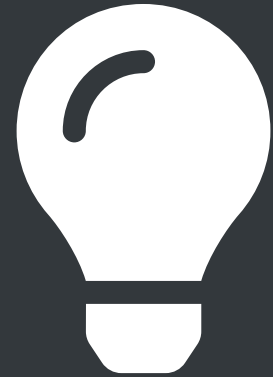


# Arquitectura cliente-servidor

DigitalHouse >  
Coding School

“

Dentro del contexto de desarrollo web, esta arquitectura hace referencia a un **modelo** de **comunicación** que vincula a varios dispositivos con un servidor a través de **Internet**.



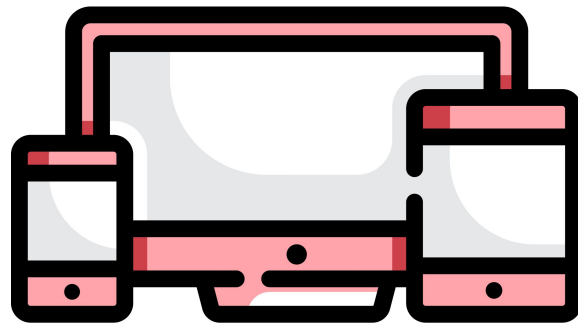
”

# ¿A qué llamamos **cliente**?

Son los **dispositivos** que **hacen peticiones** de servicios o recursos a un **servidor**.

Pueden ser: una computadora, un teléfono celular, una tablet, una consola de videojuegos o cualquier implemento que pueda conectarse a una **red**.

Dentro de Internet, el cliente suele acceder a estos servicios y recursos a través de un **navegador web**.



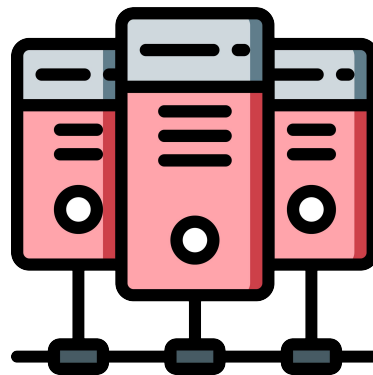
Dispositivos

# ¿A qué llamamos **servidor**?

Es el **equipo** que **brinda** los **servicios** y **recursos** a los que acceden los clientes. En otras palabras, es quien **responde** los **pedidos** del cliente.

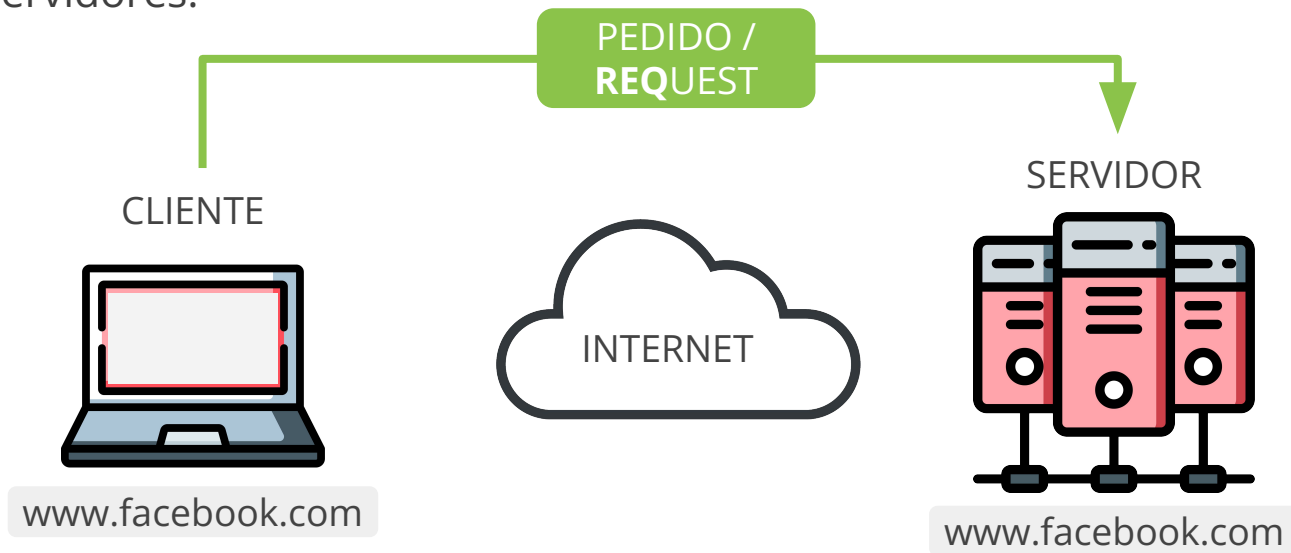
Es importante tener en cuenta que la misma computadora puede ser el **cliente** y el **servidor** al mismo tiempo.

