Mokelay 技术白皮书

目的

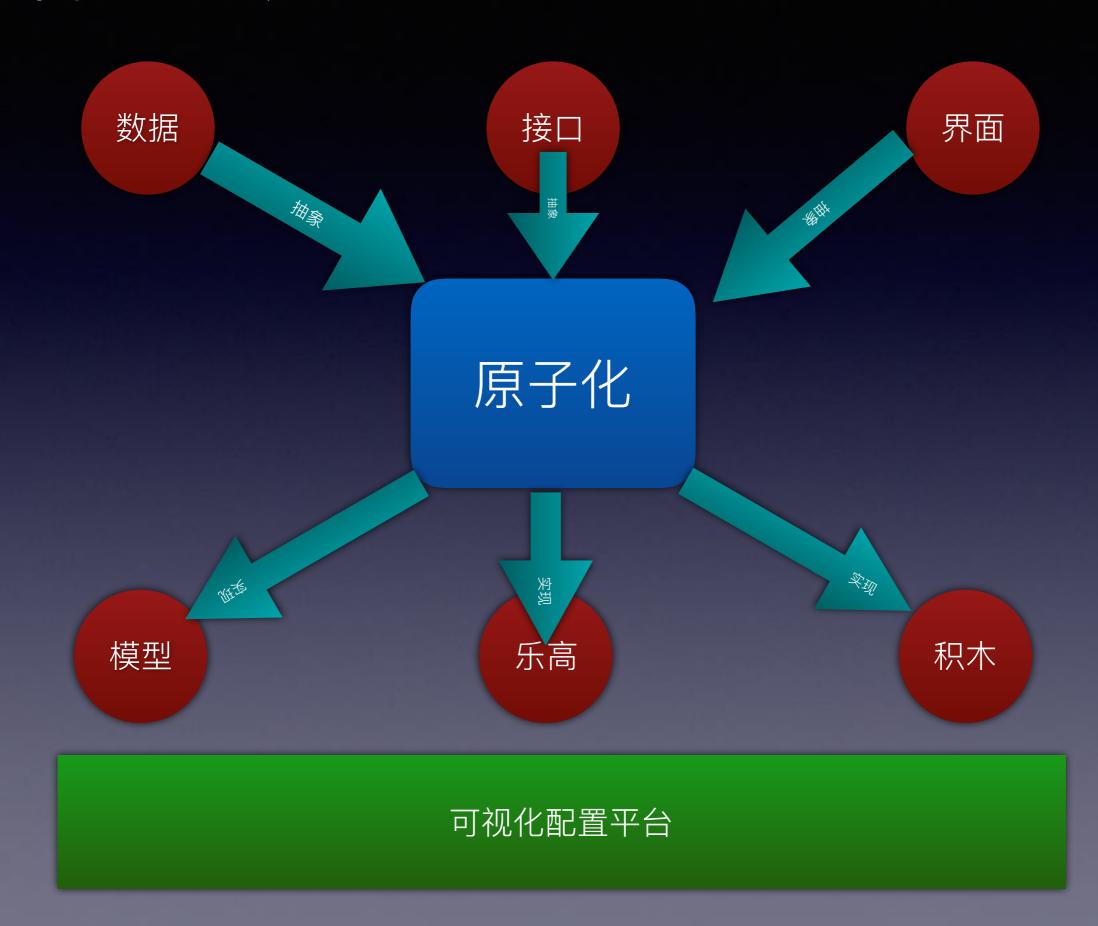
解决痛点

产品 后端 运维 前端 测试 接口模块复用 产品需求更改成本高 黑盒测试工作量 上线回滚 组件重复开发 度 PRD逻辑在开发中 白盒测试自动化工作量 服务重启 API文档不全 组件库混乱 丢失 新功能上线导致其他功 调试成本高 临时追加需求是噩梦 数据库冗余 能异常 UI设计还原度 调试成本高 BUG追踪 终端适配 传统架构槽点 用户和体验反人类 配置困难.... 前后端模块耦合 UI组件老 组件不可扩展

如何通过工具来解决这些痛点,提升产品研发效率?

