Computação em Névoa - Clusterização

Aluno: Moises H. Pereira - 83390

Orientador: Vitor Barbosa Carlos de Souza

Sumário

- Introdução
- Névoa
- Motivação
- Projeto
- Desafios
- Cronograma
- Referências

Introdução

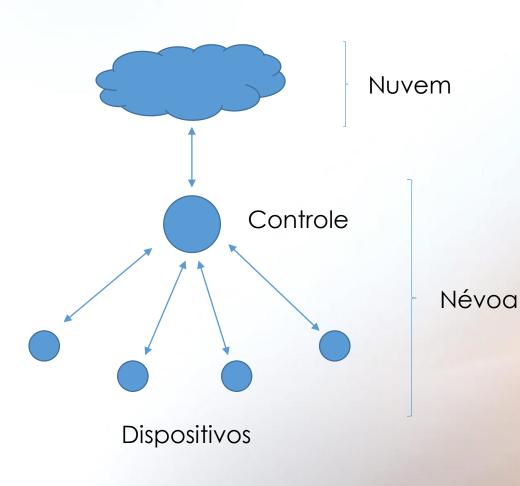
O que é Computação em Nuvem?

- acesso a informações de qualquer lugar
- realiza processamentos com grande velocidade

O que é Computação em Névoa?

- Nuvem próxima do usuário
- não exclui a Nuvem mas a complementa

Névoa



- Capacidade de processamento menor
- Mais rápida
- Diminui o tráfego de rede

Motivação

- Com o popularização da IoT, muitos dados tem sido gerados, logo pode congestionar a rede
- Aplicações de tempo real
- Complementação da Nuvem

Projeto

Desenvolver uma clusterização inteligente dos dispositivos disponíveis para compor a Névoa, utilizando técnicas de IA

Desafios

- Estudar e escolher o simulador que será usado
- Desenvolver um ambiente de testes
- Extrair dados para a IA
- Utilizar aprendizagem por reforço para clusterização

Cronograma

	Março	Abril	Maio	Junho
1.	X	X	X	Χ
2.	X	Χ	X	Χ
3.		X	X	Χ
4.			X	X
5.				X

Legenda:

- 1. Revisão bibliográfica
- 2. Estudo do simulador
- 3. Desenvolvimento de ambiente
- 4. Definição de modelo
- 5. Aplicação de aprendizagem por reforço

Obrigado!

Link do projeto:

https://github.com/MoisesHenr/INF496

Referências

- Bonomi, F., Milito, R., Zhu, J., & Addepalli, S. (2012, August).
 Fog computing and its role in the internet of things.
 In Proceedings of the first edition of the MCC workshop on
 Mobile cloud computing (pp. 13-16). ACM.
- Imagem slide 4: autoria própria