

TP Inférence IA sur système embarqué (Xilinx Zynq)

INP- ENSEIRB-MATMECA – Option SE –

Objectif

Dans la première session du TP, vous avez optimisé un réseau de neurone, avez créé sa description en HLS à travers HLS4ML et avez réalisé son implementation en code RTL (VHDL) sous forme d'IP. Il s'agit ici de tester ce réseau sur la carte NEXYS. Pour cela, il faut comprendre l'interface créée pour communiquer avec le réseau, utiliser le RTL en IP exploitable dans VIVADO. Il faudra ensuite créer le code nécessaire à la mise en œuvre de l'IP et son test fonctionnel.

Simulation de l'IP CH3

L'objectif est de simuler l'IP model_nexys_pruned pour pouvoir l'exploiter par la suite.

1- VIVADO HLS

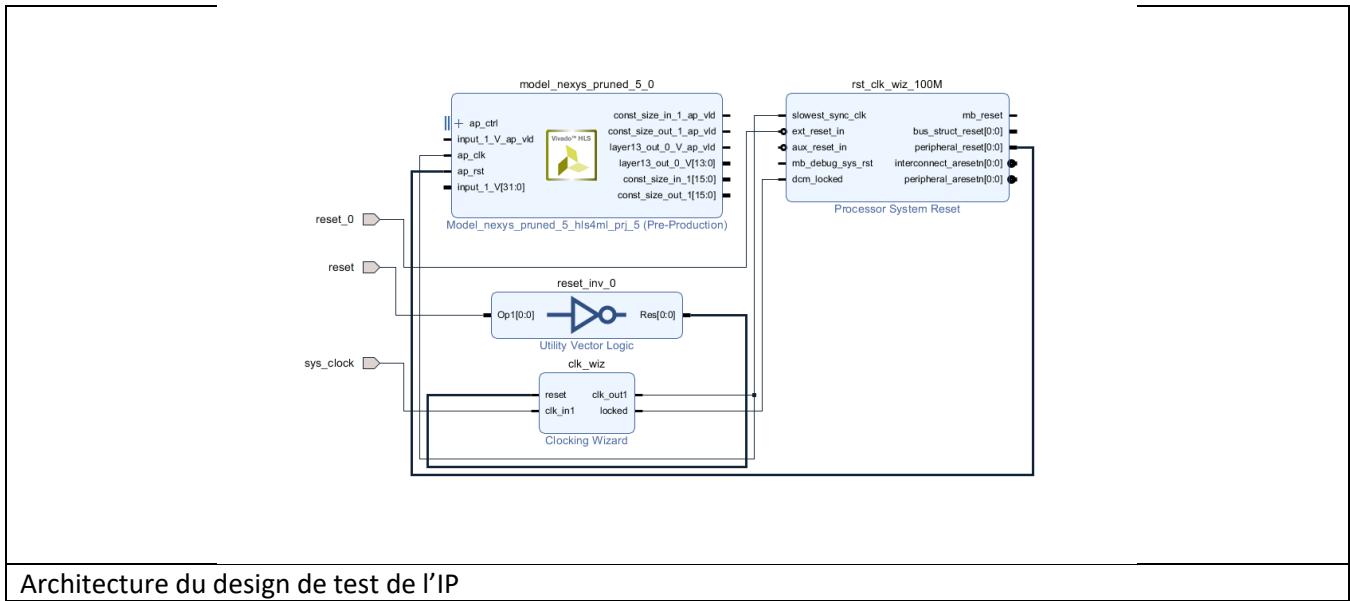
Suite à la session 1 du TP, vous avez soit créer une IP. Vous pouvez également récupérer l'IP depuis le répertoire iCloud : . Placer le dans la librairie des IP de VIVADO.

2- VIVADO (Block Design)

Maintenant que vous avez l'IP correspondant à votre réseau, créer un projet VIVADO nommé Simulation_MonIA. Choisir la carte Nexys4 DDR (xc7a100tcs324-1) lors de la création du projet.

On minimise les fonctions externes par des signaux de reset et d'horloge pour simuler l'IP pour rendre le design valide comme le schéma ci-dessous.

Créer un banc de test de simulation avec l'IP model_nexys_pruned. Créer une horloge et des stimuli pour l'ensemble des endroits. Expliquer le fonctionnement de l'IP, la latence de calcul et la validation du calcul.