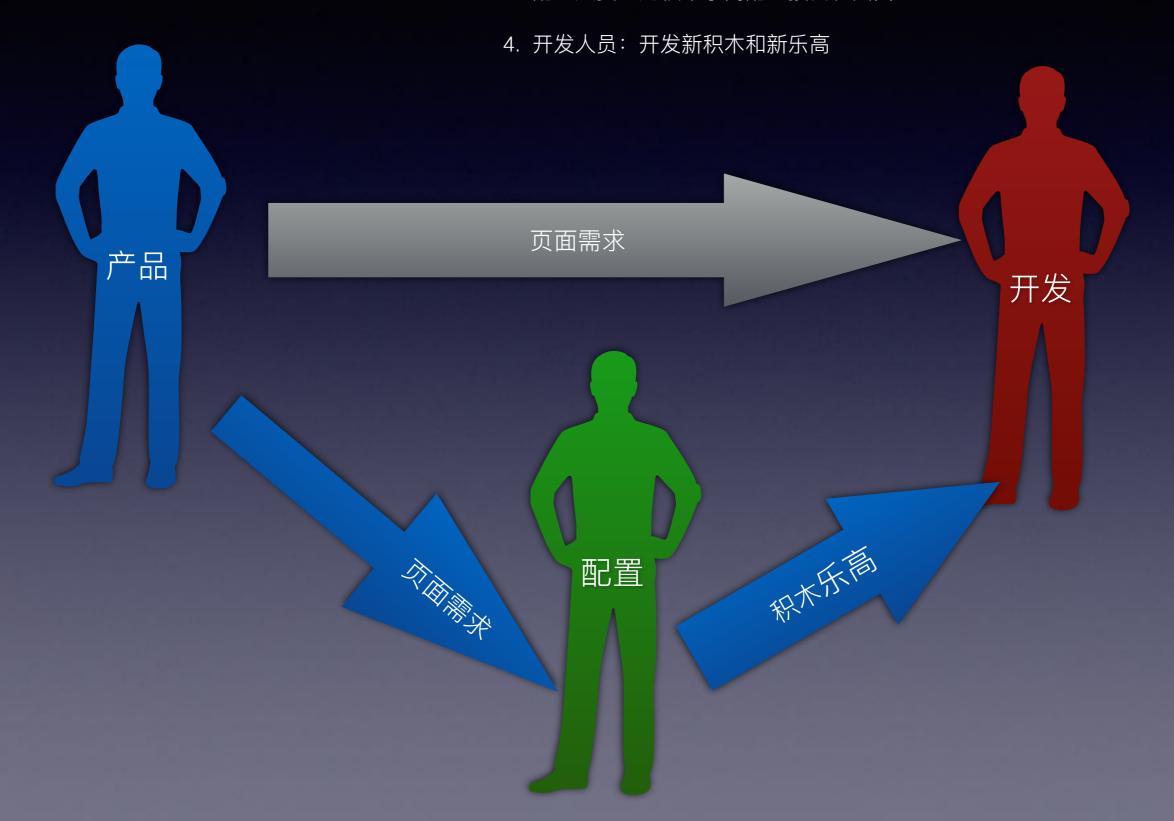
提效!

设计核心原则



开发方式转变

- 需求分析
- 1. PRD&设计稿交付Mokelay配置人员
- 2. 配置人员和开发一起把页面进行分解为积木和乐高
- 3. 配置人员: 用积木乐高配置接口和页面



Mokelay技术剖析

模型

	DS	OI	Field
Mysql/Oracle/MSSQL	数据库IP,端口,数 据库名称	表名	字段描述
Rest API	域名,例如: <u>http://</u> api.mmall.com	接口path,例如/ user/list	请求(POST/GET/Header) 参数
Redis/Mongo	IP,端口	Key	存储对象描述
File	存储源	路径	存储对象描述

