Stage Facile

Manuel de déploiement

28.03.2020

version: 1.0

Latty FALL

Dan LE

Mohamed MOKKADEM

Younes ROUABHIA

Robin SCHAETZEL

Projet de fin d'études - Professeur référent : Mme. Jakubiec-Jamet M2 Informatique ILD - Université Aix-Marseille - 2019/2020

I. Pré-requis	2
II. Processus d'installation et de déploiement	3

I. Pré-requis

Les pré-requis pour pouvoir déployer la plateforme **Stage Facile** sont les suivants :

- Disposer d'une machine fonctionnant de préférence sous Linux ou Windows, avec une version de Java 8 ou plus.
- Disposer d'**Eclipse Jakarta EE**, ou d'un autre IDE compatible avec la plateforme.
- Disposer du plug-in *Spring Tools 3 Standalone Edition*, plug-in servant aux projets codés à l'aide des librairies Spring. Ce plug-in est trouvable dans le marketplace de l'IDE choisi.
- Afin de pouvoir gérer les données, les manipuler et les observer, disposer sur sa machine de l'application *MySQL*, ou *Wampserver* contenant *MySQL* et *phpmyadmin*, plateforme de développement Web.
- Créer une base de donnée dans *MySQL* nommée **stagefacile**.
- Configurer les ports utilisés par *MySQL* afin de les faire fonctionner sur les mêmes ports utilisés par l'application, décrits dans le fichier *src/main/resources/application*.properties: par défaut, les ports **80** et **3306** seront les ports utilisés. (Si votre base de donnée à un nom différent de **stagefacile**, la renommer ici).

II. Processus d'installation et de déploiement

Sur Github, récupérer le projet **Stage Facile** et le cloner sur sa machine.

Après avoir exécuté *Wampserver*, lancez l'application depuis votre IDE : clic-droit sur le dossier **Stage Facile** -> *Run as -> Spring Boot App* :

Vous pouvez maintenant accéder à la plateforme Web depuis votre navigateur avec l'url *localhost:8080*.

Pour gérer les tables et les données, depuis votre navigateur avec l'url *localhost*, cliquez sur le lien *phpmyadmin*, puis *exécuter*.

Depuis cette nouvelle page, vous pourrez à l'aide de l'interface et de requêtes SQL modifier vos jeux de données si nécessaire.

Pour disposer d'un jeu de donnée fonctionnel au tout premier lancement de l'application, vous pouvez aller sur l'url *localhost:8080/importData*, afin de générer des domaine dans un premier temps, puis d'importer stages et entreprises depuis un fichier fourni par l'enseignant récupéré depuis la plateforme http://ipro.univ-amu.fr/