

util\Node.java

```
1  /**
2   * @author Sebastian Diaz & Guillaume Dunant
3   * Date : 16.11.2023
4   * Fichier: Node.java
5   */
6  package util;
7
8  /**
9   * Classe représentant les éléments d'une stack
10 */
11 class Node<T> {
12     private T value;
13     private Node<T> previous;
14
15     /**
16      * Constructeur avec le noeud précédent null
17      * @param value Valeur stockée dans le noeud
18      */
19     public Node(T value){
20         this.value = value;
21         previous = null;
22     }
23
24     /**
25      * Constucteur
26      * @param value Valeur stockée dans le noeud
27      * @param next Noeud précédent
28      */
29     public Node(T value, Node<T> next){
30         this(value);
31         this.previous = next;
32     }
33
34     /**
35      * Modifie la valeur du noeud
36      * @param value Nouvelle valeur
37      */
38     public void setValue(T value){
39         this.value = value;
40     }
41
42     /**
43      * Retourne la valeur contenue dans le noeud
44      * @return T
45      */
46     public T getValue() {
47         return value;
48     }
49
50     /**
51      * Modifie le noeud précédent référencé
52      * @param node Nouveau noeud
53      */
54     public void setPrevious(Node<T> node){
55         previous = node;
56     }
57 }
```

```
57 |
58 |     /**
59 |      * Retourne le noeud précédant
60 |      * @return Node<T>
61 |      */
62 |     public Node<T> getPrevious(){
63 |         return previous;
64 |     }
65 | }
66 |
```