### Cuenta

-titular: String -cantidad: Number

## Persona

nombre: Stringedad: numberDNI: String

- sexo: char

peso: numberaltura: number

+ Persona()

+ Persona(nombre: String, edad: number, sexo: char)

+ Persona(nombre: String, edad: number, sexo: char, peso:

number, altura: number)

+ calcularIMC(): number + esMayorDeEdad(): boolean

+ toString(): String

+ setNombre(nombre: String):
void

+ setEdad(edad: number): void + setSexo(sexo: char): void

+ setPeso(peso: number): void

+ setAltura(altura: number): void

## Password

longitud: intcontraseña: String

+ esFuerte(): boolean + generarPassword(): void + getContraseña(): String + getLongitud(): int + setLongitud(longitud: int): void

#### Serie

- titulo: String

- numeroDeTemporadas: int

entregado: booleangenero: String

- creador: String

+ getTitulo(): String

+ setTitulo(titulo: String): void

+ getNumeroDeTemporadas(): int

+

setNumeroDeTemporadas(numeroDeTemporadas:

int): void

+ getGenero(): String

+ setGenero(genero: String): void

+ getCreador(): String

+ setCreador(creador: String): void

+ toString(): String

# Videojuego

titulo: String

- horasEstimadas: int

- entregado: boolean

- genero: String

- compañia: String

+ getTitulo(): String

+ setTitulo(titulo: String): void

+ getHorasEstimadas(): int

+setHorasEstimadas(horasEstimadas:

int): void

+ getGenero(): String

+ setGenero(genero: String): void

+ getCompañia(): String

+ setCompañia(compañia: String):

void

+ toString(): String

+ getTitulo(): String

+ setTitulo(titulo: String): void

+ getHorasEstimadas(): int

+setHorasEstimadas(horasEstimadas:

int): void

+ getGenero(): String

+ setGenero(genero: String): void

+ getCompañia(): String

+ setCompañia(compañia: String):

void

+ toString(): String