

# Coupon Free World

1 팀

# Index

---



1. Before

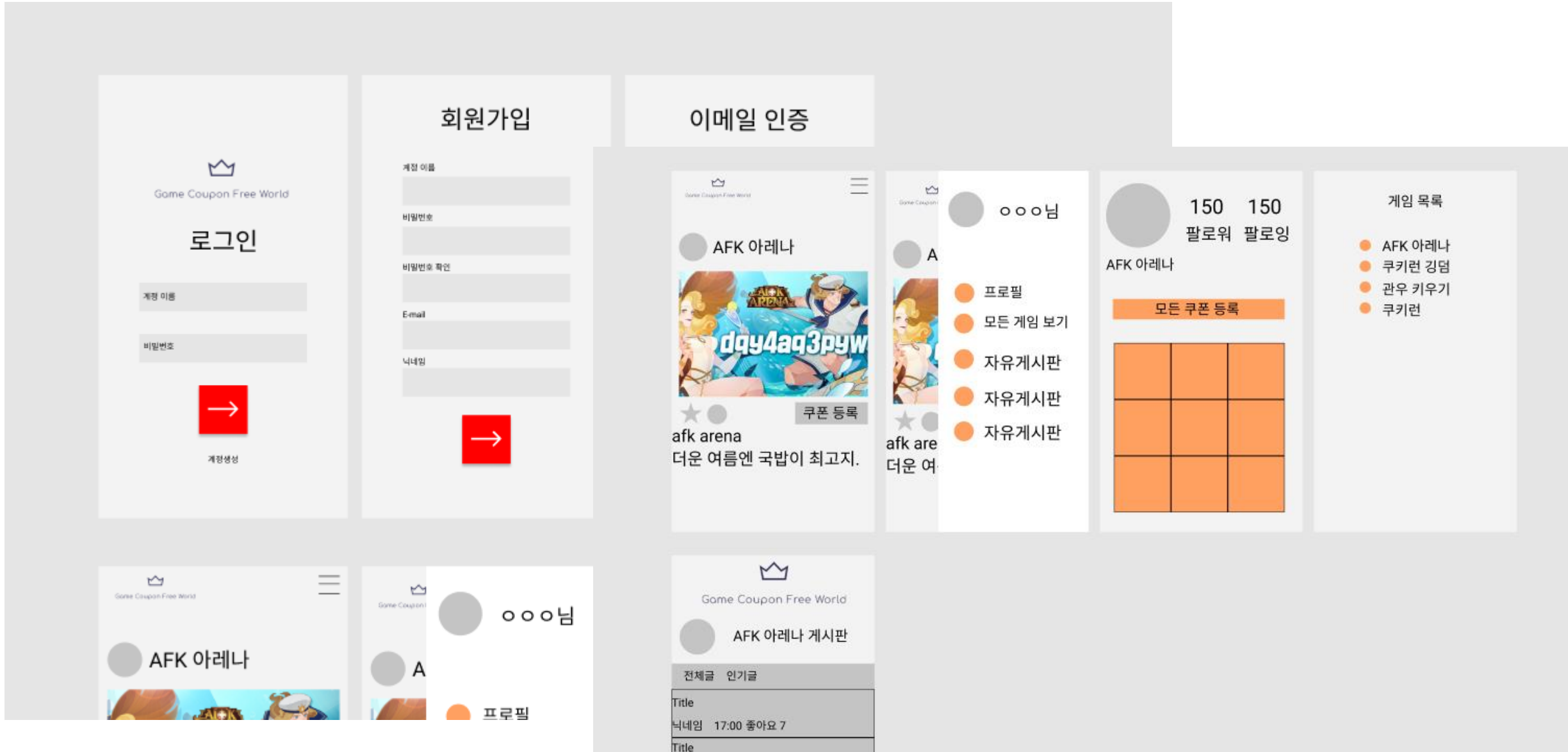


2. Now

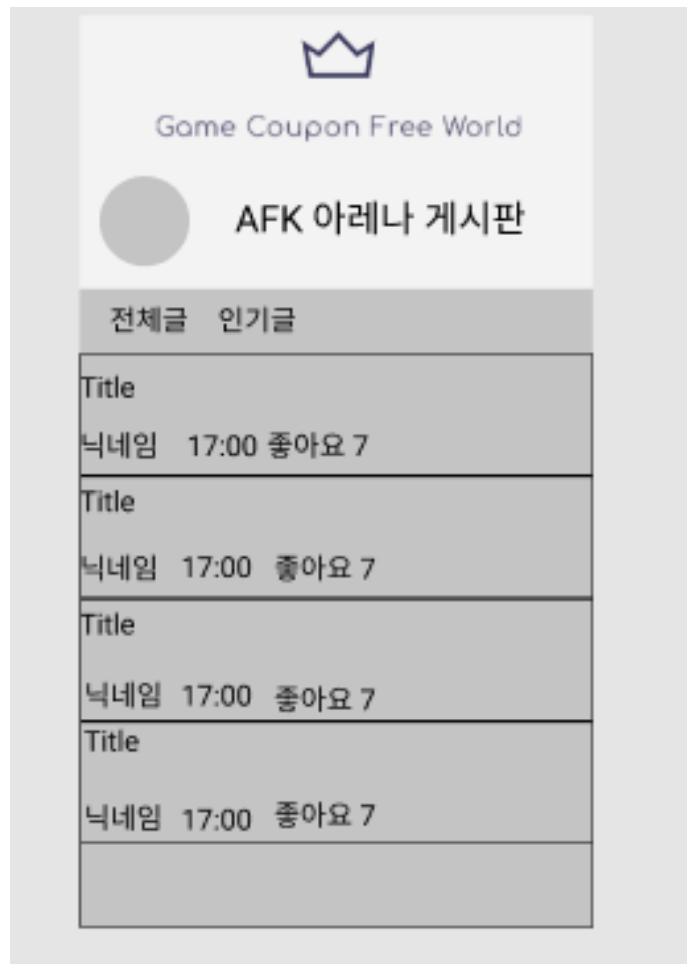


3. After

# 1. 와이어 프레임

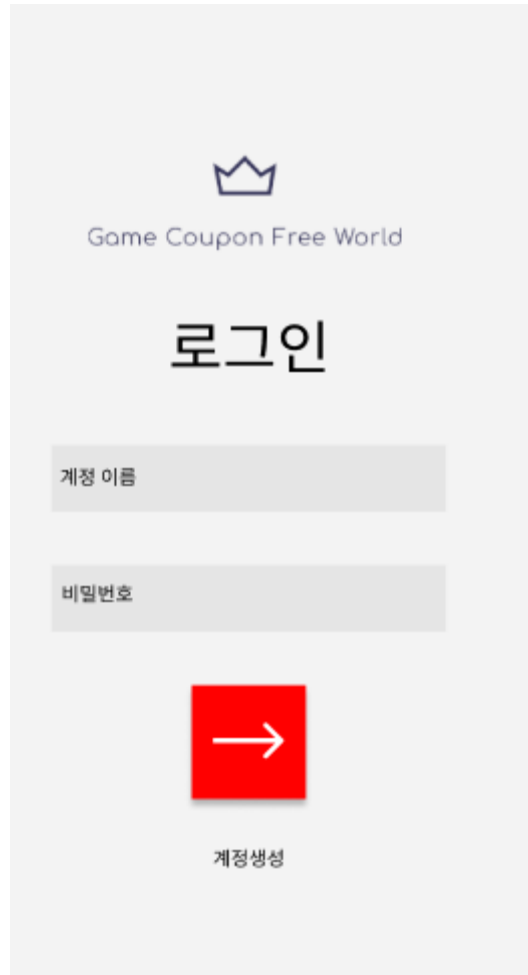


# 1. Feature



와이어 프레임에 맞춰 기능 구현

## 2. Design



Initial login form design. It features a crown icon at the top, followed by the text "Game Coupon Free World". Below this is the title "로그인" (Login). There are two input fields: "계정 이름" (Account Name) and "비밀번호" (Password). At the bottom, there is a red button with a white right-pointing arrow and the text "계정생성" (Account Creation).