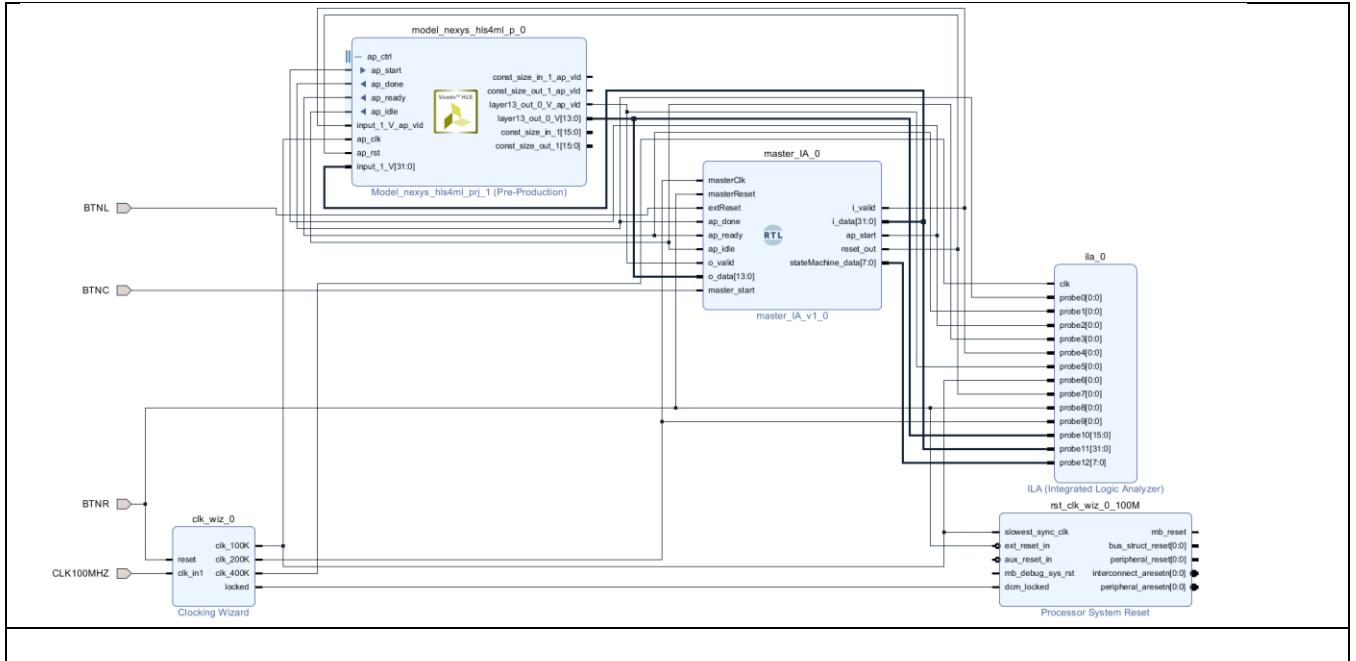


Deploiement de l'IP model_nexys_pruned

Créer un nouveau projet dans lequel nous allons créer un séquenceur pour piloter l'IP model_nexys_pruned. Nous allons utiliser un bouton « BTNR », « BTNC » et « BTNL » pour contrôler chaque calcul effectuer par le réseau. Créer un module « master_IA.vhd » qui pilote la l'interface de l'IP. On fera fonctionner l'IP à 100MHz. Pour vous aider, vous avez le fichier de contrainte de la carte et un modèle pour la « master_IA.vhd » dans le répertoire de la session du TP.

Dans le block Diagram, le signal reset issus de master_IA est actif niveau Haut. Dans le cas ou VIVADO le donne actif niveau bas dans son symbol, vous pouvez le modifier via le menu « Block Pin properties » de la broche Reset. Il suffira de changer CONFIG> POLARITY à ACTIVE_HIGH.

