## MANUEAL DE USUARIO

## CLIENTE:

Este componente de Angular llamado <u>ClienteComponent</u> es un formulario interactivo que permite al usuario ingresar y guardar datos de clientes. A continuación, se explica cada parte del componente:

## 1. Archivo TypeScript (cliente.component.ts)

Este archivo contiene la lógica del componente:

## Propiedades:

- nombre, telefono, correo: Variables enlazadas al formulario para capturar los datos del cliente.
- clientes: Un arreglo que almacena los datos de todos los clientes ingresados.

## Método emitirDatos():

- o Crea un objeto con los datos ingresados (<u>nombre</u>, <u>telefono</u>, <u>correo</u>).
- Agrega este objeto al arreglo <u>clientes</u>.
- o Limpia los campos del formulario para permitir nuevos datos.

## 2. Archivo HTML (cliente.component.html)

Este archivo define la estructura visual del componente:

#### Formulario:

- Contiene tres campos de entrada (ion-input) para capturar el nombre, teléfono y correo del cliente.
- Cada campo está enlazado a las propiedades del componente mediante [(ngModel)].

#### Botón Guardar:

 Un botón (ion-button) que ejecuta el método <u>emitirDatos()</u> al hacer clic, guardando los datos ingresados.

### Lista de Clientes:

 Si hay clientes guardados (<u>clientes.length > 0</u>), se muestra una lista (ion-list) con los datos de cada cliente.  La lista utiliza \*ngFor para iterar sobre el arreglo <u>clientes</u> y mostrar cada cliente.

## 3. Archivo SCSS (cliente.component.scss)

Actualmente, este archivo está vacío, pero puede ser utilizado para agregar estilos personalizados al componente.

## Flujo del Componente:

- 1. El usuario ingresa los datos en los campos del formulario.
- 2. Al hacer clic en "Guardar Datos", los datos se guardan en el arreglo clientes.
- 3. Los datos guardados se muestran dinámicamente en una lista debajo del formulario.

## Tecnologías Utilizadas:

- Angular: Para la estructura del componente.
- **Ionic Framework:** Para los elementos visuales (ion-item, ion-input, ion-button, etc.).
- Two-Way Data Binding ([(ngModel)]): Para enlazar los datos del formulario con las propiedades del componente.
- Directivas Angular (\*nglf, \*ngFor): Para mostrar u ocultar elementos dinámicamente.

Este componente es útil para aplicaciones que requieren capturar y mostrar datos de manera sencilla, como un sistema de gestión de clientes.

## MESA:

```
% mesa.component.scss X

src > app > mesa > % mesa.component.scss > % ion-card

1     ion-card {
2          margin: 10px;
3      }
4
5     ion-item {
6          --min-height: 48px;
7     }
```

```
🤼 mesa.component.ts 🗙
src > app > mesa > 🔼 mesa.component.ts > ...
       import { Component, EventEmitter, OnInit, Output } from '@angular/core';
       import { IonicModule } from '@ionic/angular';
       import { CommonModule } from '@angular/common';
       import { FormsModule } from '@angular/forms';
       @Component({
         selector: 'app-mesa',
         standalone: true,
         imports: [IonicModule, CommonModule, FormsModule],
         templateUrl: './mesa.component.html',
         styleUrls: ['./mesa.component.scss'],
       export class MesaComponent {
         mesas = [
           { numero: 1, capacidad: 2 },
          { numero: 2, capacidad: 4 },
          { numero: 3, capacidad: 6 },
          { numero: 4, capacidad: 8 }
         mesaSeleccionada: any = null;
         mesaConfirmada: any = null;
         confirmarSeleccion() {
           this.mesaConfirmada = this.mesaSeleccionada;
```

Este componente de Angular llamado <u>MesaComponent</u> permite al usuario seleccionar una mesa de una lista y confirmar su elección. A continuación, se explica cada parte del componente:

## 1. Archivo TypeScript (mesa.component.ts)

Este archivo contiene la lógica del componente:

## Propiedades:

 mesas: Un arreglo que contiene información sobre las mesas disponibles, incluyendo su número y capacidad.

- mesaSeleccionada: Variable que almacena la mesa seleccionada por el usuario.
- mesaConfirmada: Variable que almacena la mesa confirmada después de que el usuario haga clic en el botón de confirmación.

