

MANUAL DE USUARIO

PRACTICA 1 POKEAYUDA - MANUAL DE USUARIO





INTRODUCCION

Este es un manual de usuario dedicado a mostrar el funcionamiento de la pagina web de la PokeAyuda donde me puede dar la estadistica de mis mejores pokemons y tambien un analizador lexico que me muestra los tokens.

PAGINA INICIAL

Al iniciar el proyecto se muestra la pagina principal donde se encuentran varias opciones.



Lo que esta mas a la vista son cosas como el menu de paginas que esta hasta arriba, luego un area para escribir, una tabla de tokens y dos botones uno de analizar y otro de limpiar editor.

REPORTE ERROR

Al entrar a la pagina de Reporte de Error, nos mostrara una advertencia de que no hay reportes a menos que detecte errores en el editro de codigo.

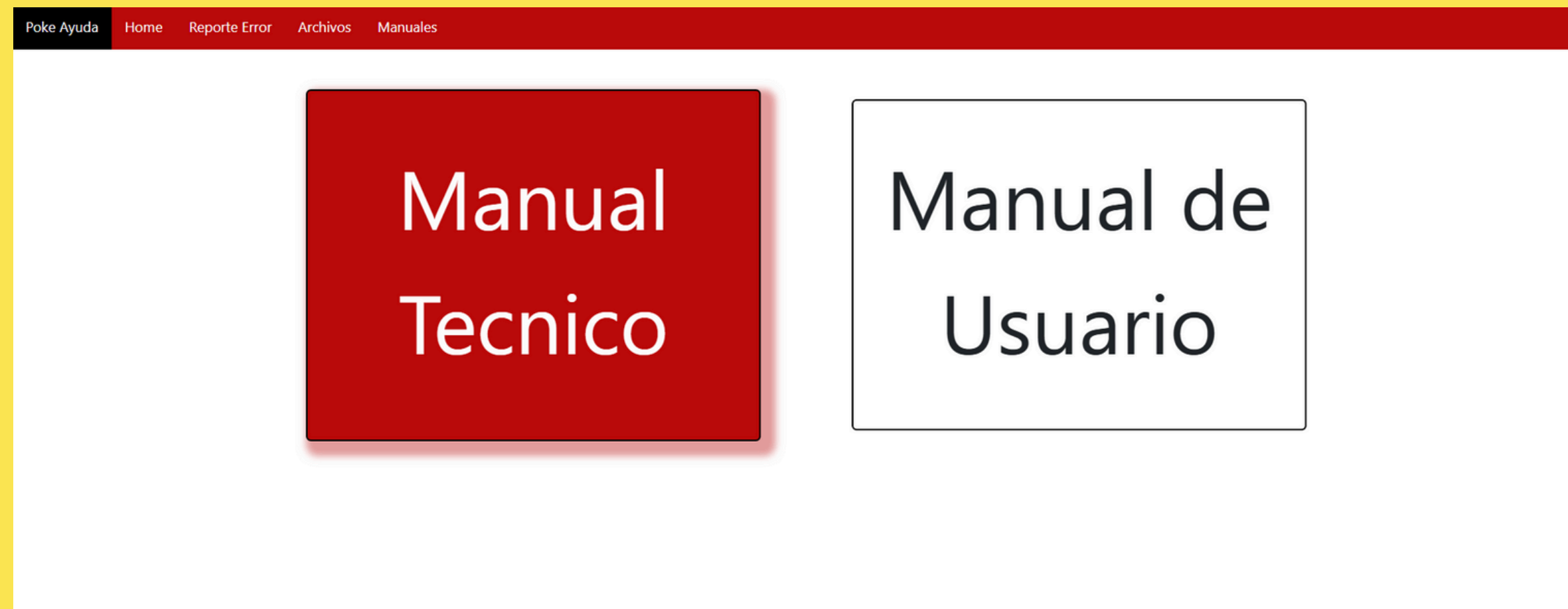
[Poke Ayuda](#)[Home](#)[Reporte Error](#)[Archivos](#)[Manuales](#)

Reporte de Errores

No se encontraron errores.

