

Introducción a HTTP

DigitalHouse >
Coding School



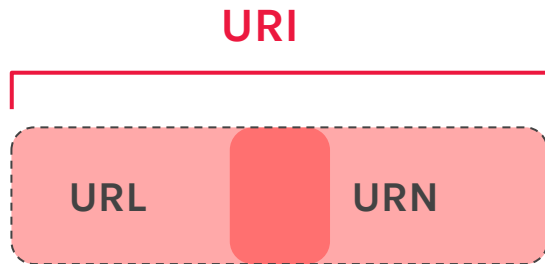
HTTP (*Hyper Text Transfer Protocol*)
es el **protocolo** que gestiona las
transacciones web entre clientes
y servidores.



¿Qué es una **URI**?

El protocolo HTTP permite la transferencia de información en la web a través de **direcciones web**, técnicamente llamadas **URI**.

Una **URI** (identificador de recursos uniformes) es un bloque de texto que se escribe en la barra de direcciones de un navegador web y está compuesto por dos partes: la **URL** y la **URN**.



URLs

Protocolo / Scheme

path de recurso

http://www.digitalhouse.com/**preguntas-frecuentes**

Subdominio Dominio de segundo nivel Dominio de primer nivel

Host

Puerto

http://localhost:**3000**/**un-path/de-recurso**

“

Dentro de esta estructura de comunicación, hablamos de ***request*** cada vez que el cliente le solicita un recurso al servidor, y de ***response*** cada vez que el servidor le devuelve una respuesta al cliente.

”

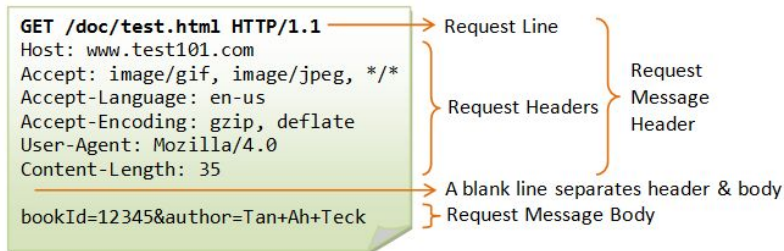


Cómo viaja la información

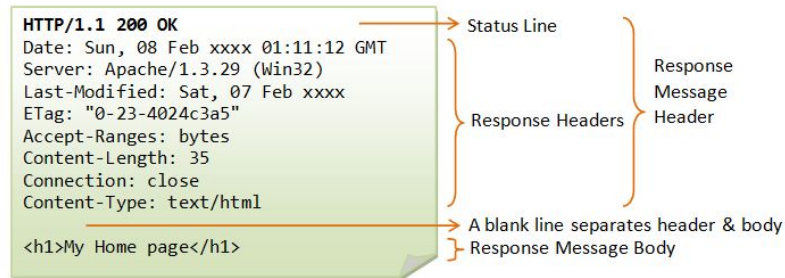
Cada vez que hacemos un pedido o recibimos una respuesta utilizando el protocolo HTTP, se envía información importante sobre ellos.

La información viaja a través de los **headers** o **cabeceras**, que son **porciones de texto** conteniendo la información requerida por el cliente o el servidor.

PEDIDO / REQUEST



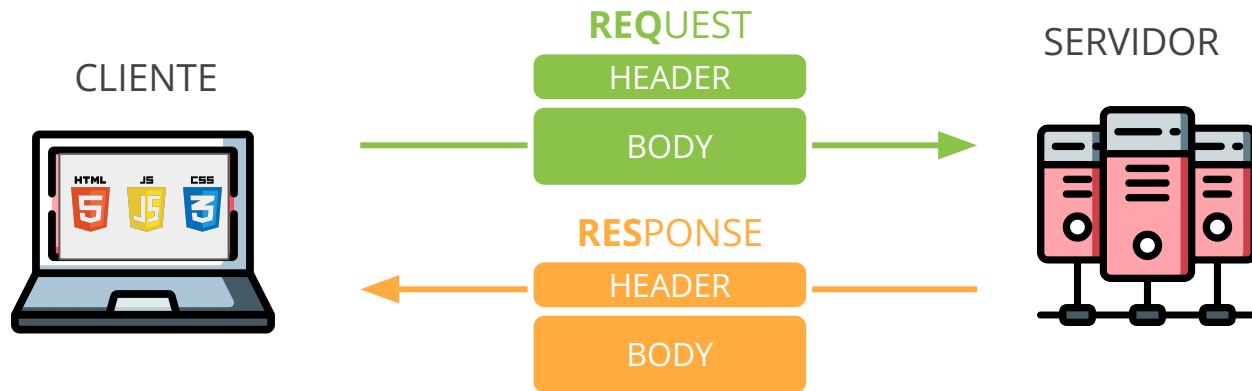
RESPUESTA / RESPONSE



Cómo viaja la información

Además de las cabeceras, tenemos el **body** o **cuerpo** del mensaje, que es donde estará la información en sí del pedido o su respuesta.

En el caso del pedido, puede ser el contenido de un formulario. En el caso de una respuesta, puede ser el código de la página que solicitamos.