DS : 模型访问入口

OI : 模型里描述数据的唯一对象

Field:对象里的描述字段

模型-存储对象描述

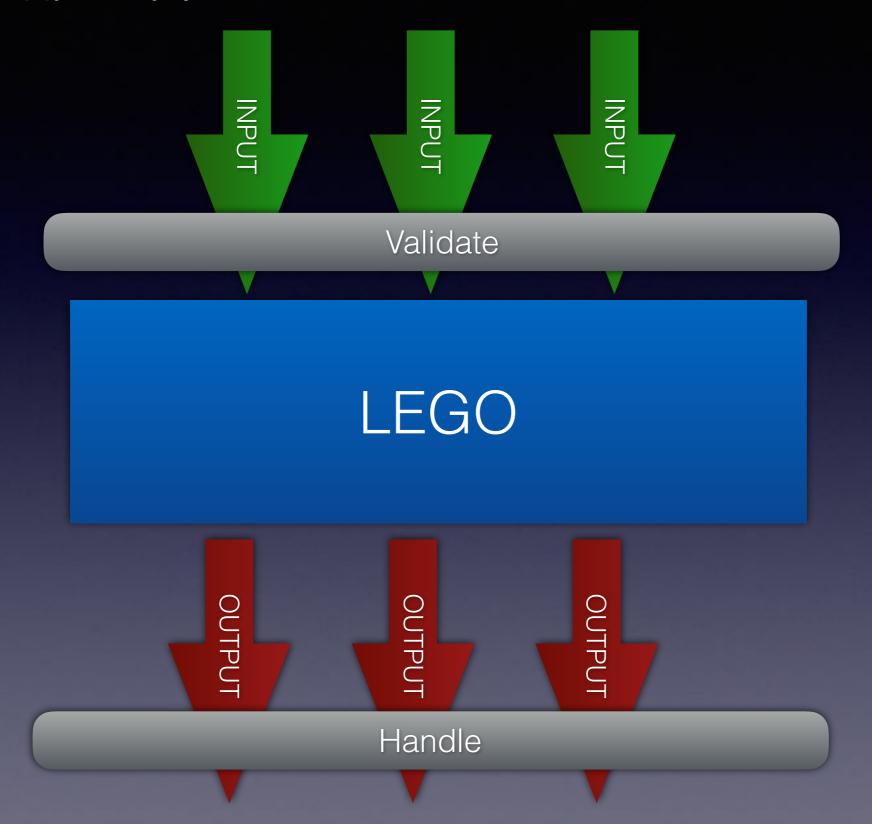
```
id:1001,
userName:"zhangsan",
age:30,
orders:[
        id:1,
        amount:3005,
        date: '2018-2-9',
        status:'已发货',
        logistics:{
            SN: "SDSDCD-11123-11",
            companyName:"顺丰"
    },
{
        id:1,
        amount:3005,
        date: '2018-2-9',
        status:'待付款'
```



