

Transcripción del vídeo

Traspaso de los elementos de diseño al equipo de desarrollo

Cuando un equipo de diseño de UX finaliza el diseño de un producto digital, está listo para traspasarlo al equipo de desarrollo.

Luego, los desarrolladores codifican y crean la versión funcional del producto. Los desarrolladores se tienen que asegurar de que su trabajo se ajusta a la visión del diseñador de UX, cumple las normas de diseño y satisface las expectativas de los usuarios. Por lo tanto, es fundamental que los diseñadores de UX realicen un traspaso eficaz y proporcionen a los desarrolladores todos los elementos de diseño.

Estos elementos incluyen especificaciones de diseño, una guía de estilo, maquetas y activos de diseño, código de la parte del cliente para la UI, esquemas y prototipos. Vamos a analizar estos elementos.

Las especificaciones de diseño describen el aspecto visual, la disposición y el comportamiento de los elementos de la interfaz de usuario del producto. Especifican todos los detalles, incluidos la tipografía, los colores, el espaciado y la alineación. Estas especificaciones de diseño sirven de referencia para el aspecto y la interacción de cada elemento de UI.

Una guía de estilo es un documento detallado que especifica las directrices visuales de un proyecto. Describe la tipografía, los colores, las imágenes y los elementos de la interfaz de usuario. Estas directrices ayudan a los desarrolladores a cumplir los objetivos de marca y experiencia de usuario.

Las maquetas son representaciones visuales estáticas del diseño de UI. Muestran visualmente la colocación de los elementos y la disposición y estética del diseño.

Los activos de diseño incluyen todos los elementos gráficos necesarios para crear la interfaz de usuario, como iconos, botones, imágenes, logotipos y vídeos. Los diseñadores proporcionan estos elementos en un formato específico para cada activo.

El código del lado del cliente de la UI es una representación tangible del diseño. Define cómo los desarrolladores deben crear el diseño de UI utilizando tecnologías web, como HTML, CSS y JavaScript. Este código incluye distintos componentes, como encabezados, párrafos, formularios, contenedores, campos de texto y botones. El código HTML define la ubicación y organización de todos los componentes de la UI en una pantalla, el código CSS define su aspecto y JavaScript define su funcionalidad.

Los esquemas son diagramas sencillos que se centran en la estructura, el diseño y la funcionalidad de la UI, sin aportar detalles sobre su estética visual. Ayudan a los desarrolladores a entender cómo crear la estructura de la interfaz de usuario.

Los prototipos son simulaciones interactivas del producto final que muestran cómo interactuarán los usuarios con la UI. Ayudan a los desarrolladores entender el flujo de usuario previsto y los patrones de interacción.

Juntos, estos elementos de diseño ayudan a los desarrolladores a crear un producto digital funcional y con capacidad de respuesta que ofrezca un aspecto visual y una experiencia de usuario coherentes.

Es importante recordar que un proceso de traspaso eficaz de los diseñadores a los desarrolladores garantiza que el producto digital final se ajuste a la visión del diseñador de UX y cumpla las normas de diseño y las expectativas de los usuarios.