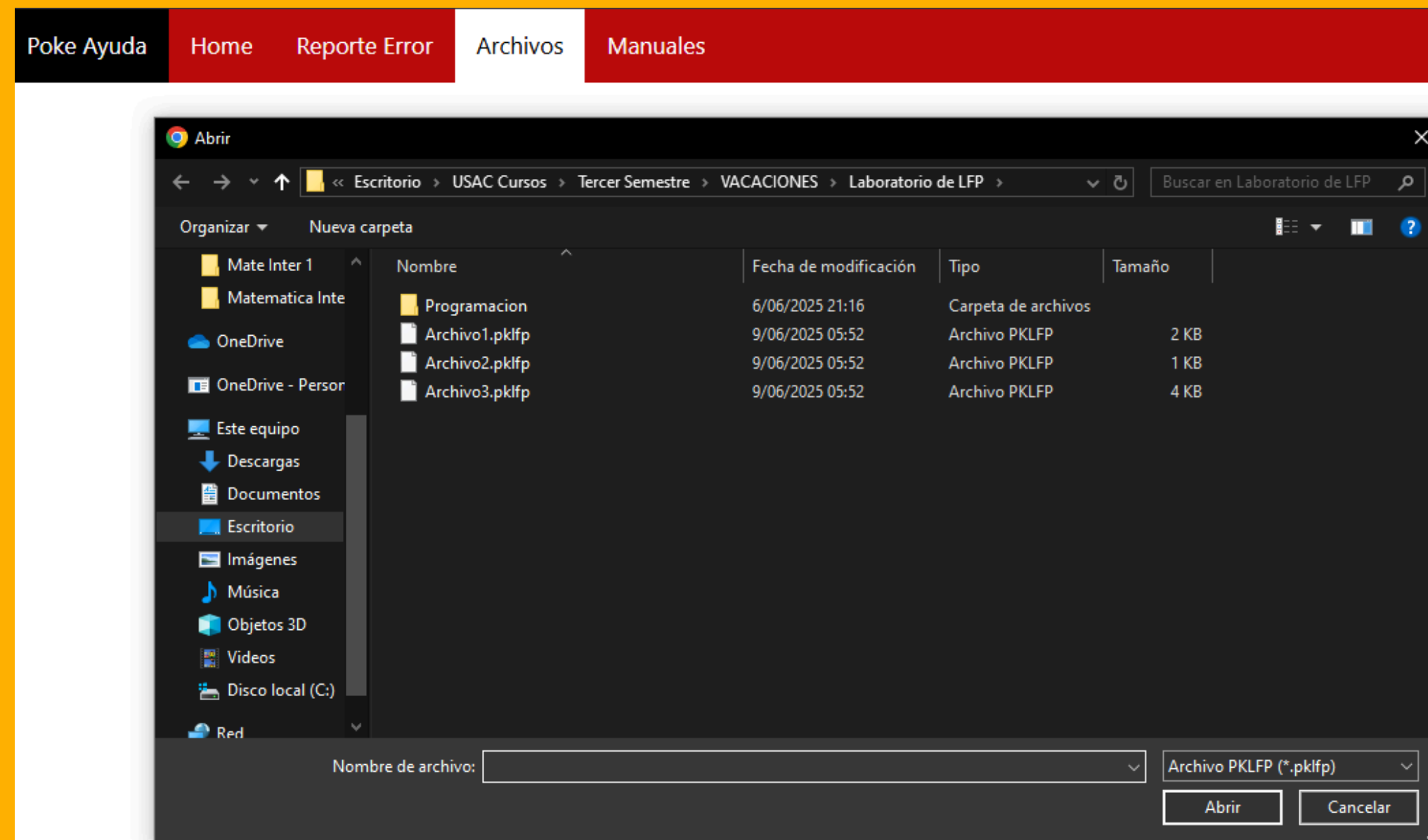
MANUALES

Al entrar a la pagina de manuales hay dos opciones, una para descargar el manual tecnico y otro para descargar el manual de usuario.



