

Transcripción del vídeo

Diseño de UX adaptativo y reactivo

En el centro de toda interacción digital se encuentra un gran diseño de UX, que enlaza el contenido con los dispositivos, creando experiencias de usuario excepcionales.

Como dijo Bruce Lee, "si pones agua en una botella, se convierte en botella".

Para un buen diseñador de UX, el contenido digital es como el agua. Debe adaptarse a la pantalla en la que se visualiza.

La gente accede a los contenidos desde todo tipo de dispositivos, desde portátiles y tabletas hasta teléfonos e incluso relojes. Resulta crucial diseñar sitios web y apps que funcionen bien en todos los dispositivos.

¿Alguna vez se ha preguntado cómo se adapta el contenido a todos esos dispositivos? Aquí es donde entra en juego el diseño de UX, ya que los diseñadores utilizan dos enfoques.

Estos dos enfoques son el diseño reactivo y el diseño adaptativo. Ambos ajustan el contenido a diferentes tamaños pantalla.

Al igual que el agua en la botella, un diseño de UX reactivo es fluido y ajusta el contenido a los distintos tamaños y orientaciones de pantalla de los diferentes dispositivos.

Por ejemplo, un sitio web que se visualiza horizontalmente en un portátil pasará a verse en vertical cuando se visualice en una tableta o un teléfono inteligente.

Por el contrario, un diseño adaptativo no es fluido y crea varias versiones del mismo sitio web.

Estas versiones están diseñadas para ofrecer la mejor experiencia posible para cada tipo de dispositivo. Por ejemplo, un sitio web tendrá un diseño para un portátil y otro para un teléfono inteligente.

¿Cuál de los dos enfoques debería adoptar un diseñador de UX?

Depende de muchos factores, como los objetivos de la empresa, el presupuesto del proyecto, el contenido y la experiencia del usuario deseada.

Vamos a analizar las opciones.

Un diseño reactivo es la mejor opción de diseño si el objetivo del sitio web es ofrecer una experiencia de usuario coherente en todos los dispositivos y plataformas.

Funciona bien para los sitios que tienen mucho contenido.

Otro aspecto a tener en cuenta es que un sitio reactivo se desarrolla con una sola base de código para todos los tamaños de pantalla. Su desarrollo y la aplicación de actualizaciones requieren menos tiempo.

Un diseño adaptativo optimiza el diseño para ofrecer la mejor experiencia de usuario posible para cada tipo de dispositivo. Funciona bien para sitios que requieren interacciones de usuario más complejas.

También hay que tener en cuenta que un sitio o programa adaptativo se desarrolla usando distintas bases de código para cada dispositivo o tamaño de pantalla. Esto hace que su desarrollo y la aplicación de actualizaciones lleven más tiempo.

Los diseñadores de UX pueden elegir el mejor enfoque para su proyecto.

Lo más importante que hay que recordar es que los diseños reactivos y adaptativos se utilizan habitualmente en el diseño de UX. El objetivo final siempre es ofrecer una gran experiencia de usuario.