

CURSOS GRAMAS



E.T. N°35 D.E. 18 Ing. Eduardo Latzina

Alumnos: Molina, Gabriel

Plata, Camila

Asignatura: Análisis de sistemas

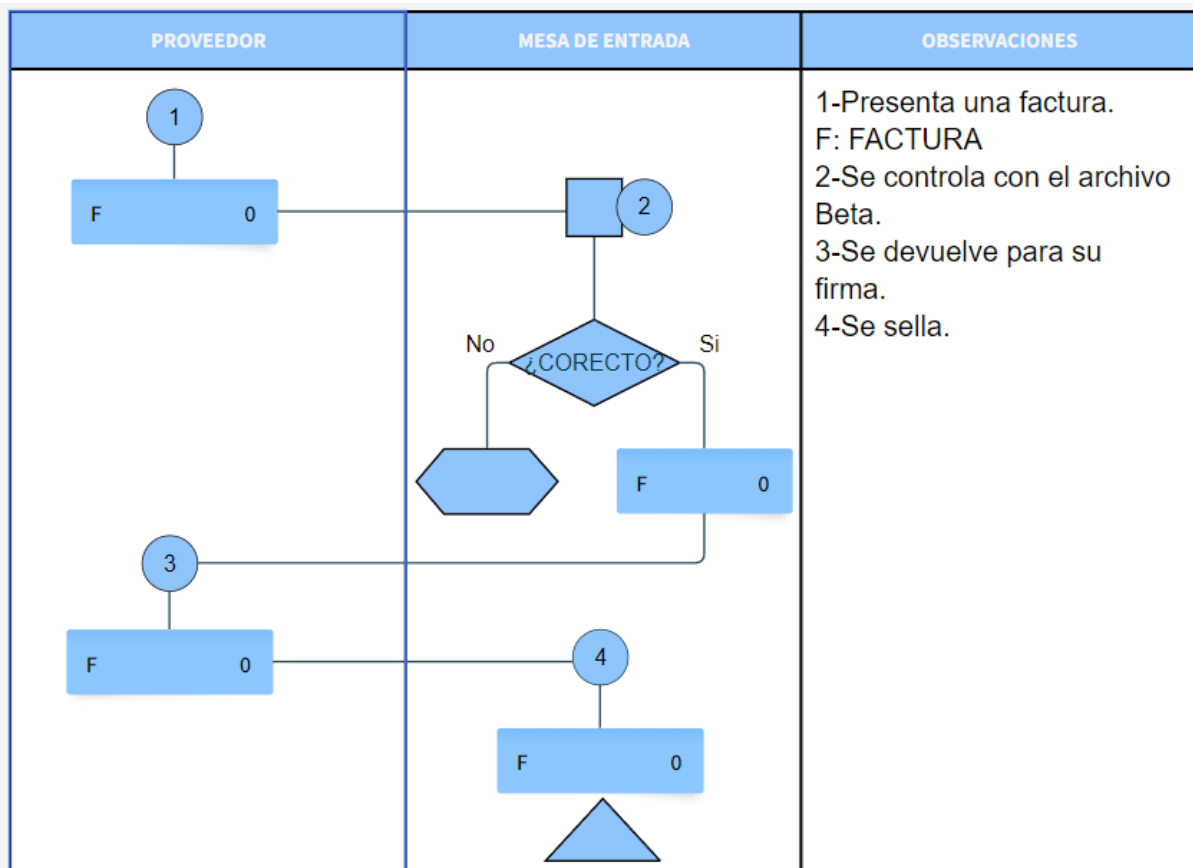
Profesor/a: Santiago Ipucha

Curso: 5°

División: 2°

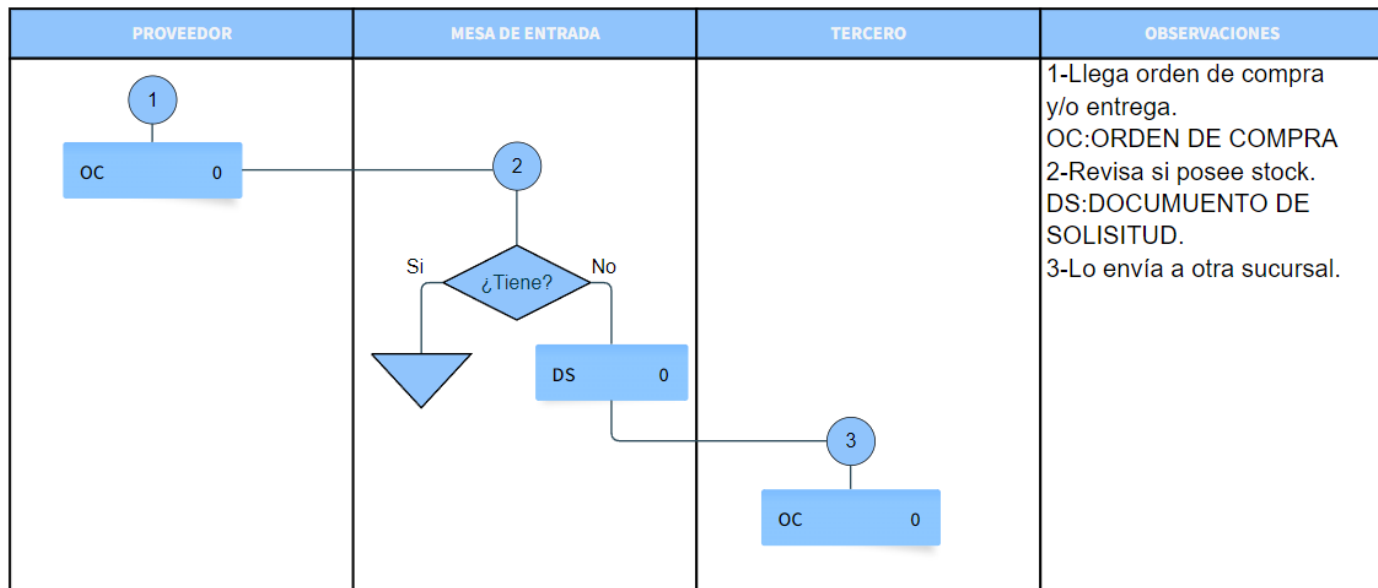
Actividades:

1) El proveedor presenta una factura. En Mesa de Entradas se controla el archivo Beta y si está todo correcto se devuelve al proveedor para su firma. Luego que el proveedor lo firma se retorna a mesa de entrada, donde la sellan y archivan definitivamente.



