

Diseño de Software para Dispositivos Móviles

José Ladislao Lainez Ortega y José Molina Colmenero

10 de mayo de 2013

Índice

1. Introducción	2
2. Concepto	2
2.1. Getting Things Done	2
3. Diseño	2

1. Introducción

El siguiente documento muestra la información relativa al diseño e implementación de una aplicación de gestión de tareas para iOS, como parte de la asignatura Diseño de Software para Dispositivos Móviles del Grado de Ingeniería informática de la Universidad de Jaén

2. Concepto

2.1. Getting Things Done

3. Diseño