Refined login form design. It features an orange header bar with a hamburger menu icon on the left and a search icon and user profile icon on the right. The title "로그인" (Login) is centered. Below the title are two input fields: "아이디" (ID) and "비밀번호" (Password). Below each input field is a red error message: "userID가 누락되었습니다." (userID is missing) and "password가 누락되었습니다." (password is missing). At the bottom, there is a blue button with the text "로그인" (Login).

UI 디테일 ... CSS

## 2. App



@click= “viewCountUp”

## 2. Feed

---

+

대표사진

내용

올리기



1

2

3

4

5

+

추가

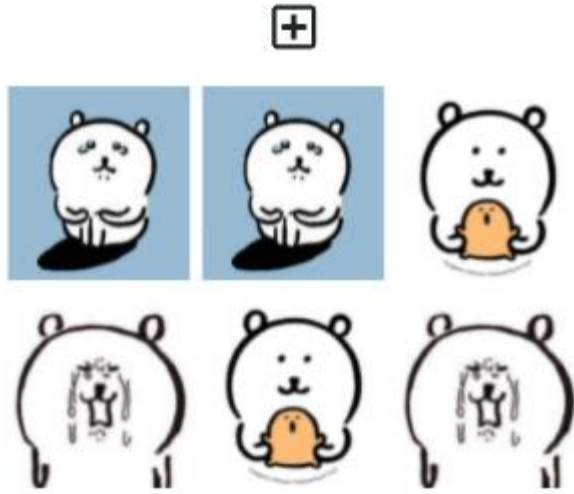
내용

1..2..3..4...5..팀장..|

올리기

사진 ... Feed

## 2. Feed



testid



♥ testid님 외에 1 명이 좋아합니다.

좋아요 2개

testid 나도.. 취업하고싶다... 팀장님..  
어디갔어요..

08월 06일

새로운 기능 구현 ... Feed



## 2. Profile & Like

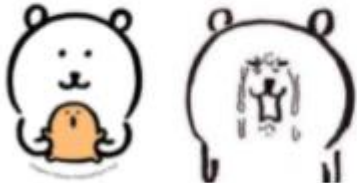


프로필페이지



좋아요 0 팔로잉 0 팔로잉 0

팔로우요청

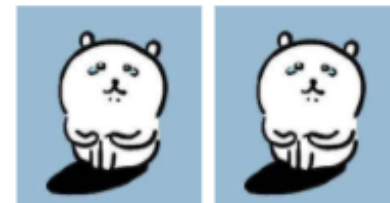


프로필페이지



좋아요 0 팔로잉 0 팔로잉 0

팔로우요청



좋아요 누른 피드 목록 ...

## 2. Profile & Like



### 회원정보 수정



닉네임

ssaffyyyy

인사말

자다 일어났더니 팀장 사라짐

비밀번호 변경 ☐

수정

회원탈퇴



### 회원정보 수정



닉네임

ssaffyyyy

인사말

자다 일어났더니 팀장 사라짐

비밀번호 변경 ☒

현재 비밀번호

....

변경할 비밀번호

.....

변경할 비밀번호 확인


.....

수정

회원탈퇴

좋아요 누른 피드 목록 ...

## 2. API 문서

 swagger

Select a spec V1

### Game Coupon SNS API V1 <sup>1.0</sup>

[ Base URL: localhost:8078/ ]  
<http://localhost:8078/v2/api-docs?group=V1>

#### API Reference for Developers

Swagger를 이용한 Game Coupon SNS API

[SSAFY - Website](#)  
[Send email to SSAFY](#)  
[SSAFY License](#)

