

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Moisés Almánzar	1	Carlos Pichardo	18-2-24

Title: Introducción a lenguajes formales.

Keyword	Topic: Language:
<p>Libre</p> <p>Gramática</p>	<p>Conjunto de símbolos y formas de estructuras dichos símbolos para darles un sentido. Con esto, tenemos el lenguaje $L(G)$, el cual se basa en la gramática, en las reglas y métodos utilizados para la creación de palabras inherentes del lenguaje.</p> <p>La estructuración de la gramática se integra por diversos elementos que dan paso a la estructuración de palabras, dados por un alfabeto, el conjunto de símbolos terminales y no terminales de un lenguaje, el estado inicial, y por último, el conjunto de reglas que estructuran el lenguaje.</p>
<p>Questions</p> <p>¿Cómo nace el primer lenguaje?</p> <p>¿Qué lenguaje dio inicio a la regla?</p>	

Summary: El lenguaje es una manera de comunicación, en este caso, informático, es formado por símbolos y reglas que lo rigen.

By Carlos Pichardo Vinque

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Moisés Almanger	2	Carlos Pichardo	18-2-24

Title: Introducción a lenguajes formales.

Keyword

carácter
compilamiento

Topic: Automatos:

Cuando se compila un programa, se realiza una confirmación de que todas las palabras escritas, forman parte del programa, por ende, cuando un programa no compila, es por una falla en la gramática.

Este proceso es llevado a cabo por un autómata finito, el cual recibe una entrada de la información que procesan, y con esto, arrojando una salida que determina las palabras que pertenecen al lenguaje.

Questions

¿Cómo nace la idea de compilar un programa?

Una palabra que pertenece a un lenguaje es, realmente, una cadena de símbolos o caracteres.

Entre los diversos tipos de cadenas tenemos:

- Vacío
- Inverso
- Elabado a una potencia

Summary:

La compilación realiza una comprobación entre las palabras escritas y las existentes en el lenguaje.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Moisés Almanzar	3	Carlos Pichardo	18-2-24

Title: Introducción a lenguajes formales.

Keyword

MT

Topic: Automatos:

Determinísticos: permiten saber cual será el estado siguiente.

No determinísticos: La función de un estado no conduce a un estado único determinado.

Estos dos tipos de autómatos sirven para a los diagramas de transición, los cuales nos sirven para ver de manera gráfica el funcionamiento de un sistema.

Questions

¿En qué casos se utilizan los autómatas no determinísticos?

Conociendo esto, damos paso a la máquina de Turing, la cual es una cinta dividida en un número finito de celdas, donde se escriben símbolos, la cabeza de lectura y escritura que se mueve a lo largo de la cinta.

Y para concluir el capítulo, se nos habla sobre la complejidad, que en este contexto se refiere a la cantidad de tiempo y espacio del que disponemos.

Summary:

Los autómatas se clasifican en determinísticos y no determinísticos, sirviendo de base para los diagramas de transición.

By Carlos Pichardo Viñue