**20.02.19 – 3. DERS**

🡪findViewById: id ataması yaparken

🡪setOnClickListener:butona tıklama olayı

🡪setText:nesnedeki görünen yazıyı değiştir

🡪getText sadece referans adresini döndürüyor, yazıyı da getirmek için sonuna .toString() eklemek gerekiyor.

#java dosyasında kaynak kodlar bulunur, res dosyasında resim,müzik vs resource dosyaları bulunur. Android manifest dosyasında

#resimler app > src > main > res > drawable içerisine atılır

#her nesnenin tıklama olayı var

* **🡪 ctrl+alt+L : hepsini bir düzene getirmek için**

**#Activity:** Class ve layoutların birleşimi. Her activity layout ve java dosyalarından oluşmak zorundadır.

**#Activity lifecycle:**

**++Activity LifeCycle (Yaşam Döngüsü) Metodları:**

**-onCreate:**

-Activity sınıfının üretilme zamanını temsil eder.

-Bir değişken tanımlaması,

-Bir nesnenin referans tanımlaması,

-Bir butonun tıklama olayı, ImageView görsel değiştirilme olayı (Nesne Olayları)

-Activity sınıfında sürekli çalıştırılması gereken metotların isimlerini yazabiliriz

-Activity sınıfı ilk üretilme zamanında 1 defa çalışır.

**-onStart:** Activity sınıfının çalışma zamanı

**-onStop:** Activity sınıfının durdurulma zamanı

**-onPause:** Activity sınıfının alta indirilme zamanında, uygulamanın durdurulma zamanını temsil eder.

**-onResume:** Activity sınıfının tekrar devam etme zamanını temsil eder.

**-onDestroy:** Activity sınıfının kapatılma(öldürülme) zamanını temsil eder.

**-onBackPressed:** Geri tuşuna basıldığında yapılacaklar

**#Logcat Yapısı: log kayıtları**

**-verbose: olabilecek tüm loğları listeler**

**-debug: geliştirme esnasında loğları göstermek için 🡪 Log.d()**

**-info: bilgilendirme amaçlı log göstermek için 🡪 Log.i()**

**-information 🡪 Log.e()**

**-warning: uyarı amaçlı log 🡪 Log.w()**

**-error: hata logları göstermek için**