Abschlusspräsentation

Projekt Bibliofy

Gliederung

- 1. Unser Projekt
- 2. bisheriger Stand
- 3. Schnittstellen
- 4. Neuigkeiten
- 5. Projektstruktur
- 6. Live Demo
- 7. Todos
- 8. Lessons learned

Unser Projekt - Bibliofy

Bücherverwaltung App

- Liste von Büchern im Besitz
- Kategorisch unterteilt
- Erstellung eigener Regale
- Suchfunktion
- Erweiterungsmöglichkeiten

Was in der letzten Folge geschah...

- Datenbankschema
- Mockups
- Intro Activities
- Fragment mobile navigation
 - Home Fragment
 - bilder & titles
 - Add Fragment
 - Library Fragment
 - Search Fragment

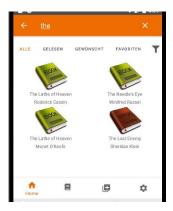
Verwendete Schnittstellen

Eigene Bibliofy-Schnittstelle

- Bücher: Erstellen, Löschen, Abrufen, Sortieren (gelesen, gewünscht & Favoriten), Suchen (nach Titel, vor-nachname Autor)
- App: Dark mode

Neuigkeiten - Home

- Frontend wurde angepasst
- Bücher Bilder wurden Random erzeugt nach anlegen
- Filterung nach alle, gelesen, wünsche und Favoriten
- Suchen nach einem bestimmten buch oder Autor
- wechseln zum Buch Details Seite durch Click Listener





Neuigkeiten - Book Detail

- Detailansicht eines Buches mit allen wichtigen Informationen
- Buch zu Listen hinzufügen
 - Gelesen
 - Gewünscht
 - Favorit
- Möglichkeiten zum Löschen / Bearbeiten
 - o per Button (siehe unten)
- Seite noch in Bearbeitung
 - Backend der Buttons





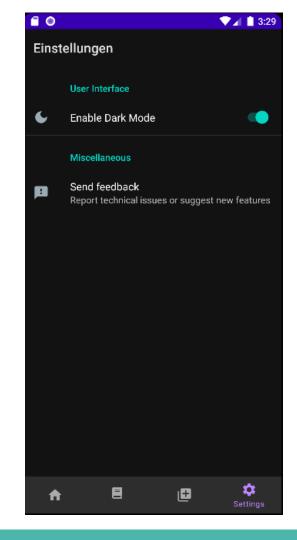
Neuigkeiten - Add

- Frontend und backend angepasst.
- Scrollbar.
- Bild für das Buch hinzufügen können.
- Validierung von bestimmten Eingabefeldern.



Neuigkeiten - Settings

- Fragment mobile navigation bearbeitet
- Frontend wurde angepasst
- Dark mode aufgebaut



✓ Image java ✓ ■ de.fh_erfurt.bibliofy Converters ✓ □ core CaptureAct Helper ✓ Immodel > Telations > G Author Book Bookshelf > Genre ✓ I storage > author > **book** > bookAuthor > **book**Genre > **b**ookshelf > aenre (BibliofyDatabase Compare Store Compared Technology ✓ D view ✓ activitys IntroActivity1 IntroActivity2 MainActivity ✓ Image of the property o > add bookdetails > core > home > 🛅 library > **a** settings

Projektstruktur

```
> drawable
> In font
✓ lavout
  > activity homepage (2)

✓ 

activity intro1 (2)

        activity_intro1.xml
        activity_intro1.xml (land)

✓ activity_intro2 (2)

         activity_intro2.xml
         activity_intro2.xml (land)
      activity_main.xml
      # fragment add.xml
      ## fragment book detail.xml
      # fragment home.xml
      afragment_library.xml
      ## fragment mobile navigation.xml
      # fragment search.xml

✓ Image of the settings (2)

         ## fragment_settings.xml
         ## fragment_settings.xml (land)
     # list item library.xml
anav menu.xml
      search menu.xml
> mipmap
> a navigation
> a values
> = xml
```

converters: Enthält Type Converter Date, Enum

core: Enthält Hilfsmethode zum Generieren zufälliger Profilbilder

model: Enthält Datenbank Entity und Beziehungen

storage: für jede Entity einen Ordner der das DAO und Repository beinhaltet

view: Enthält Activitys und Fragments, die ein ViewModel, Fragment klasse und einen Adapter haben

res: drawable für logos und bic, font, layout, menu, mipmap, navigation und values

LIVE-DEMO

Todos

Muss-Liste

- Code-Dokumentation / Readme
- Bearbeiten- und Löschen-Funktion eines Buches
- einheitlich deutsche Sprache
- Library Page Fragment
 - Bücherregale erstellen, weiterleitung in die Regale um Inhalte zu sehen

Wunschliste

- Bücher sortieren (alphabetisch)
- ISBN eines Buches scannen
- Username als lokale Variable speichern und verwenden
- weitere Layouts für Landscape Modus

Lessons learned

- Java & XML-Kenntnisse gefestigt
- Android kennengelernt
- Gruppenarbeit
- Fehler sind Freunde :D
- Projekt nach Model-View-ViewModel (MVVM) strukturieren können
- neue Erfahrung mit GitLab

Danke für eure Aufmerksamkeit