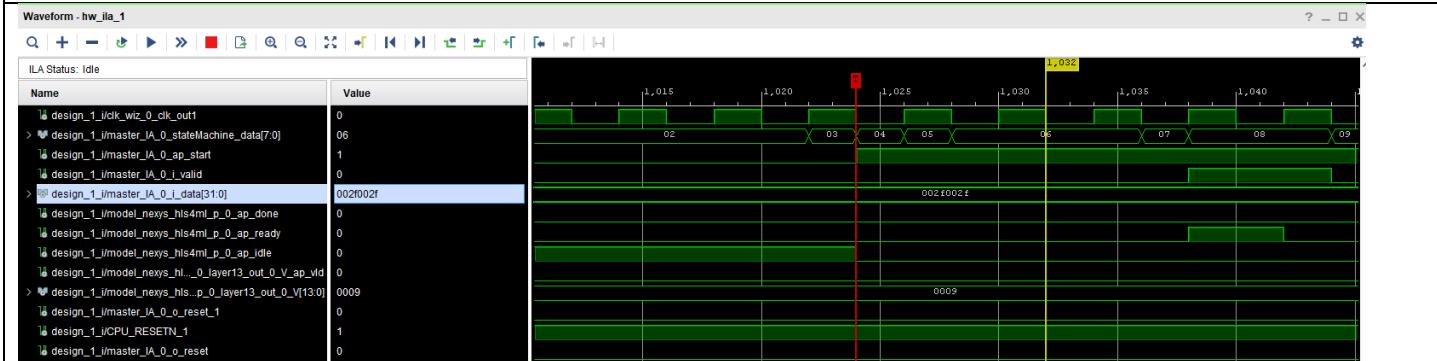
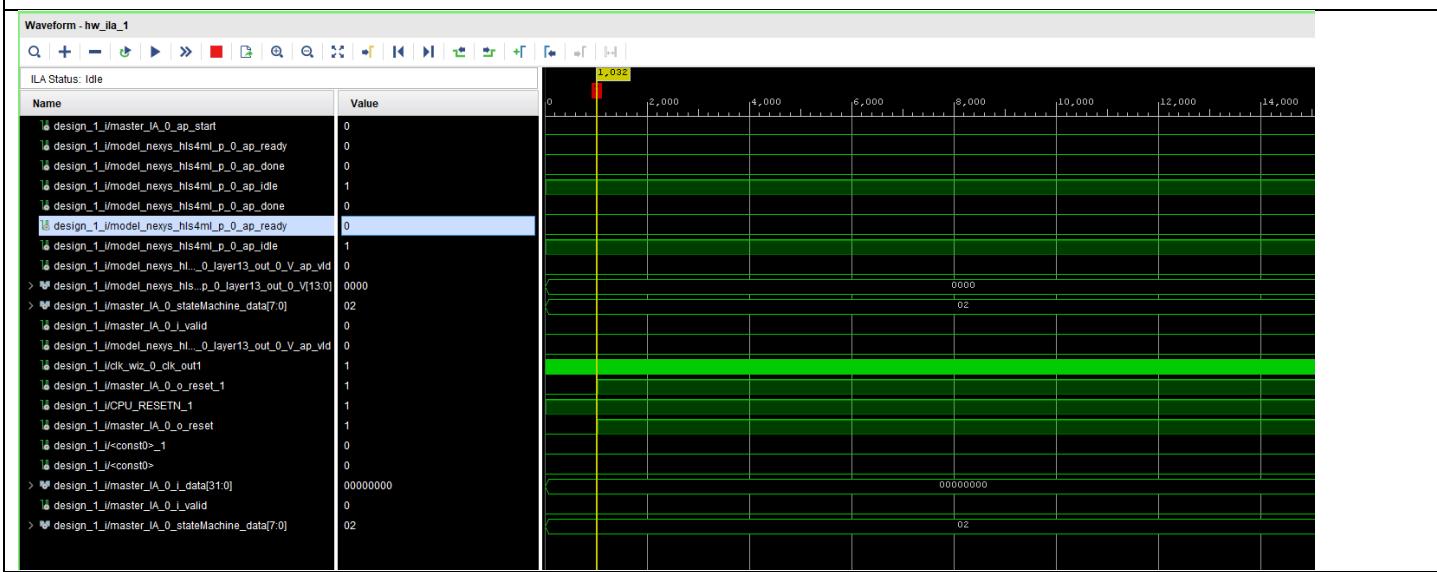
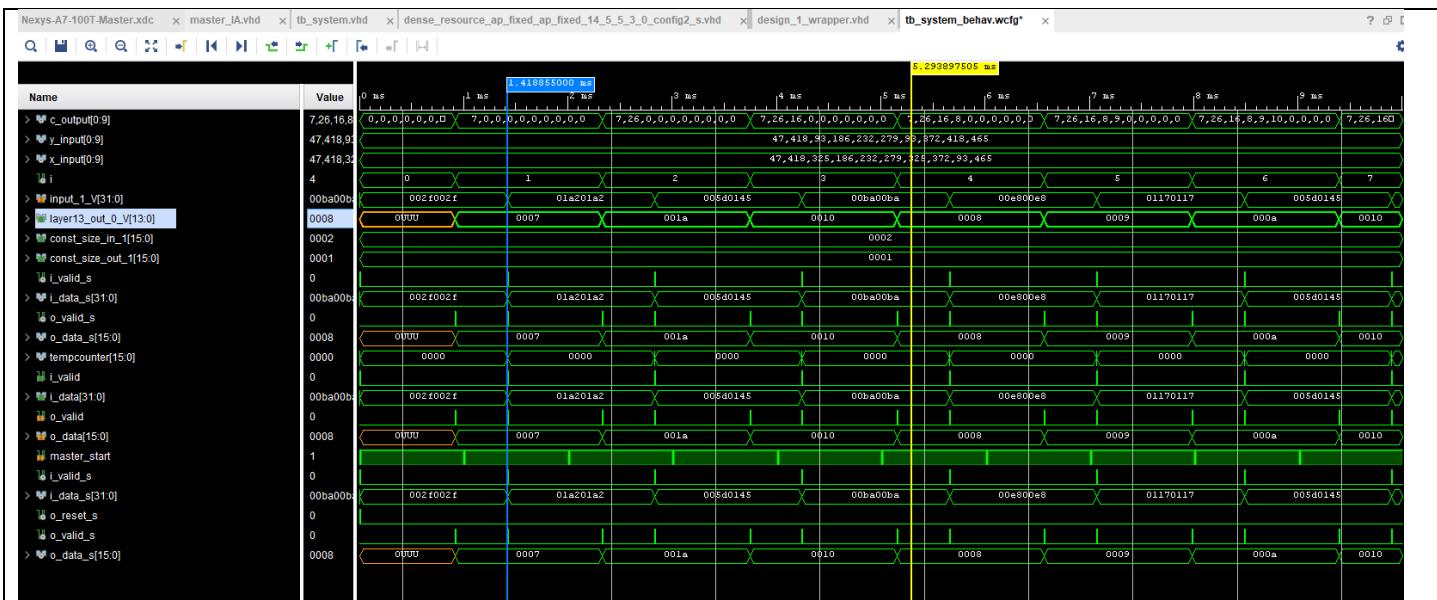
Deployer une IP ILA pour visualiser l'ensemble des signaux qui vous paraît pertinent.

