



Willkommen zu Locster : Soziales Netzwerk



Gliederung

- Allgemeines
- Idee
- Architektur
- Komponenten
- Interaktion der Komponenten
- Klassendiagramm
- DB-Schema
- Erste Mockups
- Workflow
- Fazit



Locster

Team: Dirk Hofmann, Jakob Gensel, Matthias Gabel, Molham Al-Khodari, Saskia Wohlers
GitHub Repository: <https://github.com/fh-erfurt/Java1-Locster>



Idee

Soziales Netzwerk mit folgenden features:

- Chatfunktion
- Freundschaftsanfragen verschicken und akzeptieren
- User registrieren
- Profilstatistiken automatisch updaten
- Profiltext bearbeiten
- Gästebucheinträge schreiben



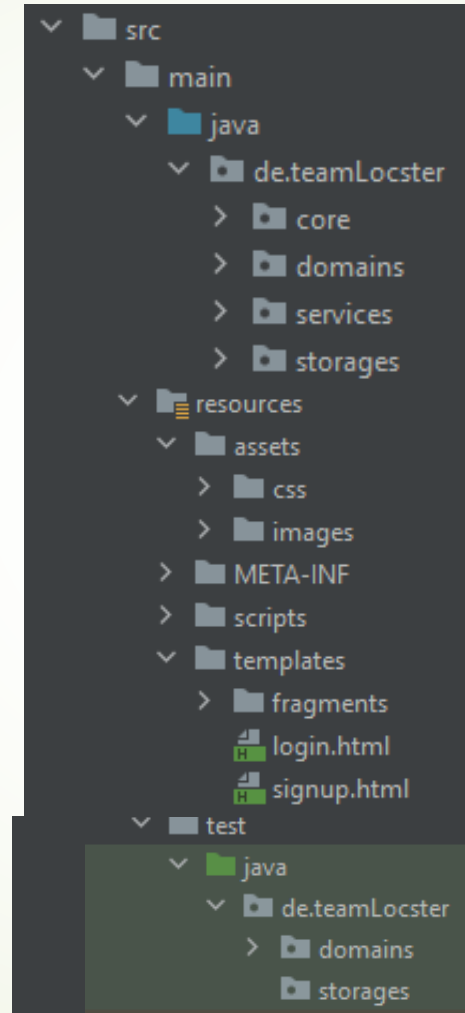
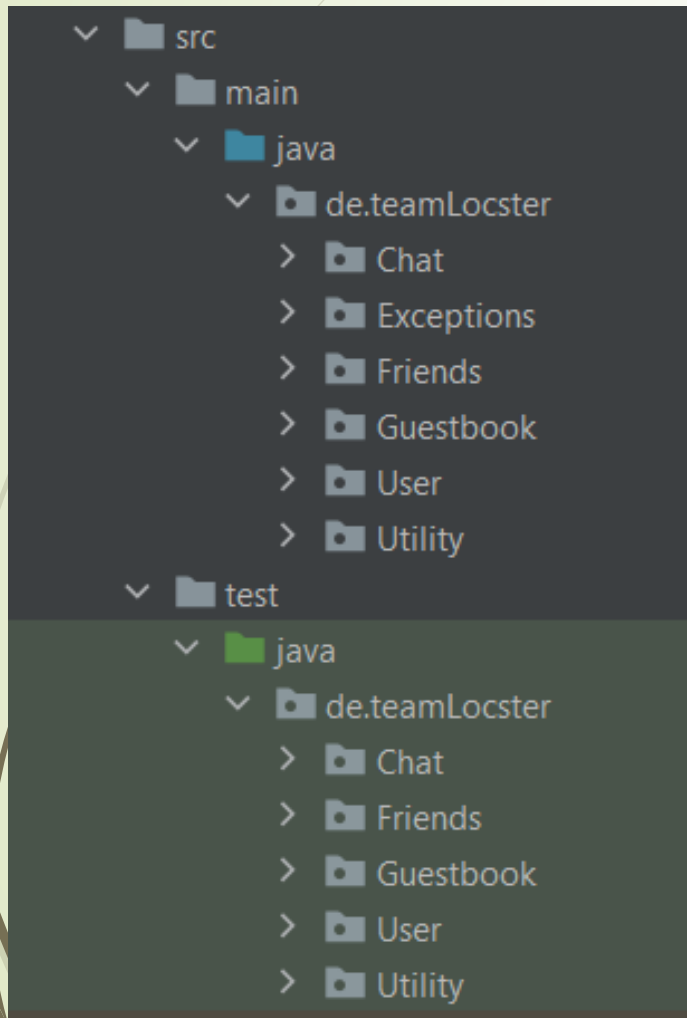
Architektur

