

Aspirante: David Caballero

Preguntas para resolver:

Conceptos Generales

1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.

R/ Bueno entiendo que un software es de alta calidad cuando este cumple con todos los requerimientos y objetivos planteados previamente, y además que resulta exitoso y de utilidad para sus inversionistas y clientes; pero mas allá de esto, nos referimos a calidad de software cuando nuestro programa cumple con otros requisitos tales como: facilidad al momento de editarlo, mejorarlo o cambiarlo, sin que resulten muchos errores (en el mejor de los casos ninguno); me han aconsejado mucho que cuando estemos escribiendo un código, tengamos siempre en cuenta que este posiblemente puede cambiar en el tiempo; por lo tanto, se debe escribir un código flexible pensando que este podrá sufrir cambios en un futuro, evitándonos así complicar nuestro trabajo y de llevarlo al fracaso.

Considero que la calidad de software es el manual que nos permite tener un programa funcional y exitoso; debido a que, aplicando la calidad en nuestros softwares, esta nos conduce a tener un código fácil de entender y que al momento de leer sea muy puntual y precisa, evitando la incoherencia en nuestro código.

En resumen, la calidad de software es la que hace que nuestro trabajo sea efectivo; tanto para el cumplimiento de sus requisitos principalmente, como también para la adaptación de requerimientos futuros.

- 2. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y un sistema de control de versiones distribuido.**

R/ El sistema de versiones centralizado cuenta con la versión principal del código estática, o sea que, aunque estemos trabajando un software en diferentes maquinas, al final cada parte que se tenga se tendrá que subir y añadir a la versión original donde sea que se tenga. Y el sistema de control de versiones distribuidos no cuenta con esta versión central; sino que el trabajo está dividido y cada miembro del equipo tiene una parte del software, cuando se tenga lista cada parte solo se unen y listo.

- 3. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto?**

R/ git clone

- 4. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?**

- a.** git add -miClase = agrega al repositorio local los cambios que tenga en la clase “miClase”.
- b.** git add -A = agrega al repositorio local los cambios que tenga en la clase “A”.
- c.** git status =
- d.** git pull = baja a mi repositorio local los cambios que se hayan realizado en el repositorio central.
- e.** git push = sube los cambios que yo haga en mi repositorio local al repositorio central.
- f.** git commit -m “Hola” =
- g.** git log = permite ver la cantidad de commit que se hayan agregado al repositorio local

5. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo

Herencia: es cuando hay una super clase o clase “padre” y esta les hereda funciones a sus clases “hijas”, las clases “hijas” pueden decidir que rasgos adquirir y utilizar en ellas. Por ejemplo, los objetos, métodos y variables.

Un ejemplo de la vida real, nosotros con nuestros padres... podríamos heredar los ojos de nuestros padres, el color de piel entre otros rasgos. Es básicamente eso.

Con la herencia lo que hacemos es ahorrarnos líneas de códigos; debido a que, reutilizamos el código y esto nos ayuda a mantener un orden en nuestro software.

Polimorfismo: quiere decir “muchas formas” nos sirve para sobrescribir código, es cuando usamos un mismo método, pero lo utilizamos de formas diferentes, por ejemplo, cuando tenemos un método en nuestra super clase o clase “padre” y lo heredamos en varias de nuestras clases “hijas”, un mismo método, pero con diferente uso.

Ejm: tenemos nuestra super clase “Trasporte” y esta contiene u método llamado “arrancar” ya que esta es una funcionalidad que trabaja con todos los medios de transporte, ósea nuestras clases “hijas” que en este caso serían la clase “Avion” y la clase “Carro”... estas dos clases heredarán el método “arrancar” de la super clase y lo van a emplear de diferente forma cada una, la clase “Avion” empleará el método “arrancar” para despegar vuelo y la clase “Carro” lo empleará para comenzar a andar por carretera.