

Termo de Abertura de Projeto Identificação do projeto:

I. Informações gerais do projeto:

Nome do projeto:	Rent a Party
Gerente do projeto:	Matheus Vinícius Pires da Silva Garvão
E-mail:	Matheusgarvao@edu.unifil.br
Data de início:	04/03/2022
Número:	01/2022
Responsável pelo arquivo:	Gustavo Seiti Miyabe

II. Integrantes do Grupo:

- Matheus Vinícius Pires da Silva Garvão
- Gustavo Seiti Miyabe
- Moisés Gabriel de Caris
- Fernando Galdino Santana Junior

III. Patrocinador/Orçamento:

Este é um projeto independente e auto rentável, visando o lucro a partir de taxas impostas em cima dos serviços prestados.

IV. Descrição do Projeto:

A Empresa Rent a Party tem como objetivo a construção de uma plataforma destinada a pessoas que estão procurando serviços para festas e confraternizações, também a quem procura prestar estes serviços. Este aplicativo terá a possibilidade de sugestões e cadastro para a prestação e uso de serviços como, mas não exclusivos à:

- Churrasqueiros(as)

- Confeiteiros(as)
- Bandas
- Músicos
- Disc Jokey (DJs)
- Dançarino(a)
- Garçom/Garçonete
- Decorador(a)

Pessoas que desejam trabalhar dentro da plataforma, terá a possibilidade de adicionar além do serviço principal, como também as ferramentas necessárias para executá-lo por um custo a mais, caso seja de desejo do cliente (exemplos: decorações para festas, bandeja de garçom, piano, bateria, espeto de churrasco, carne, etc.).

Também será possível avaliar a qualidade de tais serviços, e o mesmo para o oposto, avaliar a parte contratante, fornecendo mais credibilidade e visibilidade a tais funcionários.

O aplicativo irá conter também um site destinado para conhecer os criadores de tal, além de possibilitar a todos um método para entrar em contato.

V. Objetivo:

Fornecer de forma acessível a possibilidade de encontrar rapidamente alguém disposto a realizar o serviço necessário para a sua confraternização, podendo ser contratado a qualquer momento de acordo com a disponibilidade de seu/sua contratado(a).

VI. Cronograma:

Definição da identidade da empresa: 07/03/2022.

Desenvolvimento da estrutura completa do site: 20/03/2022.

Início dos desenvolvimento da aplicação móvel do Rent A Party: 01/04/2022.

Testes para possíveis erros da aplicação: 30/04/2022.

Disponibilização do site para o público: 10/05/2022.

Término do desenvolvimento da aplicação móvel: 01/06/2022.

Lançamento da aplicação na play store: 01/07/2022.

Lançamento da aplicação na Apple store: 08/07/2022.

Realizar campanhas de publicidade para conseguir novos clientes utilizando a ferramenta google ads: 10/07/2022.

Pesquisa de satisfação geral dos clientes: 30/08/2022.

Correções e melhorias na aplicação conforme problemas encontrados pelos clientes: 05/09/2022.

Análise do feedback dado pelos clientes para melhorar o atendimento e serviços prestados: 15/09/2022.

Construção de cartões digitais com um valor para uso dentro da plataforma: 17/09/2022

Pequenos reparos e manutenção da plataforma conforme sugestões enviadas pelos usuários: mensalmente a partir de 20/09/2022.

Análise anual do desempenho da plataforma: 01/12/2022 (uma vez por ano).