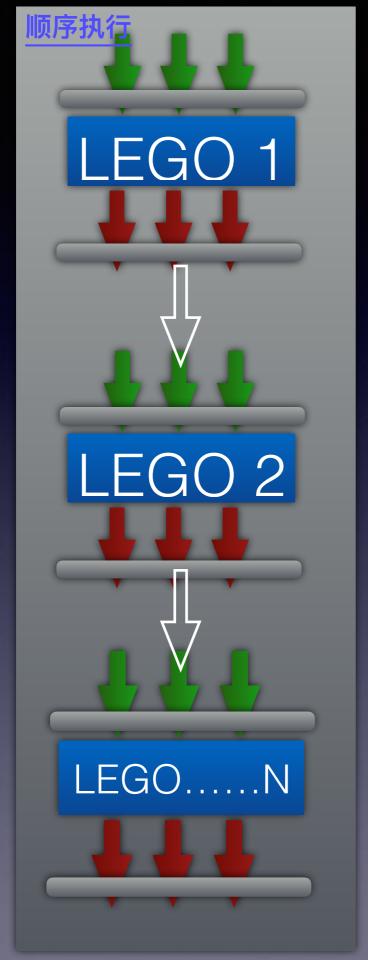
模型配置平台DEMO

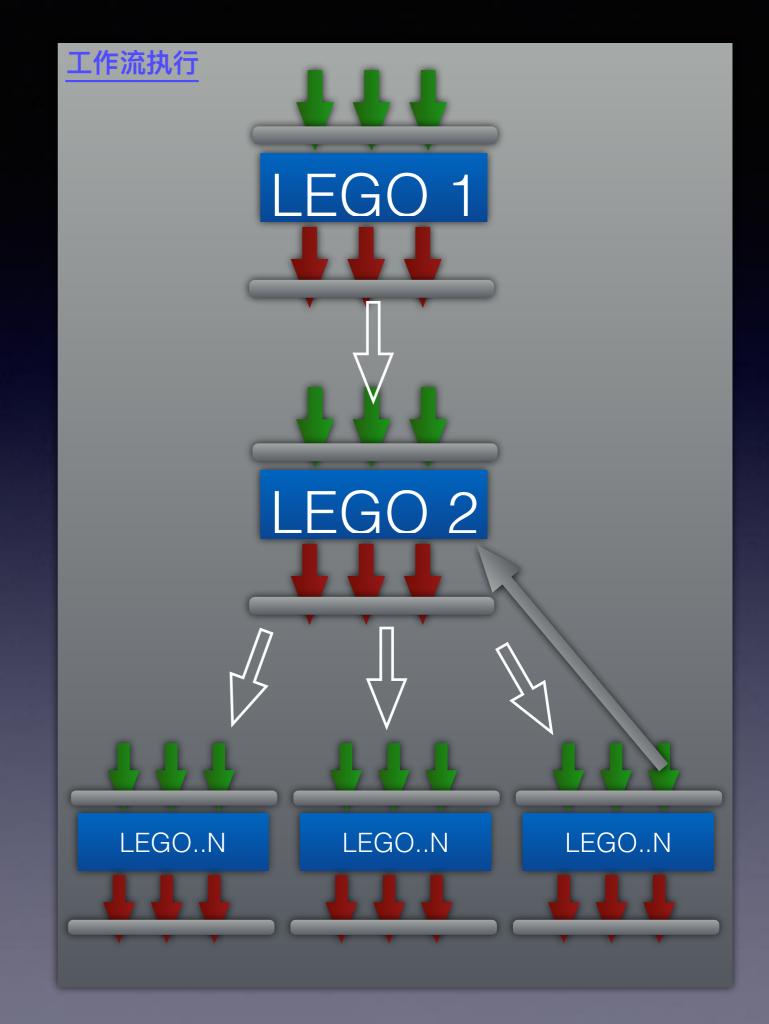
乐高

乐高内部剖析

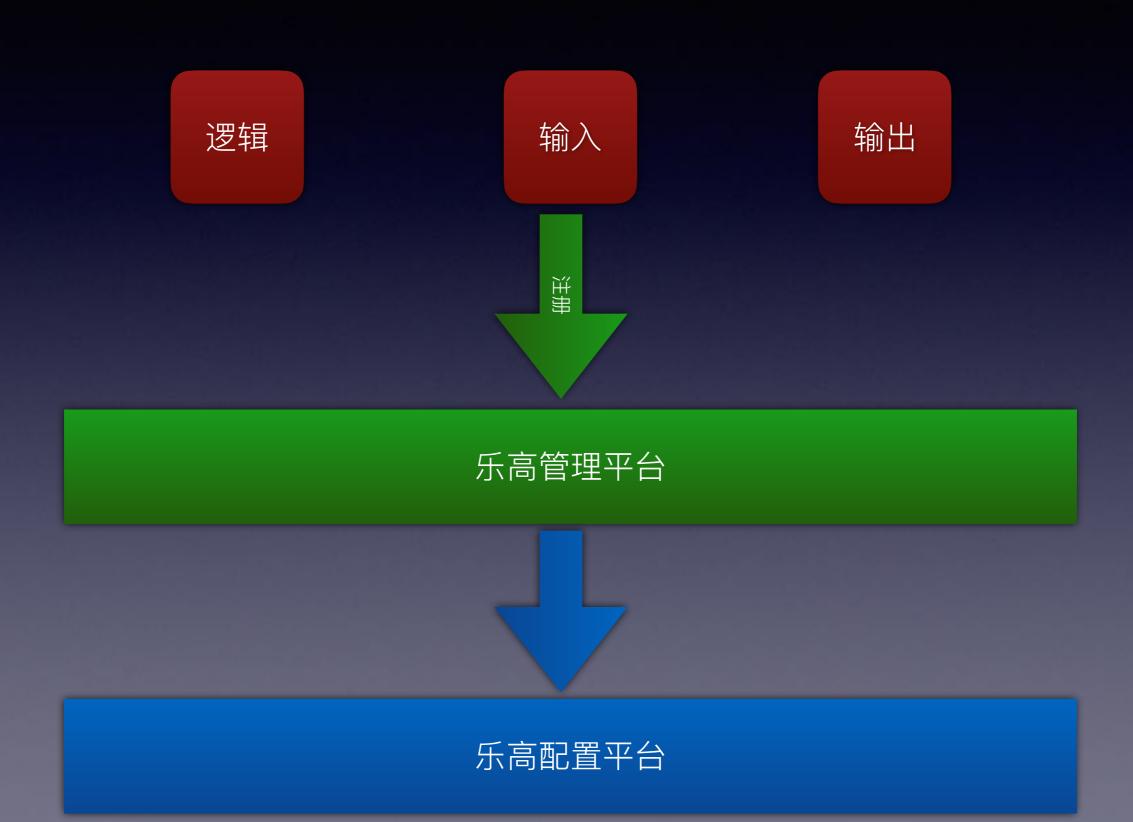


乐高组合应用





乐高定义标准

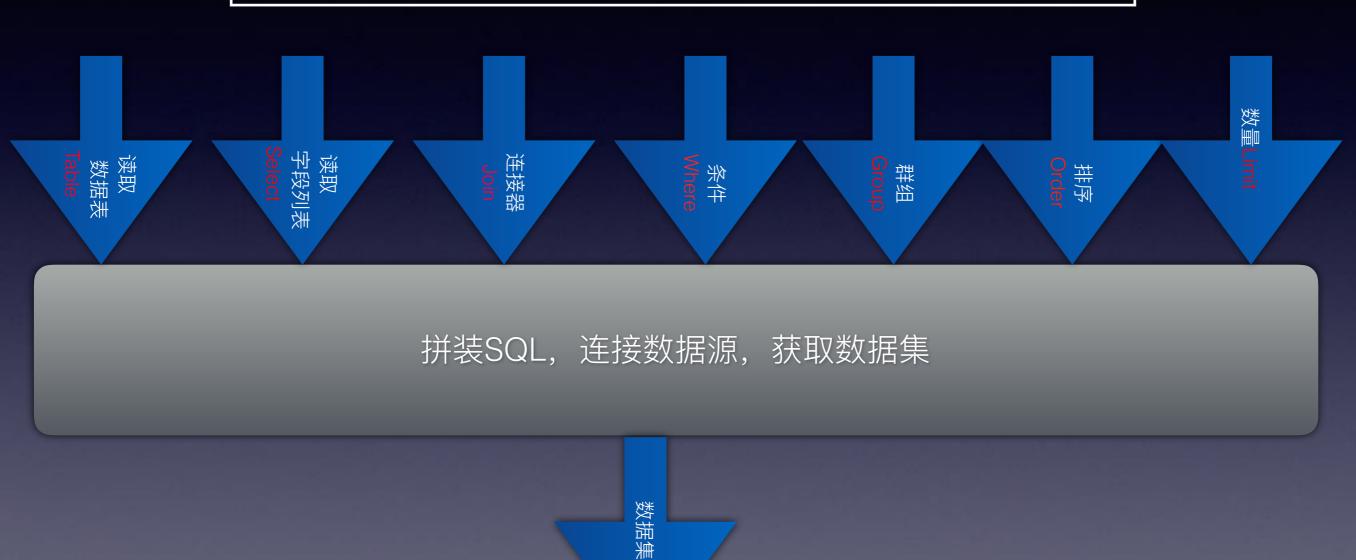


LEGO API

```
/**
           * 乐高积木
           * 
           * Created by CarlChen on 2017/5/31.
          public interface Lego {
             /**
              * 执行
             public void execute(Input input,Output output) throws LegoException;
          }
      数据导出
                                                        读取
                                         列表
                           修改
           数据导入
                                                   分页
                                                               上传文件
                                   下载文件
                    图形验证码
   添加
                                  唯一性检查
                   加密
                                                                批量操作
                                                  解密
清除Session
                         读取Session
                                                          Count
                                              删除
             Redis读取
                           Redis写入
                                                           模版编译
    发短信
                                        写入Session
                   消息推送
```

