

Transcripción del vídeo

Comunicarse y colaborar como equipo de proyecto de diseño de UX

Un equipo de proyecto de diseño de UX es un equipo de personas expertas en distintas áreas, como gestión de proyectos, diseño y desarrollo.

Para que un proyecto tenga éxito, es importante que los miembros del equipo se comuniquen con claridad y colaboren entre sí de forma eficiente.

Vamos a analizar algunas de las buenas prácticas para una comunicación y colaboración eficaces.

Les presentamos a Emily, una diseñadora de UX que trabaja en el rediseño de una aplicación y un sitio web para la tienda de moda StyleU. Junto con Juan, el gestor del producto, Emily inicia su proyecto con una primera reunión. El objetivo es asegurarse de que todos conozcan bien los requisitos del proyecto, por lo que todos los miembros del equipo participan en esta reunión para definir los objetivos, el alcance y el calendario del proyecto.

Juan también define el rol y las principales responsabilidades de cada miembro del equipo. Así se aseguran de que todos entiendan su rol y las aportaciones que se esperan de ellos para trabajar como un equipo eficiente y productivo. También se evita la posibilidad de una duplicación de esfuerzos.

Durante el proyecto, Juan y Emily celebran reuniones periódicas para debatir abiertamente el estado del proyecto, las próximas tareas y cualquier reto que el equipo deba abordar. Esto permite a Juan y Emily supervisar el avance del proyecto y asegurarse de que todos los miembros del equipo saben los próximos pasos que deben dar.

Mientras trabaja en el diseño de UX del sitio web, Emily organiza reuniones de revisión del diseño con todo el equipo para recabar opiniones desde distintos puntos de vista sobre las iteraciones del diseño del producto digital. Durante estas reuniones de revisión, Emily fomenta los comentarios constructivos para que el equipo mejore el diseño, lo que se traduce en un producto final mejor.

Emily sigue otra buena práctica: documentar detalladamente cada una de las fases del proyecto. Incluye los resultados de la investigación de usuarios, las decisiones de diseño y los comentarios de los usuarios y el equipo.

Para Emily también es importante documentar las normas del proyecto para mantener la coherencia del diseño y para consultarlas en futuros diseños.

Emily utiliza varias herramientas de colaboración, como programas de gestión de proyectos, plataformas de comunicación estándar y sistemas para compartir archivos. Estas herramientas mejoran la comunicación y ayudan a los miembros del equipo a compartir actualizaciones, archivos y comentarios.

Así es como el equipo de Emily se comunica, colabora y completa su proyecto con éxito. Pero no esperan a terminar su proyecto para celebrar su éxito. Celebran en equipo cada logro y cada pequeño éxito. Emily y los miembros del equipo saben que reconocer los logros de los demás levanta la moral de

todos y ayuda a crear un espíritu de equipo positivo.

En conclusión, estas buenas prácticas para una comunicación y colaboración eficaces son esenciales para garantizar que los miembros de un equipo de proyecto de UX trabajen juntos sin problemas y alcancen sus objetivos.