Locster

Projektstruktur

Nachher:

Vorher:



Core: Enthält Controller (z.B. H2Controller)

Domains: Enthält Entitäten die wir von den Klassen abgebildet haben

Services: Enthält Servlets

Storages: Enthält Funktionen der einzelnen DB Tabellen

Resources: Enthält Konfigurations- und HTML/CSS-Dateien

Komponenten

Locster

Komponenten

- DB-System: Während der Entwicklung H2DB, zum release wird auf MySQL umgestellt
- Backend: JAVA mit diversen Frameworks
- Frontend: HTML/CSS/JS mit diversen Frameworks

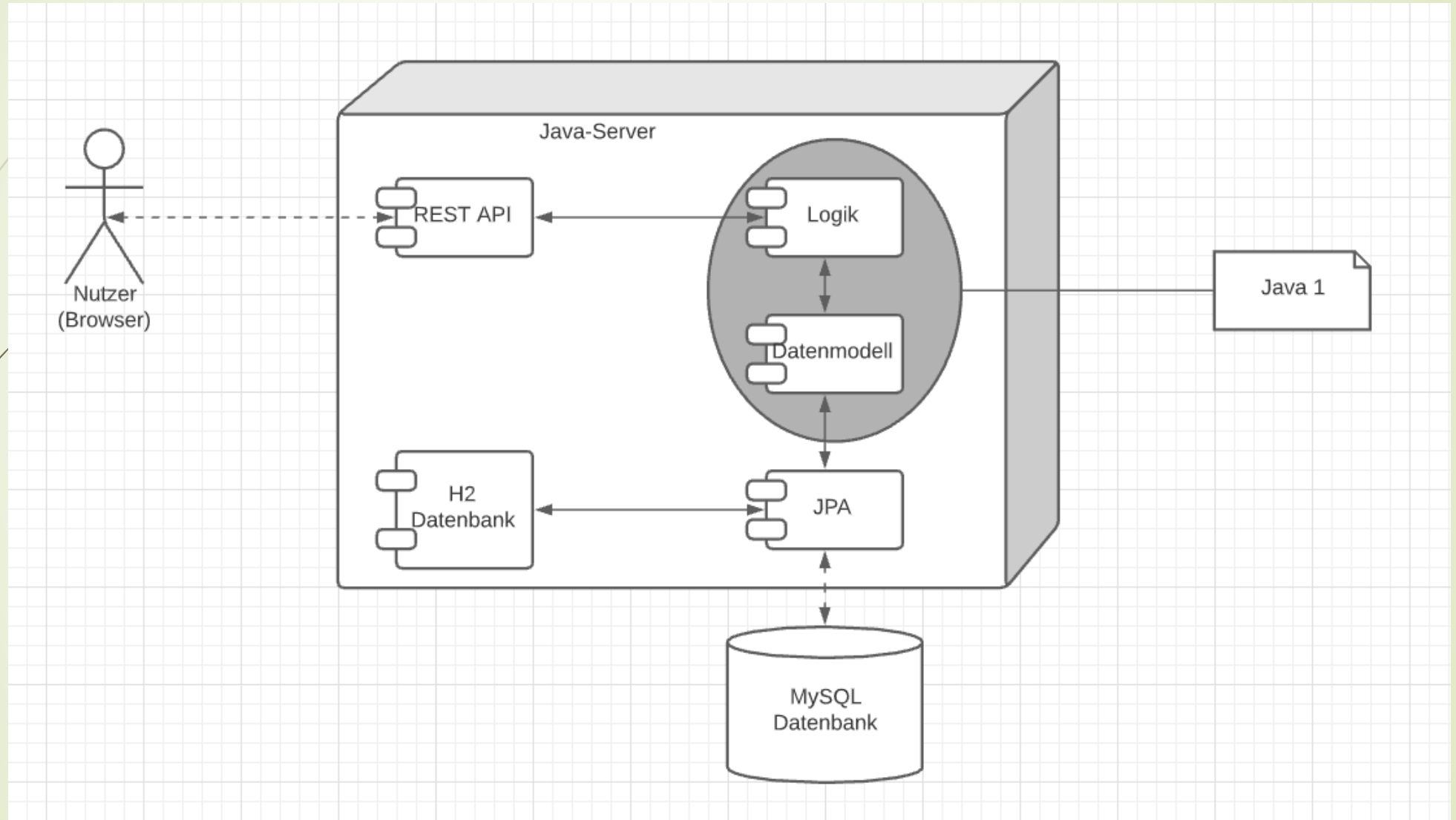
Arrr
Komponenten!



Interaktion der
Komponenten

Locster

Komponenten



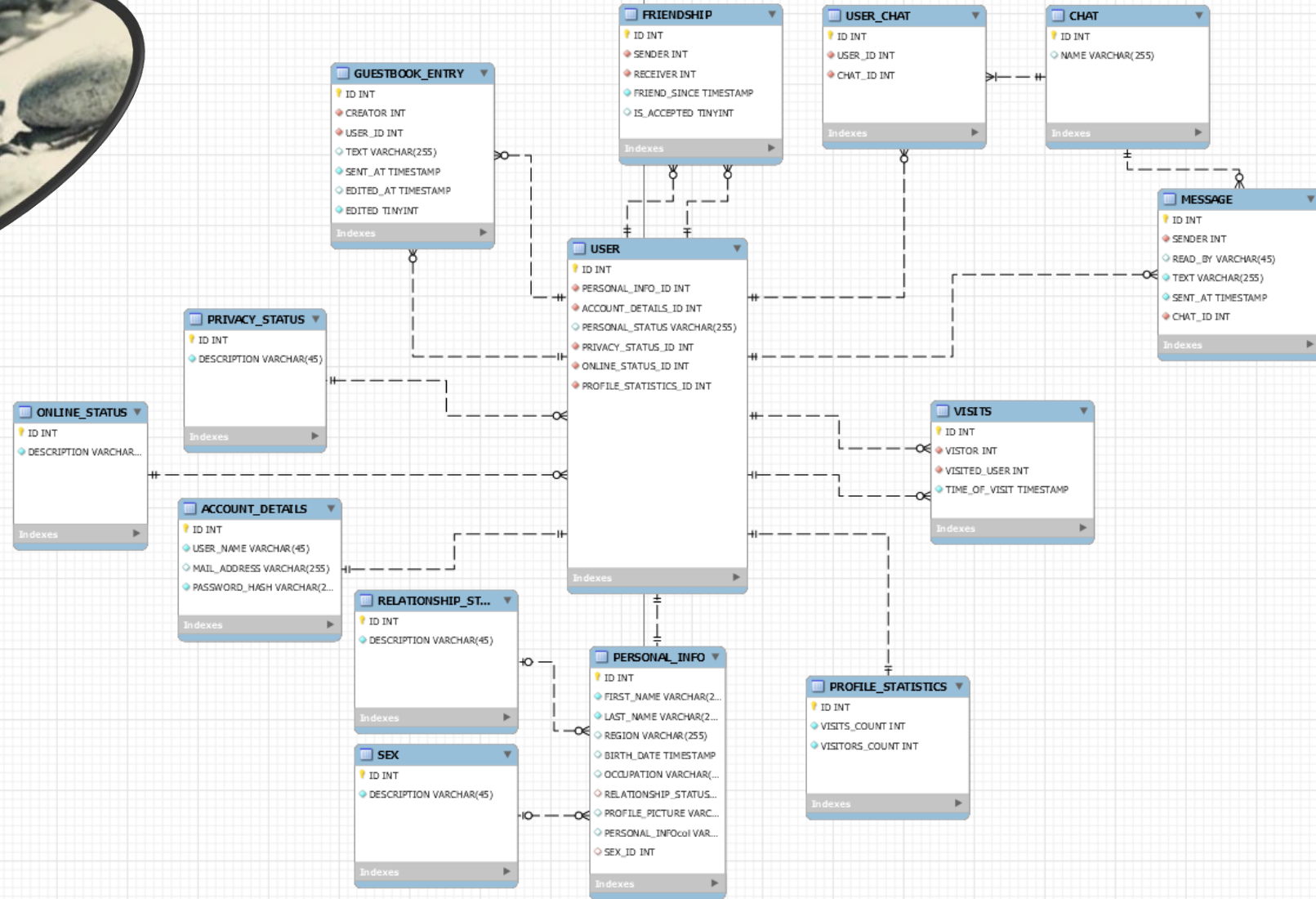
Klassendiagramm
& DB-Schema

Locster

altes Klassenmodell



DB Schema



Erste Mockups

L**ocster**

Mockups

localhost:63342/Java1-Locster/templates/login.html

HTML Cheat Sheet Home P&P music games dev study >> Weitere Lesezeichen

[Noch nicht Teil der Crew? Hier geht's zur Registration](#)

Locster

Hey Du! Da bist du ja wieder! Schnell unten einloggen und neue Leute aus deiner City kennenlernen :)

Deine Email-Adresse

Dein Passwort

☒ Eingeloggt bleiben

Login

Schon Teil der Crew? Hier geht's zum Log-In!