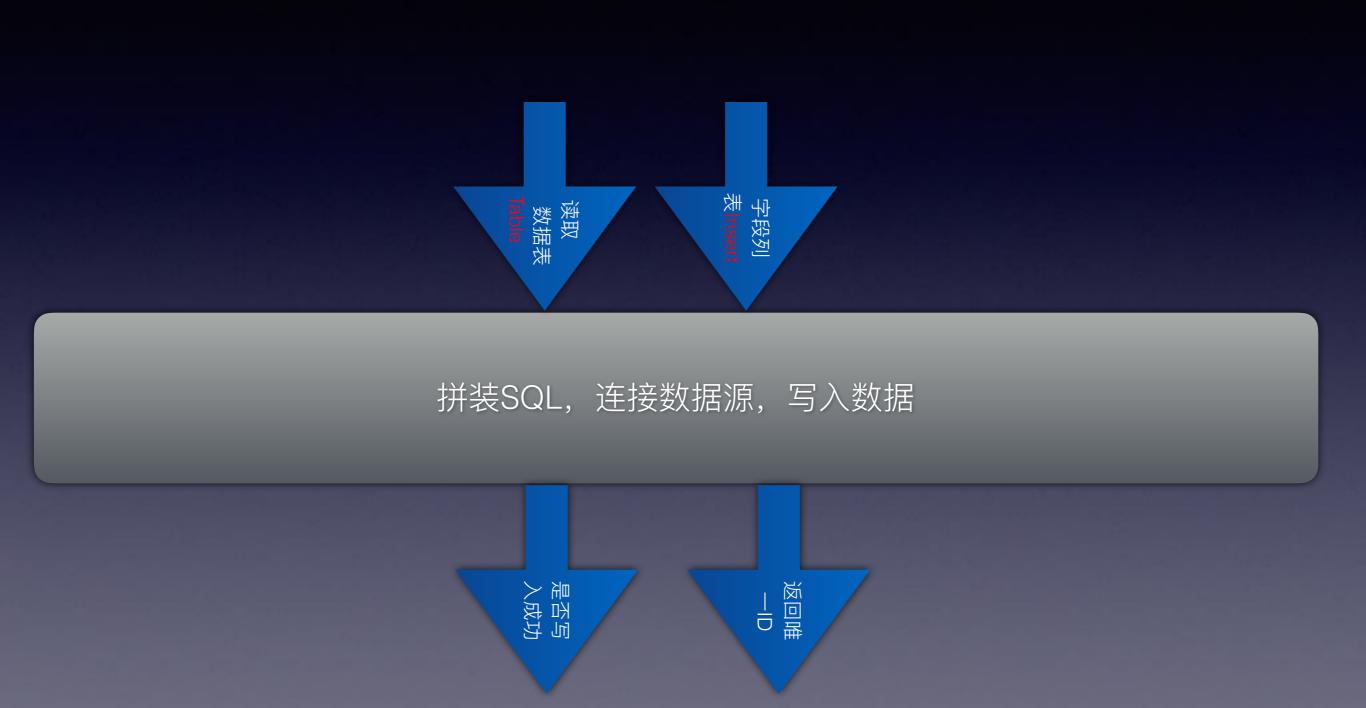
乐高: 读结构化数据

Select fieldA, fieldB ... From tableA Left Join tableB on tableA.fieldA1 = tableB.fieldB1 where tableA.fieldC=xxx....... Group By tableB.fieldD Limit 10 Order by tableA.fieldE desc



乐高: 写结构化数据

Insert into tableA (fieldA,filedB,filedC...) Values(xxx,xxx,xxx)



乐高: 更新结构化数据

Update tableA Set fieldA=XXX, fieldB=XXX where tableA.fieldC=xxx......