De hecho, es lo más normal en el entorno de desarrollo de un sitio o aplicación web.



# Los pedidos (*requests*)

Son las solicitudes que hacemos a través del navegador (el cliente) a un servidor. Por ejemplo, la página de Facebook que está almacenada en sus servidores.



# Las respuestas (*responses*)

El servidor recibe nuestra solicitud, la procesa y envía como resultado una respuesta al cliente (navegador). En este ejemplo, devolverá la página principal del sitio.



“

¿Por qué es **importante** conocer este flujo *Request-Response*?

Porque dentro del mundo del desarrollo web, la mayoría de las aplicaciones tienen dos claros frentes: el **front-end** y el **back-end**.

”

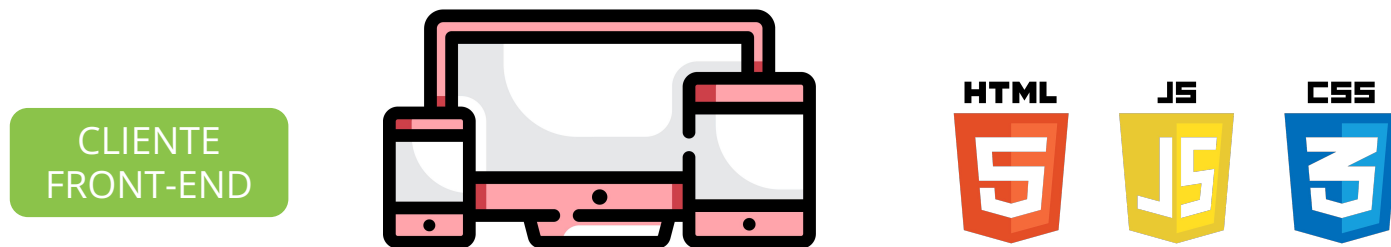


# El front-end

Es todo lo que pasa del **lado del cliente** (en el navegador).

Aquí se incluyen todos los elementos gráficos que conforman la interfaz del sitio y también parte de su funcionalidad.

Los lenguajes que se manejan son **HTML** para la estructura, **CSS** para los estilos visuales y **JavaScript** para la interacción dentro del sitio.





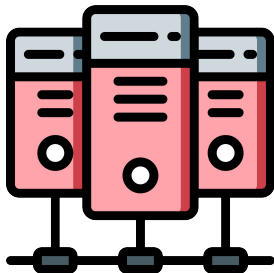
# El back-end

Es todo lo que pasa del **lado del servidor**.

Aquí se incluye todo el funcionamiento interno y lógica del sitio. Es lo que permite que se carguen todas las peticiones solicitadas por el cliente.

Podemos encontrar: **bases de datos** como MySQL y MongoDB, **lenguajes** como PHP y JavaScript para sitios webs dinámicos, **frameworks** (marcos de trabajo) como Express y Laravel.

SERVIDOR  
BACKEND



“

Hoy existe la posibilidad de correr **JavaScript** del lado del **servidor**, permitiéndonos programar en un mismo lenguaje tanto en front como en back, logrando que el **proceso** de **desarrollo** sea más **fluid**o.

”



DigitalHouse>  
Coding School