Locster

Vorname

Nachname

Dein Geburtsdatum

Geschlecht

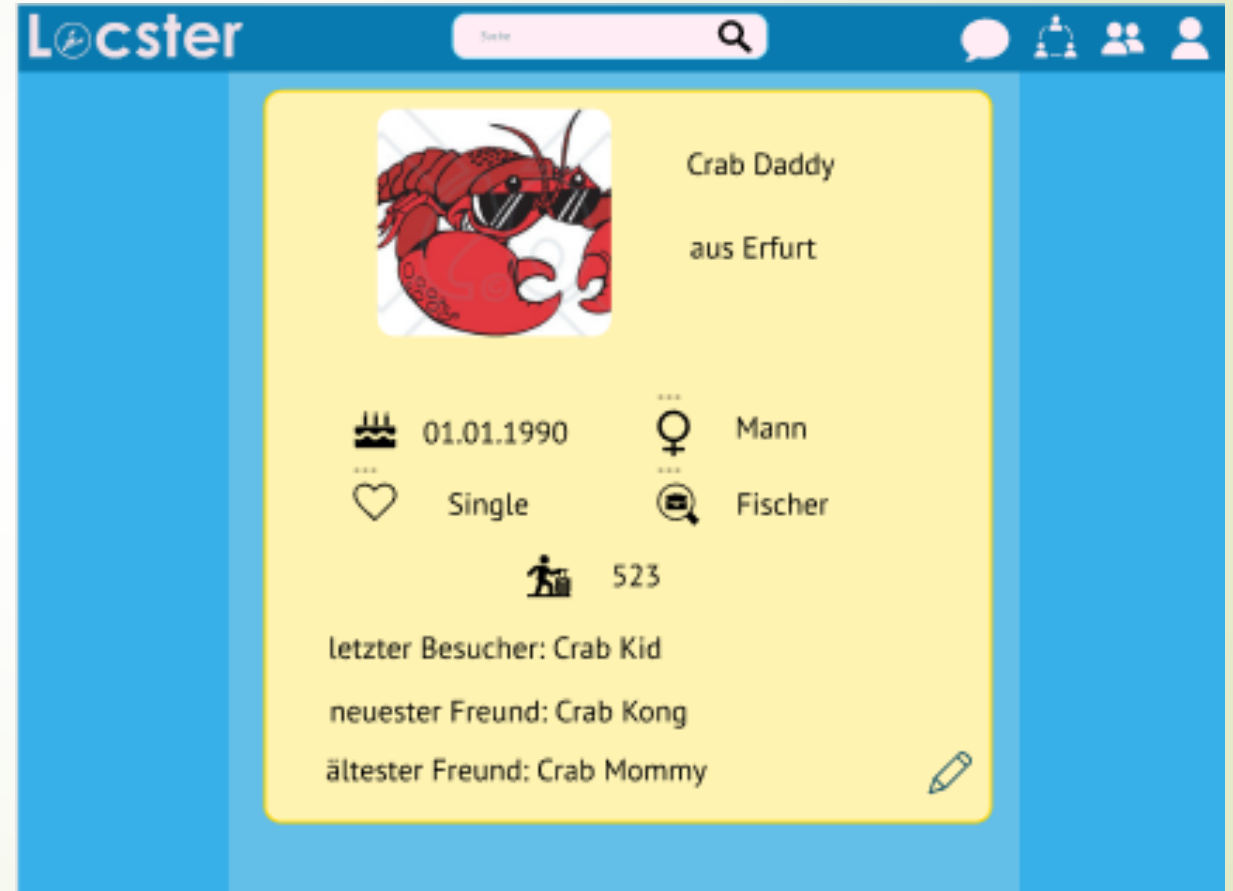