## Método confirmarSeleccion():

 Asigna la mesa seleccionada (mesaSeleccionada) a la variable mesaConfirmada, indicando que la selección ha sido confirmada.

## 2. Archivo HTML (mesa.component.html)

Este archivo define la estructura visual del componente:

#### • Lista de Mesas:

- Utiliza un ion-radio-group para permitir al usuario seleccionar una mesa de la lista.
- Cada mesa se representa como un ion-item con un ion-radio que permite la selección.
- La directiva \*ngFor itera sobre el arreglo mesas para generar dinámicamente los elementos de la lista.

#### Botón Confirmar:

- Un botón (ion-button) que ejecuta el método confirmarSeleccion() al hacer clic.
- El botón está deshabilitado ([disabled]="!mesaSeleccionada") hasta que el usuario seleccione una mesa.

#### Confirmación de Mesa:

 Si hay una mesa confirmada (<u>mesaConfirmada</u>), se muestra un mensaje con los detalles de la mesa seleccionada (número y capacidad).

## 3. Archivo SCSS (mesa.component.scss)

Este archivo contiene estilos personalizados para el componente:

- ion-card: Define un margen de 10px para las tarjetas.
- ion-item: Ajusta la altura mínima de los elementos de la lista.

## Flujo del Componente:

- 1. El usuario ve una lista de mesas disponibles con su número y capacidad.
- 2. Selecciona una mesa utilizando los botones de radio (ion-radio).
- 3. Hace clic en el botón "Confirmar Mesa" para confirmar su selección.
- 4. Los detalles de la mesa confirmada se muestran en la parte inferior del componente.

## Tecnologías Utilizadas:

- Angular: Para la estructura del componente.
- **Ionic Framework:** Para los elementos visuales (ion-card, ion-radio-group, ion-button, etc.).
- Two-Way Data Binding ([(ngModel)]): Para enlazar la selección de la mesa con la propiedad mesaSeleccionada.
- **Directivas Angular (\*ngFor, \*ngIf):** Para generar dinámicamente la lista de mesas y mostrar u ocultar elementos según las condiciones.

Este componente es útil para aplicaciones que requieren la selección de opciones, como un sistema de reservas de mesas en un restaurante.

#### **RESERVA:**

```
| Size | Teserva | Sizes | Teserva | Teserv
```

```
1 v.contenedor-seccion {
        padding: 5px;
        border-radius: 10px;
        background-color: □#1e1e1e;
        box-shadow: 0 4px 10px □rgba(0, 0, 0, 0.3);
        width: auto; /* Reduce el ancho máximo del contenedor */
       height: auto; /* Reduce la altura máxima del contenedor */
margin: 0 auto; /* Centrado horizontal */
        font-size: 1.2rem;
        font-weight: 600;
        color: ■#ffffff;
       text-align: center;
margin-bottom: 20px;
        --background: transparent;
        margin-bottom: 1px;
       color: ■#cccccc;
font-size: 1rem;
       width: 100%;
height: 100%;
        transform: scale(0.85); // Escala más pequeña
        color: □#ffffff;
```

El componente <u>ReservaComponent</u> es un formulario interactivo que permite al usuario seleccionar una fecha y una hora, combinarlas y emitir un evento con los datos seleccionados. A continuación, se explica cada parte del componente:

## 1. Archivo TypeScript (reserva.component.ts)

Este archivo contiene la lógica del componente:

## Propiedades:

- fecha: Variable enlazada al selector de fecha (ion-datetime) para almacenar la fecha seleccionada.
- hora: Variable enlazada al selector de hora (ion-datetime) para almacenar la hora seleccionada.
- fechaHora: Propiedad que combina la fecha y la hora seleccionadas en un formato legible.

## Decorador @Output:

 cambio: Un evento que emite un objeto con la fecha y hora seleccionadas al componente padre.

## Método emitirCambio():

- o Convierte las variables <u>fecha</u> y <u>hora</u> en objetos <u>Date</u>.
- o Formatea la fecha y la hora en un formato legible (es-ES).
- o Combina la fecha y la hora formateadas en la propiedad fechaHora.
- Emite un evento con los datos formateados (<u>fecha</u> y <u>hora</u>) al componente padre.