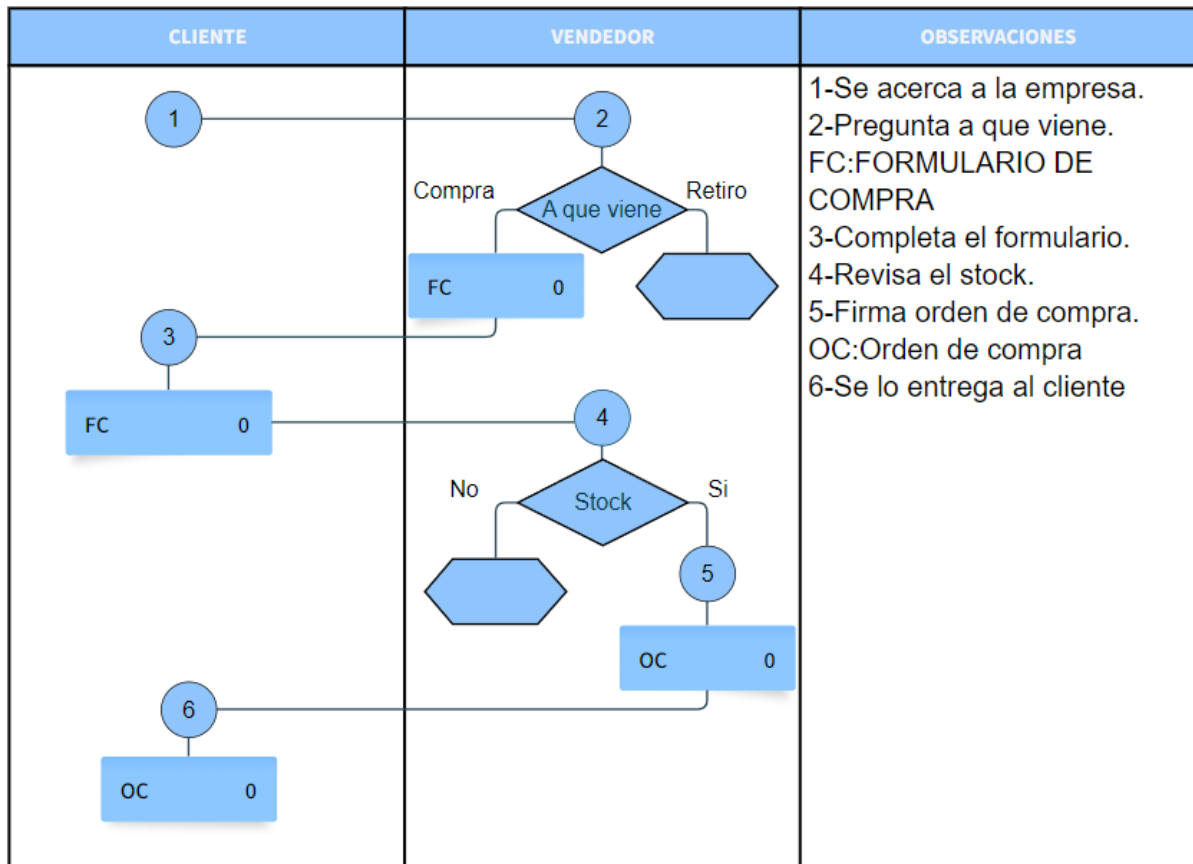
Actividades:

2) Se desea modelar la primera parte del proceso de compras de la sucursal Caballito de un local de confección de ropa. Cuando el cliente llega con la orden de compra lo entrega al vendedor quien revisa si posee stock. Si tiene stock, archiva transitoriamente la orden. Si no tiene stock genera un documento de Solicitud a Terceros y la envía a otra sucursal.



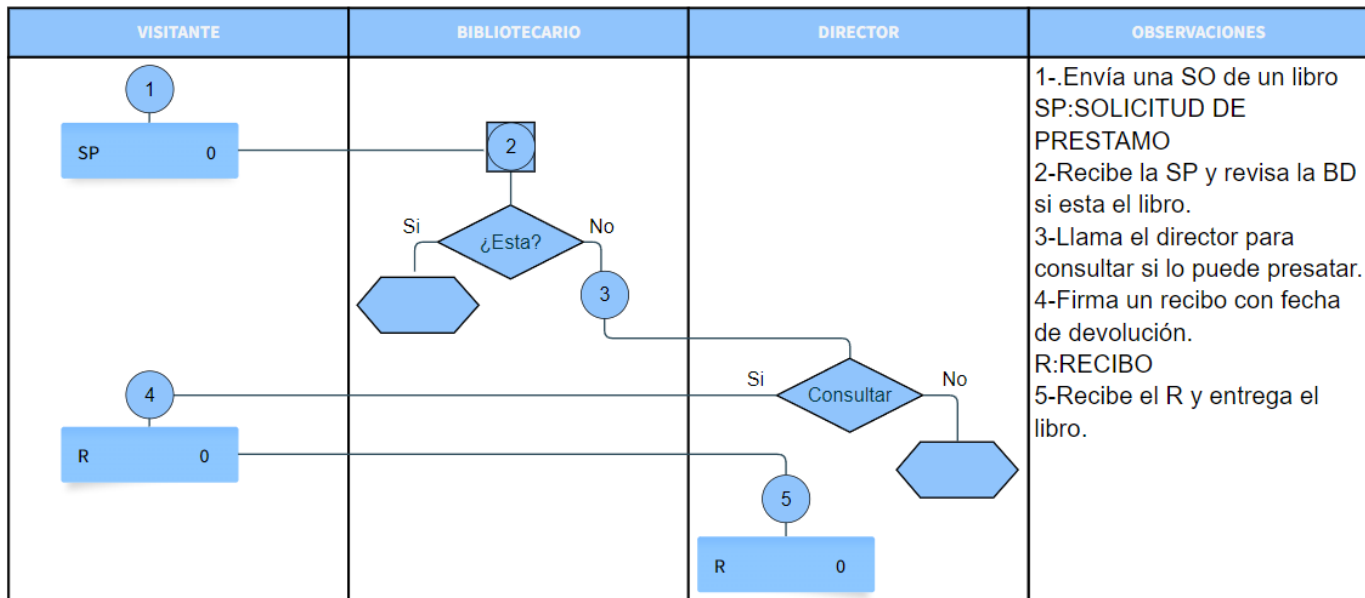
Actividades:

