

Videojuego

- titulo: String
- horasEstimadas: int
- entregado: boolean
- genero: String
- compañía: String

```
+ getTitulo(): String
+ setTitulo(titulo: String): void
+ getHorasEstimadas(): int
+ setHorasEstimadas(horasEstimadas:
    int): void
+ getGenero(): String
+ setGenero(genero: String): void
+ getCompañia(): String
+ setCompañia(compañia: String):
    void
+ toString(): String
+ getTitulo(): String
+ setTitulo(titulo: String): void
+ getHorasEstimadas(): int
+ setHorasEstimadas(horasEstimadas:
    int): void
+ getGenero(): String
+ setGenero(genero: String): void
+ getCompañia(): String
+ setCompañia(compañia: String):
    void
+ toString(): String
```