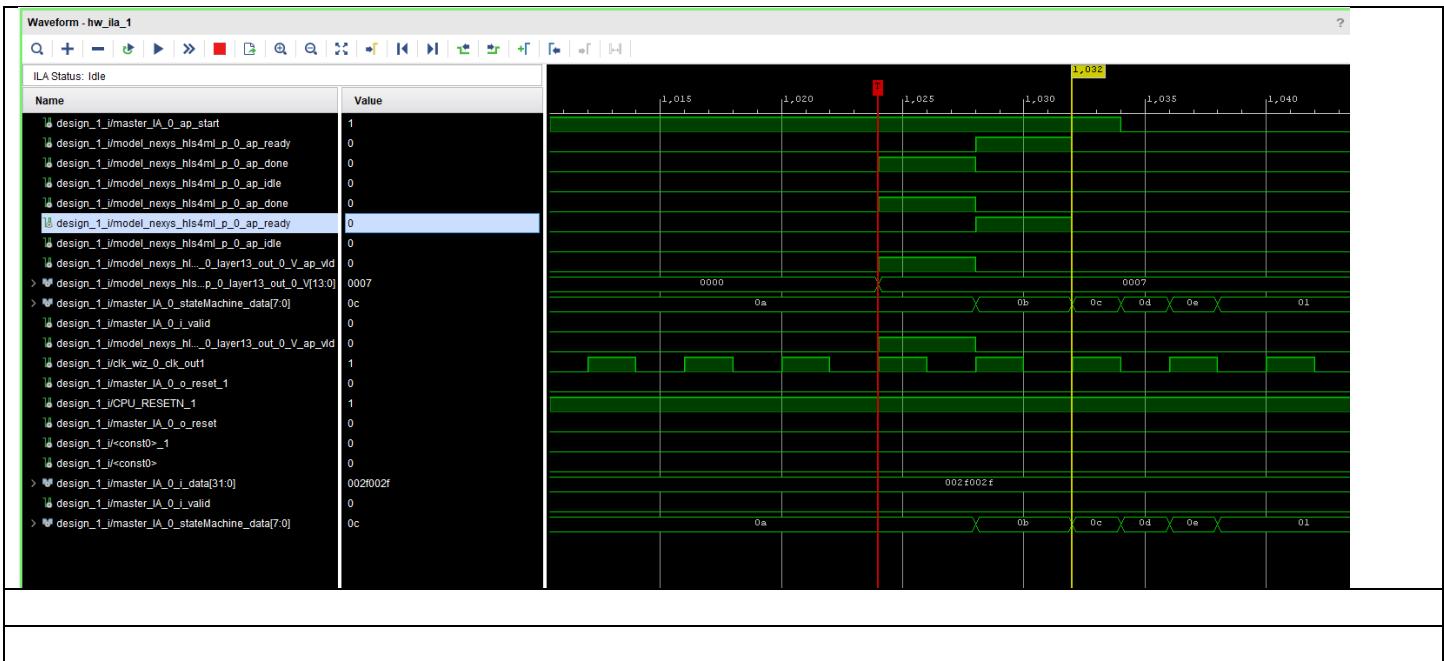


1. Simulation du design

Vous devez enregistrer une liste de valeurs X et Y en nombres à virgules fixes pour valider votre design.

