**Prototipação:**

O ciclo de vida ideal para este projeto seria por Prototipação, uma vez que o cliente precisa de um feedback mais rápido para reduzir incertezas e auxiliar na identificação de uma solução final. Este método é muito eficiente para testar e avaliar ideias mais promissoras para o projeto. Assim sendo a forma mais rápida e flexível para se solucionar projetos como esse.

**SCRUM:**

O Scrum é um método viável uma vez que flexibilidade e rapidez são essenciais para o projeto. Dentro do Scrum está aberto sempre a possibilidade de mudar o escopo, o que se encaixa muito bem no caso desse projeto que mostra diversa incertezas e precisa de feedback para cada versão feita dom projeto.

**Equipe:**

Dentro do projeto devera haver um responsável pela coleta de requisitos, normalmente o dono do projeto ou alguém diretamente relacionado. Alguém para ser o mentor de uma equipe de desenvolvimento do projeto, que ajudará assistindo a equipe como um todo, por fim a equipe de desenvolvimento, que será responsável por tornar real o projeto dentro dos requisitos passados pelo P.O. e com a ajuda do Scrum Master.