

Universidade Federal de São Carlos - Sorocaba
Bacharelado em Ciência da Computação

Projeto e Desenvolvimento de Sistemas

Product Backlog - Tucaninho

Prof.: Alexandre Álvaro

Lucca La Fonte Albuquerque Carvalho	726563
Rafael Felipe Dias dos Santos	726582
Vinícius de Souza Carvalho	726592
Vitor Mesquita Fogaça	726597

Product Backlog - Tucaninho

ID	Nome	Importância (0 - 100)	Estimativa Inicial	Como demonstrar	Notas
1	CRUD de Usuários	Implementad o com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Na tela de login, quando selecionado a opção novo usuário, a página deve carregar. E quando logado deve estar disponível opções de conta	Página para cadastro de usuários
2	CRUD de Agentes	Implementad o com sucesso	1 semana p/ 2 pessoas	Na tela de login, quando selecionado a opção novo usuário, a página deve carregar. E quando logado deve estar disponível opções de conta	Página para cadastro de agentes

3	Realização de pedidos	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como usuário, na home a opção estará presente	Formulário de pedido (semelhante ao flystein)
4	Realização de ofertas	Implementado com sucesso	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como agente, na home deve ter uma lista com os pedidos que podem ser ofertados, clicando em um a opção de oferta deve aparecer	Página onde o agente visualiza os pedidos dos usuários e pode realizar ofertas
5	Realização de leilões	100	1 semana p/ 2 pessoas	Quando um cliente criar um novo pedido, o sistema irá automaticamente abrir um leilão referente ao pedido com duração máxima de 24h	Se um usuário fizer um pedido, inicia-se um leilão, onde os agentes podem lançar suas ofertas. O mesmo terá duração máxima de 24 horas e poderá ser interrompido pelo usuário
6	Definir tipo de pagamento (usuário)	40	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como usuário, a opção deve estar presente quando este for concluir uma negociação	Tipos de pagamentos ainda serão definidos

7	Definir tipo de pagamento (agente)	40	2 semanas p/ 2 pessoas	Quando logado como agente, a opção deve estar presente.	Tipos de pagamentos ainda serão definidos.
8	Efetivação de pagamentos	40	2 semanas p/ 2 pessoas	O sistema irá concluir o pagamento ao fim de toda negociação bem sucedida.	Após a finalização do pedido e confirmação de compra, o pagamento deverá ser efetivado.
9	Comunicação entre usuário e agente pela plataforma	100	1 semana p/ 2 pessoas	Após o usuário receber uma oferta, será disponibilizado um chat entre ele e o agente que ele escolheu.	A função do chat é permitir o acerto dos detalhes com relação ao agendamento e o pagamento da viagem sem sair da plataforma, além de possibilitar negociações e trocas, semelhante ao Mercado Livre.
10	Avaliação de agentes e clientes	50	1 semana p/ 2 pessoas	Após a finalização de uma negociação, o cliente e o agente poderão avaliar um ao outro com uma nota de 0 a 5.	A avaliação terá o objetivo de mostrar quais agentes/clientes são seguros para se realizar negociações, semelhante ao sistema do Uber.

11	Login por Facebook	50	1 semana p/ 2 pessoas	O cliente e o agente poderão realizar login na plataforma através do Facebook utilizando um botão no modal de login.	O objetivo é facilitar o acesso para pessoas que utilizam Facebook.
----	--------------------	----	-----------------------	--	---