3) Cuando un cliente se acerca, el vendedor le pregunta por qué viene a la empresa. Si viene a la empresa a retirar un producto le avisa que debe ir por otra entrada para iniciar el trámite. Si viene a realizar una compra, le pide que complete un Formulario de Compra. El cliente lo completa y se lo entrega al vendedor. El vendedor revisa si posee stock en el sistema informático. Si posee stock firma la Orden de Compra y se la entrega al cliente.

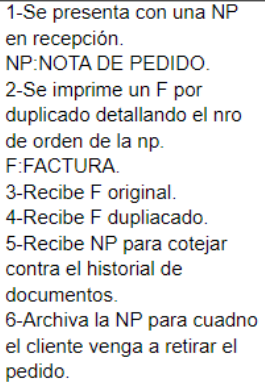


Actividades:

4) Cuando recibe una solicitud de préstamos de un libro el bibliotecario revisa si el libro se encuentra actualmente en la biblioteca (para ello verifica la base de datos) y si lo encuentra llama al Director para consultarle si lo puede realmente prestar. Una vez que el Director da su aprobación, el libro es entregado al visitante, previa firma de un recibo donde consta la fecha prevista de devolución.



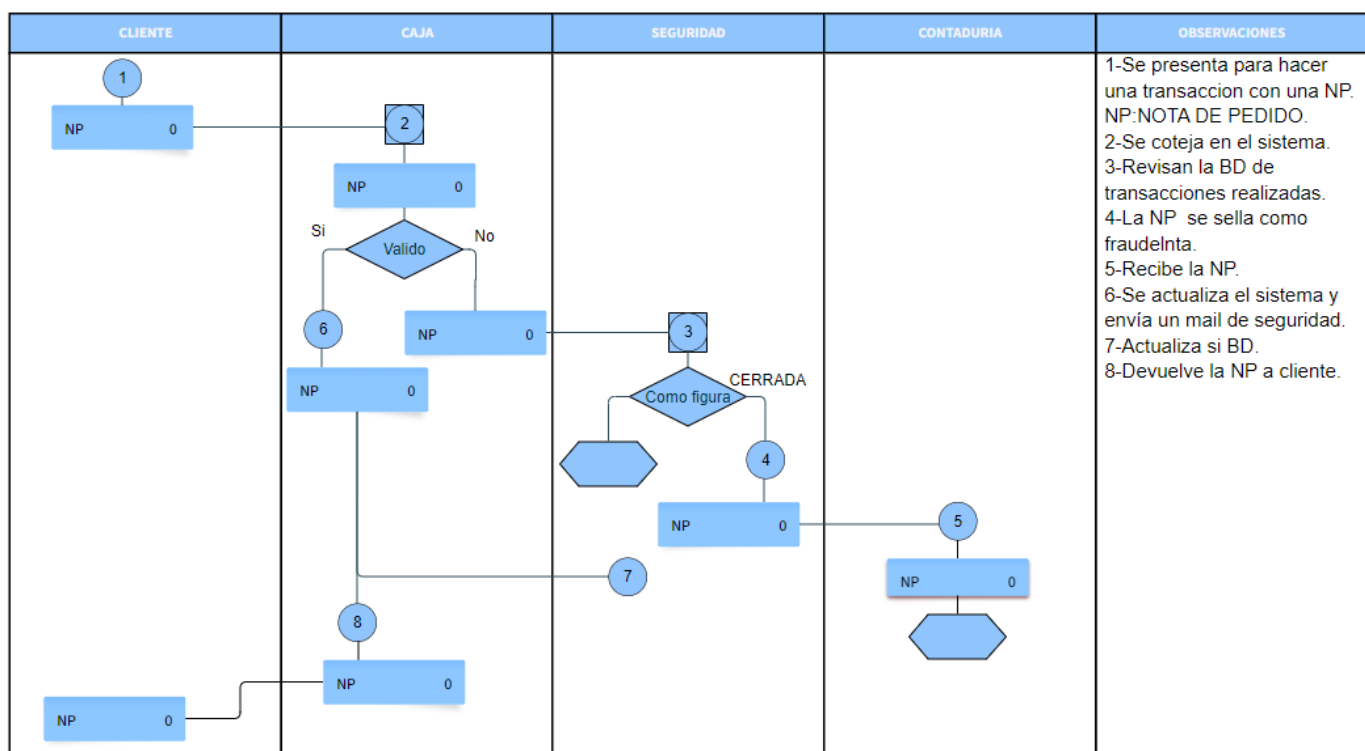
Luego, recepción envía la nota de pedido a contaduría para cotejar contra el historial de documentos. Si todo sale bien, contaduría archiva la nota de pedido para cuando el cliente venga a retirar su pedido.



