

Le olimpiadi

Entità: (tutte con id)

- 1) Nazione: nome
- 2) Disciplina: nome
- 3) Utente:
 - nome
 - cognome
 - cf
 - username
 - password
 - ruolo: enum {ORGANIZZATORE, ATLETA, RAPPRESENTANTE_NAZIONE}
- 4) Gara:(si svolge solo se si ha il minimo dei partecipanti)
 - numero partecipanti: $4 \leq x \leq 8$
 - disciplina[entità]
 - set di partecipanti
 - data (settata solo se: stato = IN_CALENDARIO altrimenti null)
 - stato: enum {CREATO, IN_CALENDARIO, TERMINATO}
 - modificatore
- 5) Rappresentante nazione:(uno per nazione, iscrive alle gare gli atleti)
 - extends utente
 - nazione[entità]
 - set di atleti
- 6) Atleta(partecipa alle gare)
 - extends utente
 - rappresentate nazione[entità]
 - set discipline: $1 \leq x \leq 3$
 - punti totale
 - n. medaglie d'oro
 - n. medaglie argento
 - n. medaglie bronzo
 - stato: enum{IN_ATTIVITA, RITIRATO(non può partecipare a gare)}

Pulsanti Homepage:

- 1) Gestione evento (gare): [ONLY FOR ORGANIZZATORE]
 - pulsante search: lista di gare
 - per ogni gara pulsanti: CRUD + AVVIA
 - Create: crea gara
 - Show*: dati gara + lista partecipanti con "n" pulsanti di autorizzazione
*(caso TERMINATA: dati gara + classifica partecipanti)
 - Edit*: tutto tranne disciplina *(visibile solo se non è TERMINATA)
 - Delete: cancella gara
 - Avvia*: *(VISIBILE SOLO SE IN_CALENDARIO)
 - cambia stato a TERMINATA
 - assegna punteggio e medaglie agli atleti:
posizione= Random; $1 \leq x \leq \text{tot partecipanti}$
punteggio= $[1 + (\text{tot players} * \text{posizione}) * \text{modificatore}]$
 - atterra nella pagina di dettaglio gara

- pulsante medagliere: classifica : matrice[nazione1,...][oro,argento,bronzo]=tot medaglie

2) Gestione rappresentanza:

[ONLY FOR ORGANIZZATORE]

- pulsante registra rappresentanza: crea il rappresentante nazione

[ONLY FOR RAPPRESENTANTE NAZIONE]

- pulsante iscriviti l'atleta: crea l'atleta

- pulsante search: lista atleti di quella nazione

- per ogni atleta: SHOW, UPDATE, UNSUBSCRIBE

- show: dati atleta + lista gare partecipate

- update*: cambia la gara a cui si è iscritti

- unsubscribe*: toglie l'atleta dalla gara

- *(visibile solo se sono iscritto ad una gara)

- pulsante medagliere: lista:

- matrice[atleta1,...][oro,argento,bronzo]=tot medaglie

3) Gestione carriera: [ONLY FOR ATLETA]

[ONLY FOR IN_ATTIVITA]

- pulsante partecipa gara: lista di gare non terminate e che siano confacenti alle sue discipline con accanto pulsante di partecipazione

- pulsante ritirati: mette lo stato a RITIRATO

[IN_ATTIVITA & RITIRATO]

- pulsante medagliere: dettaglio dell'atleta

La registrazione non esiste e c'è solo un organizzatore inserito tramite db.

I ruoli verranno assegnati di default in base all'entità creata.