



Unidad de Trabajo N°1: Introducción al desarrollo de aplicaciones móviles.

Programación multimedia y dispositivos móviles - 2º DAM - CIFP Villa de
Agüimes

Moisés Antonio Pestano Castro

Descripción de la aplicación

En esta aplicación, el usuario podrá crear, modificar, buscar, mostrar y eliminar productos de supermercado desde una base de datos SQLite creada por la propia aplicación.

La base de datos se llama **Moises** solamente contiene una tabla, que representa los productos del supermercado, llamada **Productos**.

La clave principal es la ID, que es autoincremental, aunque en la aplicación se usa el nombre como elemento de búsqueda para mayor facilidad, al no tener que estar recordando la ID de cada producto.

Cada nombre es único y no se puede repetir (es decir, no pueden haber dos productos con el mismo nombre).

```
CREATE TABLE Productos (  
  id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,  
  nombre VARCHAR(50) UNIQUE,  
  marca VARCHAR(50),  
  precio DOUBLE,  
  categoria_id INTEGER,  
  disponible BOOLEAN  
);
```

La base de datos y sus operaciones se implementan en la clase **ProductosSQLiteOpenHelper**.