

The background of the entire image is a dense field of three-dimensional numbers (0-9) in various shades of blue and white. The numbers are rendered with perspective, giving them a sense of depth and height. They are scattered across the frame, with some appearing larger and more prominent than others. The lighting creates soft shadows, enhancing the 3D effect.

Mortgage Calculator

Moise Alin-Gabriel

Ce este un **Mortgage Calculator**?

Aceasta aplicatie va fi un simulator de credite bancare, ca acelea pe care le gasiti la marea majoritate a bancilor pe site. Va fi o simpla aplicatie de consola, care va citi datele introduse și le va prelucra pentru a obtine un scadentar si va exporta acest scadentar într-un fișier .csv pentru a putea salva aceste date.

Aplicatie este scrisa in limbajul de programare **JAVA**.

- ◆ Asa cum va spuneam mai sus pentru ca vom citi din consola , in metoda **Main** am utilizat clasa **Scanner** cu care vom citi input ul utilizatorului. Acesta trebuie sa introduca 3 variabile pentru a obtine o simulare a creditului lui(suma pe care ar vrea sa o imprumute,perioada pe care ar vrea sa contacteze creditului si rata dobanzii pe care o vedem pe la DAE(5-6,2%)).

```
public static void main(String[] args) throws IOException {  
  
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
  
    CsvWriter csvWriter;  
  
    try {  
        //instantiem resursele necesare  
        FileWriter writer = new FileWriter(FileProvider.getFile());  
        csvWriter = new CsvWriter(writer);  
        //Scrie header ul tabelului  
        csvWriter.writeHeader();  
    } catch (IOException e) {  
        System.out.println("A aparut o eroare la initializarea CsvWriter:" + e.getMessage());  
        return;  
    }  
  
    System.out.println("Va rugam introduceti suma: ");  
  
    int amount;  
    int period;  
    double interestRate;  
    //Citim din consola suma imprumutata  
    try {  
        amount = Integer.parseInt(scanner.nextLine());  
    } catch (NumberFormatException e) {  
        System.out.println("Suma este obligatorie sa fie numerica");  
        return;  
    }  
  
    System.out.println("Va rugam sa introduceti perioada de incercare in ani: ");  
  
    try {  
        period = Integer.parseInt(scanner.nextLine());  
    } catch (NumberFormatException e) {  
        System.out.println("Perioada este obligatorie sa fie numerica");  
        return;  
    }  
  
    System.out.println("Va rugam sa introduceti rata anuală a dobânzii");
```


- ◆ In pasul urmator avem o metoda de calcul a ratei lunare iar pentru a o calcula este nevoie de urmatoarea formula matematica:

Pentru metoda aceasta este nevoie de 3 parametrii(amount,period,interestRate) ,utilizand 2 constante(MONTH_IN_YEAR,PERCENT).

Mai departe am creat o alta metoda pentru a calcula valoarea dobanzii pe fiecare luna :

Pentru metoda aceasta este nevoie de 2 paramaterii(balance ,interestRate).

Diferenta dintre aceste 2 metode este **principalul** ,ceea ce se scade din soldul nostru la fiecare luna cand noi platim rate la acel credit.

Principalul unui credit este partea efectiva de bani platiti din suma imprumutata.

```
= -PMT(6.5 / 100 / 12, 30 * 12, 200000)
= ((6.5 / 100 / 12) * 200000) / (1 - ((1 + (6.5 / 100 / 12)) ^ (-30 * 12)))
= 1264.14
```

```
public class Main {
    4 usages
    static final int MONTHS_IN_YEAR = 12;
    2 usages
    static final int PERCENT = 100;
```

//Calculul ratei lunare

1 usage: Admin

```
private static double calculateCreditIpotecar(int amount, int period, double interestRate){
    double monthlyRate = interestRate / PERCENT / MONTHS_IN_YEAR;
    return (monthlyRate * amount) / (1 - Math.pow(1 + monthlyRate, (-period * MONTHS_IN_YEAR)));
}
```

//Calculul dobanzii pe o luna

1 usage: Admin

```
private static double calculateInterest(double balance, double interestRate){
    double interestPerYear = balance * interestRate / PERCENT;
    return interestPerYear / MONTHS_IN_YEAR;
}
}
```

- Am exportat o un raport .csv ,implementand o noua clasa CsvWriter care va avea nevoie de a scrie pe disc de un FileWriter pentru ca acesta sa functioneze.Aceasta csvWriter include 3 metoade.
- In Prima metoda vom scrie header ul tabelului unde fisierele .csv au virgule intre ele pentru a fii separate. Aceasta metoda ne a aruncat o exceptie unde il vom prinde de metoda main de la inceputul aplicatiei.
- Metoda urmatoarea va fii pentru a scrie un rand din tabelul respectiv.
- Ultima metoda inchide fisierul pentru a nu avea pierderi de memorie

```
private FileWriter fileWriter;

1 usage  Admin
public CsvWriter(FileWriter fileWriter) { this.fileWriter = fileWriter; }

1 usage  Admin
public void writeHeader() throws IOException {
    fileWriter.append("Month");
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append("CreditIpotecar");
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append("Balance");
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append("Interest");
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append("Paid Amount");
    fileWriter.append("\n");
}

1 usage  Admin
public void writeRecord(int month, double creditIpotecar, double balance, double interest, double paidAmount) throws IOException {
    fileWriter.append(String.valueOf(month));
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append(String.valueOf(creditIpotecar));
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append(String.valueOf(balance));
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append(String.valueOf(interest));
    fileWriter.append(",");
    fileWriter.append(String.valueOf(paidAmount));
}

1 usage  Admin
public void closeFile() throws IOException {
    fileWriter.close();
}

}
```

- ❖ Cum spuneam de la inceput pentru a scrie clasa CsvWriter ea are nevoie de un FileWriter, pentru aceasta vom avea nevoie să îl pasăm prin constructor. Pentru a genera acest FileWriter am făcut o clasă denumită FileProvider unde acesta va avea numele fișierului pe disc și extensia fișierului.
- ❖ Această clasă va avea o metodă denumită getFile.
- ❖ Pentru a lua sursa directorului în care se află aplicația vom face:

`String rootPath = System.getProperty("user.dir");` unde ne va determina root-ul aplicației noastre/folder-ul unde se află jar-ul.

```
1 usage  = Admin
public class FileProvider {
    1 usage
    private static final String FILE_NAME = "creditIpotecar-report";
    1 usage
    private static final String FILE_EXTENSION = ".csv";

    1 usage  = Admin
    public static File getFile(){
        String rootPath = System.getProperty("user.dir");
        return new File( pathname: rootPath + "/" + FILE_NAME + "-" + LocalDateTime.now().toString().replace( target: ".", replacement: "")+FILE_EXTENSION);
    }
}
```


The background of the entire image is a dense field of three-dimensional numbers (0-9) rendered in a light blue color. These numbers are placed on a grid of vertical blue bars of varying heights, creating a sense of depth and perspective. The numbers are scattered across the frame, with some appearing larger and more prominent than others.

*Va
multumesc!*

Moise Alin-Gabriel