



Univerza v Mariboru

Fakulteta za elektrotehniko,
računalništvo in informatiko
Koroška cesta 46
2000 Maribor, Slovenija



RVIR: PROJEKT

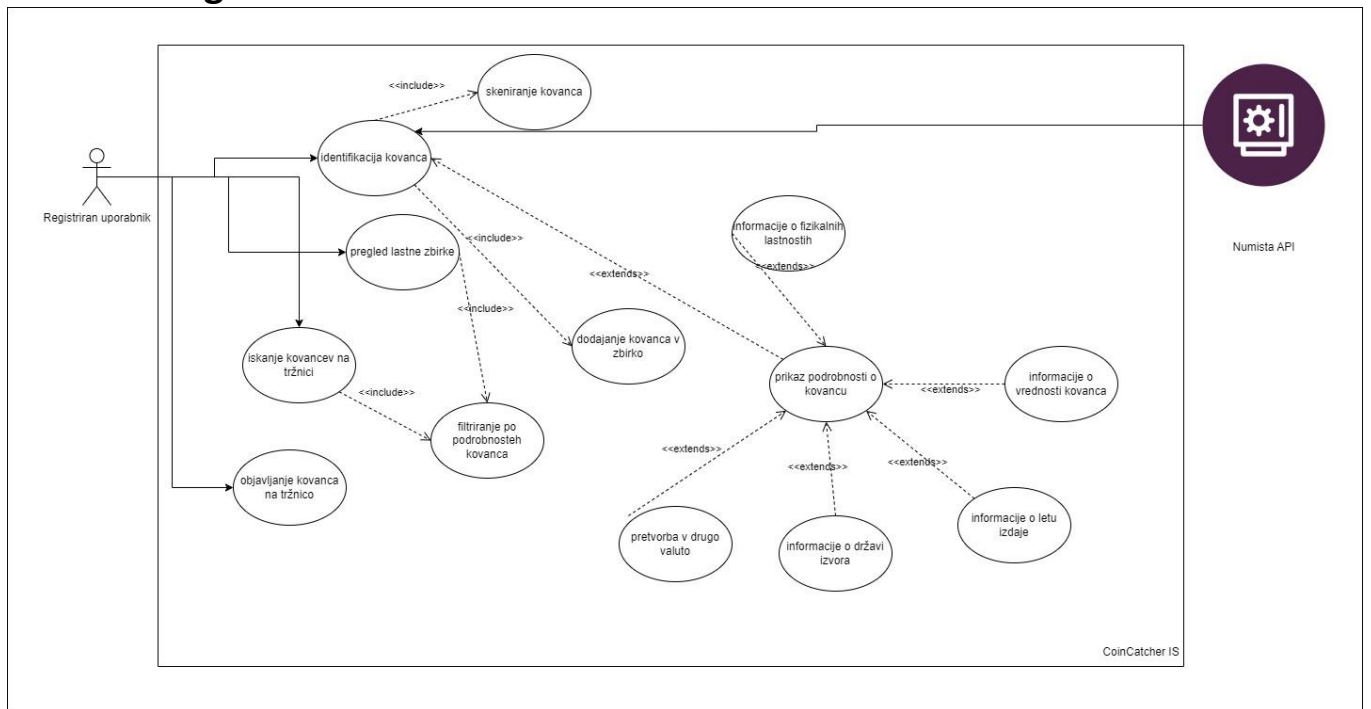
Prototipna dokumentacija

Avtor: Luka Moleh, Lena Bojc, Teodor Verhovnik

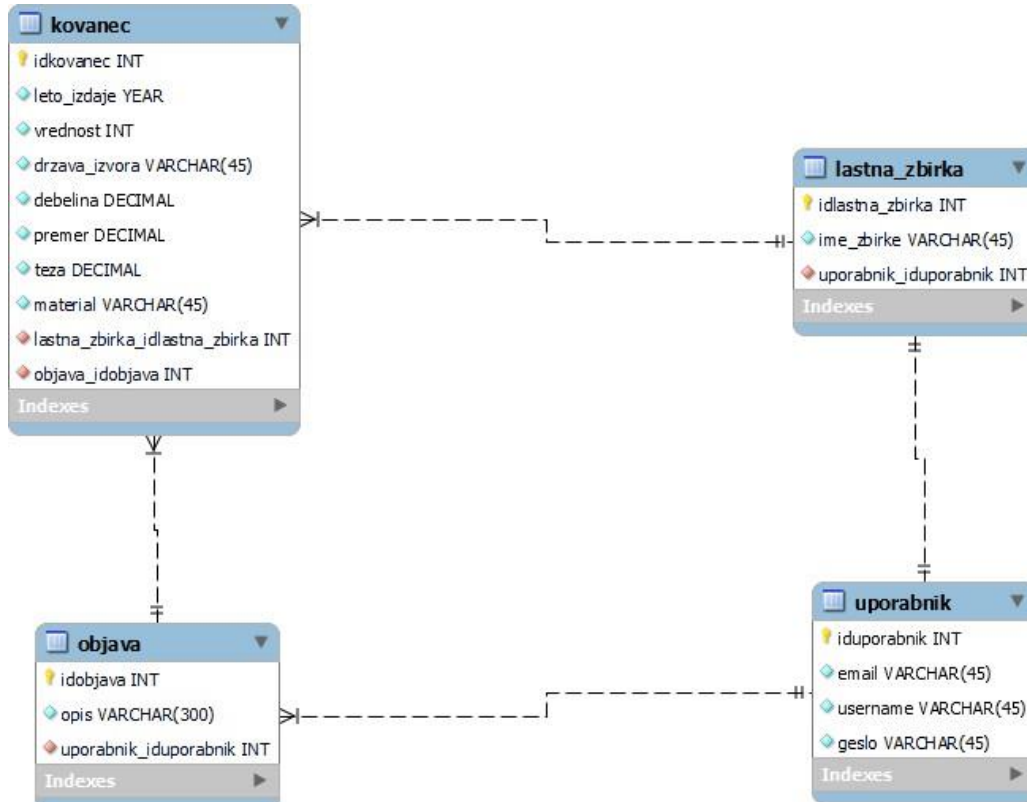
Smer študija: ITK UNI

Študijsko leto: 2023/24

1 DPU diagram



2 ER DIAGRAM

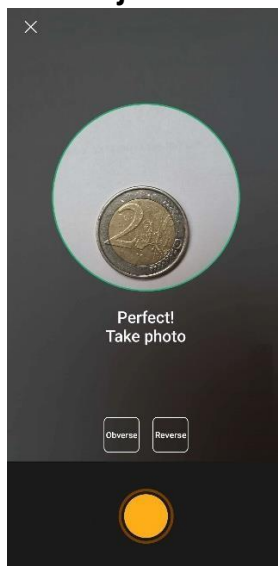


3 Prototipi zaslonskih mask

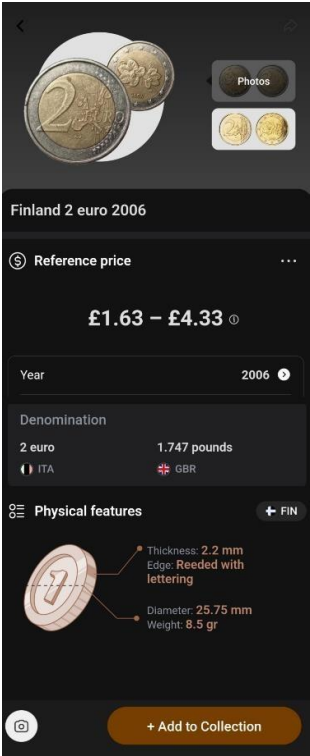
3.1 Home screen



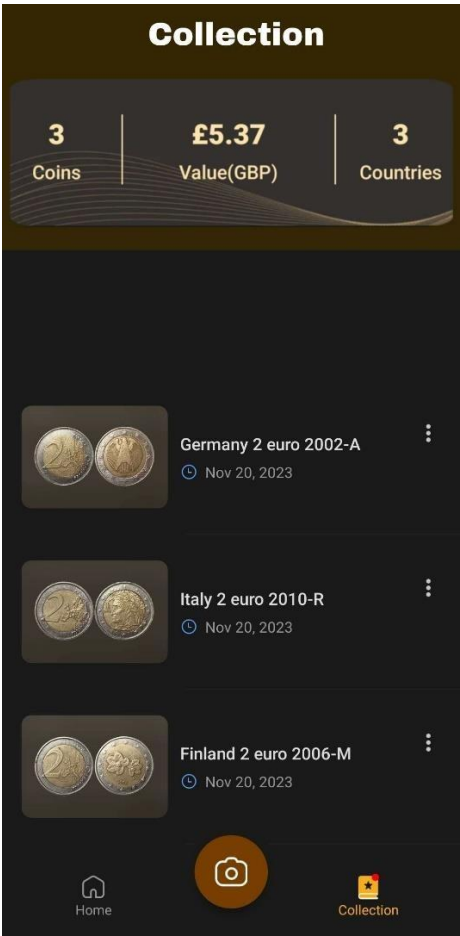
3.2 Zajem kovanca



3.3 Podrobnosti kovanca



3.4 Zbirka



VODIČ - SKENIRANJE KOVANCA

Ustvarjanje funkcije za skeniranje kovancev in pridobivanje podatkov o njih v mobilni aplikaciji vključuje kombinacijo dostopa do kamere, obdelave slik in upravljanja podatkov. Odlomki React Native kode, ki ste jih delili, opisujejo strukturo za takšno funkcionalnost, pri čemer uporabljajo komponento Camera iz paketa expo-camera za upravljanje kamere in axios za HTTP zahteve za komunikacijo s strežnikom. Tu je vodnik za izvedbo te funkcionalnosti:

1. Nastavitev dostopa do kamere:

- Uporabite expo-camera za upravljanje operacij s kamero v aplikaciji.
- Zahtevajte in preverite dovoljenja za kamero ob namestitvi komponente.

2. Slikanje slik kovancev:

- Definirajte stanje (state) za upravljanje slik sprednjega in zadnjega dela kovanca.
- Implementirajte funkcijo takePicture, ki uporablja referenco Camera, da zajame slike in posodobi stanje (state) ustrezno.



3. Upravljanje stanja slik:

- Uporabite stanje (state) za sledenje trenutnemu stanju procesa zajema slike in ali se zajema sprednji ali zadnji del kovanca.



4. Implementacija navigacije:

- Uporabite `@react-navigation/stack`, da preklapljate med zaslonom kamere in zaslonom, ki prikazuje podatke o skeniranem kovancu.

5. Definicija strežniške API:

- Nastavite `baseUrl`, ki usmerja k vašemu strežniku, ki bo obdelal slike kovancev in vrnil podatke o kovancu.

6. Identifikacija kovanca:

- Ustvarite funkcijo `identifyCoin`, ki pošlje zajete slike na strežnik in prejme podatke o kovancu kot odgovor.

7. Upravljanje stanja uporabniškega vmesnika (UI):

- Upravljajte stanje nalaganja z indikatorji, da zagotovite povratne informacije med postopkom identifikacije kovanca.
- Uporabite gumbe in elemente, ki se odzivajo na dotik, za sprožitev funkcij zajema in identifikacije.

8. Prikaz informacij o skeniranem kovancu:

- Na ločenem zaslonu prikažite podatke o kovancu, pridobljene iz strežnika.
- Vključite funkcionalnost za dodajanje kovanca v zbirko, ki podatke ohrani s pomočjo `AsyncStorage` ali podobnega mehanizma.



9. Vključitev obvladovanja napak:

- Implementirajte obvladovanje napak za HTTP zahteve in zagotovite povratne informacije uporabniku prek opozoril ali sporočil.

10. Oblikovanje in povratne informacije uporabniku:

- Uporabite StyleSheet za definiranje videza aplikacije in zagotovite prijazen uporabniški vmesnik.
- Ponudite vizualne povratne informacije, kot so indikatorji dejavnosti, medtem ko potekajo asinhroni postopki.