Créer un testbench VHDL pour simuler le système et vérifier le bon fonctionnement du design. Une fois que vous avez validé le fonctionnement, ajouter un Analyseur logique (ILA) permettant de visualiser les signaux à l'intérieur du FPGA. Enregistrer vos différents signaux lors des simulations pour votre rapport.





2. Implémentation du design et test sur la carte NEXYS.

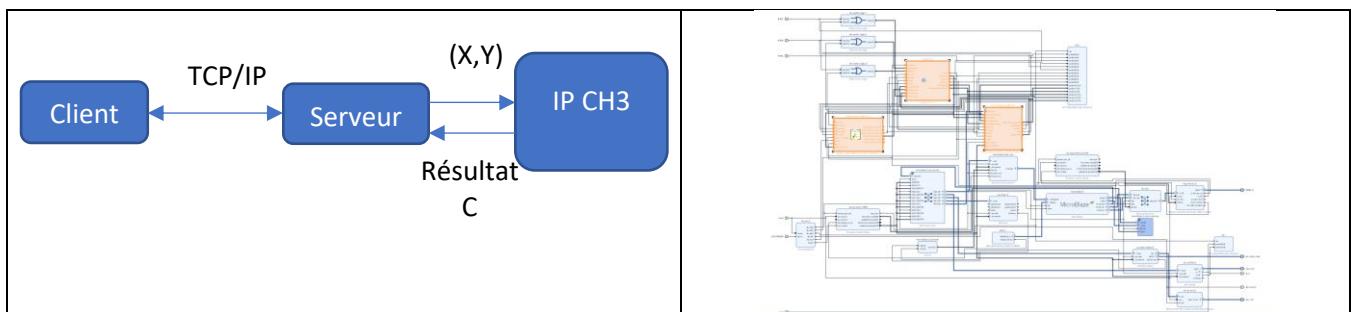
Réaliser la synthèse, l'implémentation et la création du « bitstream » sous VIVADO. Cela peut prendre plusieurs dizaines de minutes. Ne perdez pas de temps, profitez en pour rédiger votre rapport, continuer à optimiser le réseau sous spyder, à comprendre les pragma de HLS.