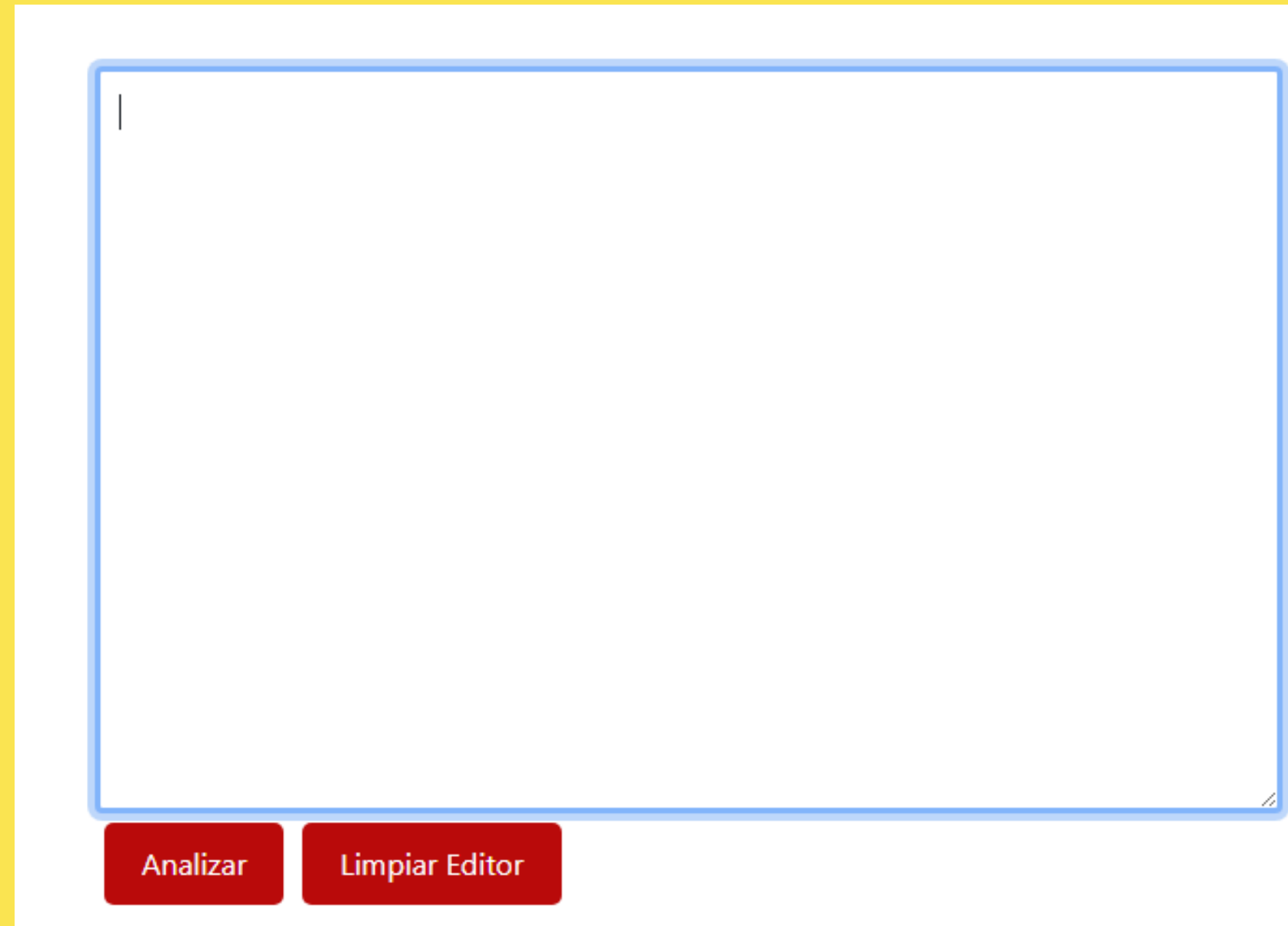
ARCHIVOS

Al darle a la opción de archivos nos abrirá un navegador de archivos donde podemos buscar archivos con extensión .pkflp y usarlas en nuestro editor de texto.



EDITOR DE TEXTO

En la parte de editor de texto es en donde podemos colocar nuestro nombre de jugador y nuestros pokemons siguiendo siempre la estructura de ingresos de datos, aca tambien puede rellenarse automaticamente al abrir un archivo de extension .pkfip.