<b>board-controller</b>	Board Controller
<b>comment-controller</b>	Comment Controller
<b>feed-controller</b>	Feed Controller
<b>login-controller</b>	Login Controller
<b>social-controller</b>	Social Controller
<b>user-controller</b>	User Controller

```
@RestController
@CrossOrigin(origins = {"*"}, maxAge = 6000)
@RequestMapping("/comment")
public class CommentController {
    @Autowired
    CommentService service;

    static SimpleDateFormat format = new SimpleDateFormat("yy-MM-dd HH:mm:ss");

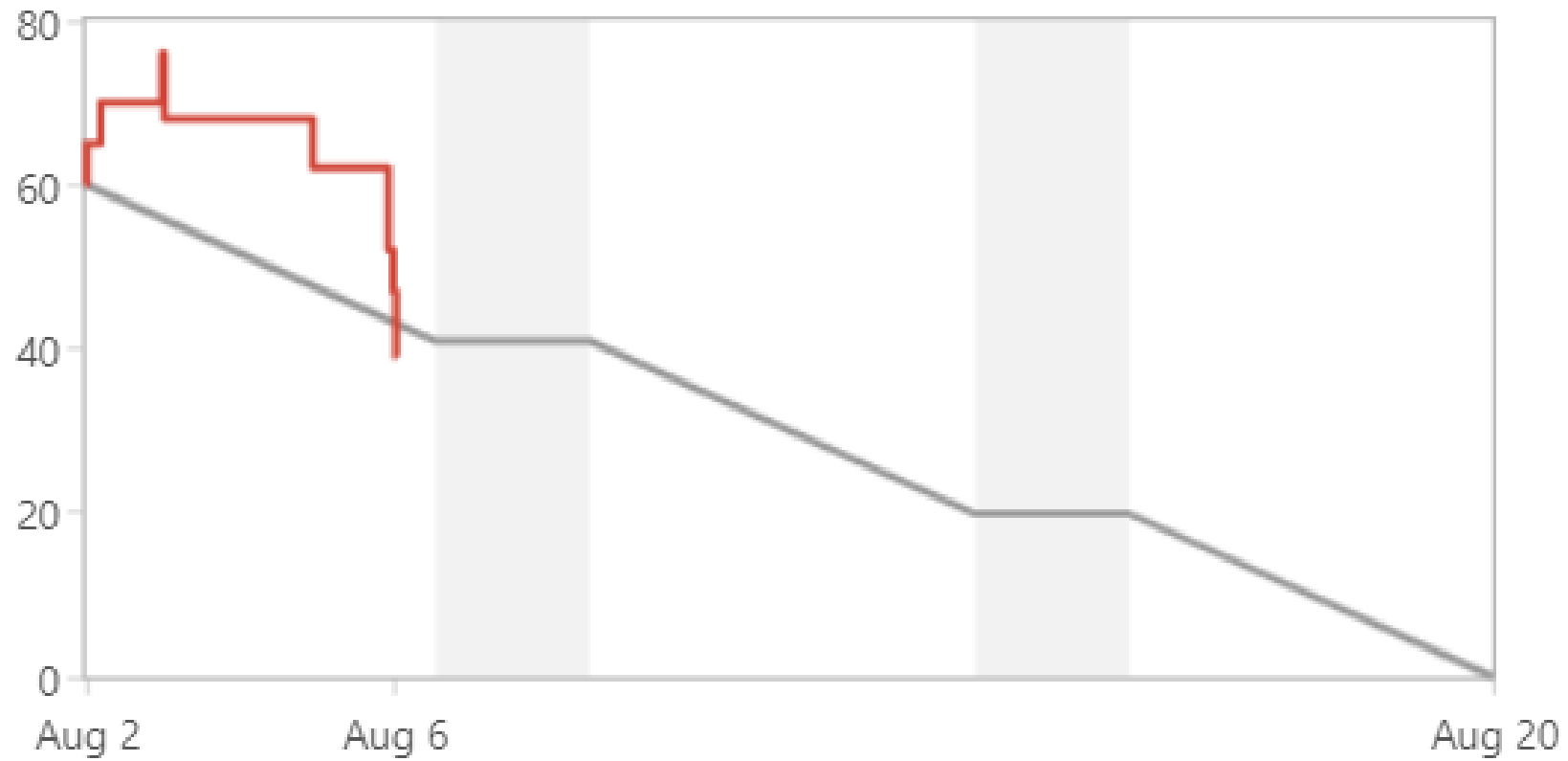
    // 게시판에 코멘트 등록
    // 게시판 ID를 필수로 가져와야 합니다.
    @ApiOperation(value = "게시판에 코멘트 작성하기", notes = "게시판에 코멘트를 작성합니다.")
    @ApiResponses({
        @ApiResponse(code = 200, message = "코멘트 작성 성공"),
        @ApiResponse(code = 404, message = "페이지를 찾을 수 없음"),
        @ApiResponse(code = 500, message = "내부 서버 오류")
