

Simulation d'un continent :

Elaboré par **Lagha Housseem** et **Dorbez Molka**

Réalisé le 09/04/2023

Introduction au projet :

Le projet intitulé économie est une simulation d'un continent fictif composé des pays qui illustre le niveau économique des différents pays et du continent en gros , ses ressources naturelles et de développement . Par notre projet , on vise à suivre l'évolution du continent avec ses différents pays , et suggérer des approches économiques afin d'améliorer la croissance économique des différents pays et du continent .

on a opté pour le projet numéro 42 "économie" vu notre intérêt au domaine économique , L'utilité concrète , l'apport d'une solution ou une amélioration significative des économies et la complexité du domaine , on veut savoir plus d'informations sur le domaine économique.

fonctionnalités attendues du projet :

collecte et nettoyage des données : nous aurons besoin de collecter des données économiques à partir de diverses sources telles que les agences gouvernementales , les banques centrales , les organisations internationales et les entreprises, pour identifier les tendances, les modèles et les relations qui existent.

application des indicateurs aux données disponibles : pour la prise des décisions , il faut que les indicateurs soient appliqués avec les valeurs réelles .

Suivi des indicateurs économiques : notre projet inclura des fonctionnalités de suivi des principaux indicateurs économiques tels que le PIB, l'inflation, le taux de chômage, etc. Cela permet aux décideurs d'obtenir une vision en temps réel de l'état de l'économie et d'adapter leur stratégie en conséquence.

Simulation de politiques économiques : en se basant sur des métriques économiques déjà analysées dans notre projet , on va proposer des stratégies qui serviront à améliorer l'économie du continent.

consultation des pays et continents : l'utilisateur aura la main à consulter les pays , le continent avec ses mesures d'évolution et ses ressources de croissance économiques .

gérer son projet : l'utilisateur aura la main à modifier , supprimer , ajouter des pays au continent .

répondre aux questions: l'application permet aux utilisateurs de poser des questions et l'administrateur répond aux dernières.

contraintes liées au projet economie :

- Pour que notre projet soit mis en œuvre , il est nécessaire d'avoir de l'expertise métier spécialisées en analyse de données , en informatique et en économie .
- Pour qu'on puisse appliquer des indicateurs aux données disponibles , il faut que les indicateurs soient applicables aux données .
- Pour qu'on puisse consulter les pays et les continents , l'existence des pays est obligatoire.
- Pour que la collecte des données se fasse correctement , il faut que les données soient disponibles .
- on ne peut collecter des données relatives à un pays que lorsque ce pays existe(c'est absurde de collecter des informations pour un pays qui n'existe pas) , c'est le cas aussi avec les continents.
- Pour que l'utilisateur puisse accéder aux informations , une authentification est obligatoire .
- Pour que la prise des décisions soit pertinente , les métriques d'analyse doivent être mises à jour .
- Pour que l'administrateur puisse exécuter ses tâches , une authentification s'impose.
- Quant à l'utilisateur , pour qu'il puisse être identifié , il doit être déjà inscrit .

priorité des cas d'utilisation:

haute priorité :

- * consultation des données .
- * collecte des données .
- * authentification.

moyenne priorité :

- * suggérer des politiques économiques .
- * application des données aux indicateurs .
- * mettre à jour les données .
- * répondre aux questions .
- * s'inscrire .

basse priorité :

- * supprimer un pays .
- * ajouter un pays/continent .
- * modifier un pays/continent.

sprint 1 :

1er cas d'utilisation : collecter les données :

les données en entrée : données des sources différentes et fiables , mises à jour , non structurées et désorganisées .

la valeur de retour : données structurées , organisées (relatives à chaque pays).

titre	collecter des données
acteur	l'administrateur
résumé	Une collecte de données est nécessaire pour un nettoyage et une analyse ultérieure de ces données.
pré-condition	L'administrateur doit être authentifié , le pays doit exister ainsi que son continent ,les données à insérer n'existe pas
post-condition	données sont collectées et prêtes à être nettoyées.
scénario nominal	L'administrateur s'authentifie pour qu'il accède à ses fonctionnalités, vérifie que le continent existe , s'il existe il vérifie que le pays existe , si le pays existe l'administrateur envoie les données des différentes sources fiables afin d'attribuer à chaque pays les informations qui conviennent.
scénario d'exception	-authentification échouée -> envoie de message "erreur d'authentification" -authentification réussite + continent n'existe pas -> envoie de message "le continent n'existe pas " -authentification réussite + il existe ce continent + pays n'existe pas-> envoie de message "le pays n'existe pas " -authentification réussite + il existe ce continent + pays existe + el existe les données a inserer -> envoie de message "données déjà collectées"

pré-condition :

L'administrateur authentifiée \wedge pays existant \wedge continent existant \wedge les données à insérer n'existe pas

table de décision :

		1	2	3	4
pré-condition	l'administrateur doit être authentifié	f	t	t	t
	le continent exister		f	t	t
	le pays doit exister			f	t
post conditions	données sont collectées et prêtes à être nettoyées.	f	f	f	t
	nombre de lignes d'un test	2	1	1	n

"n" est le nombre de données collectées .

