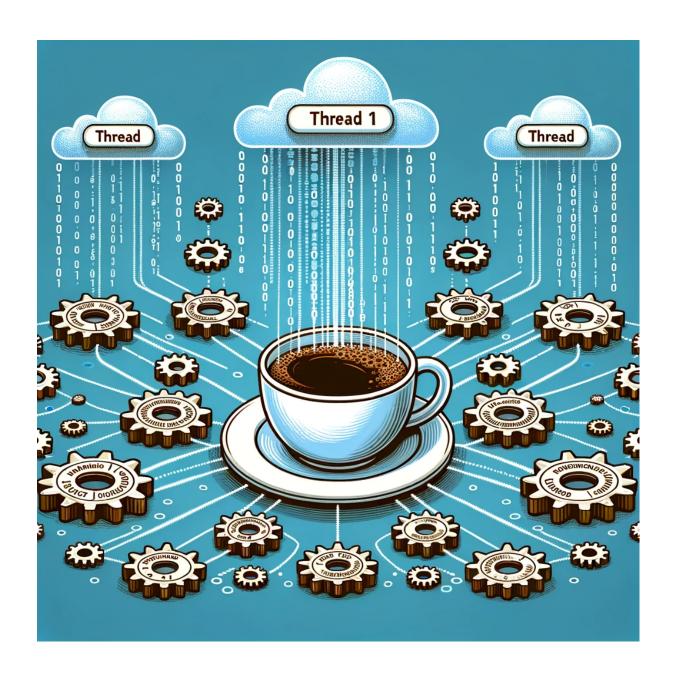
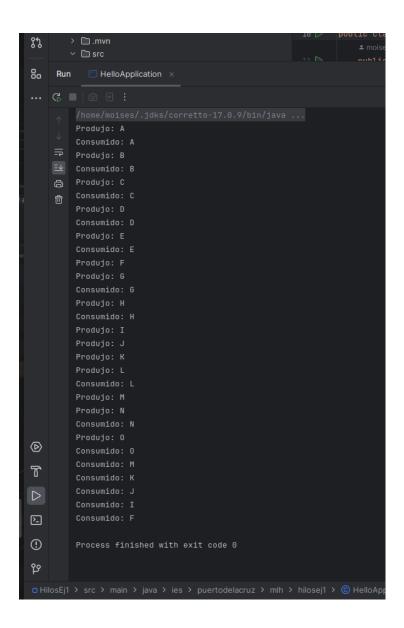
Hilos Ej 1

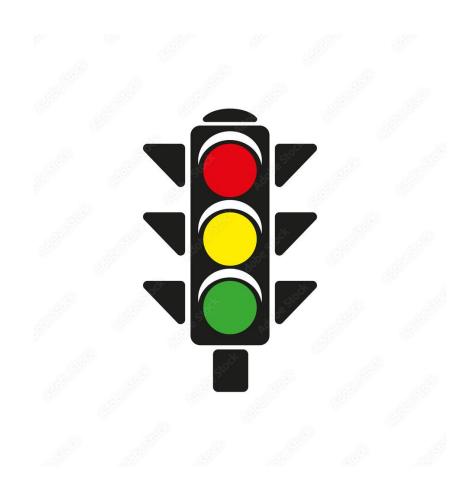


Para este ejercicio he creado un buffer en común, que es donde se van a producir y consumir las letras. Además, están las clases Productor y consumidor, las cuales producen/consumen cada cierto tiempo aleatorio. En el buffer, es donde se controla que el array de tamaño 6 si hay hueco, se produce y si está lleno, no se produce y se consume.

Empleando este código, tenemos la siguiente ejecución.



Semáforos Ej 2



Para resolver este ejercicio, he creado una clase filósofo que extiende de Thread. Este tiene los atributos nombre, palilloIzquierdo y palilloDerecho (ambos palillos son Semaphore, ya que los palillos son compartidos entre los filósofos). Además, tiene los métodos pensar, cogerPalillos, comer y soltarPalillos. Pensar y comer ejecutan un Thread.sleep, para simular que hacen esas acciones. cogerPalillos realiza un acquire(), ya que los palillos pueden estar utilizándose en el momento. Una vez que consigue los palillos, come y luego ejecuta soltarPalillos(), que realiza un release() para dejar los palillos libres.

En el Main, se crean los 5 palillos y se reparten cada uno de los filósofos, de manera que los filósofos van a compartir los palillos si o si.

Con todo esto, finalmente podemos ver la ejecución del programa

