

Prototipo aplicación juegos Victor Bustamante Moisés Jiménez

Nuestra idea es una aplicación que contiene dos juegos un ahorcado y una sopa de letras:

Consta de 4 Ventanas

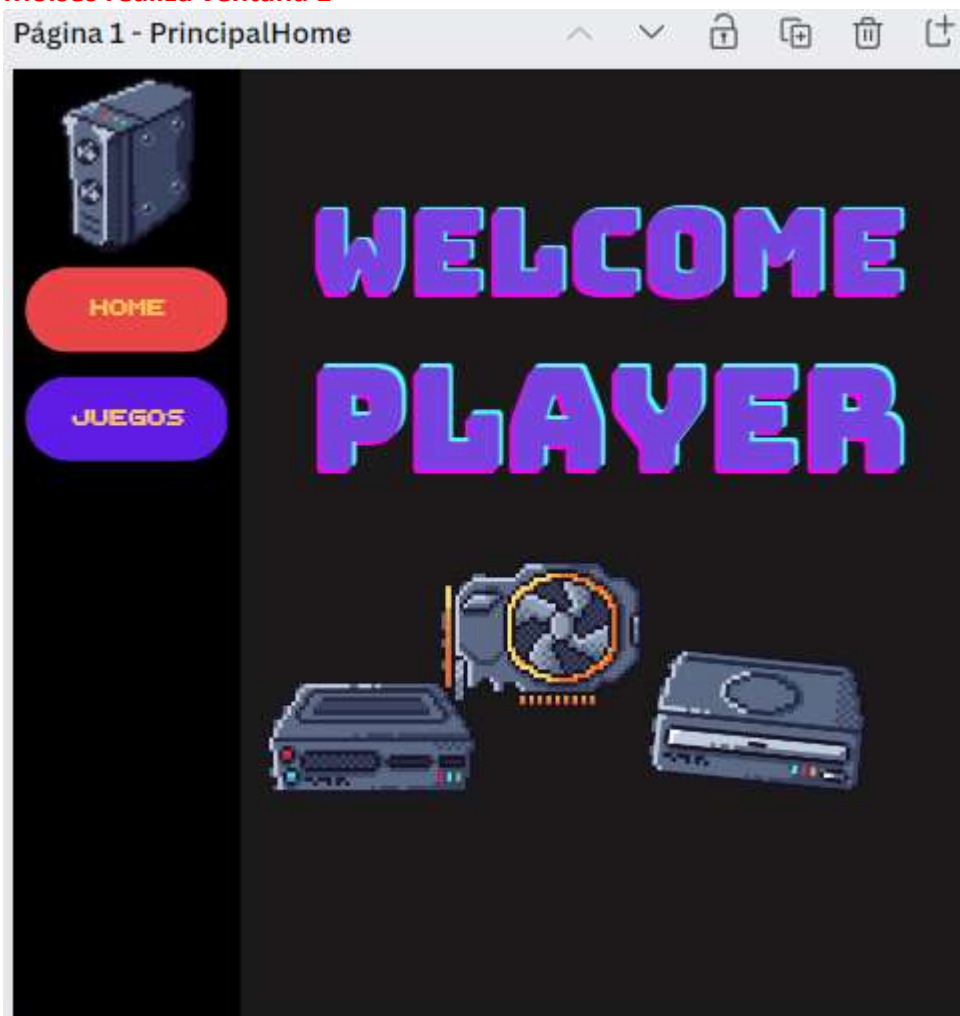
0-Ventana: Ventana de un login normal que da acceso a otras ventanas