## 2. Archivo HTML (reserva.component.html)

Este archivo define la estructura visual del componente:

#### Selector de Fecha:

- Un campo de entrada (ion-datetime) con presentación de tipo date para seleccionar una fecha.
- Está enlazado a la propiedad <u>fecha</u> mediante [(ngModel)].

## Selector de Hora:

- Un campo de entrada (ion-datetime) con presentación de tipo time para seleccionar una hora.
- Está enlazado a la propiedad hora mediante [(ngModel)].

#### Botón Confirmar:

- Un botón (ion-button) que ejecuta el método <u>emitirCambio()</u> al hacer clic.
- o Este botón confirma la selección de fecha y hora.

## Visualización de Fecha y Hora Seleccionadas:

 Si la propiedad <u>fechaHora</u> tiene un valor, se muestra un mensaje con la fecha y hora seleccionadas.

## 3. Archivo SCSS (reserva.component.scss)

Este archivo contiene estilos personalizados para el componente:

#### contenedor-seccion:

- Define un contenedor con bordes redondeados, fondo oscuro, y sombra para un diseño moderno.
- Centra el contenido horizontalmente y ajusta el tamaño automáticamente.

#### titulo-seccion:

 Estiliza el título con un tamaño de fuente mediano, color blanco, y alineación centrada.

## • Estilos de ion-item, ion-label, y ion-datetime:

- Personalizan los elementos de entrada para que se integren con el diseño oscuro.
- Reducen el tamaño de los selectores de fecha y hora para un diseño más compacto.

## Flujo del Componente:

- El usuario selecciona una fecha y una hora utilizando los selectores (iondatetime).
- 2. Al hacer clic en "Confirmar selección", el método <u>emitirCambio()</u> combina y formatea los datos.
- 3. La fecha y hora seleccionadas se muestran en pantalla y se emite un evento al componente padre con los datos.

## Tecnologías Utilizadas:

- Angular: Para la estructura del componente.
- **Ionic Framework:** Para los elementos visuales (ion-datetime, ion-item, ion-button, etc.).
- Two-Way Data Binding ([(ngModel)]): Para enlazar los selectores de fecha y hora con las propiedades del componente.

• EventEmitter (@Output): Para emitir eventos al componente padre.

## **Uso del Componente:**

Este componente es ideal para aplicaciones que requieren la selección de una fecha y hora, como sistemas de reservas, citas o eventos. Su diseño moderno y funcionalidad lo hacen fácil de usar e integrar en aplicaciones más grandes.

## HOME:

```
f home.page.scss X
src > app > home > 

home.page.scss > 

#container strong
  1 #container {
       text-align: center;
        position: absolute;
        left: 0;
       right: 0;
       top: 50%;
       transform: translateY(-50%);
      #container strong {
     font-size: 20px;
       line-height: 26px;
 14
     #container p {
      font-size: 16px;
       line-height: 22px;
       color: ■#8c8c8c;
        margin: 0;
      #container a {
       text-decoration: none;
```

El componente <u>HomePage</u> es la página principal de la aplicación, que actúa como un contenedor para los

componentes <u>MesaComponent</u>, <u>ClienteComponent</u> y <u>ReservaComponent</u>. Su propósito es integrar estos componentes para que el usuario pueda realizar una reserva completa (selección de mesa, ingreso de datos del cliente y selección de fecha y hora). A continuación, se explica cada parte del componente:

## 1. Archivo TypeScript (home.page.ts)

Este archivo define la lógica básica de la página:

## Importaciones:

- Importa los componentes <u>MesaComponent</u>, <u>ClienteComponent</u> y <u>ReservaComponent</u> para utilizarlos dentro de esta página.
- También importa módulos esenciales como <u>lonicModule</u> y <u>CommonModule</u>.

## Decorador @Component:

- o Define el selector app-home, que se utiliza en el archivo HTML.
- Especifica los estilos (home.page.scss) y la plantilla (home.page.html)
   de la página.
- o Incluye los componentes importados en la propiedad <u>imports</u> para que puedan ser utilizados en la plantilla.
- Utiliza <u>CUSTOM\_ELEMENTS\_SCHEMA</u> para permitir el uso de componentes personalizados como app-mesa, app-cliente y appreserva.

## Clase <u>HomePage</u>:

 Actualmente, no contiene lógica adicional, ya que su propósito principal es servir como un contenedor para los componentes.

