

PROJET

APPLICATION DE MISE EN RELATION GAMER

SOMMAIRE

PROJET

- Problématique
- Objectif principal

JEU

- Choix du jeu
- Nom de l'appli

PARCOURS UTILISATEUR

- Synthèse du parcours
- Phase Création du profil
- Phase de match
- Phase discussion
- Service annexe (exp match)
- Support

PUBLICITÉ

- Plateforme
- Format

PROBLEMATIQUE



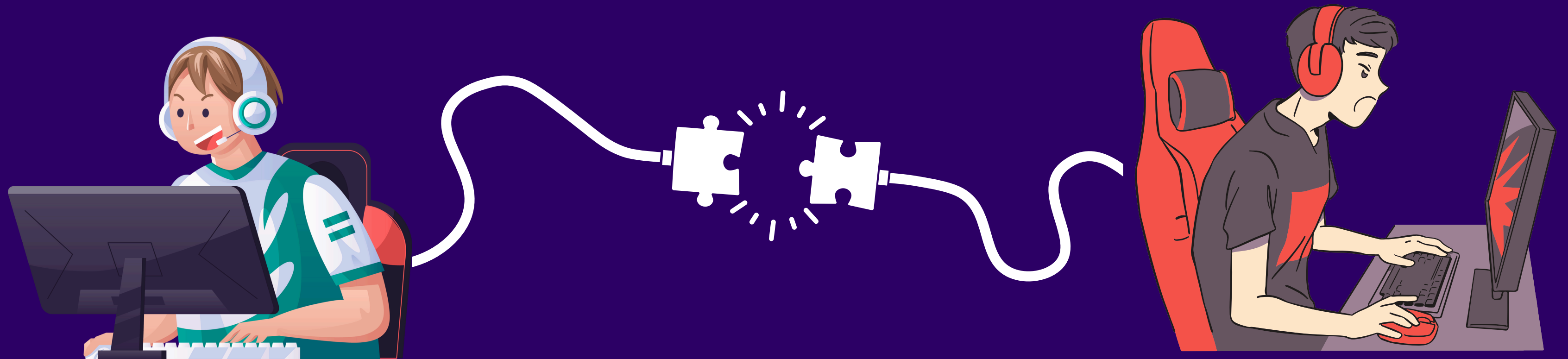
- Perte du plaisir de jouer
- Joueur nul
- Limitation des stratégies
- Absence d'interaction sociale
- Diminution de la motivation
- Manque de progression

