

---

# AdoptAPal

Ein Web Applikation Projekt von Anna-Lisa  
Merkel und Molham Al-khodari

---









# Gliederung

- ProjektIdee
- Funktionsanforderungen
  - Done
  - Todo
- Planung und Organisation
  - Rollen im Team
  - Meilensteinplan
- Ordnerstruktur
- Demo
- Eingesetzte Tools
- Lessons Learned





# Projektidee

- Unsere Applikation ermöglicht es, Tiere in der Umgebung zu finden und zu adoptieren.
- Durch die Nutzung der Webseite können Nutzer praktisch und einfach auf eine Vielzahl von Tieren zugreifen.
- Die Plattform bietet eine bequeme Möglichkeit, Tiere zu finden, die auf ein liebevolles Zuhause warten.
- Tierheime, Züchter und Privatpersonen sollen ihre Tiere online präsentieren können.
- Um Tiere zu veröffentlichen, muss sich ein Anbieter in der Applikation anmelden.
- Die Registrierung stellt sicher, dass nur legitime Anbieter ihre Tiere auf der Plattform veröffentlichen können.

# Musskriterien

-  Listenansicht von Tieren
-  Detailansicht von Tieren und Anbietern
-  Registrierung und Anmeldung
-  neues Tier anlegen
-  Tier favorisieren und Favoritenliste
-  Tier suchen (Textform) und Listen filtern
-  Bewertungen mit 1-5 Sternen
-  Kontaktaufnahme durch Email oder per Telefon

## Wunschkriterien

-  Benachrichtigungen durch E-Mail / Browser
-  Kartenansicht für Tiere und Anbieter
-  Kommentare abgeben
-  auf Schwarzem Brett posten

## Abgrenzungskriterien

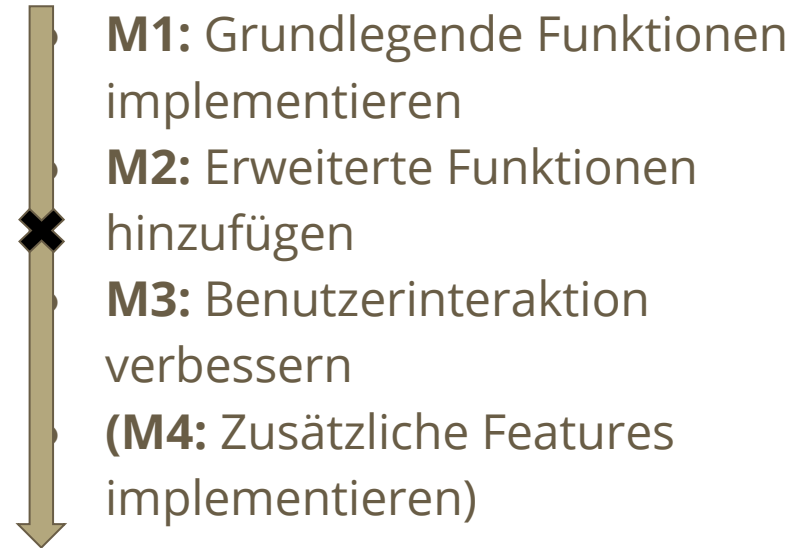
- keine Verkaufsfunktion
- keine Offline-Funktionalität
- keine Chatfunktion

