

DECOUVERTE DU LANGAGE

EXERCICE 01

- Écrire, avec des comparaisons, un algorithme qui affiche l'état de l'eau « glace, liquide, vapeur » en fonction de sa température.
- Donnez son implémentation en JavaScript.

EXERCICE 02

- Écrire un algorithme qui détermine la catégorie sportive d'un utilisateur en fonction de son âge :
 - 6 à 7 ans : poussin
 - 8 à 9 ans : pupille
 - 10 à 11 ans : minime
 - 12 ans et plus : cadet
- Écrire le programme JavaScript associé.

EXERCICE 03

- Ecrivez un programme JavaScript qui permet d'échanger la valeur contenue dans deux variables. Par exemple, si A vaut 5 et B 13 au début de l'algorithme, faites-en sorte que A soit égal à 13 et B à 5 à la fin de l'algorithme.

EXERCICE 04

Proposez un programme JavaScript qui demande le poids en **kg** et la taille en **cm** à son utilisateur puis calcule son **IMC** et lui affiche un message en fonction du résultat obtenu.

Le calcul de l'IMC se fait en divisant le poids « exprimé en kg » par la taille au carré « exprimée en m ».

IMC	Message
<18,5	Insuffisance pondérale
18,5 <= IMC < 25	Poids normal
25 <= IMC < 30	Surpoids
IMC >= 30	Obésité

EXERCICE 05

- Une année bissextile comporte 366 jours au lieu de 365. Le jour supplémentaire « le 29 février », est placé après le dernier jour de ce mois qui compte habituellement 28 jours.
- Une année est bissextile :
 - *Si elle est divisible par 4 mais pas par 100* ou
 - *Si elle est divisible par 400*

Proposer un programme JavaScript qui demande une année à l'utilisateur et qui l'informe si cette année est bissextile ou non.