*Transformer ces problématiques en
argument publicitaire*

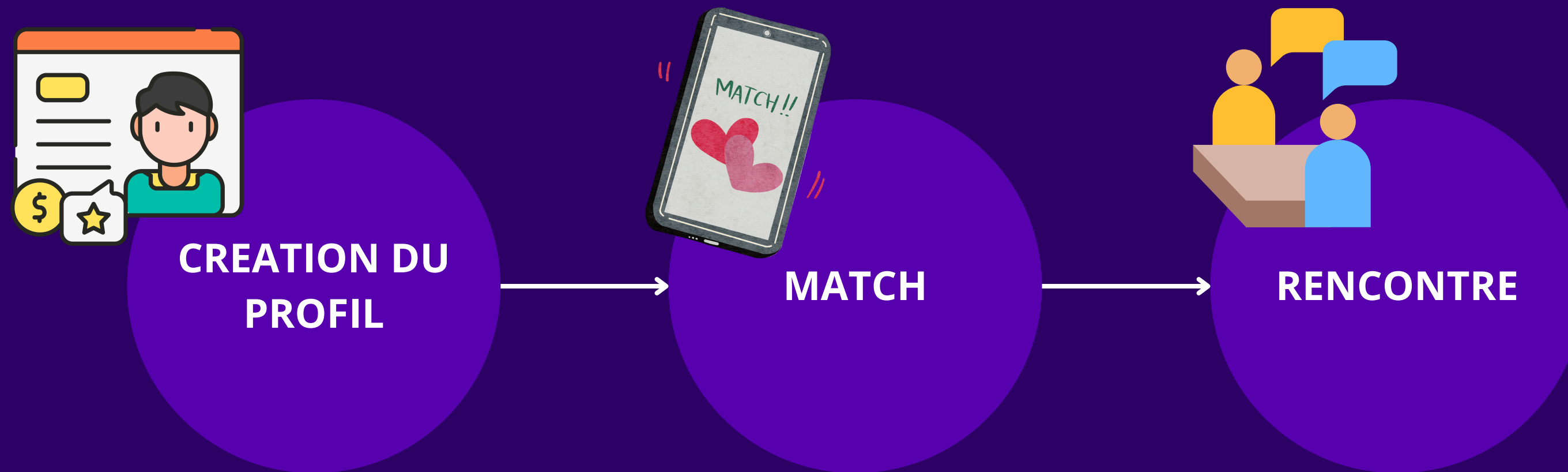


OBJECTIF

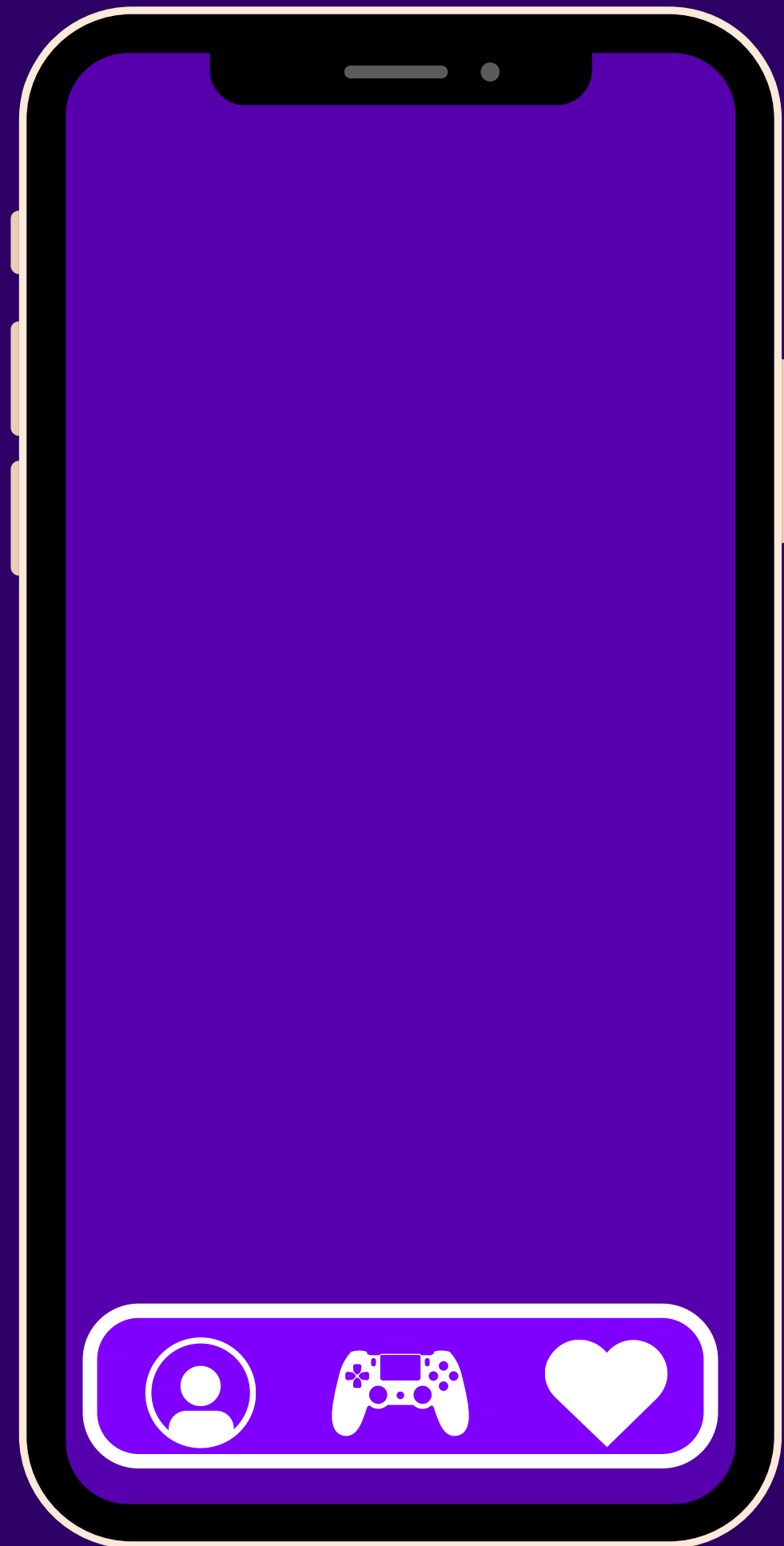
**Créer une Plateforme pour Permettre aux Joueurs de
Trouver des Partenaires Adaptés à Leur Niveau et à Leurs
Attentes**



PARCOURS UTILISATEUR



MENU



CREATION DE PROFIL

Fonctionnel

Compte Google...

