

**Universidade Federal de São Carlos - Sorocaba**  
**Bacharelado em Ciência da Computação**

**Projeto e Desenvolvimento de Sistemas**

**Product Backlog - Tucaninho**



**Prof.: Alexandre Álvaro**

Lucca La Fonte Albuquerque Carvalho	726563
Rafael Felipe Dias dos Santos	726582
Vinícius de Souza Carvalho	726592
Vitor Mesquita Fogaça	726597

**08 de Novembro de 2018**

## Product Backlog - Tucaninho

ID	Nome	Importância (0 - 100)	Estimativa Inicial	Como demonstrar	Notas
1	CRUD de Usuários	Implementado com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Na tela de login, quando selecionado a opção novo usuário, a página deve carregar. E quando logado deve estar disponível opções de conta	Página para cadastro de usuários

2	CRUD de Agentes	Implementado com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Na tela de login, quando selecionado a opção novo usuário, a página deve carregar. E quando logado deve estar disponível opções de conta	Página para cadastro de agentes
3	Realização de pedidos	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como usuário, na home a opção estará presente	Formulário de pedido (semelhante ao flystein)
4	Realização de ofertas	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como agente, na home deve ter uma lista com os pedidos que podem ser ofertados, clicando em um a opção de oferta deve aparecer	Página onde o agente visualiza os pedidos dos usuários e pode realizar ofertas
5	Realização de leilões	Implementado com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Quando um cliente criar um novo pedido, o sistema irá automaticamente abrir um leilão referente ao pedido com duração máxima de 24h	Se um usuário fizer um pedido, inicia-se um leilão, onde os agentes podem lançar suas ofertas. O mesmo terá duração máxima de 24 horas e poderá ser interrompido pelo usuário

6	Definir tipo de pagamento	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como usuário, a opção deve estar presente quando este for concluir uma negociação	Tipos de pagamentos ainda serão definidos
7	Efetivação de pagamentos	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	O sistema irá concluir o pagamento ao fim de toda negociação bem sucedida.	Após a finalização do pedido e confirmação de compra, o pagamento deverá ser efetivado.
8	Comunicação entre usuário e agente pela plataforma	Implementado com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Após o usuário receber uma oferta, será disponibilizado um chat entre ele e o agente que ele escolheu.	A função do chat é permitir o acerto dos detalhes com relação ao agendamento e o pagamento da viagem sem sair da plataforma, além de possibilitar negociações e trocas, semelhante ao Mercado Livre.
9	Avaliação de agentes e clientes	Implementado com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Após a finalização de uma negociação, o cliente e o agente poderão avaliar um ao outro com uma nota de 0 a 5.	A avaliação terá o objetivo de mostrar quais agentes/clientes são seguros para se realizar negociações, semelhante ao sistema do Uber.

10	Login por Facebook	Melhoria futura do sistema	1 semana p/ 2 pessoas	O cliente e o agente poderão realizar login na plataforma através do Facebook utilizando um botão no modal de login.	O objetivo é facilitar o acesso para pessoas que utilizam Facebook.
----	--------------------	----------------------------	-----------------------	--	---