

Historia de Usuario: Registro de Computadores

Descripción:

Como usuario administrador de la aplicación móvil, deseo registrar, visualizar, filtrar, modificar y gestionar el estado de los computadores dentro del inventario, con el objetivo de garantizar un control eficiente de los computadores disponibles y su fabricante asociado.

Criterios de Aceptación

1. El sistema deberá permitir la creación de un nuevo computador con los siguientes campos obligatorios:
 - **Código:** Identificador único del computador.
 - **Serial:** Número de serie del computador.
 - **Línea de Producción:** Submarca correspondiente al fabricante.
 - **Descripción:** Detalles específicos sobre el computador.
 - **Estado:** Definición del estado del computador (Activo/Inactivo).
 - **Fabricante:** Asociación del computador con un fabricante registrado en la base de datos.
2. El sistema deberá permitir filtrar los computadores según su **código, estado o fabricante**.
3. El usuario podrá editar los datos de un computador previamente registrado.
4. Se deberá mostrar un listado de computadores con información básica en la vista principal.
5. Cada funcionalidad del CRUD (Crear, Leer, Actualizar) deberá contar con pantallas independientes.

Escenarios y Layouts Necesarios

1. Pantalla de Listado de Computadores

- Presenta la lista de computadores registrados con la siguiente información visible:
 - Código del computador.
 - Estado (Activo/Inactivo).
 - Número de serie.
 - Fabricante.
- Contiene:
 - **Botón "Agregar Computador"** para registrar un nuevo computador.
 - **Campo de búsqueda y filtros** para localizar computadores por código, estado o fabricante.
 - **Opción de edición** de computadores existentes.

2. Pantalla de Registro de Computador

- Contiene los siguientes campos de entrada:
 - **Código** (Texto obligatorio)
 - **Serial** (Texto obligatorio)
 - **Línea de Producción** (Texto obligatorio)
 - **Descripción** (Texto largo)
 - **Estado** (Selector Activo/Inactivo)
 - **Fabricante** (Lista desplegable con opciones existentes en el sistema)
- Validaciones implementadas:

- **Código:** Campo obligatorio.
- **Serial:** Campo obligatorio.
- **Fabricante:** Debe seleccionarse de la lista de opciones.
- Incluye un **botón "Guardar"** para registrar el computador en la base de datos.

3. Pantalla de Edición de Computador

- Muestra los datos precargados del computador seleccionado.
- Permite la modificación de cualquier campo editable.
- Incluye un **botón "Guardar Cambios"** para actualizar la información del computador.

4. Pantalla de Filtros

- Permite realizar búsquedas avanzadas utilizando los siguientes filtros:
 - **Código** (Campo de texto para búsqueda por coincidencia).
 - **Estado** (Selector desplegable Activo/Inactivo).
 - **Fabricante** (Lista desplegable con opciones predefinidas).
- Contiene un **botón "Aplicar Filtros"** para refinar los resultados mostrados.

Esquemas de Colores para la Evaluación

Cada estudiante deberá aplicar un esquema de colores específico durante la evaluación. El esquema será asignado de manera aleatoria:

1. **Esquema 1:** Azul - Blanco - Gris.
2. **Esquema 2:** Verde - Negro - Blanco.
3. **Esquema 3:** Rojo - Gris - Azul.
4. **Esquema 4:** Morado - Negro - Amarillo.

Indicaciones para la Entrega

Tiempo de Desarrollo: 8:20 PM - 9:20 PM.

Estructura del Repositorio

1. **Rama de desarrollo:**
 - Se deberá crear la rama **feature/exam** a partir de la ya existente **feature/exam-c1**.
2. **Estructura de directorios:**
 - Dentro de **feature/exam**:
 - Crear la carpeta **C1-A1: Alistamiento del Proyecto Móvil**.
 - Incluir dentro de esta carpeta el taller **C1-A1: Alistamiento del Proyecto Móvil**, dentro de **test-1**.
 - Crear una nueva carpeta **exam-c1**, donde se publicará el desarrollo de este parcial.

Entrega Final en Moodle

Cada estudiante deberá subir los siguientes elementos:

1. **Enlace del repositorio Git**, apuntando a la rama **feature/exam**.
2. **Enlace al prototipo en Figma**, con los diseños de las pantallas.

3. **Un documento Word con capturas de pantalla** de todas las vistas desarrolladas, evidenciando la implementación de los layouts descritos.

Distribución de Esquemas de Colores

Esquema 1 (Azul - Blanco - Gris)

- OLIVEROS DURAN JUAN ESTEBAN
- MOLINA FIERRO JHON SEBASTIAN
- MORA ALVARADO JUAN DIEGO
- CONTRERAS ROJAS ELKIN STIVEN
- DUSSAN OSPINA MARIA CELESTE
- BONILLA DELGADO LUIS IGNACIO

Esquema 2 (Verde - Negro - Blanco)

- SIERRA LOZANO OSCAR GUILLERMO
- CAICEDO ARIAS KAREN JOHANA
- ROBAYO LAGUNA MARIA FERNANDA
- MURCIA VARGAS JUAN SEBASTIAN
- HOYOS LEDESMA MARCOANTONIO
- OBREGON ROJAS NICOLAS
- TAFUR JOJOA ALEJANDRO
- PENAGOS MOLINA JUAN CAMILO

Esquema 3 (Rojo - Gris - Azul)

- PEREZ LOZADA DANIEL
- VERA GARZON JOSE MIGUEL
- ORTIZ VARGAS ALEJANDRO
- ALJURE HERRERA MARIA SOFIA
- CANGREJO PERAFAN LAURA SOFIA
- AREIZA PARAMO OSCAR MAURICIO
- POVEDA CANTE DANIEL STIVEN
- CARDONA ROJAS JOSE ANDRES
- SERRUDO ARIZA EDWAR ALEXIS
- TRUJILLO MURCIA CARLOS ANDRES

Esquema 4 (Morado - Negro - Amarillo)

- CAVIEDES GUEVARA JHON SEBASTIAN
- ZAMBRANO CHALA XIMENA DEL PILAR
- LEAL MEDINA CARLOS MAURICIO
- PASCUAS HERRERA HERMES
- BEDOYA MONTEALEGRE BRAYAN SMITH
- QUINTERO RAMIREZ CESAR DAVID
- FERRO BONILLA MARIA JULIANA

- MENESES HERNANDEZ LUIS ALEJANDRO
- HEREDIA PERDOMO YEFERSON ESMID