

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования
«Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики»
(СибГУТИ)

Кафедра прикладной математики и кибернетики

ОТЧЕТ
по лабораторной работе 1

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил:
студент гр. ИС-242
«11» сентября 2023 г.

_____ /Любицкий М.Е./

Проверил:
Доцент Кафедры ПМиК
«11» сентября 2023 г.

_____ /Ситняковская Е.И./

Оценка « _____ »

Новосибирск 2023

ОГЛАВЛЕНИЕ

| | |
|-------------------------------|----------|
| ОГЛАВЛЕНИЕ | 2 |
| ЗАДАНИЕ | 3 |
| ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ..... | 5 |
| ПРИЛОЖЕНИЕ..... | 8 |

ЗАДАНИЕ

Задание 1.

Создать одномерный динамический массив типа `int`, заполнить его случайными числами, вывести на экран. Размер массива необходимо хранить в первом элементе массива.

Необходимо реализовать следующие функции:

```
int* genRandArray(int size, int maxValue);  
void print(int* arr);
```

`main` должен выглядеть следующим образом:

```
int main(){  
    int size = rand()% 10;  
  
    int maxValue = 100;  
  
    int* arr = genRandArray(size, maxValue);  
  
    print(arr);  
  
    //очистка выделенной памяти  
  
}
```

Пример вывода:

7: 44 11 24 41 10 57 100

Задание 2.

Создать двумерный динамический массив типа `int`, заполнить его случайными числами, вывести на экран. Размер каждого одномерного массива – произвольный (матрица не обязана быть прямоугольной). Количество строк матрицы хранить в отдельной переменной в `main`.

Функции, реализованные в первом задании, рекомендуется использовать во втором.

Необходимо реализовать следующие функции:

```
int** genRandMatrix(intsize, intmaxValue);  
void printMatrix(int** matrix);
```

```
int main(){  
    int size=rand()% 10;  
  
    int maxValue = 100;  
  
    int** matrix = genRandMatrix(size, maxValue);
```

```
print(matrix);  
  
//очистка памяти  
  
}
```

Пример вывода:

```
4  
  
1: 15  
  
5: 54 23 15 5 12  
  
7: 1 32 51 42 51 100 12  
  
3: 50 37 17
```

ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Задание 1:

Функция `int * genRandArray(int size, int maxValue)`

Функция принимает на вход размер массива и максимальное значение в массиве. В теле функции выделяем память под элементы массива и еще один под размер массива, который нужно хранить в первом элементе массива. Если память выделилась, то возвращается указатель на сгенерированный массив, иначе возвращается нулевой указатель.

```
4  int * genRandArray(int size, int maxValue)
5  {
6      int * arr = new int[size+1];
7
8      if(!arr)
9      {
10         return nullptr;
11     }
12
13     arr[0] = size;
14     for (int i = 1; i < size + 1; i++)
15     {
16         arr[i] = rand() % maxValue;
17     }
18
19     return arr;
20 }
```

Функция `void print(int * arr)`

Функция принимает на вход указатель на массив и выводит его размер и элементы массива.

```
39 void print(int * arr)
40 {
41     int size = arr[0];
42     std::cout << size << ": ";
43     for (int i = 1; i < size + 1; i++)
44     {
45         std::cout << arr[i] << ' ';
46     }
47     std::cout << '\n';
48 }
```

В теле функции `main` вызываем две предыдущие функции и после освобождаем выделенную память на наш массив.

```

63
64     int size = rand()%10;
65     int maxValue = 100;
66     int* arr = genRandArray(size, maxValue);
67     print(arr);
68     delete [] arr;

```

После запуска видим такой результат:

```

root@DESKTOP-BK46MSC:/mnt/d/Files/prog/oop_lab1# ./app
4: 82 38 58 64

```

Задание 2:

Функция `int ** genRandMatrix(int size, int maxValue)`

Функция принимает на вход количество строк в матрице и максимальное значение, которое будет в этой матрице. В теле функции выделяем массив указателей, после используем функцию из предыдущего задания и генерируем по массиву по адресу каждого указателя. Если память выделилась, то возвращаем указатель на матрицу, иначе нулевой указатель.

```

22     int ** genRandMatrix(int size, int maxValue)
23     {
24         int ** arr = new int*[size];
25
26         if(!arr)
27         {
28             return nullptr;
29         }
30
31         for (int i = 0; i < size; i++)
32         {
33             arr[i] = genRandArray(rand()%10, maxValue);
34         }
35
36         return arr;
37     }

```

Функция `void printMatrix(int ** arr, int size)`

Функция принимает указатель на матрицу и количество строк в этой матрице. Далее в теле цикла вызываем функцию из предыдущего задания для вывода массива. По итогу получаем вывод всей матрицы.

```

50 void printMatrix(int ** arr, int size)
51 {
52     std::cout << "size matrix: " << size << '\n';
53     for(int i = 0; i < size; i++)
54     {
55         print(arr[i]);
56     }
57     std::cout << '\n';
58 }

```

В теле функции main вызываем две предыдущие функции и после освобождаем выделенную память на нашу матрицу.

```

72     size=rand()%10;
73     int** matrix = genRandMatrix(size, maxValue);
74     printMatrix(matrix, size);
75     for (int i = 0; i < size; i++)
76     {
77         delete [] matrix[i];
78     }
79     delete [] matrix;

```

После запуска программы видим такой результат:

```

size matrix: 6
9: 14 25 15 52 51 52 98 63 78
0:
6: 19 40 61 90 33 30
3: 34 23 56
8: 69 8 12 51 98 23 67 34
2: 81 60

```

ПРИЛОЖЕНИЕ

Исходный код с комментариями:

main.cpp

```
1  #include <iostream>
2  #include <cstdlib>
3
4  int * genRandArray(int size, int maxValue)
5  {
6
7      if(!arr)
8      {
9          return nullptr;
10     }
11
12     int * arr = new int[size+1];
13     arr[0] = size;
14     for (int i = 1; i < size + 1; i++)
15     {
16         arr[i] = rand() % maxValue;
17     }
18
19     return arr;
20 }
21
22 int ** genRandMatrix(int size, int maxValue)
23 {
24     int ** arr = new int*[size];
25
26     if(!arr)
27     {
28         return nullptr;
29     }
30
31     for (int i = 0; i < size; i++)
32     {
33         arr[i] = genRandArray(rand()%10, maxValue);
34     }
35
36     return arr;
37 }
38
39 void print(int * arr)
40 {
41     int size = arr[0];
42     std::cout << size << ": ";
43     for (int i = 1; i < size + 1; i++)
44     {
45         std::cout << arr[i] << ' ';
46     }
47     std::cout << '\n';
48 }
```



```

49
50 void printMatrix(int ** arr, int size)
51 {
52     std::cout << "size matrix: " << size << '\n';
53     for(int i = 0; i < size; i++)
54     {
55         print(arr[i]);
56     }
57     std::cout << '\n';
58 }
59
60 int main()
61 {
62     srand(time(NULL));
63
64     int size = rand()%10;
65     int maxValue = 100;
66     int* arr = genRandArray(size, maxValue);
67     print(arr);
68     delete [] arr;
69
70     std::cout << "-----\n";
71
72     size=rand()%10;
73     int** matrix = genRandMatrix(size, maxValue);
74     printMatrix(matrix, size);
75     for (int i = 0; i < size; i++)
76     {
77         delete [] matrix[i];
78     }
79     delete [] matrix;
80
81     return 0;
82 }

```