    })
    @PostMapping("/registBoard")
    public ResponseEntity<?> registBoardComment(@RequestBody CommentModel model) throws
        Date time = new Date();
        model.setDate(format.format(time));

        int res = service.boardComment(model);

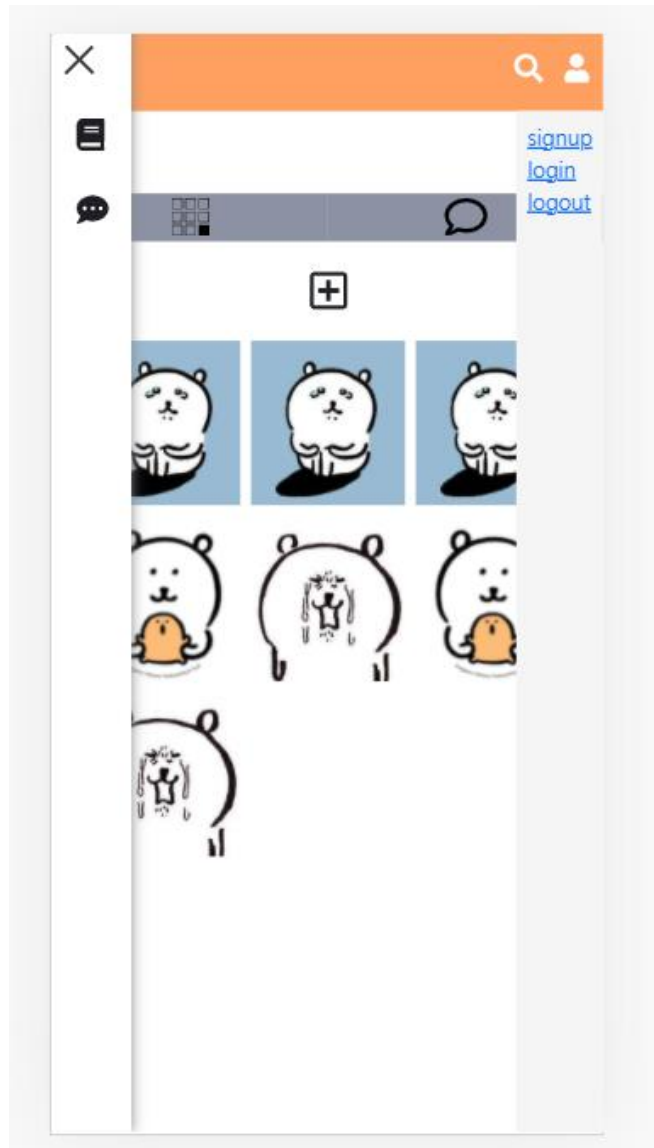
        if(res >= 1) {
            return new ResponseEntity<>(model, HttpStatus.OK);
        } else {
            return new ResponseEntity<Void>(HttpStatus.BAD_REQUEST);
        }
    }
}
```

## 2. Sprint

---



# 3. Front



## Detail UI/UX 수정 & 메인 페이지



# 3. Backend

---

Python ->> Java



공식 카페 쿠폰 Crawling

# 3. Review and After

---

? 부트캠프가 우리에게 주고 싶었던 것?

개발은 Code 구현에서 끝 X

1학기 와 2학기의 차이

구현부터 테스트 배포 관리까지 ... 전반적인 설명 100

Developer(코드작성) -> Git(협업) --> CI(테스트/빌드) --> CD(배포) --> Server --> Monitoring

테스트 빌드 배포 ...





Thank you

QnA