## 2. Archivo HTML (home.page.html)

Este archivo define la estructura visual de la página:

## Encabezado (ion-header):

 Contiene una barra de herramientas (ion-toolbar) con el título "Realizar reserva".

## Contenido Principal (ion-content):

Incluye los tres componentes principales:

- <app-mesa>: Renderiza el componente para seleccionar una mesa.
- 2. **<app-cliente>:** Renderiza el componente para ingresar los datos del cliente.
- 3. **<app-reserva>:** Renderiza el componente para seleccionar la fecha y hora de la reserva.
- Los componentes están separados por divisores (ion-divider) para mejorar la organización visual.

## 3. Archivo SCSS (home.page.scss)

Este archivo contiene estilos personalizados para la página:

#### #container:

- o Define un contenedor centrado verticalmente y horizontalmente.
- Aunque no se utiliza directamente en el archivo HTML actual, puede ser útil para centrar contenido adicional en la página.
- Estilos de texto (#container strong, #container p, #container a):
  - Estilizan elementos de texto con tamaños de fuente específicos y colores.
  - Estos estilos no están aplicados a los componentes actuales, pero podrían ser utilizados en futuras modificaciones.

## Flujo del Componente:

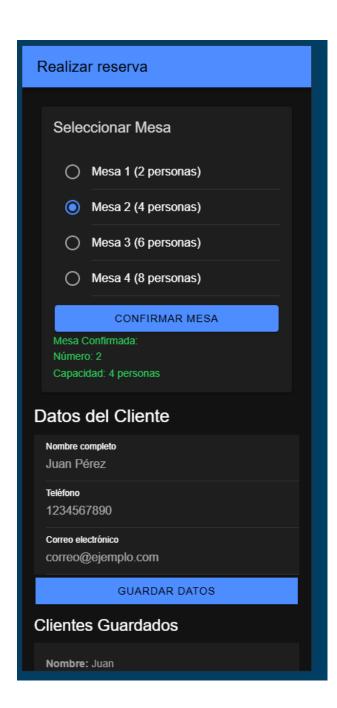
- 1. El usuario selecciona una mesa utilizando el componente MesaComponent.
- 2. Ingresa los datos del cliente en el componente Cliente Component.
- 3. Selecciona la fecha y hora de la reserva en el componente ReservaComponent.
- 4. Cada componente funciona de manera independiente, pero juntos forman un flujo completo para realizar una reserva.

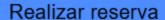
## Tecnologías Utilizadas:

- Angular: Para la estructura de la página y la integración de componentes.
- **Ionic Framework:** Para los elementos visuales (ion-header, ion-toolbar, ion-content, etc.).
- Componentes Personalizados: Los componentes <u>MesaComponent</u>, <u>ClienteComponent</u> y <u>ReservaComponent</u> son reutilizados dentro de esta página.

## **Propósito del Componente:**

El componente <u>HomePage</u> sirve como una interfaz principal para que el usuario pueda realizar una reserva completa. Su diseño modular permite que cada parte del proceso (selección de mesa, datos del cliente, fecha y hora) sea manejada por un componente independiente, lo que facilita la escalabilidad y el mantenimiento del código.





## **Clientes Guardados**

Nombre: Juan Teléfono: 3123123

Correo: Juan@gmail.com

# Selecciona fecha y hora

Fecha

```
>
abril de 2025 ▼
       1 2 3 4 5
6 7 8 9 10 11
                    12
13
  14 15 16 17 18
                    19
20
   21
          23 24 25
                    26
27
       29
          30
   28
```

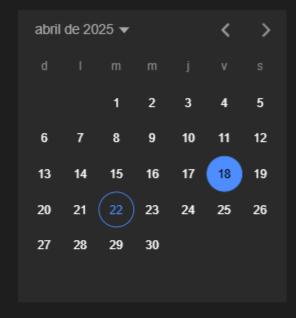
Hora

9 53 10 54 a. m. 11 55 p. m. 56 57

## Realizar reserva

# Selecciona fecha y hora

Fecha



Hora

8 52 9 53 a.m. 10 54 p.m. 11 55 56

## CONFIRMAR SELECCIÓN

Fecha y Hora seleccionadas:

18/4/2025 22:54