Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica

Prof. Éder Alves de Moura Semana 07 – Desenvolvimento Web

Introdução

O desenvolvimento web necessita de três ingredientes básicos para a programação de páginas, no lado do cliente: o HTML, responsável pela estrutura da página; o CSS, que permite customizar a apresentação do conteúdo; e o Javascript, que permite acrescentar lógica e processamento no lado do cliente.

Para entender os conceitos básicos necessários ao desenvolvimento dessa semana, veja os seguintes vídeos:

- O que é o HTML5: https://www.youtube.com/watch?v=IsXEVQRaTX8
- A diferença entre HTML, CSS e Javascript (não precisa efetuar as instalações apresentadas): https://www.youtube.com/watch?v=B4FU3NFRTDw
- Saindo do zero com o HTML https://www.youtube.com/watch?v=COwox_ozdf8
- Caso queira entender mais profundamente esses conceitos, veja essa explicação sobre os fundamentos do desenvolvimento front-end: https://www.youtube.com/watch?v=VKmPGmFY7H4

Roteiro de Atividades

Crie uma pasta em seu repositório GitHub, denominada 'Semanao8'. Dentro dele você terá três atividades a serem desenvolvidas. A primeira consiste em entender os conceitos básicos de desenvolvimento HTML+CSS+JavaScript, com a programação de uma calculadora. A segunda apresenta o desenvolvimento de um site mais complexo, utilizando esses mesmos conceitos básicos. E a terceira utiliza o *framework* bootstrap como facilitador para a implementação de sites dinâmicos.

- 1. Crie uma subpasta 'Calculadora'. Siga os passos descritos nos seguintes dois vídeos e implemente a calculadora:
- Calculadora Parte 1: https://www.youtube.com/watch?v=Jbv9AQDdVZ4
- Calculadora Parte 2: https://www.youtube.com/watch?v=QwVt1wm7wRs

Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica

Prof. Éder Alves de Moura Semana 07 – Desenvolvimento Web



- 2. Crie uma pasta chamada 'website'. Criando uma página responsiva com HTML e CSS:
- Site Responsivo HTML5 e CSS3 https://www.youtube.com/watch?v=gRIWFYRaVto
- 3. Crie uma pasta chamada 'bootstrap'. Desenvolva uma página pessoal utilizando a biblioteca bootstrap, com base no tutorial a seguir:

https://www.youtube.com/watch?v=6AibbyBEoFg

Atividade: Escolha um tema de seu interesse e desenvolva um pequeno site com o framework bootstrap, com pelo menos 3 páginas, que contenham **textos, imagens, referências para links externos**.

- 4. Cria uma pasta chamada 'flask' e implemente o exemplo com Flask apresentado no seguinte tutorial:
- Desenvolvimento Web com Python (Flask Framework)
 https://www.youtube.com/watch?v=rGT5IG71pMQ

Referências Extras

Veja uma lista de materiais complementares que podem auxiliar a compreensão dos temas estudados:

- → Desenvolvimento Web:
- Curso de programação par web https://www.youtube.com/watch?v=JtI3kNUsWx4&list=PLkK37gtZoH3gU-Bv-4oKwRzjGRevT4Tmx
- Curso completo de HTML5 e CSS3: https://www.youtube.com/watch?v=mU6anWqZJcc
- Criando uma landing page com HTML e CSS: https://www.youtube.com/watch?v=gqrLT6bfLwY

Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana 07 – Desenvolvimento Web

→ Bootstrap:

- Curso completo: Bootstrap 5 Tutorial: Crie um website responsivo com HTML e CSS https://www.youtube.com/watch?v=ItwUZ4fK6hQ
- FAÇA UMA LANDING PAGE com BOOTSTRAP DO ZERO Última aula do curso HTML 5 https://www.youtube.com/watch?v=UrewQxD7ZRM
- Grids no Bootstrap: https://www.youtube.com/watch?v=VUAReozpoDo