

ADOPTAPAL

Anna-Lisa Merkel, Martin Kühlborn und Molham Al-khodari

Gliederung

1. Projektidee
2. Recap
3. Herausforderungen
4. Was hat gut geklappt
5. Nächste Schritte

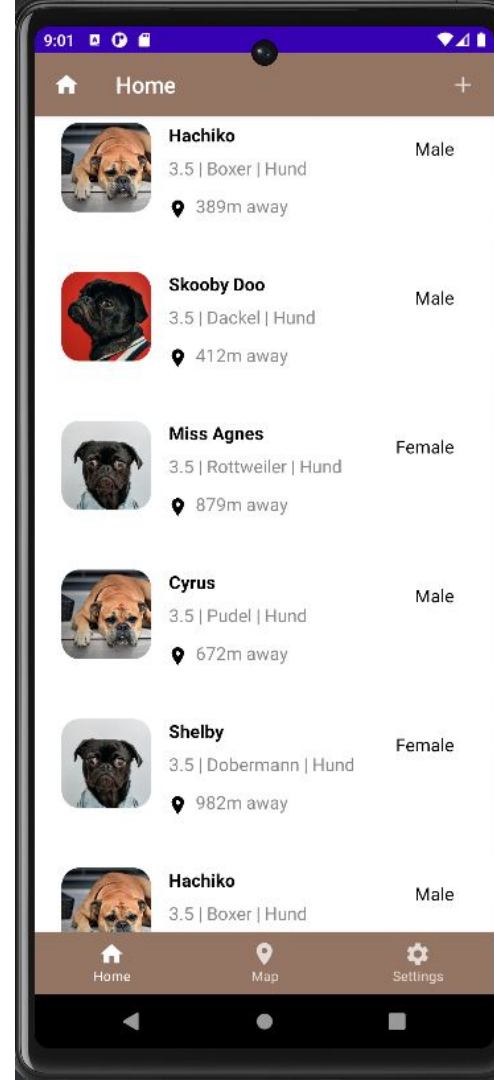
Projektidee

- Eine Applikation, um Tiere in der Umgebung zu finden und zu adoptieren.



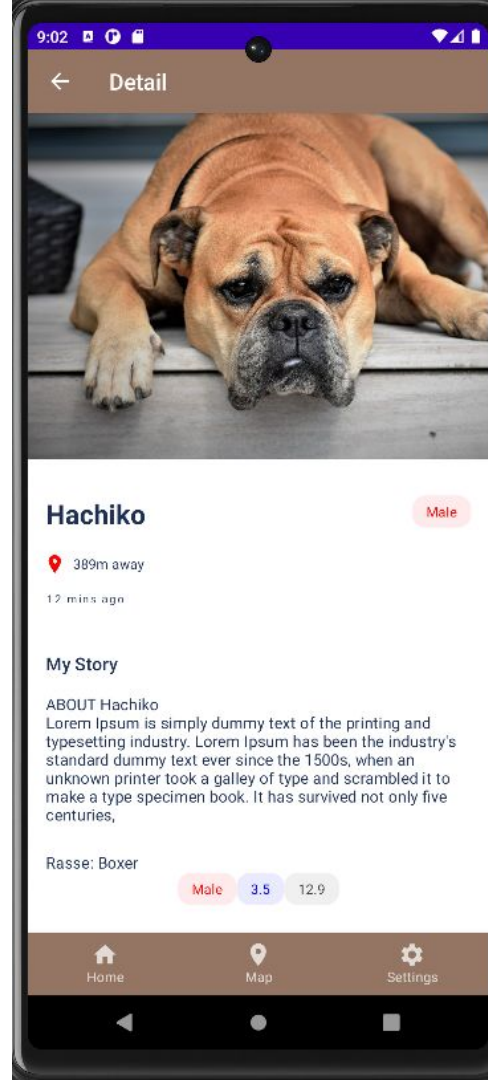
Recap

- Projektstruktur
- Datenbank
- Repos
- Home
- Details
- Navigation
- Composable (seiten- Komponente etc..)
 - User Details
 - Registrierung
 - Login



Recap

- Projektstruktur
- Datenbank
- Repos
- Home
- Details
- Navigation
- Composable (seiten- Komponente etc..)
 - User Details
 - Registrierung
 - Login