拼装SQL,连接数据源,执行SQL

是否更 新成功 乐高: 读非结构化数据 Redis Mongo Dubbo 需要 读取的 Key 根据Key, 获取对应的Value 值对象 Object

乐高: 发送短信 内容 Content 手机号 Phone 获取SMS供应商服务,调用发送短信API 是否发 送成功

乐高配置平台DEMO

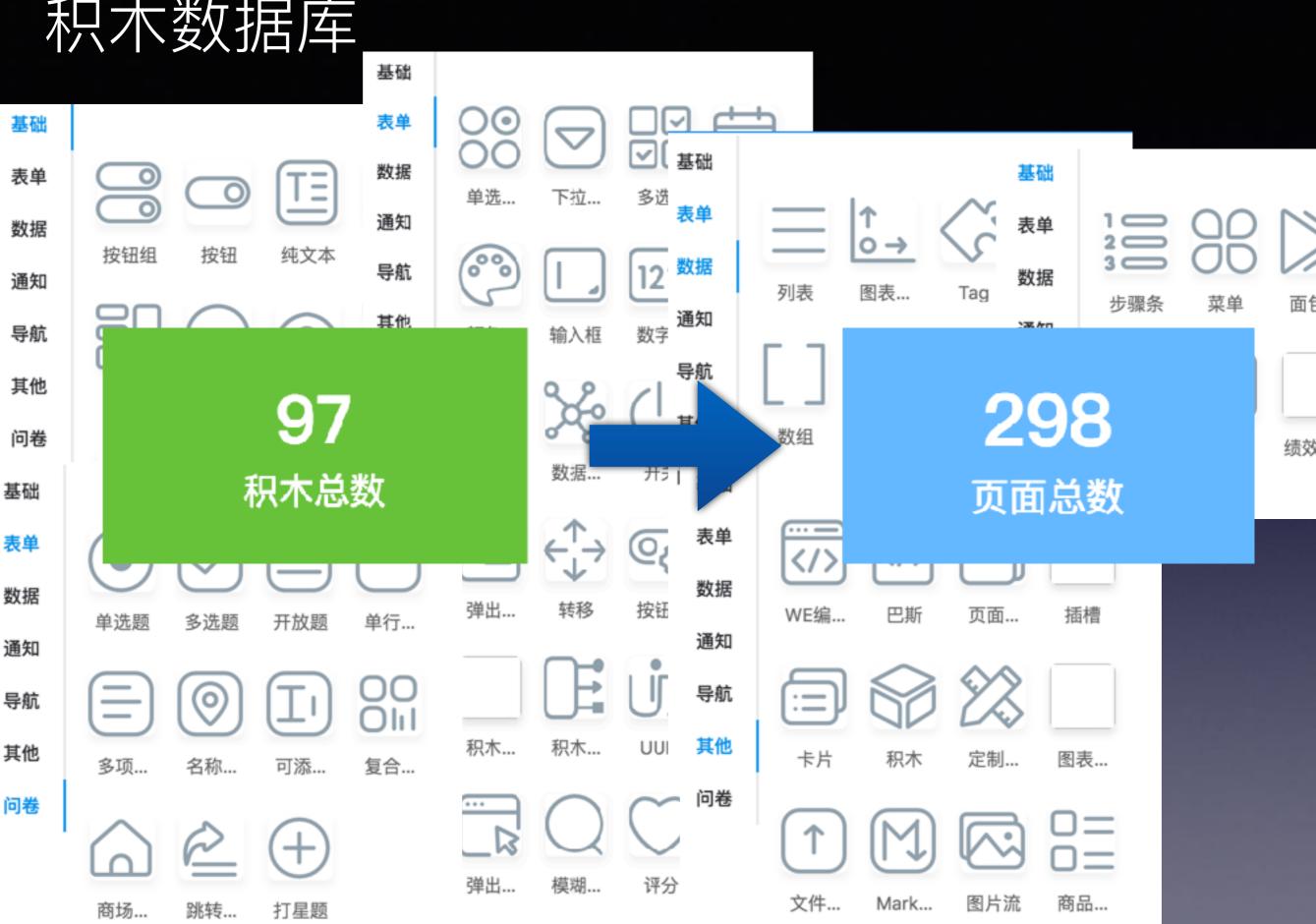
Validate API

Handler API

```
/**
 * 字段处理
 * 
 * Author :CarlChen
 * Date:17/7/23
 */
public interface FieldHandle {
    /**
    * 字段处理
    *
    * @param output
    * @param outputField
    * @param params
    * @throws LegoException
    */
    public void handle(Output output, OutputField outputField, String[] params) throws LegoException;
}
```

积木

积木数据库



-1

面包

积木组件定义标准

属性 方法 事件 积木管理平台 积木配置平台

自上而下依赖

积木分类

第三方&业务积木库

第三方组件积木(Vendor)

配置平台积木(Module)

终端积木库

PC端组件积木(ElementUI)

H5组件积木(Vant)

小程序积木(XCX)

核心积木库

自主研发积木(independent)

布局类积木(layout)