The image shows a screenshot of a web-based text editor. It features a large, empty text area with a light blue border. At the bottom of the text area, there are two red buttons with white text: "Analizar" and "Limpiar Editor". The entire interface is set against a white background, which is itself on a yellow gradient page. In the top right corner of the page, there are several concentric, light green curved lines.

ANALIZAR

Al presionar el boton de analizar cuando ya tenemos texto nos mostrara al lado derecho una tabla de tokens con todos los tokens que encuentra en la entrada de texto de nuestro editor de texto detallandolos con su columan, fila, lexema y tipo de token.

```
Jugador: "Jugador3" {  
  "greninja"[agua] := (  
    [salud]=13;  
    [ataque]=15;  
    [defensa]=13;  
  )  
  "torterra"[planta] := (  
    [salud]=15;  
    [ataque]=12;  
    [defensa]=14;  
  )  
  "salamence"[dragon] := (  
    [salud]=13;  
    [ataque]=13;  
    [defensa]=13;  
  )  
}
```

Analizar

Limpiar Editor

Tabla de Tokens

#	Fila	Columna	Lexema	Token
1	1	2	Jugador	5
2	1	9	:	8
3	1	11	"Jugador3"	7
4	1	22	{	11
5	2	5	"greninja"	7
6	2	15	[1
7	2	17	agua	5
8	2	21]	2
9	2	23	:=	14
10	2	26	(1

LIMPIAR EDITOR

La opción de limpiar editor lo que hace es limpiar tanto el editor de texto como la tabla de tokens y los jugadores y así pueda usarse nuevamente.

Analizar









Limpiar Editor

Tabla de Tokens

#	Fila	Columna	Lexema	Token
---	------	---------	--------	-------

JUGADORES

Al darle al boton de analizar, muestra una lista de jugadores con una lista de sus pokemons de cada uno donde muestra los 6 pokemons mas fuertes de cada jugador con sus estadisticas y su nivel y su imagen para saber que pokemon es, si en dado caso al analizar, encuentra algun error, esta parte de jugadores no la va mostrar.

Jugadores	
Jugador3	
<div><p>mew (psiquico) Salud: 15 Ataque: 12 Defensa: 15 IVs: 93%</p></div>	<div><p>greninja (agua) Salud: 13 Ataque: 15 Defensa: 13 IVs: 91%</p></div>
<div><p>torterra (planta) Salud: 15 Ataque: 12 Defensa: 14 IVs: 91%</p></div>	<div><p>victreebel (planta) Salud: 13 Ataque: 15 Defensa: 12 IVs: 89%</p></div>
<div><p>salamence (dragon) Salud: 13 Ataque: 13 Defensa: 13 IVs: 87%</p></div>	<div><p>persian (normal) Salud: 15 Ataque: 12 Defensa: 11 IVs: 84%</p></div>
Jugador4	
<div></div>	<div></div>

ERRORES

Al detectar un error en el editor de texto este mostrara un reporte de que detecto errores y te llevara a la seccion de reporte error.

```
&Jugador: "Jugador2" {  
  "venusaur"[planta] := {  
    [salud]=@15;  
    [ataque]=$15;  
    [defensa]=/15;  
  } %  
}
```

Tabla de Tokens

#	Fila	Columna	Lexema	Token
---	------	---------	--------	-------

Analizar

Limpiar Editor

Errores detectados

Se detectaron errores. Puedes verlos en la sección de Reporte.

OK

REPORTE ERROR

Ahora que el sistema si detecto un o varios errores entonces mostrara una lista con los errores que contiene el editor de texto al momento de analizarlo.

Poke Ayuda	Home	Reporte Error	Archivos	Manuales
Reporte de Errores				
No.	Fila	Columna	Lexema	Token
1	1	1	&	0
2	3	18	@	0
3	4	19	\$	0
4	5	20	/	0
5	6	7	%	0

CONCLUSIÓN

- Esas son todas las opciones que tiene la pagina web diseñada para el usuario y su uso de ayuda para elegir sus pokemon mas poderosos.
- Tiene un sistema de analizador de tokens por medio de un AFD.

Nombre: Alberto Moisés Gerardo Lémus Alvarado

Carne: 202400999