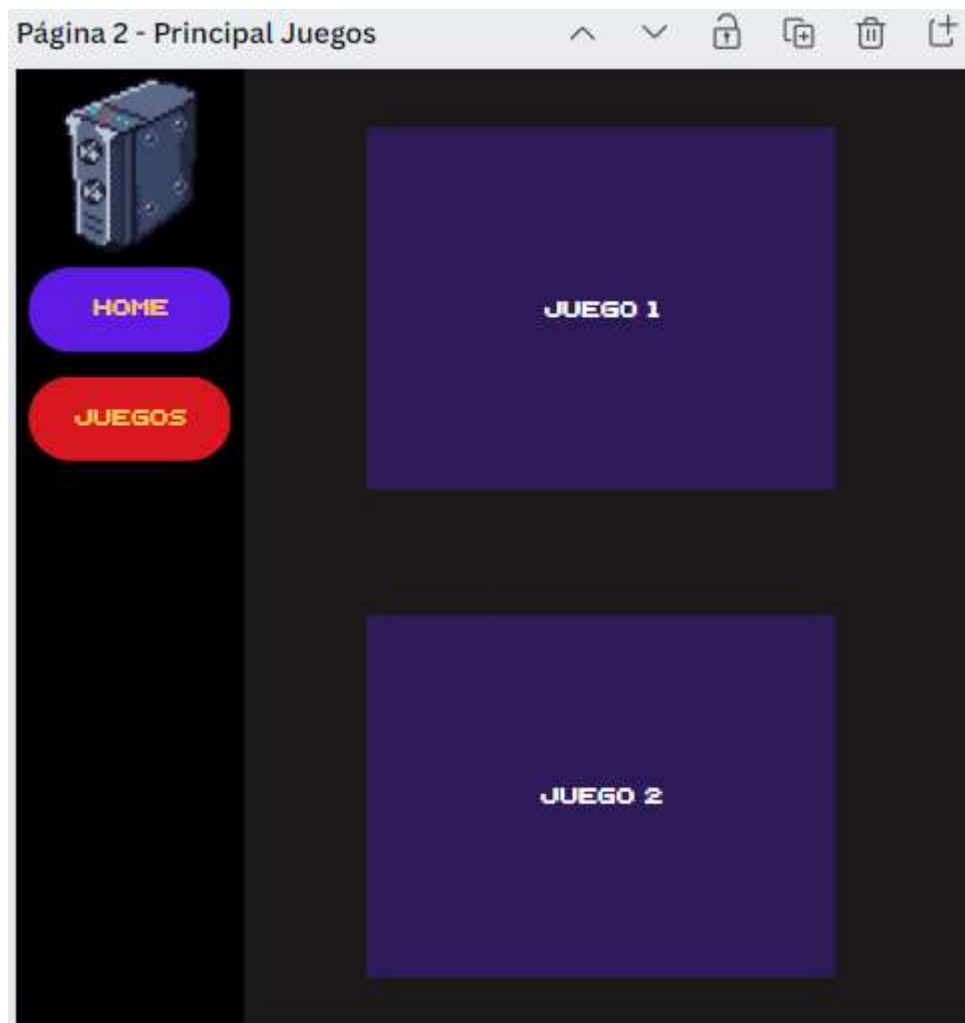
Victor realiza ventana 0

1-Ventana: Página de inicio donde tendra un menu lateral que ira cambiado el contenido central de esa ventana añadira dos pantallas, la de home, es como una portada

Luego tendremos la otra pantalla, que serán dos botones que nos lleven al juego correspondiente, abra una nueva ventana.