# Planung und Organisation

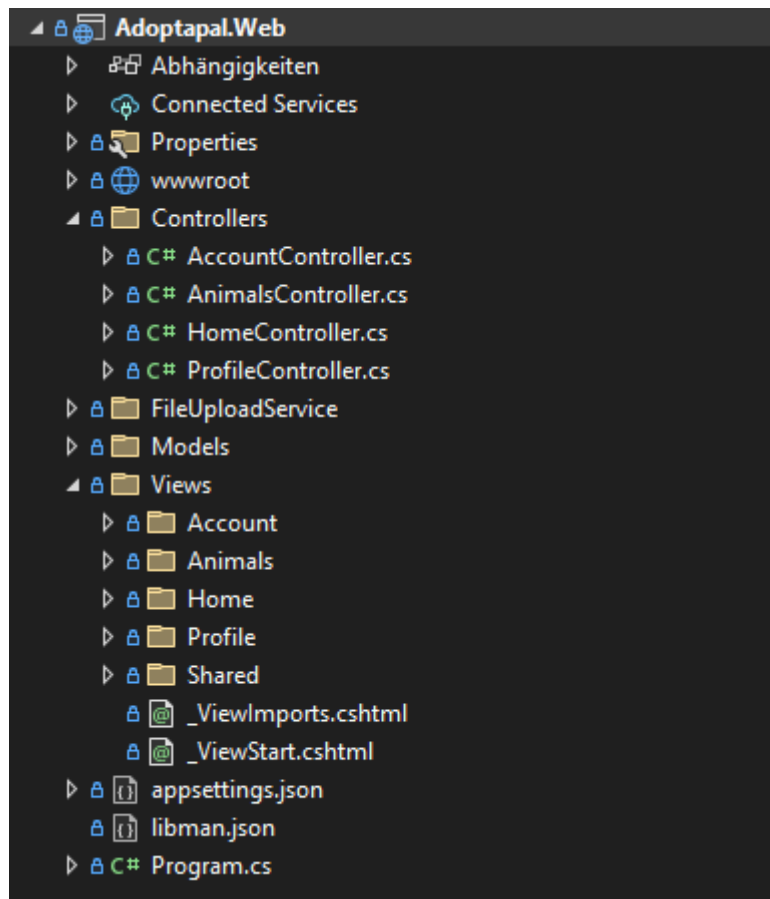
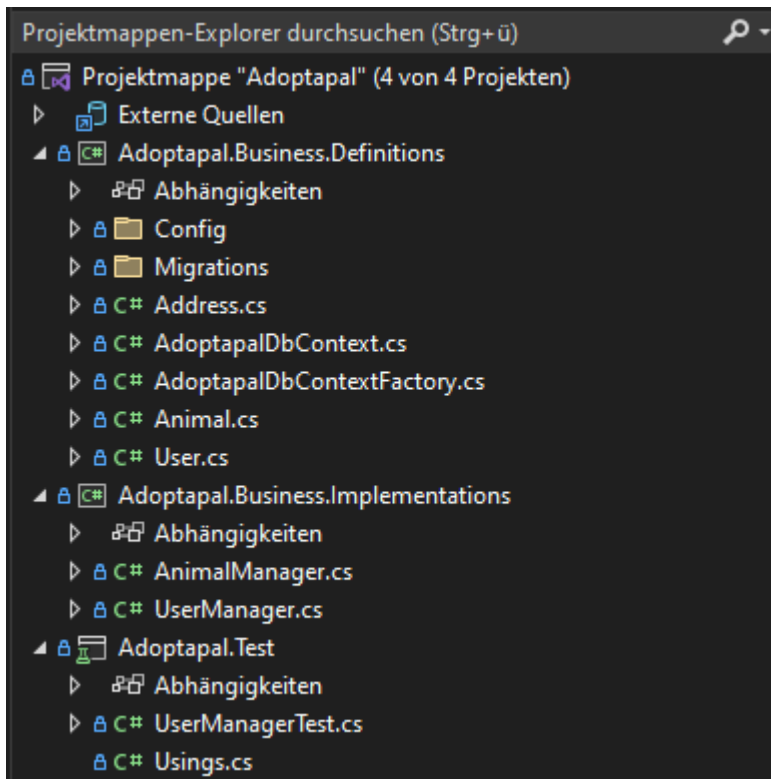
## Rollen im Team

