



WORLD OF CITY

PWEB

Benharkat Mohamed – Togboga Steve

Groupe 202

WORLD OF CITY

PWEB

PRINCIPES DE L'APPLICATION

World of city est une application qui permet à l'utilisateur de connaître l'emplacement d'une ville dans le monde. L'utilisateur aura accès a une multitude d'informations liées à la ville recherchée (Météo, image de la ville, etc...). Pour ce faire, l'utilisateur doit rentrer le nom de la ville qu'il cherche dans la barre de recherche mise à disposition. Il doit ensuite cliquer sur le bouton « ajouter » pour que la ville s'affiche dans la liste en dessous. De là, l'utilisateur doit prendre la ville et la glisser sur la carte afin que cette dernière se centre sur la ville. L'utilisateur peut alors cliquer sur le bouton « plus d'informations » pour accéder aux informations.

L'utilisateur peut se géo localiser pour avoir des informations sur la ville dans laquelle il se trouve.

LANGAGES ET BIBLIOTHEQUES UTILISES POUR LE CLIENT ET LE SERVEUR

- HTML
- CSS
- JavaScript
- JQuery
- Ajax
- JSON
- Google Maps API

ORIGINALITE, EFFECTIVITE DE L'APPLICATION ET LIMITES DE DEVELOPPEMENT

Nous n'avons malheureusement pas réussi à coder l'affichage de la météo, ainsi que les images de la ville recherchée.

Cette application est très utile pour les personnes qui aiment voyager autour du monde, aussi pour les élèves souhaitant réapprendre leur géographie.

SERVICES DEVELOPPÉS

- Géolocalisation
- Barre de recherche
- Drag and Drop permettant de centrer sur la ville sélectionnée
- Affichage d'information sur la ville sélectionnée
- Un bouton qui recentre la carte sur la dernière ville sélectionnée

SERVICES EXTERNES UTILISES

- Google Maps API
- Nominatim pour la récupération de coordonnées lors du Drag&Drop
- Stamen pour la carte de l'écran d'accueil
-