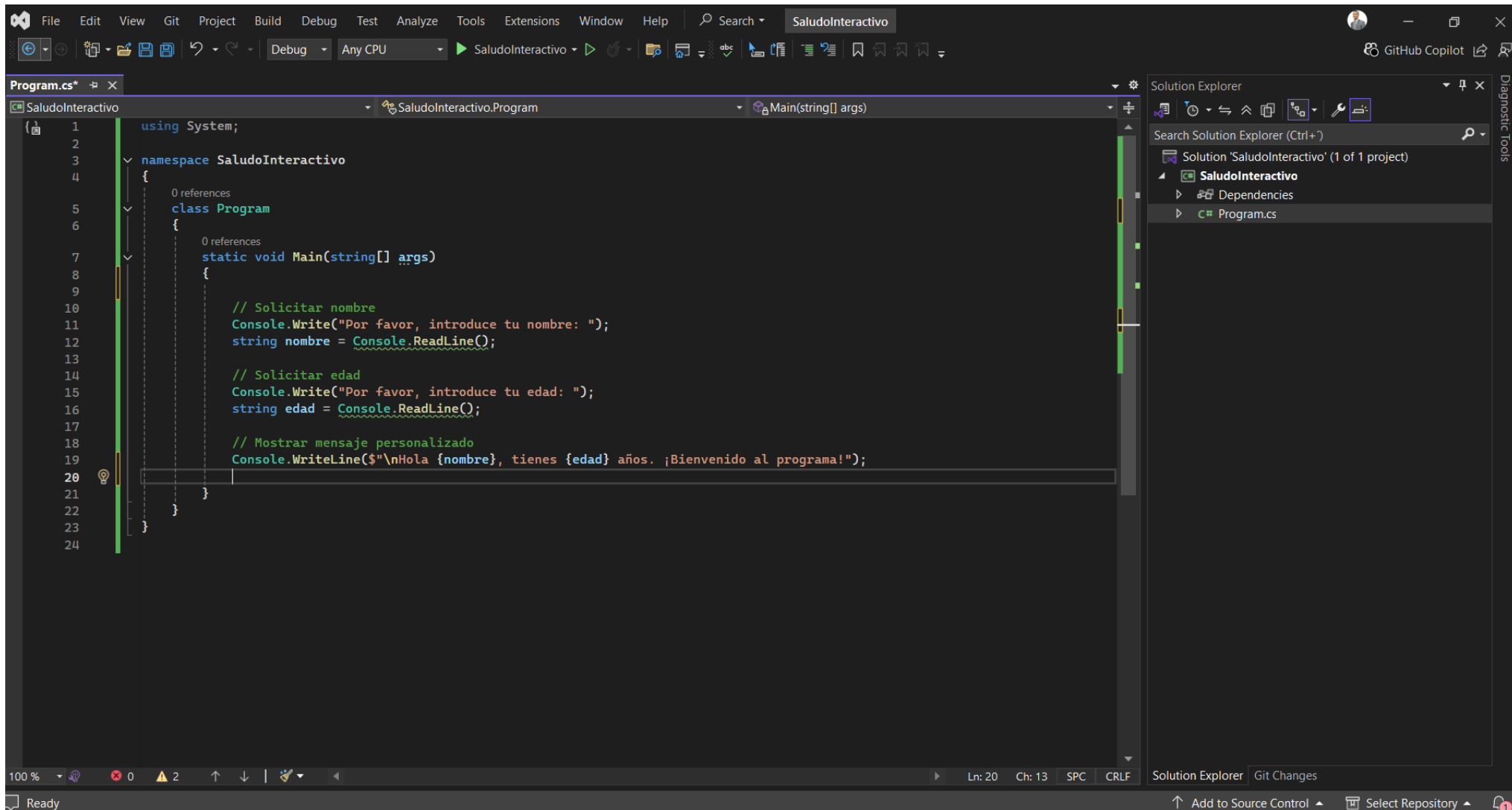


UNIDAD 1. ACTIVIDAD 2

REALIZAR PROYECTO

Proyecto: **SaludoInteractivo**



```
1 using System;
2
3 namespace SaludoInteractivo
4 {
5     0 references
6     class Program
7     {
8         0 references
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            // Solicitar nombre
12            Console.Write("Por favor, introduce tu nombre: ");
13            string nombre = Console.ReadLine();
14
15            // Solicitar edad
16            Console.Write("Por favor, introduce tu edad: ");
17            string edad = Console.ReadLine();
18
19            // Mostrar mensaje personalizado
20            Console.WriteLine($"¡Hola {nombre}, tienes {edad} años. ¡Bienvenido al programa!");
21        }
22    }
23 }
24
```

The screenshot shows the Visual Studio IDE with the 'SaludoInteractivo' project open. The code in Program.cs is as follows:

```
using System;

namespace SaludoInteractivo
{
    0 references
    class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            // Solicitar nombre
            Console.Write("Por favor, introduce tu nombre: ");
            string nombre = Console.ReadLine();

            // Solicitar edad
            Console.Write("Por favor, introduce tu edad: ");
            string edad = Console.ReadLine();

            // Mostrar mensaje personalizado
            Console.WriteLine($"¡Hola {nombre}, tienes {edad} años. ¡Bienvenido al programa!");
        }
    }
}
```

The Solution Explorer on the right shows the project structure:

- Solution 'SaludoInteractivo' (1 of 1 project)
 - SaludoInteractivo
 - Dependencies
 - Program.cs

The status bar at the bottom indicates 'Ready' and 'Add to Source Control'.

