

Contato

moisesmarchinipereira@gmail
.com

www.linkedin.com/in/
moisesmarchinipereira (LinkedIn)

Principais competências

.NET Framework

.NET Core

C#

Certifications

C# Completo e Profissional

Moisés Marchini

Desenvolvedor Fullstack | .NET | ASP.NET | EntityFramework | SQL
| AngularJs | Html | CSS | Javascript | Scrum
Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Resumo

Atualmente trabalho como Desenvolvedor de Software, Administração de pedidos. Minhas principais competências incluem dar manutenção e melhoria no sistema de crud desenvolvido em .NetCore para captação e gestão de pedidos e financeiro. Possuo experiência com montagem e manutenção de microcomputadores, atendimento ao cliente, gestão de caixa, suporte técnico, desenvolvimento de aplicações com .NET Framework, ASP.NET, SQL e desenvolvimento de jogos com Unity Engine.

Já trabalhei em diversas áreas diferentes buscando sempre aprender coisas novas mas sempre me senti muito atraído pela área de TI.

Desde a minha adolescência eu busquei desenvolver jogos utilizando ferramentas como RPG Maker, Construct2 e Unity como um hobby. Com o início da quarentena me dediquei a estudar mais a fundo programação focando na linguagem C# e com o tempo aprendi mais sobre desenvolvimento de web api com asp.net e recentemente Html, css e javascript. Atualmente estou estudando Angular para a parte do Front End.

Sou uma pessoa muito crítica com o que eu crio, gosto de projetos organizados, de ver meus sistemas funcionando como imaginei e busco sempre encontrar uma solução mais simples para os problemas que encontro.

Meus trabalhos mais recentes incluem:

- 2 jogos publicados na PlayStore (SuperNiceBoy e Avoid Você consegue?);

- 2 ERPS que desenvolvi este ano para desktop, ambos usando .NET Core com integração ao SQL;

Possuo também diversos protótipos que criei para exercitar o que aprendia ao longo do caminho.

Minha curiosidade me fez criar o costume de estudar por conta própria, buscando as informações que procuro em fóruns e youtube. Tenho disciplina e disposição para aprender.

Gosto de ver animes e séries, sou viciado em café e apaixonado por jogos de estratégia como xadrez e jogos com cartas. Amo criar coisas personalizadas para mim buscando colocar minha marca no que eu faço.

Experiência

Autônomo

Desenvolvedor de software

2022 - Present (menos de um ano)

Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Conforme fui avançando nos estudos me disponibilizei para desenvolver um ERP para a empresa em que trabalho atualmente e vendi outro para um cliente que queria um fluxo de caixa.

O primeiro feito com .NET Framework e o segundo utilizando o .NET Core, ambos com integração ao Banco de dados local SQL.

Molami Refeições

Atendimento ao cliente

agosto de 2020 - Present (2 anos 4 meses)

Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Atuo como representante da empresa em atendimento ao cliente via whatsapp e iFood, tendo como responsabilidade a administração dos pedidos atendendo aos prazos de entrega dos clientes, fechamento de caixa e atendimento ao cliente.

Psic Play

Desenvolvedor de jogos

2019 - 2019 (menos de um ano)

Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Em 2019 um conhecido meu estava querendo refazer um jogo dele já publicado para adicionar novas funções e eu me propus a realizar o trabalho de reestruturar toda a lógica e sistema usado para ficar mais fácil e rápido a implementação de novos recursos.

Junto com isso publiquei um jogo que criei sozinho na época utilizando a ferramenta Construct2.

Outback Steakhouse Brasil

Garçom

junho de 2016 - setembro de 2016 (4 meses)

Natal, Rio Grande do Norte, Brasil

Meu primeiro trabalho como garçom, passei pelo treinamento do estabelecimento para atender os clientes usando a metodologia da casa, sendo cortês, educado, paciente e trabalhando com a equipe em prol do nome da empresa. Executava também o fechamento de caixa das mesas que eu servia de maneira individual.

SM Networks & Solutions Pvt.Ltd

Suporte técnico ao cliente

outubro de 2013 - janeiro de 2014 (4 meses)

Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Minha função era dar suporte técnico aos clientes com problemas relacionados ao provedor de internet fornecido pela empresa.

Consistindo em guiar e resolver os problemas do cliente via telefone, caso não fosse resolvido, solicitar a visita do técnico a residência da pessoa, fazer cobranças e vendas de pacotes de internet.

Beto Informática

Técnico em manutenção de computadores

fevereiro de 2012 - setembro de 2013 (1 ano 8 meses)

Queimados, Rio de Janeiro, Brasil

Durante o último ano do meu ensino médio estava como estagiário e minha função era aprender a identificar e resolver os problemas relacionados ao computador, manutenção em redes, executar manutenção preventiva de hardware e software, criar e gerenciar redes privadas para softwares (PDV/ERP) e montar e desmontar computadores.

Em 2013 trabalhei em período integral, ficando encarregado de treinar 2 novos estagiários, sendo o técnico responsável do setor.

Formação acadêmica

Alura

Front-End Javascript · (julho de 2022 - agosto de 2022)

