NAJI Inès

OLIVEIRA LOPES Maxime

4AE SE TP4

**Bureau d’étude de Programmation Orientée Objets**

**INTRODUCTION :**

Pour ce projet, nous avons décidé de programmer des LEDs intelligentes. Nous voulions faire en sorte que lorsqu’une personne rentre dans une maison ou un appartement, la lumière s’allume automatiquement avec les préférences définies par la personne (couleur et intensité). Lorsqu’une personne change de pièce, la lumière la suit.

Pour cela nous avons voulions réaliser une maquette d’appartement afin d’avoir une production physique de notre système

**I – Evolution du projet**

A l’origine, nous voulions utiliser des capteurs RFID pour identifier les personnes : dès qu’une personne passe près du capteur, les lumières s’allume. Cependant, en raison de problèmes de communication avec le capteur (le protocole I2C ne fonctionnait pas avec les différents capteurs que nous avons testés) nous avons choisi de passer sur des NumPads. Lorsqu’une personne entre dans une pièce, elle rentre son code. Dans une situation réelle, ce système n’est pas viable mais cela nous permet de simuler les capteurs RFID.

Une fois es classes pour gérer les personnes et les pièces crées, nous sommes passés à la gestion du code avec les capteurs et actionneurs. Nous avons travaillé en parallèle sur la gestion des lumières et celle des NumPads et des codes. Nous avons dans un premier temps fait fonctionner l’allumage des LEDs en simulant dans le code l’entrée et la sortie des personnes dans les pièces. Nous avons mis en place la priorité

**II – Fonctionnement logiciel final**

*DIAGRAMME DE CLASSE*

**III – Points d’amélioration**