانه در آرایهٔ قبلی جایگزین نمی شود، یعنی اگر وضعیت خانهٔ [i][i] از 0 به 1 تغییر کرد، برای محاسبهٔ وضعیت خانهٔ [i][i]، خانهٔ [i][i] همچنان 0 در نظر گرفته می شود تا مرحلهٔ بعد که همهٔ خانهها مقدار جدید خود را بگیرند. در مرحلهٔ بعد، همهٔ خانهها مقدار جدید خود را دارند و این وضعیت می تواند تا هر تعداد مرحله ادامه پیدا کند. هدف ما این است بفهمیم بعد از k مرحله ما تریس ورودی چه شکلی خواهد داشت.

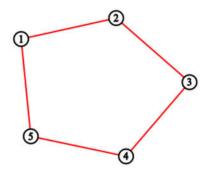
ورودى:

در سطر اول خروجی دو عدد n, n ($000 \ge 1 \le k \le 1000$) آمده و در n سطر n عدد n امده. n خروجی:

در خروجی باید k-اُمین مرحله از ماتریس ورودی را در n سطر چاپ کنید (هر عدد با عدد بعدی یک فاصله دارد)

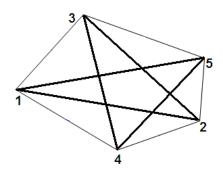
input	output
3 1	1 1 1
1 0 1	0 1 0
1 1 1	1 1 1
0 0 0	
2 1000	0 0
1 0	0 0
0 0	
3 999	0 0 0
1 1 1	1 1 1
0 0 0	0 0 0
1 1 1	

گرافیک محدب (۱۰۰ نمره)



برنامهای بنویسید که ابتدا n و سپس مختصات n نقطه را از کاربر گرفته و در نهایت وارد محیط گرافیک شده و یک n-ضلعی با این n رأس ترسیم کند. اما فرض کنید کاربر ممکن است ترتیب رئوس را رعایت نکند و شما باید طوری این n رأس را به هم متصل کنید که یک چند ضلعی محدب پدید بیاید (یعنی هیچ زاویه داخلی بزرگتر یا مساوی ۱۸۰ درجه نباشد و هیچ ضلعی، ضلع دیگر را قطع نکند). همچنین فرض می کنیم این رئوس طوری وارد شدهاند که حتماً یک چند ضلعی محدب را تشکیل می دهند.

به عنوان مثال در شکل زیر اگر مطابق ترتیب وارد شده رئوس را به هم وصل کنیم (یعنی از ۱ تا ۵) شکل ستاره داخلی پدید می آید که محدب نیست، اما اگر ترتیب اتصال را -4-7-0-1 در نظر بگیریم، شکل محدب مورد نظر به دست می آید:



ورودی:

ابتدا n که تعداد رئوس است و سپس مختصات n نقطه.

خروجي:

ترسیم n-ضلعی محدب با رئوس داده شده در محیط گرافیک

راهنمایی: از نقطهٔ اول شروع کرده و هر بار نزدیک ترین نقطه را پیدا کنید! فاصله بین دو نقطهٔ i و j را هم که حتماً یادتان هست برابر است با رادیکال $(x[i] - x[j])^2 + (y[i] - y[j])^2$.

دقت کنید در این سؤال <u>کل فولدر</u> پروژهٔ گرافیک خود را zip کرده و نام آن را <u>شمارهٔ دانشجویی</u> خود قرار دهید. مثلاً 99300123.zip در غیر این صورت پاسخ شما تصحیح نخواهد شد!

⁹. مجمع تاسها! (۱۳۰ نمره)



می دانید اگر ۱ تاس را بریزیم، حاصل ۶ حالت دارد که به ترتیب صعودی عبارتند از:

123456

و اگر دو تاس را بریزیم حاصل ۳۶ حالت دارد که به ترتیب صعودی عبارتند از:

11 12 13 14 15 16 21 22 23 24 25 26 31 32 33 34 35 36 41 42 43 44 45 46 51 52 53 54 55 56 61 62 63 64 65 66

حال مثلاً اگر از بین حالات دو تاس، حالت Λ اُم را بخواهیم، 22 است و اگر حالت m اُم را بخواهیم 65 است. هدف این است که ابتدا m، تعداد تاسها را گرفته و سپس m که نشان دهندهٔ m اُمین حالت از ترکیب n تاس که به ترتیب صعودی چیده شدهاند را گرفته و حالت مورد نظر را چاپ کنیم.

ورودى:

ابتدا 8≥ا≥1 و سپس 1,679,616 ≥16≤ مي آيد.

خروجي:

در تنها خط خروجی باید ترکیب مورد نظر در دنبالهٔ صعودی ترکیب n تاس را بنویسید.

مثال از ورودی و خروجی صحیح:

input	output
1 4	4
2 10	24
3 7	121