→ **keine konkreten Rollen**

## Meilensteinplan



# Ordnerstruktur



# Ordnerstruktur

## AnimalManager

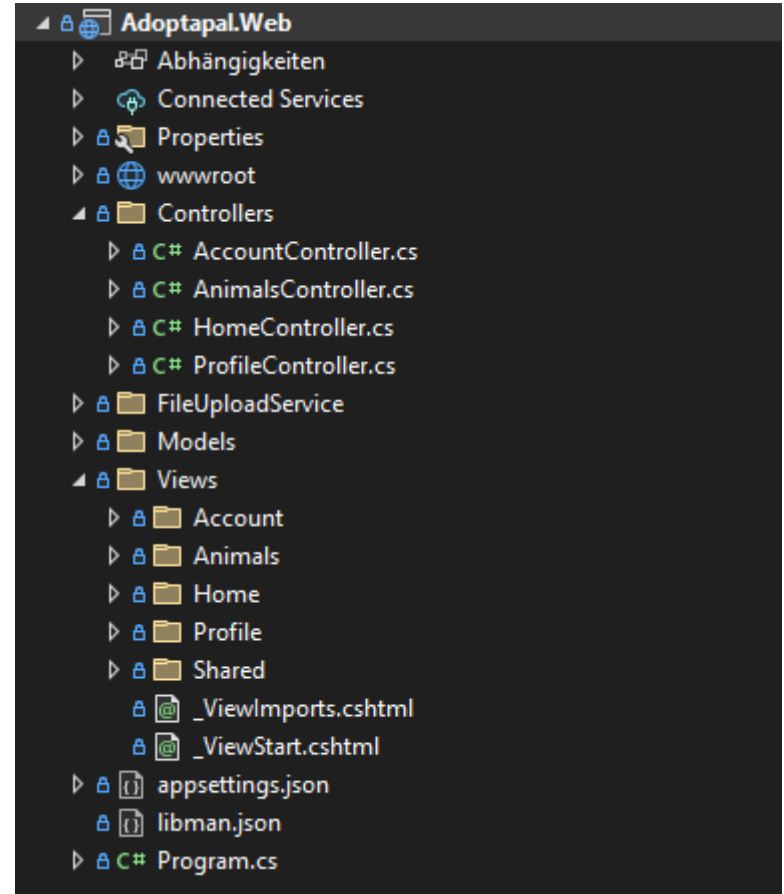
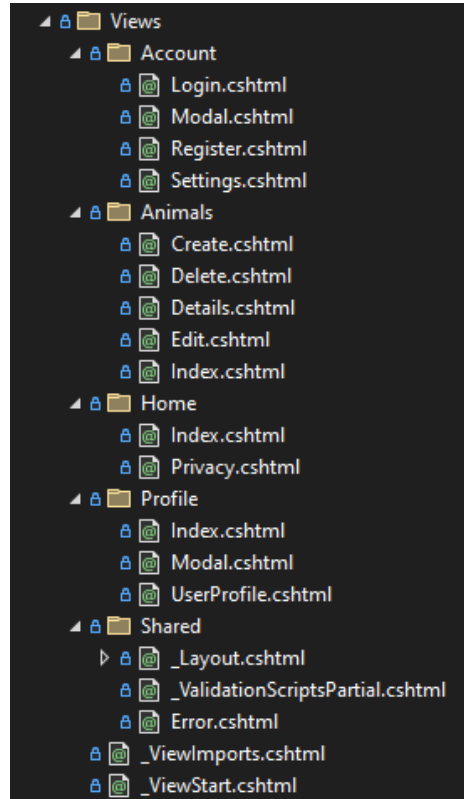
- GetAllAnimalsAsync()
- GetAllUserAnimalsByUserAsync(User user)
- GetAnimalByIdAsync(Guid id)
- CreateAnimalAsync(Animal animal)
- UpdateAnimalAsync(Animal animal)
- DeleteAnimalAsync(Guid id)
- AnimalExists(Guid id)

## UserManager

- GetAllUsersAsync()
- GetUserByIdAsync(Guid id)
- GetUserByIdAsync(string userId)
- FindUserByEmailAsync(string email)
- CheckPassword (User user, string password)
- HashPassword(string password)
- CreateUserAsync(User user)
- AddAddressAsync(Address address)
- UpdateUserAsync(User user)
- DeleteUserAsync(Guid id)
- UserExists(Guid id)



# Ordnerstruktur



**Demo**

# Eingesetzte Tools

- IDE: Visual Studio 2022
- Versionsverwaltung: Gitlab
- Projektmanagement-Tool: ClickUp
- Kommunikation: Discord
- ASP.NET Core-Web-App(MVC)
- Framework: .NET 6.0
- Kartenansicht: Open Street Map



# Lessons Learned

- Verständnis der Grundlagen
- Nutze die Projektvorlagen von ASP.NET Core, um den Einstieg zu erleichtern.
- Verwende bewährte Designmuster (MVC)
- Trenne deinen Code in logische Schichten oder Module, um die Lesbarkeit und Wartbarkeit zu verbessern

**Danke für die Aufmerksamkeit**

