1. **Protokoll vom 12.11.2017**

Beginn: 9:30



Ende: 12:30

Ort: Fachschaft der Informatik

Anwesende: Alle Teammitglieder anwesend

Ergebnisse/Entscheidungen:

* Einrichten aller Projekte
* Einrichten von Git
* Initial commit
* Namenskonventionen:  
  - Interface: Bsp: ProductDAO  
  - Implementierung: Bsp: ProductDAOImp  
  - Varibalen Namen nach camel (Bsp: int doSomethingNew)  
  - Constanten (final) groß  
  - Methodennamen: Reihenfolge private static, public static, private, public + Aufteilung nach Logik, getrennt durch Kommentarzeile
* Programmier Richtlinien:  
  - sobald als möglich aus Programm aussteigen  
  - Methoden möglichst kurz (max. 50 Zeilen)  
  - Rekursionen vermeiden  
  - nicht mehr als 5 ifs ineinander geschachtelt  
  - ternären Operator verwenden  
  - swich-case bei enums  
  - einzeilige ifs ohne Klammern  
  - während dem programmieren alle Interfaces dokumentieren -> undokumentiertes wird nicht gepushed  
  - kein „und“, „,“ in commits – müssen zwei commits sein  
  - es wird nur gepushed was auch funktioniert: dokumentiert, Testfälle  
  - rechnen in cent -> long  
  - testen grob im UI, tiefergehend im Service (Validierung) – positiv/negativ Tests + wenn vorhanden Sonderfälle  
  - Für Validierung: Listenerklasse -> Blacklist für SQL Injection
* Zusatz User-Stories:  
  -Benutzerverwaltung  
  -Ticketverkauf
* Überlegung der Klassenstruktur und Reihenfolge der User Stories



