

# MOISÉS SOARES PORTELA

## CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

### INFORMAÇÕES GERAIS

ENDEREÇO:

SHVP Rua 04, Vicente Pires, Brasília

TELEFONE:

61 9 8621-0645

(também WhatsApp)

E-MAIL:

Msportela2@hotmail.com

DATA DE NASCIMENTO:

26/01/2001

### HABILIDADES GERAIS

IDIOMAS:

Língua Inglesa (avançado)

Língua Espanhola (intermediário)

Língua Francesa (básico)

INFORMÁTICA:

Pacote Office

Ferramentas Google

DEMAIS:

Estrutura para trabalho home office

### REDES DE CONTATOS

LINKEDIN:

[www.linkedin.com/in/moisés-s-portela](https://www.linkedin.com/in/moisés-s-portela)

INSTAGRAM:

[www.instagram.com/moisés\\_s\\_portela](https://www.instagram.com/moisés_s_portela)

### MATÉRIAS FUTURAS

4º SEMESTRE – 2021

Modelagem de Dados

Probabilidade e Estatística

Programação WEB

Sistemas de Informação

Sistemas Operacionais

### OBJETIVO

Estagiar Trabalhar na área de desenvolvimento web de modo a aumentar o conhecimento de programação, com oportunidade de crescimento.

DISPONIBILIDADE PARA A VAGA: MATUTINO E VESPERTINO.

### FORMAÇÃO ACADÊMICA

**Bacharelado em Ciência da Computação**  
Centro Universitário de Brasília (UnICEUB)

início 2019 (4º Semestre)  
previsão de termino 2023

### EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

**Tecnico de suporte nivel 1**

Stefanini

início 2020

atual

**Monitória Voluntária em Ciência da Computação**

Centro Universitário de Brasília (UnICEUB)

início 2020

atual

**Estagiário na área de Tecnologia da Informação**

Conselho Federal de Química (CFQ)

início 2020

fim 2021

### CURSOS EXTRACURRICULARES

**Curso de Desenvolvimento de Games 2D**  
MK+

início 2020

atual

**Curso de C++**

Centro Universitário de Brasília (UnICEUB)

início 2019

termino 2019

**Curso de Atendimento ao Cliente**

Fundação Bradesco

início 2019

termino 2019

**Curso de Desenvolvimento Profissional**

Fundação Bradesco

início 2019

termino 2019

### HABILIDADES ESPECÍFICAS

- Conhecimento geral em Python, C++, SQL, JAVA, HTML e CSS
- Objeto Orientado
- Estruturação de Dados, Structs e Decisão com Switch
- Adobe Photoshop

### MATÉRIAS CURSADAS

- Introdução à Computação
- Lógica de Programação
- Sistemas Digitais
- Matemática para Computação
- Álgebra Linear e Geometria Analítica
- Análise e Produção de Texto
- Organ. e Arq. de Computadores
- Calculo I
- Computação Gráfica
- Empreendedorismo
- Engenharia de Software
- Linguagem e Téc. de Programação I
- Linguagens e Téc. de Programação II
- Estrutura de dados