

<백엔드가 이정도는 해줘야 함> ver. Mojito (원문 : <https://velog.io/@city7310>)

애플리케이션

- 개발 프로세스 정립
 - 개발 방법론
 - 애자일 모델
 - 폭포수(워터폴) 모델
 - 이슈관리도구
 - Jira (유료)
 - Trello (선택적 유료)
 - GitHub Issues / Project
 - 개발 의사결정 -> 팀원들과의 상의

API 설계 원칙 / 직렬화 포맷

- API 설계 원칙의 선택지
 - HTTP API & REST API 차이점 (<https://www.infllearn.com/questions/126743>)
 - RESTful API 설계 가이드 (<https://sanghaklee.tistory.com/57>)
 - 그런 REST API로 괜찮은가? - 토스 서버 개발자(<https://tv.naver.com/v/2292653>)
 - GraphQL 이란? - (<https://brownbears.tistory.com/450>)
 - SOCKET 통신
- 직렬화 포맷
 - 직렬화(serialization)은 데이터 구조를 송/수신하거나 저장하기 위해 전송에 적합한 포맷으로 변환하는 과정
 - JSON (JavaScript Object Notation) (권장)
 - XML (eXtensible Markup Language)
 - YAML (YAML Ain't Markup Language)

사용자 인증 방식

- 토큰 기반 인증 - (JWT 권장)
- 서버(세션) 기반 인증 - (Spring의 경우 @SessionAttributes)
- 토큰 기반 인증 -> 클라이언트에서 토큰 관리
- 서버(세션) 기반 인증 -> 서버에서 쿠키 관리

— 다음

API 스펙 설계와 문서화 방식