

---

# AdoptAPal

Ein Android Projekt von Anna-Lisa Merkel,  
Erik Bünnig und Molham Al-khodari

---

# Gliederung

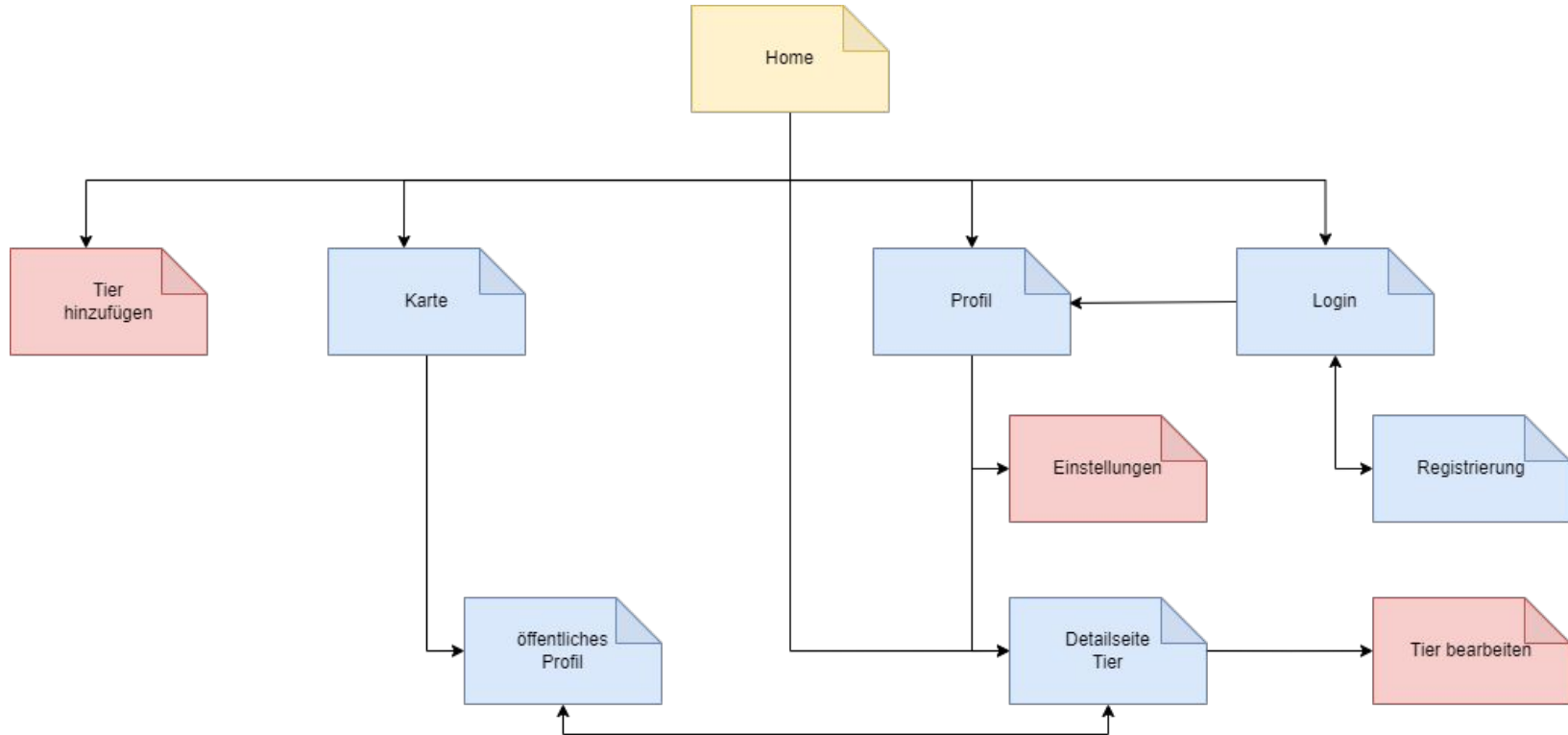
- Projektidee
- Projektstand
- Frontend
- Erste Schritte
- Todo's
- Responsibilities
- Technologien

# Projektidee

- Eine Applikation, um Tiere in der Umgebung zu finden und zu adoptieren.



# Projektstand



# Frontend

- ✓ Startseite - Listenansicht von Tieren
- ✓ Detailansicht von Tieren
- ✓ Anlegen und Updaten von Nutzern
- ✓ Registrierung und Anmeldung
- ✓ Adressumwandlung in LatLong mit positionstack-API
- ✓ Google Maps Einbindung
- ✓ Neues Tier anlegen, Tier bearbeiten und löschen
- ✓ Tier suchen (Textform) und Tiere filtern
- ✓ Tier merken / Merkliste
- ✓ Kontaktaufnahme durch Email oder per Telefon



# Erste Schritte



Gruppen- und Terminfindung



Repo und Projekt einrichten

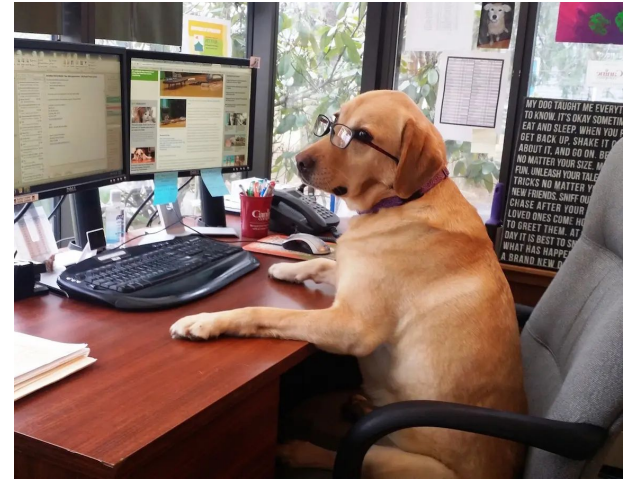


Feedback zu Einteilung



# TODO

- ✓ Einteilung in Responsibilities
- ✗ API festlegen
- Microservices entwickeln
- Microservices Unittests
- Microservices verbinden
- Microservices Integrationstests
- Frontend einbinden
- Frontend Integrationstest



# Responsibilities

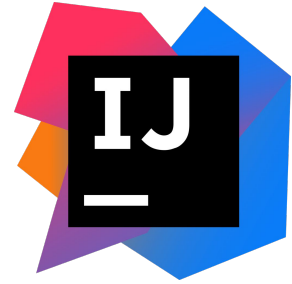
- Authentifizierung
- Tiere
- Nutzer
  - Kontodaten
  - Standorte (evtl.)
- Socials (evtl.)
  - Kommentare
  - Bewertungen
  - Schwarzes Brett
- Tracing
- Database (evlt. getrennt)





# Technologien

- Android Studio
- IntelliJ + Kotlin
- Versionsverwaltung: Gitlab
- Kommunikation: Discord
- Quarkus
- Vert.x
- Docker (+Kubernetes)



VERT.X

**Danke für die Aufmerksamkeit**