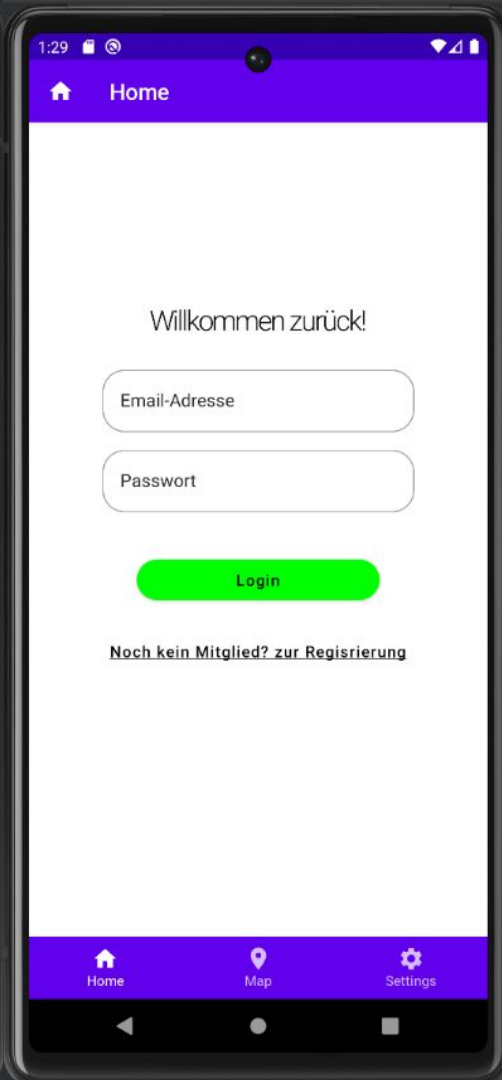
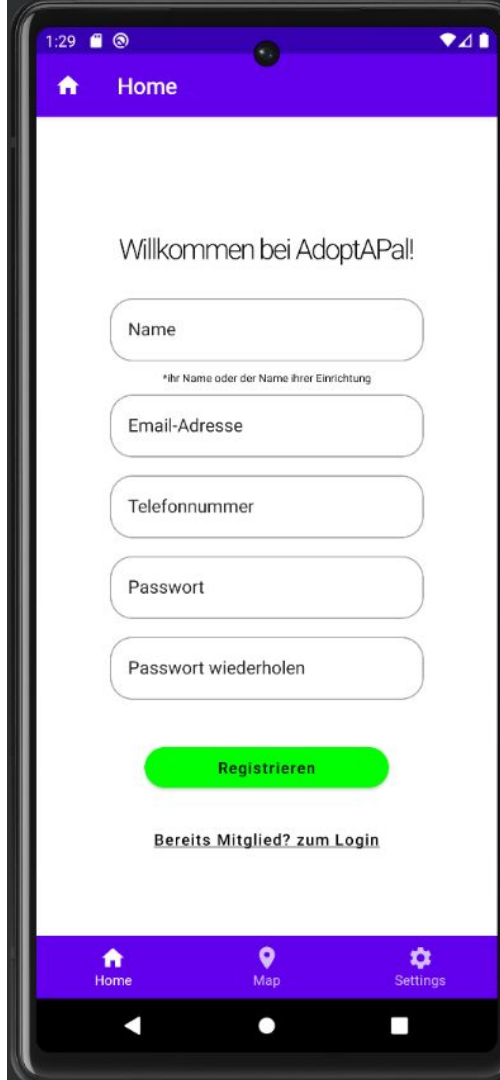
Recap

- Projektstruktur
- Datenbank
- Repos
- Home
- Details
- Navigation
- Composable (seiten- Komponente etc..)
 - User Details
 - Registrierung
 - Login



Recap

- Projektstruktur
- Datenbank
- Repos
- Home
- Details
- Navigation
- Composable
 - User Details
 - Registrierung
 - Login



Herausforderungen

- Mapping & Repository 1:n & n:mbeziehungen
- Android Studio
 - Inkompatible Versionen
 - Android Debug Bridge (adb)
- Koin Dependency Injection



Was hat gut geklappt

- Datenbank Erstellung mit Room
- Einfache Erstellung von Composables
- Zusammenarbeit im Team



Nächste Schritte

- Weitere Composables erstellen
 - Karte, Settings, (Schwarzes Brett)
 - Erstellung von Tieren mit Hochladen von Bildern
- ScreenViewModels
- Navigation erweitern
- Frontend und Backend verbinden
- Weitere UseCases, Mapper und Repository Methoden erstellen
- Login, Registrierung, Anlegen eines Tieres sollten funktionieren

FRAGEN?

Danke für die
Aufmerksamkeit.