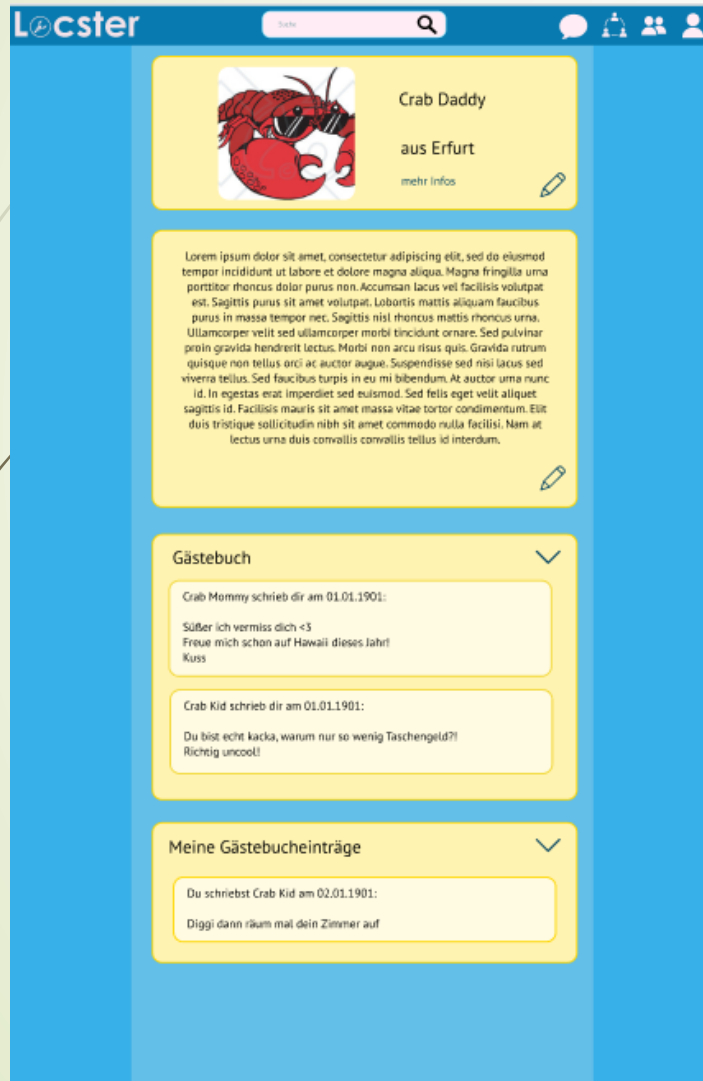
Deine Email-Adresse

