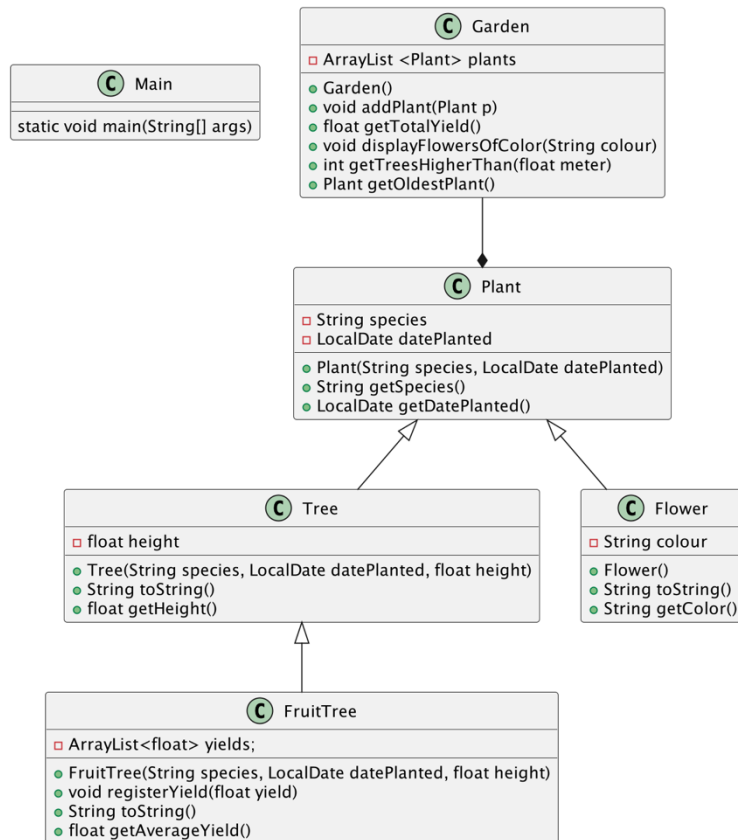


2. Gartner

I denne opgave skal du lave et program til havefolket, hvor de kan registrere alle de planter de har i haven, med alle deres forskellige egenskaber. Du skal lave et hierarki der ser således ud:



I main metoden skal du instantiere Garden, lave objekter der repræsenterer forskellige typer af planter. Fx:

```
Plant tree1 = new Tree("Oak", LocalDate.of(1908, 1, 1), 10);
```

Alle planterne skal tilføjes til Garden via dennes addPlant() metode.

Du skal lave mindst to frugttræer. For hver af dem skal du registrere høsten for de seneste tre år.

En registrering for et træ der har givet 2 et halvt kilo ser sådan ud:

```
fruitTree1.registerYield(2.5f);
```

De tre metoder i Garden klassen:

1. getTotalYield() : gennemløb alle planterne, tjek om det er et frugttræ, få fat i gennemsnitlige udbytte for træet, læg det til en sum variabel og returner denne.

Fra main metoden skal metode-kaldet bruges til at vise en besked i stil med:

```
The total yield of all fruit trees in this garden is: 2.6000001kg
```

2. displayFlowersOfColor(String colour) : gennemløb alle planterne, tjek om det er en blomst. Hvis farven er den samme som metoden blev kaldt med, skal blomstens species og datePlanted attributter vises nogenlunde sådan her:

```
The flowers of colour Red are:
```

```
Flower: Rose planted on 2010-09-01
```

```
Flower: Tulip planted on 2010-11-01
```

Hvis du har tid:

Tilføj yderligere to metoder, kald dem fra main og sørg for at udskrive resultatet.

3. `getTreesHigherThan(float meter)`

4. `getOldestPlant`

Når metoderne kaldes skal der udskrives noget i stil med:

Trees higher than 2.0 metres:

Tree: Oak planted on 1908-01-01 with height 10.0

Tree: Pine planted on 1910-01-01 with height 15.0

FruitTree: Apple planted on 2020-04-13 with height 2.7

The oldest plant in the garden is of the Oak species, and was planted in the year of 1908