Métodos de petición

El protocolo HTTP define **métodos de petición**. Cada método representa una **acción** y, si bien comparten algunas características, implementan funcionalidades diferentes entre sí. Los métodos más utilizados por este protocolo son:

GET

Se utiliza para pedirle información al servidor de un recurso específico. Cada vez que escribimos una dirección en el navegador o accedemos a un enlace, estamos utilizando el método GET. En caso de querer enviar información al servidor usando este método, la misma viajará a través de la URL.

Métodos de petición

POST

Se utiliza para enviar datos al servidor. Este método es más seguro que GET ya que la información no viaja a través de la URL.

DELETE

Borra un recurso presente en el servidor. Cuando eliminamos un posteo en Facebook, por ejemplo, estamos utilizando este método.

Métodos de petición

PUT

Es muy parecido a POST. Se usa para reemplazar toda la información actual de un recurso presente en el servidor.

PATCH

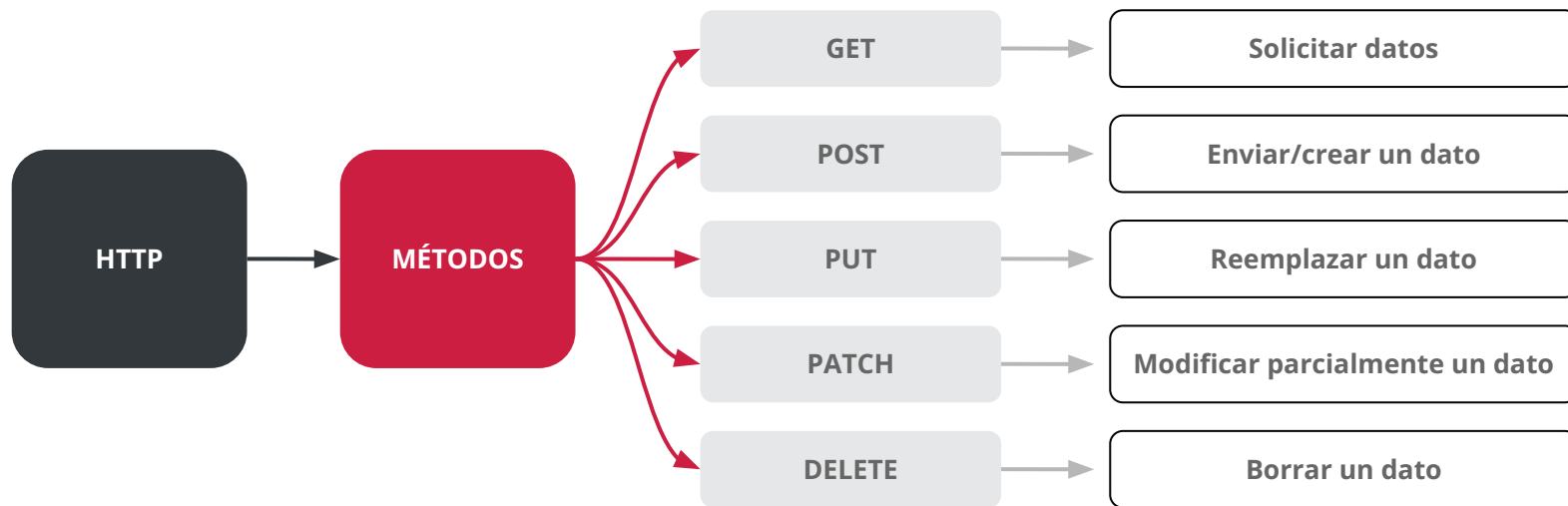
Similar a PUT. Es utilizado para aplicar modificaciones parciales a un recurso en el servidor.



PUT y PATCH suelen ser lo mismo. Elegir entre uno y otro va a depender del contexto y lo que queramos implementar en nuestra aplicación. Al editar un posteo o un perfil estaremos usando alguno de estos dos métodos.

Métodos de petición

En resumen, tenemos 5 métodos y cada uno de ellos tiene un propósito.



Códigos de estado HTTP

Cada vez que el **servidor** recibe una petición o ***request***, este emite un código de estado que indica, de forma abreviada, el **estado** de la respuesta HTTP. El código tiene tres dígitos. El primero representa uno de los 5 tipos de respuesta posibles:

- **1__** Respuestas informativas
- **2__** Respuestas exitosas
- **3__** Redirecciones
- **4__** Errores del cliente
- **5__** Errores de servidor

Códigos de estado HTTP

Algunos de los códigos más usados son:

- **200:** *OK* → La petición se realizó con éxito.
- **301:** *Moved Permanently* → El recurso se ha movido.
- **302:** *Found* → El recurso fue encontrado.
- **304:** *Not Modified* → El recurso no cambió, se cargará desde el caché.
- **400:** *Bad Request* → El pedido está mal.
- **401:** *Unauthorized* → No estás autorizado, seguramente debes autenticarte.
- **403:** *Forbidden* → El pedido está prohibido y no debería repetirse.
- **404:** *Not Found* → El recurso no fue encontrado.
- **500:** *Internal Server Error* → Hubo un error en el servidor.
- **503:** *Service Unavailable* → El servicio solicitado no está disponible.
- **550:** *Permission denied* → Permiso denegado.



HTTPS es un protocolo mejorado de **HTTP**. Usando este protocolo, el servidor **codifica** la sesión con un **certificado digital**.



DigitalHouse>
Coding School