Ein sicheres Passwort

Passwort wiederholen

Ab geht's!

Mockups

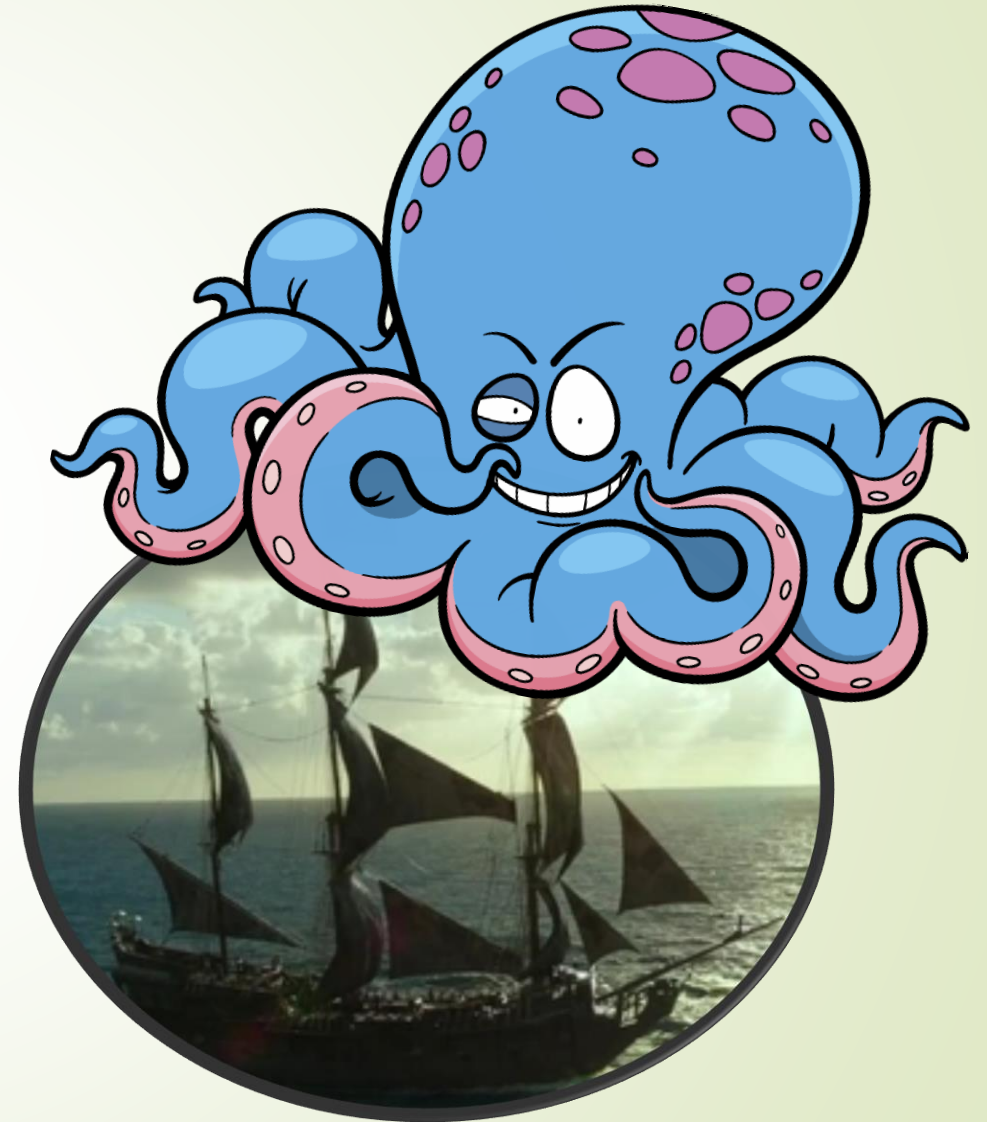


Workflow

Locster

Workflow

- Orientierung an SCRUM
- Wöchentliche Meetings
- Pairprogramming
- Organisation via JIRA und GitHub



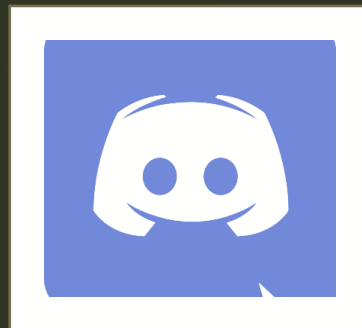
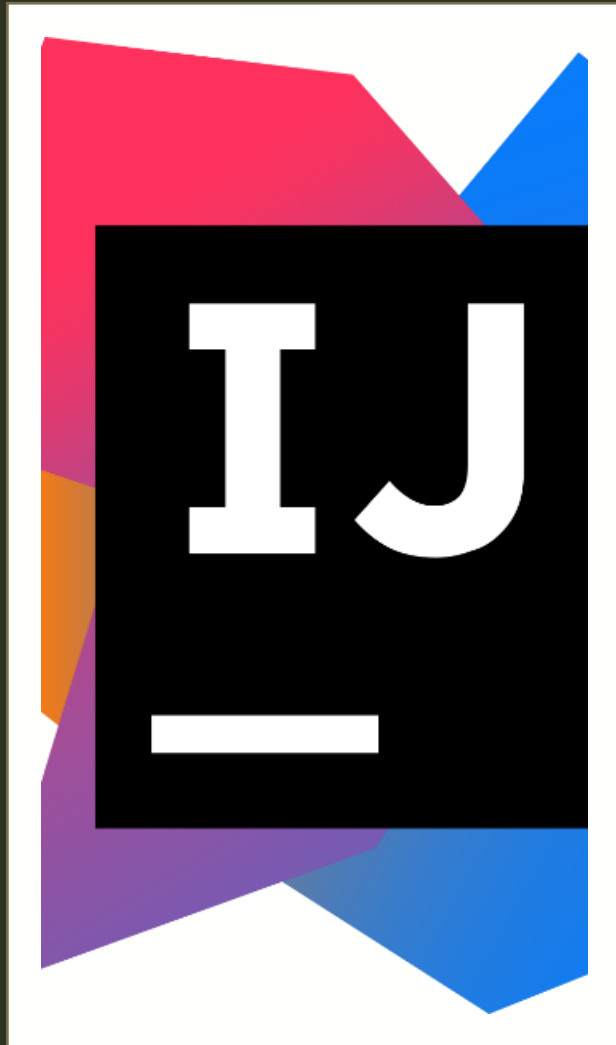
Fazit

Locster

Fazit

- Wir tasten uns momentan noch an die Java-Frameworks heran
- Positive Erfahrung mit Pairprogramming
- Aufgaben benötigen manchmal mehr Zeit als gedacht
- Genau definierte Ziele vereinfachen die Abarbeitung der Aufgaben





Tools

- IntelliJ IDEA
- Maven
- Junit 5
- Lucidchart
- Miro
- Discord
- GitHub
- Jira

Danke für ihre Aufmerksamkeit