Adresse mail

Mot de passe

Complétion manuelle

Gamertag

Rank

Niveau

Type de joueur (casu tryhard)

Sexe

Photo de profil

Biographie

Récupéré automatiquement ?

Niveau et Rank

matchmaking

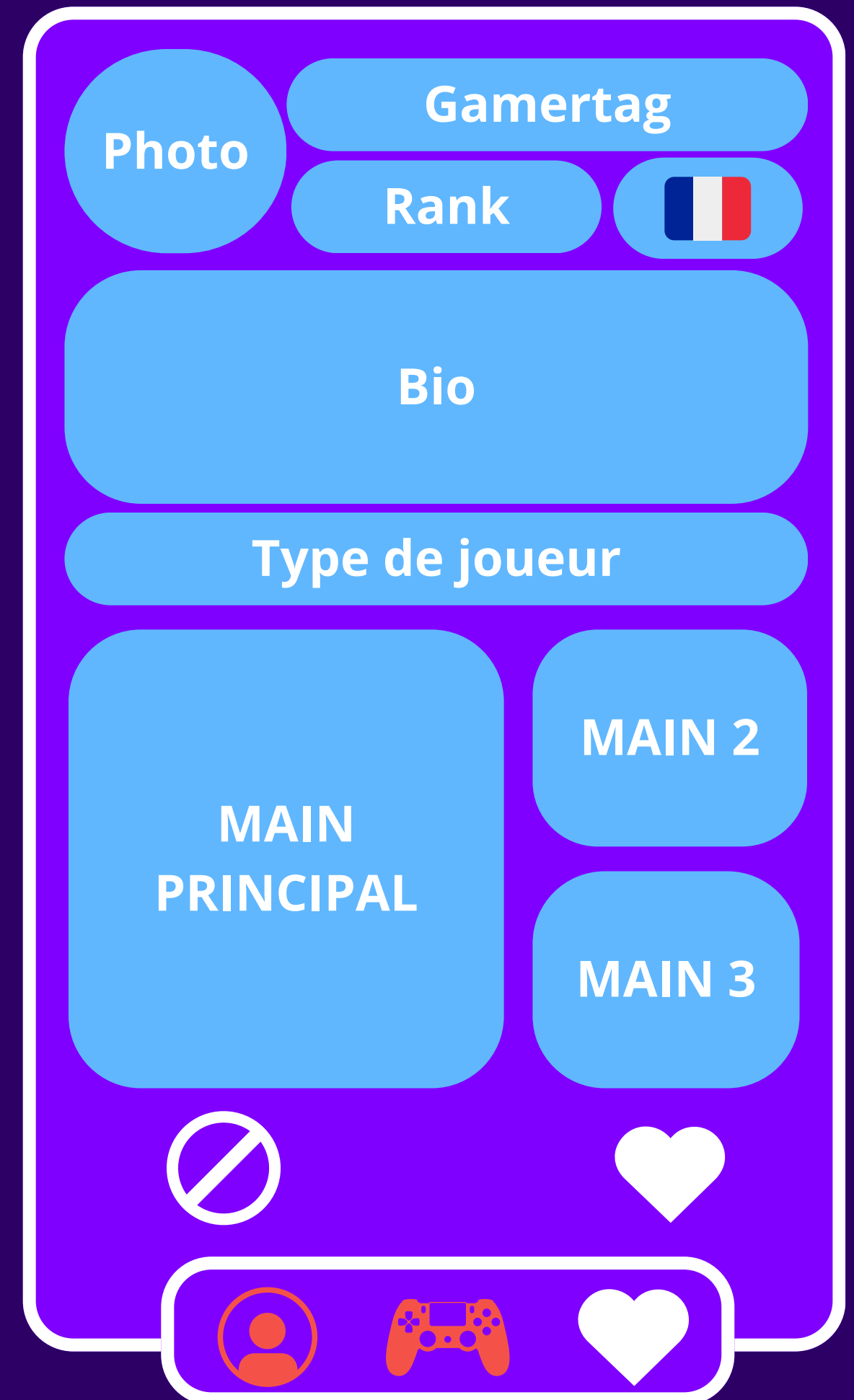
ou photo par défaut

Bibliothèque
personnage



PAGE DE PROFIL ET DE MATCHMAKING

PHASE DE MATCH



PAGE DES MATCHS RECIPROQUES

