
AdoptAPal

Ein Android Projekt von Anna-Lisa Merkel,
Erik Bünnig und Molham Al-khodari

Gliederung

- Projektidee
- Meilensteine
- Done
- Ongoing & Todo
- Herausforderungen & technische Probleme
- Zusammenarbeit
- Tools
- Lessons Learned

Projektidee

- Eine Applikation, um Tiere in der Umgebung zu finden und zu adoptieren.



Meilensteine



Meilenstein 1

- 11. Januar
- Endpoints fertig
- Unittests vorhanden



Meilenstein 2

- **08. Februar**
- **Verknüpfung der Services**
- **Unittests komplett**
- **Integrationstests vorhanden**
- **Infrastruktur**



Meilenstein 3

- 03. März
- Einbinden Frontend
- Test coverage etwa +80%



Done

- ✓ Microservices 5 Stück
- ✓ Entities
- ✓ Resources
- ✓ Docker
- ✓ Tests
- ✓ JWT werden bei Passwortänderung invalidiert



Ongoing & Todo



Middleware

- Delete Nutzer (isOwner & isAuthenticated)
- Update Nutzer (isOwner & isAuthenticated)
- Delete Animal (isAnimalOwner & isAuthenticated)



Frontend-Backend-Verknüpfung

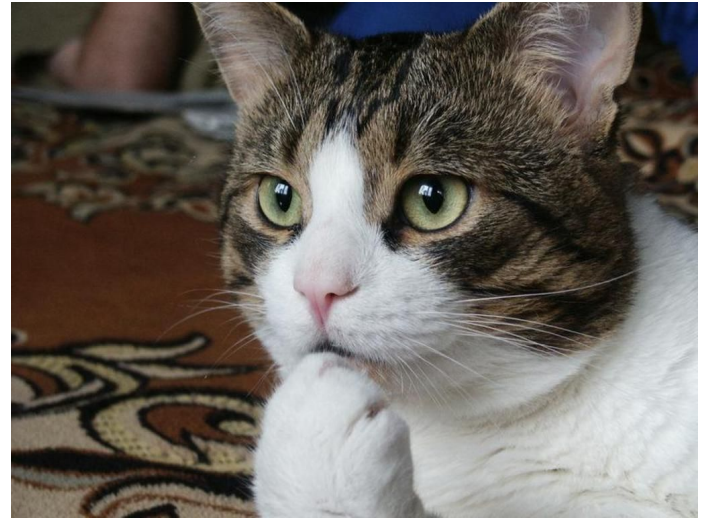


Reactiveness erhöhen



Herausforderungen & technische Probleme

- Unittests sind immer noch nicht stateless
- .dockerignore ist schnell übersehen



Zusammenarbeit

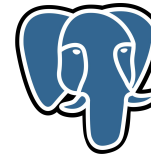
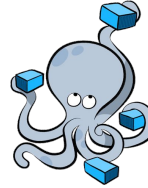
- Regelmäßige Treffen vor der Vorlesung
 - Triage zum Abgleichen der Stände
- Online Kommunikation bei Problemen
 - Wie immer über Discord
 - vorwiegend asynchron
- Gitlab
 - Tracking Issues und Tasks
 - Merge Requests mit Reviewprozess



Tools



- IntelliJ IDEA + Kotlin
- Quarkus



- Online Kommunikation wie vorher schon über Discord
- Docker und Docker-Compose
 - traefik gateway
 - postgres
- Versionskontrolle über Gitlab
- Postman



Lessons Learned

- Quarkus gelernt
- Microservices verstanden
- Erfahrungen im Umgang mit Docker erweitert
- Programmierfähigkeiten durch Kotlin vertieft
- Neue Technologien kennengelernt
- Verfeinerung von Troubleshooting- und Debugging-Fähigkeiten



Danke für die Aufmerksamkeit

