



Computação em Névoa - Clusterização

Aluno: Moises H. Pereira - 83390

Orientador: Vitor Barbosa Carlos de Souza

Sumário

- Introdução
- Névoa
- Motivação
- Projeto
- Desafios
- Cronograma
- Referências



Introdução

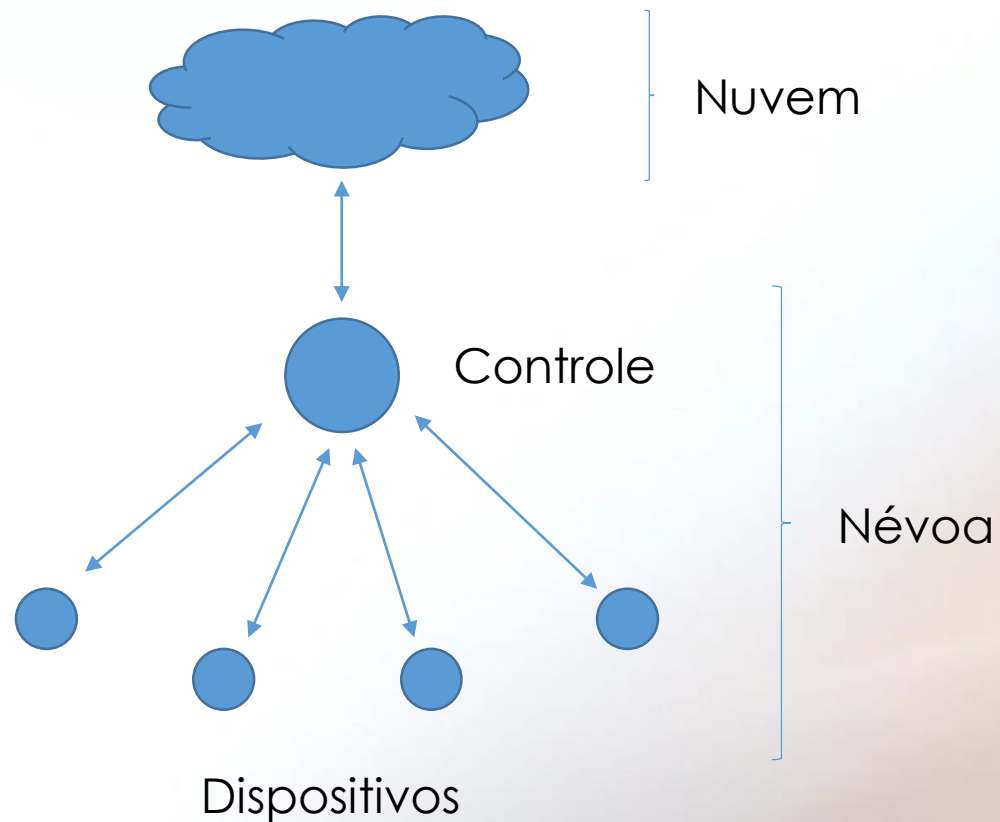
O que é Computação em Nuvem?

- acesso a informações de qualquer lugar
- realiza processamentos com grande velocidade

O que é Computação em Névoa?

- Nuvem próxima do usuário
- não exclui a Nuvem mas a complementa

Névoa



- Capacidade de processamento menor
- Mais rápida
- Diminui o tráfego de rede

Motivação

- Com o popularização da IoT, muitos dados tem sido gerados, logo pode congestionar a rede
- Aplicações de tempo real
- Complementação da Nuvem

Projeto

Desenvolver uma clusterização inteligente dos dispositivos disponíveis para compor a Névoa, utilizando técnicas de IA

Desafios

- Estudar e escolher o simulador que será usado
- Desenvolver um ambiente de testes
- Extrair dados para a IA
- Utilizar aprendizagem por reforço para clusterização

Cronograma

	Março	Abril	Maio	Junho
1.	X	X	X	X
2.	X	X	X	X
3.		X	X	X
4.			X	X
5.				X

Legenda:

1. Revisão bibliográfica
2. Estudo do simulador
3. Desenvolvimento de ambiente
4. Definição de modelo
5. Aplicação de aprendizagem por reforço



Obrigado!

Link do projeto:

<https://github.com/MoisesHenr/INF496>

Referências

- Bonomi, F., Milito, R., Zhu, J., & Addepalli, S. (2012, August). Fog computing and its role in the internet of things. In *Proceedings of the first edition of the MCC workshop on Mobile cloud computing* (pp. 13-16). ACM.
- Imagem slide 4: autoria própria