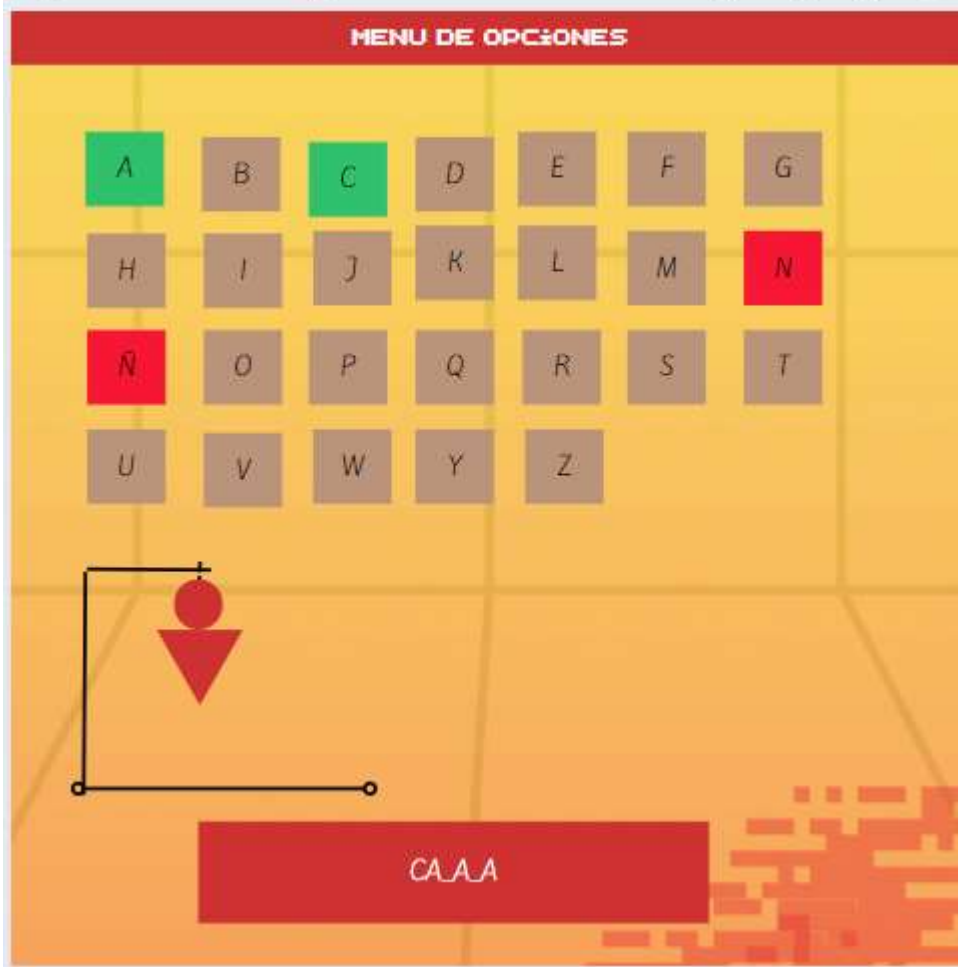
Moisés realiza ventana 1





2-Ventana: Juego ahorcado muestra la pantalla de inicio del juego, y contiene una pantalla que es de ranking en el juego, desde el menu opciones ver rankin la carga en el contenido central

Se encarga Victor



Página 5 - OpcionPuntajeJuego1

MENU DE OPCIONES

PUNTUACIÓN

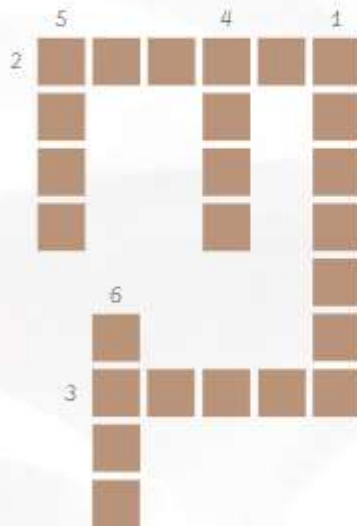
1	9Z	6	6	0
2	CREAM ESPORTS	6	4	2
3	FURIOUS GAMING	6	3	3
4	ISURUS GAMING	6	3	3
5	NOCTURNS GAMING	6	3	3
6	UNDEAD GAMING	6	2	4
7	FEINT GAMING	6	2	4
8	COLISEO DRAGONS	6	1	5

3-ventana: Similar a la anterior, muestra la pantalla del juego y tiene una pantalla que se carga en el centro, que es valoranos

Se encarga Moisés

MENU DE OPCIONES

Monumentos



1



4



2



5



3



6

¡Haz click para descubrir la solución!

MENU DE OPCIONES

VALORANOS

☒

☒

☒

☒