Actividades:

6) El profesor quiere asaltar la casa de la moneda, para lo que se consigue 7 secuaces para hacer dicha cruzada. Como el profesor siempre está un paso adelante, investigó cómo funcionan las transacciones en la casa de la moneda. De su relevamiento descubrió lo siguiente:

1. Cuando un cliente se presenta para hacer una transacción, debe entregar una nota de pedido en caja. La misma se coteja en el sistema informático, verificando que no sea una transacción inválida.
2. Si dicha transacción está invalidada, se envía a seguridad, donde revisan dicha nota contra una base de datos de transacciones realizadas. Si la transacción figura como "CERRADA", entonces se sella la nota de pedido como fraudulenta y es enviada a contaduría.
3. Sin embargo, si no hay problema con la nota de pedido del cliente, se actualiza el sistema informático, y se envía un mail a seguridad para que actualicen su base de datos. Finalmente, la nota de pedido es devuelta al cliente.



Actividades:

7)Thanos llegó a la Tierra para conseguir las gemas del infinito, por lo que Nick Fury se dedicó a armar un equipo con los héroes más poderosos de la Tierra. Para ello, le envió por mail una solicitud a cada invitado. Cuando uno de los héroes se presenta en el cuartel general de S.H.I.E.L.D. para unirse, se revisa si se encuentra en el sistema informático. Si no se halla en el sistema, se actualiza la base de datos de héroes para incluirlo, y se le entrega un carnet que es luego entregado (junto con el documento) al nuevo miembro. Para presentarse a una misión, el héroe presenta su carnet, que se coteja contra la base de datos de héroes. Si no se encuentra en el sistema, lo apresan en el momento sin juicio justo; pero si se comprueba el carnet, entonces se imprime una nota de misión por duplicado. El original es entregado junto con el carnet al héroe, y el duplicado se envía a recursos humanos.

Finalmente, todo héroe quiere retirarse para vivir en paz con su familia. Ante dicho evento, se presenta en S.H.I.E.L.D. y entrega su carnet. En ese momento se actualiza la base de datos de héroes, poniendo en el status de dicho héroe “retirado”. El carnet es destruido y en ese momento se imprime una nota de retiro, que es enviada a recursos humanos.

Actividades:

