INTRUÇÕES MIPS

Nome	Sintaxe	Significado
Add	add \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 + \$3
Sub	sub \$1, \$2, \$3	\$1 = \$2 - \$3
Add Immediate	addi \$1,\$2,CONST	\$1 = \$2 + CONST
Multiply	mult \$1, \$2	hi = \$s1 * \$2 (msb), lo = \$s1 * \$2 (lsb)
Divide	div \$1, \$2	hi = \$1%\$2, lo = \$1/\$2
And	and \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 & \$3
Or	or \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 \$3
Xor	xor \$1,\$2,\$3	\$1 = \$2 ^ \$3
Move from hi	mfhi \$1	\$1 = hi
Move from lo	mflo \$1	\$1 = Io
Shif left logical	sll \$1, \$2, \$3	\$1 = \$2 << \$3
Shif right logical	srl \$1, \$2, \$3	\$1 = \$2 >> \$3
Set on less than	slt \$1,\$2,\$3	if (\$2 < \$3) \$1 = 1 else \$1 = 0
Branch on not equal	bne \$1,\$2, Label	if (\$1 != \$2) goto Label
Branch on equal	beq \$1,\$2, Label	if (\$1 == \$2) goto Label
Load word	lw \$1, CONST(\$2)	\$1 = Memory[\$2 + CONST]
Store word	sw \$1, CONST(\$2)	Memory[\$2 + CONST] = \$1
Jump	j Label	goto Label
Jump register	jr \$1	goto address \$1

REGISTRADORES

Registrador	Nome	Uso
0	\$zero	Sempre retorna zero
1	\$at	Reservado pelo assembler
2, 3	\$v0, \$v1	Valores retornados pela subrotina
4 a 7	\$a0-\$a3	Argumentos passados para a sub-rotina
8 a 15	\$t0-\$t7	Temporários não salvos pela subrotina chamada
24, 25	\$t8-\$t9	Temporários não salvos pela subrotina chamada
16 a 23	\$s0-\$s7	Temporários salvos pela subrotina chamada
26, 27	\$k0, \$k1	Reservado p/ uso do manipulador de interrupções
28	\$gp	Ponteiro para área global (GP)
29	\$sp	Ponteiro da pilha (SP)
30	\$fp	Ponteiro de frame (FP)
31	\$ra	Endereço de retorno da subrotina
	hi	Recebe a parte mais significativa da multiplicação
		Recebe o resto da divisão
	lo	Recebe a parte menos significativa da multiplicação
		Recebe o resultado da divisão