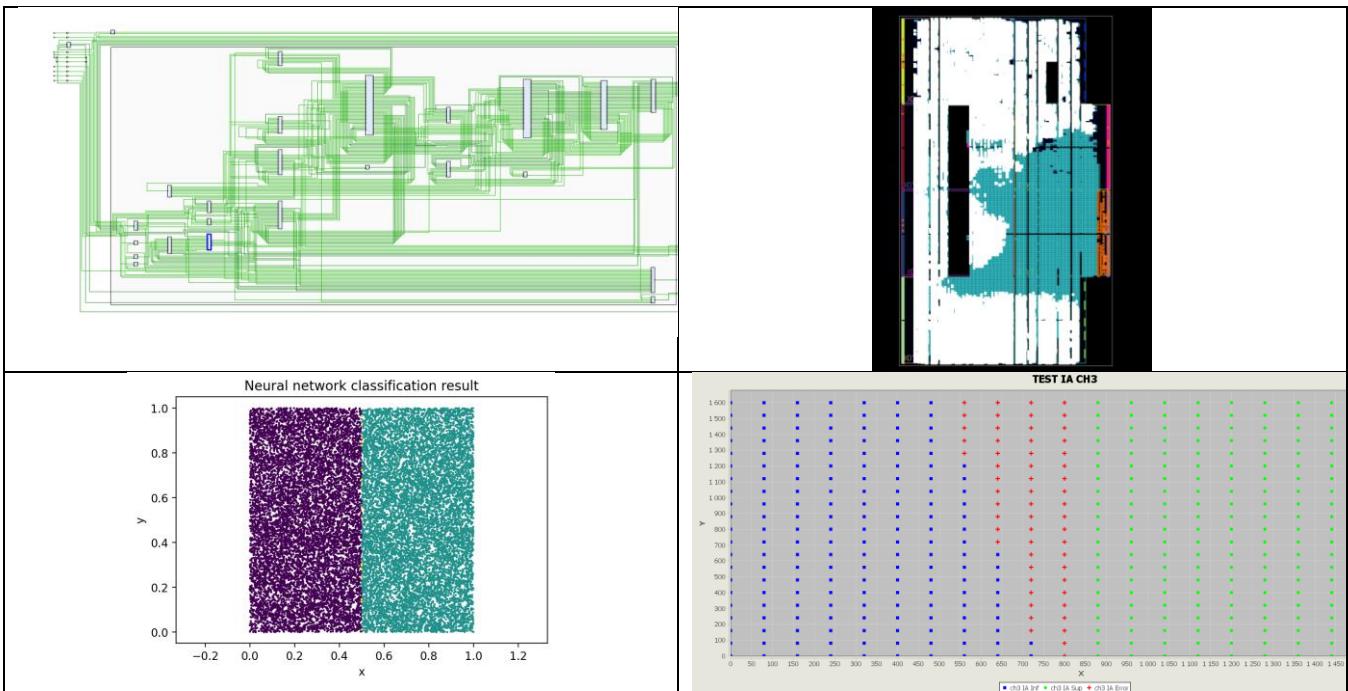
3. Test sur la carte

Avec le hardware manager, télécharger le binaire sur la carte. Utiliser l'ILA comme un oscilloscope numérique. Il faut sélectionner les signaux qui serviront de trigger. Valider le bon fonctionnement de votre design en utilisant les 3 boutons poussoir de la carte NEXYS. Sauvegarder les différents chronogrammes validant le bon fonctionnement de votre design.

Système complet : Démonstration

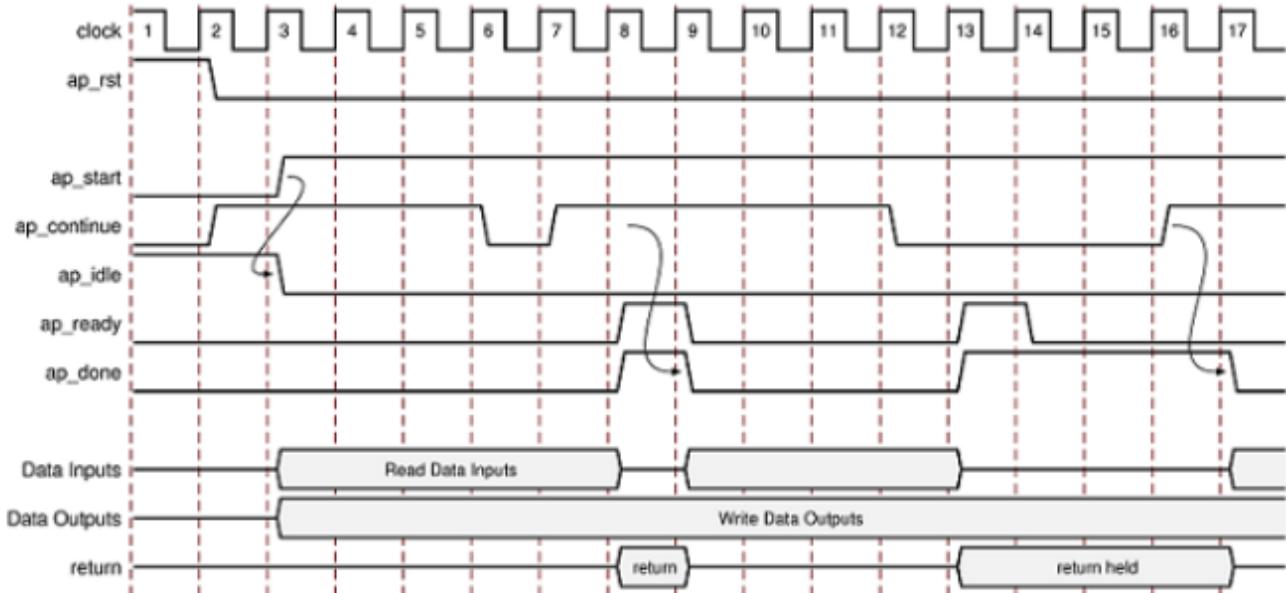
Pour que l'inférence soit complète, il faut ajouter une interface qui permet d'obtenir les données (X,Y) et pour récupérer le résultat. Cela permet d'effectuer un test sur plusieurs dizaines d'entrée et d'analyser les résultats. Pour cela, un microcontrôleur « microblaze » est ajouté pour une liaison TCP/IP en client/serveur. L'écriture et la lecture dans des registres permettront de piloter le système et d'acquérir les résultats.





