

Abdoullah El Mourabit

Moïse Kamenga Lungeni

Rapport

Commandes :

Nous avons choisis les commandes suivantes : -cp(-i et -f).

-who(-b et -q)

-uptime(-s et -p)

-rm(-R/-r).

en plus du ls(-a, -l et -R).

Structure

les fichiers c des différentes commandes contiennent :

- un main qui contient la fonction getopt/getopt_long
- une fonction base() qui est la commande de base, sans options.
- des fonctions qui portent le nom de l'option qu'elles exécutent.
- En fonction des commandes, il y'a aussi des fonctions supplémentaires qui aide au bon fonctionnement de la commande.

Remarques :

-il n'y'a pas d'élément qui nécessite une attention particulière. Nous avons essayé d'implémenter les différentes commandes de la manière la plus simple possible.

- nous avons substitué, avec votre accord, la commande ps par rm(avec l'option de suppression récursive).

Shell :

La partie shell est constitué de deux fonctions principales :

- Le hacheur, qui permet de diviser le string entré par l'utilisateur en « mot », le premier étant la commande à exécuté, suivi de ses options possible. (Ici pour

l'originalité, nous avons opté de ne pas utiliser la fonction « strtok » afin de montrer notre compréhension sur le sujet)

-Process, qui lui génère un processus via le fork() et exécute les commandes entrées par l'utilisateur.

Le Shell possède deux modes d'exécutions:

-Le mode interactif, qui est simplement l'utilisation des deux fonctions principales en boucle.

-Le mode Batch, quant à lui, ouvre un fichier et stock la chaînes de caractère ligne par ligne et exécute les commandes via Hacheur et Process. Après exécution, nous passons en mode interactif, et le programme peut être quitté en entrant la commande « exit ».

Conclusion

Les différentes fonctions sont opérationnels avec leurs option, elles ont été testées et validées individuellement sur la console Linux, il en va de même pour le shell. Mais nous avons rencontré des problèmes lors de l'intégration des commandes dans notre shell, il y'a certaines commandes qui ne sont pas reconnu par ce dernier.

Lien github : <https://github.com/Mokl/SP4L>