

Transcripción del vídeo

Técnicas de creación de prototipos

La creación de prototipos es un paso esencial para que los diseñadores de UX den vida a sus ideas, comprueben la experiencia del usuario y las perfeccionen.

Es un proceso que sirve como puente entre el diseño y el desarrollo, y permite a los diseñadores de UX interactuar con sus soluciones digitales antes de ultimarlas.

Tras crear el diseño inicial, los diseñadores de UX suelen crear prototipos sencillos para validar sus diseños y comprobar su facilidad de uso.

Esto les ayuda a detectar defectos y problemas de facilidad de uso de su diseño. Utilizan esta información para mejorar su diseño y la experiencia del usuario. Se trata de un proceso iterativo.

Una vez realizadas las iteraciones de mejora, los diseñadores de UX crean prototipos más realistas e interactivos para probar el diseño antes de que pase a la fase de desarrollo.

El nivel de detalle de un prototipo depende del punto del proceso de finalización del diseño en que se encuentre el diseñador de UX.

Al igual que sucede con otros marcos y metodologías de diseño, la creación de prototipos puede realizarse de diversas formas. Dos de las técnicas más comunes son la creación de prototipos en papel y la creación de prototipos digitales. Estudiemos ambos tipos.

Los prototipos en papel son representaciones de baja fidelidad, o "low-fi", de la solución de diseño.

Para crear prototipos en papel, los diseñadores de UX solo necesitan papel y bolígrafo para esbozar la interfaz de usuario y las interacciones.

Con esta técnica, los diseñadores de UX crean diseños, pantallas y componentes simples en hojas de papel. Después, los diseñadores pueden mover físicamente las hojas de papel para imitar la manera en que los usuarios interactuarían con los componentes de la interfaz de usuario. También pueden utilizar notas adhesivas para representar elementos de la interfaz de usuario y añadirlas, quitarlas o trasladarlas de una hoja a otra.

Los prototipos en papel son ideales para las primeras fases del proceso de diseño, cuando los diseñadores de UX desarrollan y validan ideas. Son fáciles y rápidos de crear y actualizar, por lo que resultan rentables y requieren poco tiempo.

El otro método habitual de creación de prototipos es el digital.

Los prototipos digitales pueden ser representaciones de baja o alta fidelidad de la solución de diseño.

Para crear prototipos digitales, los diseñadores de UX utilizan aplicaciones de software específicamente diseñadas para crear prototipos interactivos. Estas herramientas incorporan componentes, plantillas y bibliotecas. También permiten añadir interacciones, animaciones y transiciones.

Para crear prototipos digitales, los diseñadores de UX utilizan estas características y funcionalidades a fin de generar soluciones más sencillas o prototipos más realistas de sus soluciones de diseño.

Ayudan a los diseñadores de UX a simular flujos de usuario lo más fielmente posible y a demostrar la experiencia de usuario prevista.

Los diseñadores crean prototipos digitales cuando el diseño ha pasado por iteraciones de mejora y se está ultimando para ser entregado al equipo de desarrollo.

Con las herramientas de creación de prototipos digitales, los diseñadores de UX también pueden compartir fácilmente las soluciones de diseño con las partes interesadas y otros miembros del equipo. Esto mejora la capacidad de los diseñadores para colaborar eficazmente, recabar valiosos comentarios y repetir el diseño de forma más eficiente.

Tanto las técnicas de creación de prototipos en papel como las digitales forman parte de un proceso más amplio y son muy útiles a la hora de explorar, perfeccionar y validar conceptos de diseño.

La creación de prototipos en papel es un método de visualización rápido y práctico que facilita la retroalimentación inmediata.

Por otro lado, las herramientas de creación de prototipos digitales ofrecen una versión pulida e interactiva del diseño, que se parece más al producto final. Esto ayuda a realizar pruebas de usuario más detalladas y a presentar los diseños a las partes interesadas. La creación de prototipos permite a los diseñadores de UX llevar a la práctica las soluciones que proponen.

Es importante elegir la técnica que mejor se adapte a los requisitos del proyecto, como las necesidades de los usuarios, el calendario del proyecto y el nivel de fidelidad deseado para la fase de creación de prototipos.