ANNEXES

Figure: Behavior of ap_ctrl_chain Interface



The timing diagram displays the following behavior after reset occurs:

Figure: RTL Port Timing with Default Synthesis

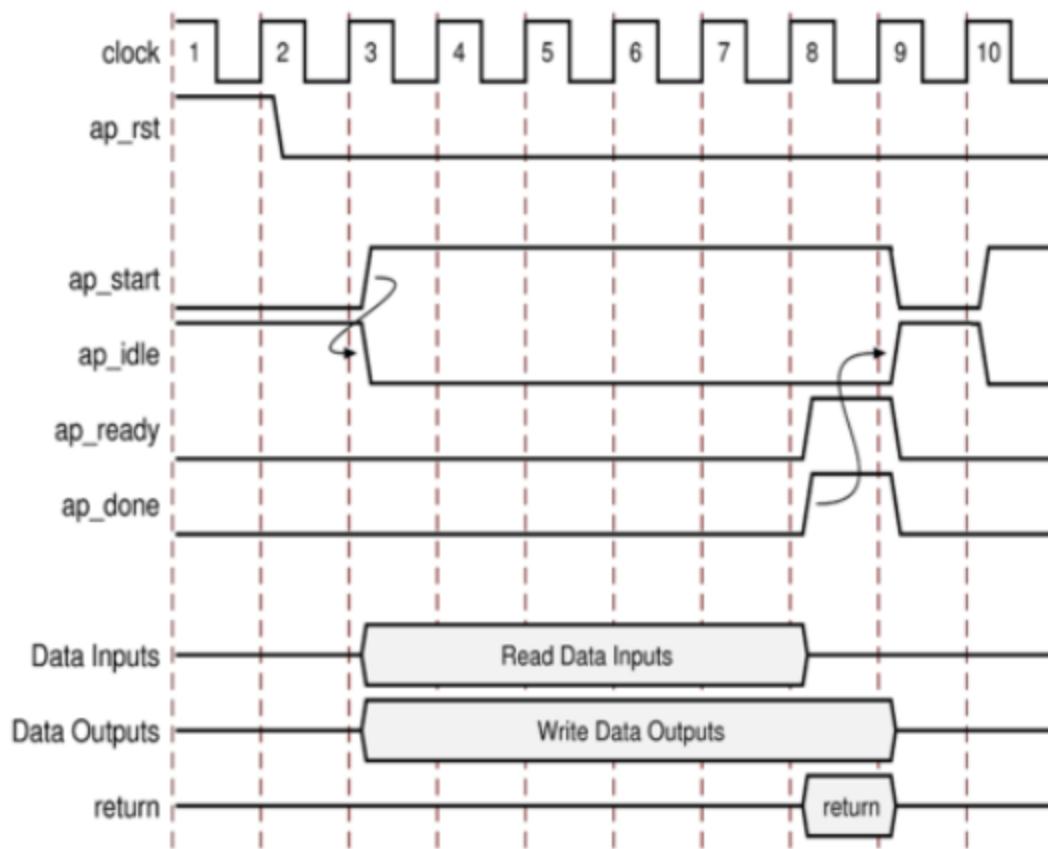
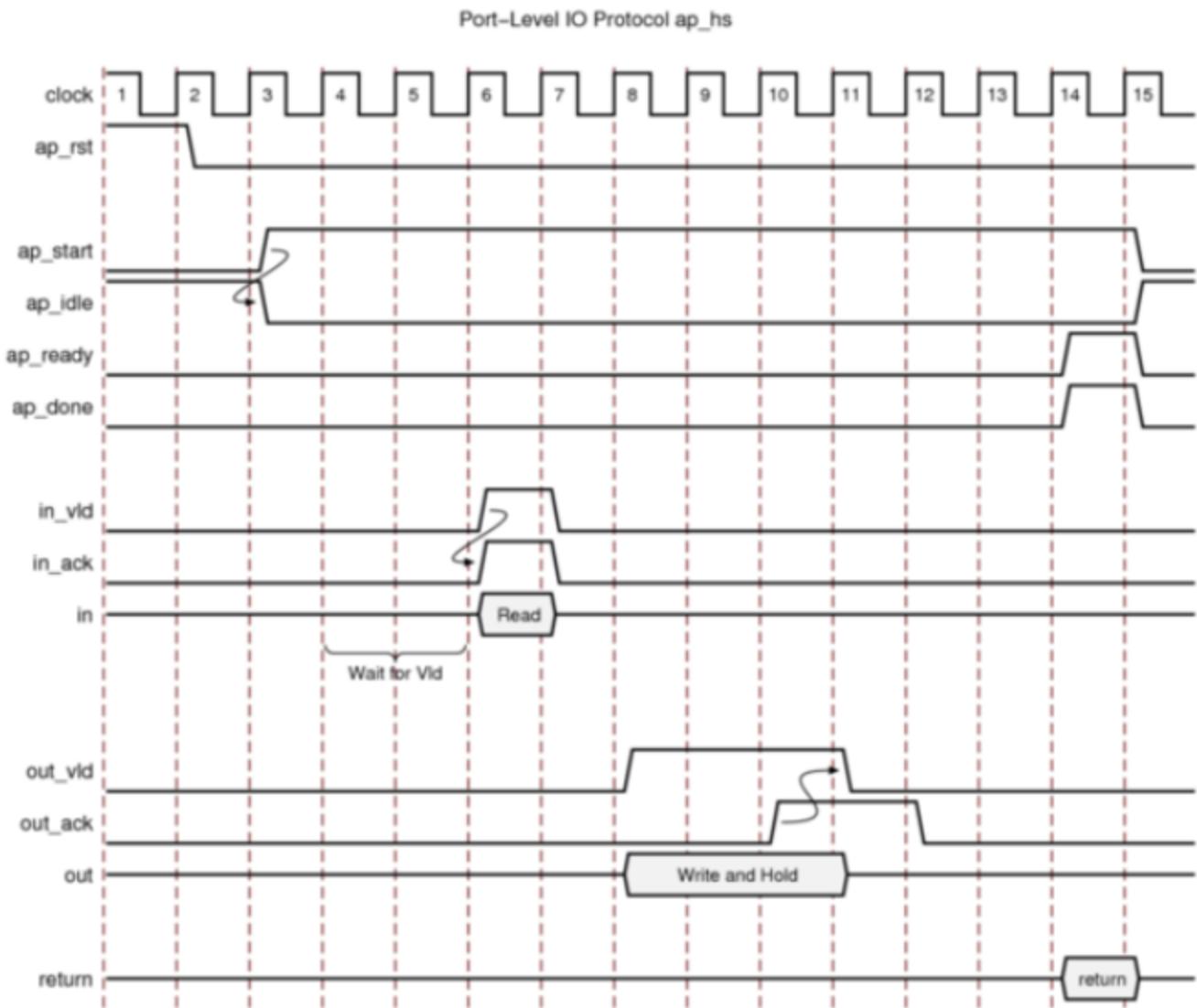


