Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana 09 – Desenvolvendo IHM com Kivy

Introdução

Uma interface gráfica, ou *Graphical User Interface* (GUI), é uma das formas mais comuns de Interface Homem Máquina (IHM). O a linguagem Python possui diversas alternativas para esse propósito, como pode ser visto em:

- Top 10 Python GUI Frameworks Compared https://www.activestate.com/blog/top-10-python-gui-frameworks-compared/

Kivy (https://kivy.org/#home) é uma biblioteca Python de código aberto para desenvolvimento rápido de aplicativos que fazem uso de interfaces de usuário inovadoras, como aplicativos multitoque.

Roteiro

A atividade dessa semana consistirá no entendimento dos conceitos envolvidos na criação de uma IHM e no desenvolvimento de GUIs utilizando a biblioteca Kivy. Crie uma pasta chamada 'Semana09' no GitHub e acrescente os arquivos das atividades propostas.

- 1. Como primeiro ponto de estudo, entenda sobre os conceitos de UI, UX e do projeto de Produtos, que são essenciais para quem desenvolve uma aplicação moderna. Veja os vídeos abaixo listados e produza um resumo de até duas páginas sobre os principais conceitos e aplicações. Converta o arquivo para o formato PDF.
- O que é UX e UI? Semana do Design https://www.youtube.com/watch?v=t_wlpJq9oZw
- Basics of UI, UX, and Product Design | What is Product Design? https://www.youtube.com/watch?v=gixxebwfqXM
- 2. Neste primeiro exemplo você verá o processo de instalação do Kivy e serão discutidos alguns conceitos básicos sobre o uso dessa biblioteca em uma aplicação simples:
- Simple Python App with Kivy Step by Step GUI Tutorial https://www.youtube.com/watch?v=YDp73WjNISc

Crie uma pasta 'problema02' para armazenar os códigos dessa atividade.

Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana 09 – Desenvolvendo IHM com Kivy

- 3. Veja o seguinte vídeo para entender a lógica de desenvolvimento com a biblioteca Kivy.
- Kivy Basics in 60 minutes (possui legendas traduzidas para o português): https://www.youtube.com/watch?v=9JH8r8mzog4
- 4. Desenvolva a aplicação detalhada no seguinte vídeo:
- Recriando a interface do WhatsApp no Kivy https://www.youtube.com/watch?v=cH7oEVeNssk

Obs.: Para ver exemplos de diversas funcionalidades do Kivy, veja os links:

- Intro To Kivy Installing Kivy on Windows Python Kivy GUI Tutorial #1 https://www.youtube.com/watch?v=dLgqujoc5_U&list=PLCC34OHNcOtpz7PJQ7Tv7hqFBP_xDD igg
- Kivy para Games and mobile Apps (Curso completo): https://www.youtube.com/watch?v=l8lmtec4ReQ

Crie uma pasta 'problema04' para armazenar os códigos dessa atividade.

Universidade Federal de Uberlândia Engenharia de Controle e Automação / Engenharia Mecatrônica Sistemas Embarcados II / Sistemas Digitais para Mecatrônica



Prof. Éder Alves de Moura Semana 09 – Desenvolvendo IHM com Kivy

Referências Extras

- Kivy Crash Course https://www.youtube.com/watch?v=e2NOZqHbTQc&list=PL1FgJUcJJo3s_aBiVtA9TqoT5cosCkt On
- Python Kivy Tutorial | What Is Kivy In Python https://www.youtube.com/watch?v=WkGFqxHoOfl
- Curso de Kivy básico https://www.youtube.com/watch?v=WiyF3VsL5dY&list=PLsMpSZTgkF5AV1FmALMgW8W-TvrfR3nrs
- Como Criar Aplicativos e Programas com Python Introdução ao Kivy https://www.youtube.com/watch?v=NkBcU8biV4s
- Kivy para criação de jogos
 https://www.youtube.com/watch?v=yOmuCC5v2lU&list=PLsMpSZTgkF5AW3jBO7_uHy7tcGanC
 8lee
- Building Mobile Apps with Python | KivyMd https://www.youtube.com/watch?v=LRXoojuuTrw&list=PLhTjy8cBISEoQQLZ9IBIVIr4WjVoStmy-