乐高配置平台DEMO

测试&运维

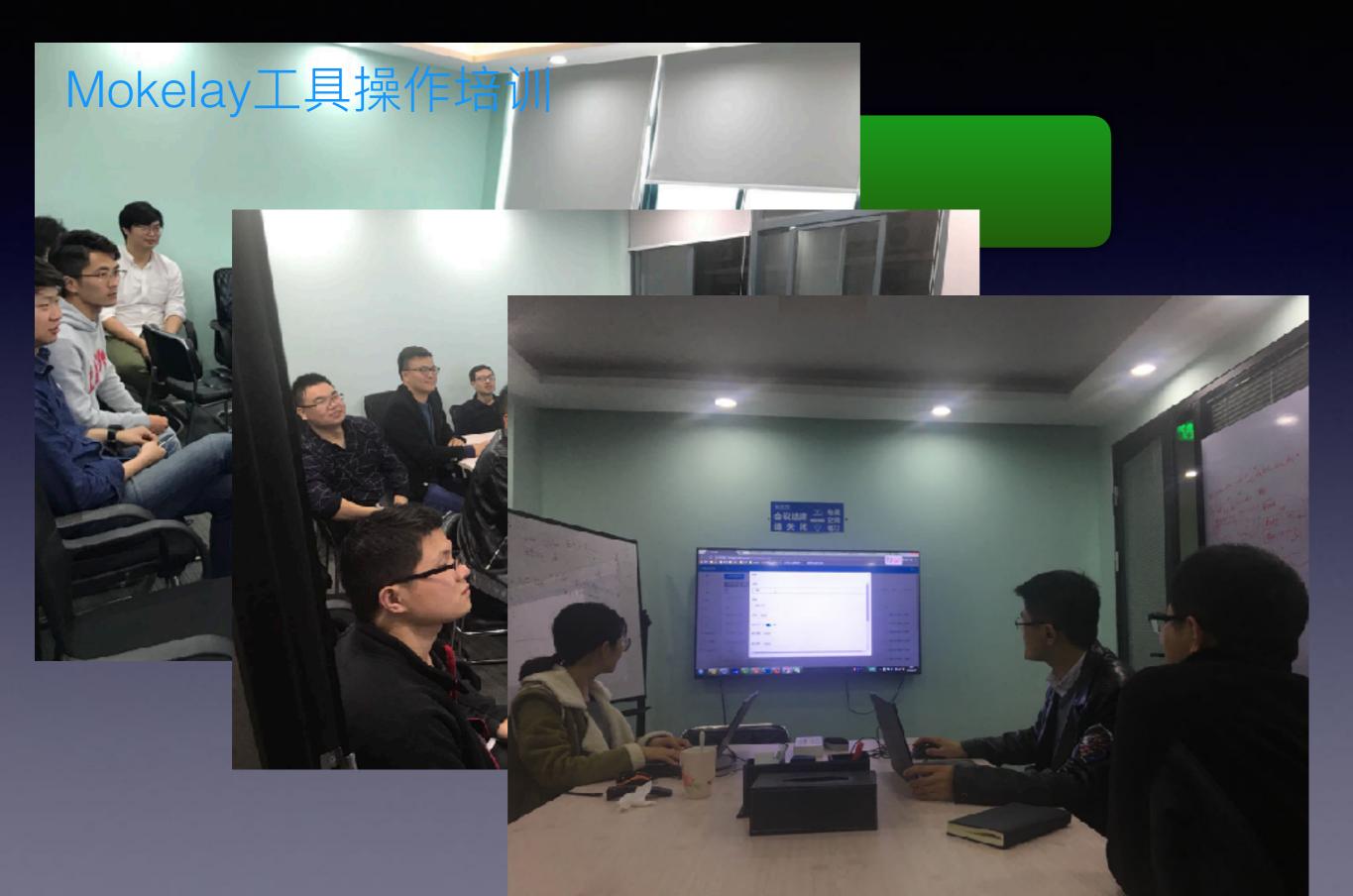
定制化开发



定制化

- 中台系统服务
 - 部署mokelay-service实例,如果是TY配置的中台直接在mokelay-service中生效
- WEB系统植入
 - WEB系统植入mokelay.jar即可
 - 如果一个接口
 - 如果超过50%以上的逻辑可以通过乐高表达,则剩余的逻辑可以编写LEGO API
 - 如果大部分乐高不能满足,则业务编写定制化Controller
- 前端植入
 - 编写定制化VUE/REACT/IOS/Android组件
 - 组件按需饮用
 - 第三方组件管理
 - 组件平台在线管理

技术团队分工



Mokelay配置平台阶段性Release

- 1.0 满足PC端管理系统业务需求(2017-10)
- 2.0 满足H5端营销需求(2018-05)
- 3.0 满足任何PC, H5, Native的UI配置需求(2018-10)

Q&A

Thanks