Figure: Behavior of ap_hs Interface



1. The block waits for ap_start to go High before it begins operation.
2. Output ap_idle goes Low immediately to indicate the design is no longer idle.
3. The ap_start signal must remain High until ap_ready goes High. Once ap_ready goes High:
 - o If ap_start remains High the design will start the next transaction.
 - o If ap_start is taken Low, the design will complete the current transaction and halt operation.
4. Data can be read on the input ports.
5. Data can be written to the output ports.

Note: The input and output ports can also specify a port-level I/O protocol that is independent of the control protocol. For details, see [Port-Level Protocols for Vivado IP Flow](#).

6. Output ap_done goes High when the block completes operation.

Note: If there is an `ap_return` port, the data on this port is valid when `ap_done` is High. Therefore, the `ap_done` signal also indicates when the data on output `ap_return` is valid.

7. The `ap_ctrl_chain` control protocol provides an active-High `ap_continue` signal that indicates when the downstream block that consumes the output data is ready for new data inputs. This allows the downstream block to provide back-pressure to prevent the flow of data.
 - o If the `ap_continue` signal is High when `ap_done` is High, the design continues operating.
 - o If the downstream block is not able to consume new data inputs, the `ap_continue` signal is Low. If the `ap_continue` signal is Low when `ap_done` is High, the design stops operating, the `ap_done` signal remains High waiting for `ap_continue` to go High.
8. When the design is ready to accept new inputs, the `ap_ready` signal is pulsed High for one clock cycle. The `ap_ready` port of a downstream block can directly drive the `ap_continue` port. Following is additional information about the `ap_ready` signal:
 - o The `ap_ready` signal is inactive until the design starts operation.
 - o In non-pipelined designs, the `ap_ready` signal is asserted at the same time as `ap_done`.
 - o In pipelined designs, the `ap_ready` signal might go High at any cycle after `ap_start` is sampled High. This depends on how the design is pipelined.
 - o If `ap_start` remains high after `ap_ready` goes high, the next transaction starts immediately.
 - o When `ap_start` goes low right after `ap_ready` goes high, the design keeps executing until `ap_done` is high and then stops operation, unless `ap_start` goes high again in the meantime, which starts a new transaction.
9. The `ap_idle` signal indicates when the design is idle and not operating. Following is additional information about the `ap_idle` signal:
 - o If the `ap_start` signal is Low when `ap_ready` is High, the design stops operation, and the `ap_idle` signal goes High one cycle after `ap_done`.
 - o If the `ap_start` signal is High when `ap_ready` is High, the design continues to operate, and the `ap_idle` signal remains Low.

Réultat simulation avec master_AI:

Déclenchement du calcul :



Réultat du calcul :



Simulation IP seul :



Resultat calcul IP seul :

